

LAPORAN

PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB



Nama Kelompok 4 :

- | | |
|------------------------------|--------------|
| 1. Ummun Nisful Laela | - 5200411079 |
| 2. Muhammad Taufik Ifannur | - 5200411081 |
| 3. Muhammad Hasbi Aliefiudin | - 5200411085 |
| 4. Muhammad Nabil Kurniawan | - 5200411086 |
| 5. Haris Andika Pratama | - 5200411096 |

KELAS II

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan tugas laporan yang berjudul “PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB” ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan dari makalah ini adalah untuk memenuhi tugas Ibu Dita Danianti, S.Kom., M.Kom. pada mata kuliah Metodologi Desain Perangkat Lunak Praktik. Selain itu, makalah ini juga bertujuan untuk menambah wawasan tentang responsive web bagi para pembaca dan juga bagi penulis.

Kami mengucapkan terima kasih kepada Ibu Dita Danianti, S.Kom., M.Kom., selaku dosen mata kuliah Metodologi Desain Perangkat Lunak Praktik yang telah memberikan tugas ini sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang kami tekuni.

Kami juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membagi sebagian pengetahuannya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini.

Kami menyadari, makalah yang kami tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan kami nantikan demi kesempurnaan laporan ini.

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan membaca buku merupakan hal yang penting dikarenakan dengan membaca buku maka pengetahuan akan bertambah dan juga akan banyak ilmu yang di dapatkan. Buku merupakan jendela ilmu dan gudang ilmu. Contohnya saja untuk mengetahui apa yang ada pada luar angkasa, kita tidak perlu untuk pergi ke luar angkasa untuk mengetahuinya, cukup hanya dengan membaca buku mengenai luar angkasa saja dan kita akan mendapatkan pengetahuan yang di inginkan dikarenakan isi buku berdasarkan dari beberapa penelitian.

Peranan perpustakaan sangat berpengaruh untuk pembelajaran siswa maupun mahasiswa dalam menambah ilmu pengetahuan dan diperlukannya profesionalisme bagi pihak pengelola perpustakaan agar jalannya sistem perpustakaan itu sendiri dapat dirasakan manfaatnya oleh pembaca. Pada ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mengalami perkembangan yang dinamis dan diharapkannya dengan kemajuan teknologi saat ini untuk pengolahan data bisa menjadi efektif, efisien dan juga akurat.

Banyak perpustakaan saat ini masih bersifat konvensional yang juga memiliki berbagai kendala dan permasalahan dari segi tempat maupun waktu baca yang dibatasi. Pengelolaan data yang masih menggunakan cara konvensional tersebut dapat menimbulkan masalah. Proses pencarian data buku dilakukan dengan membuka kembali perhalaman buku inventaris sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama. Maka dari itu diperlukannya perpustakaan digital yang bermanfaat untuk masyarakat yang tidak perlu meluangkan waktunya untuk ke perpustakaan untuk membaca buku. Secara ekonomis perpustakaan digital lebih meringankan bagi masyarakat karena untuk membaca di tempat perpustakaan konvensional diperlukannya modal transportasi dan juga waktu, sedangkan perpustakaan digital dapat diakses melalui internet secara gratis dan pemberian sumber-sumber pustaka akan lebih banyak dari perpustakaan konvensional bisa mengikuti perkembangan teknologi yang ada.

1.2. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dari uraian latar belakang diatas adalah sebagai berikut :

1. Kesulitan menemukan data peminjaman dan pengembalian buku, sistem yang masih manual membuat staf perpustakaan harus mencari secara manual transaksi sebelumnya.
2. Kurang efektifnya pencatatan peminjaman dari segi waktu, dengan sistem yang masih manual menyebabkan pengguna menghabiskan waktu yang cukup lama untuk mencatat peminjaman.

1.3. Tujuan Perancangan

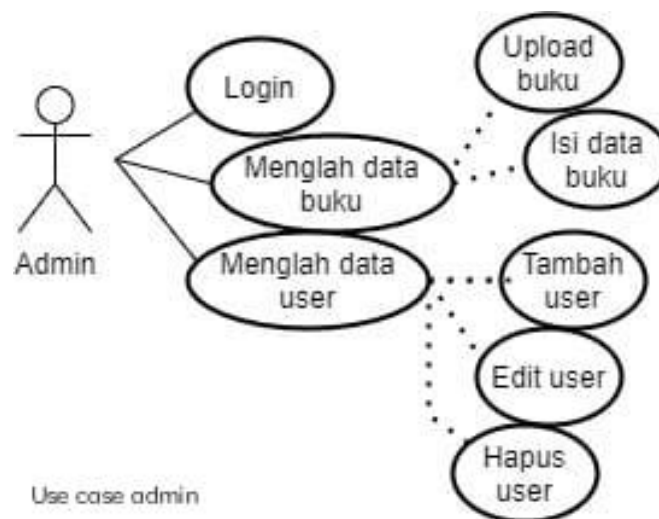
Merancang sebuah website yang menyesuaikan tampilannya dengan tampilan device atau perangkat yang digunakan pengunjung web baik ukuran maupun orientasi, sehingga tampilan yang berada di dekstop komputer dengan tampilan di perangkat bergerak atau mobile device tetap memberikan kenyamanan user yang mengakses website tersebut.

2. PERANCANGAN WEB

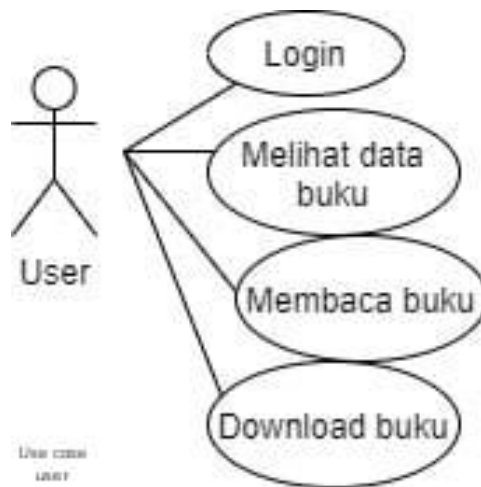
Perancangan sebuah website umumnya di rancang menggunakan HTML atau HyperText Markup Language dan CSS atau Cascade Style Sheet, HTML digunakan sebagai struktur pembentukan website dan CSS digunakan untuk pendesainan layout web dan memperindah tata letak dari suatu halaman web. HTML merupakan sebuah bahasa standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. Berkas-berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan disimpan ke dalam format ASCII normal sehingga menjadi homepage yang dibuat dengan perintah-perintah HTML.

CSS yang memiliki kepanjangan Cascade Style Sheet ini digunakan desainer web untuk mengatur style elemen yang ada dalam halaman web mereka, mulai dari memformat text, sampai pada memformat layout, CSS merupakan aturan untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.

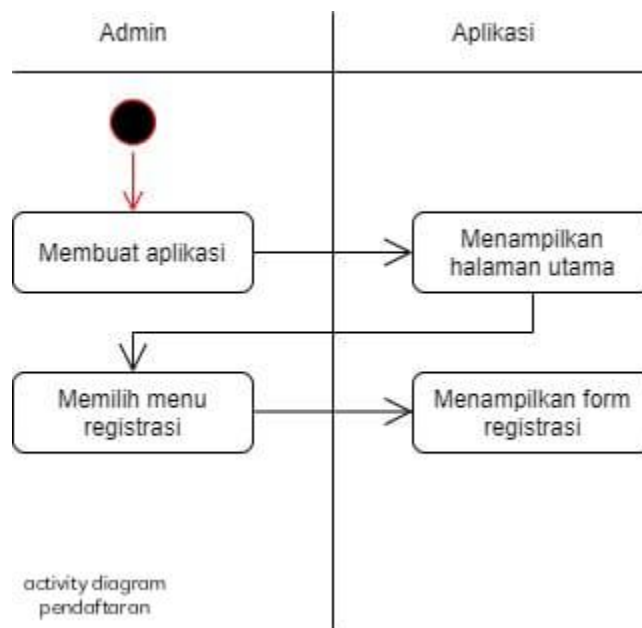
* Usecase Admin



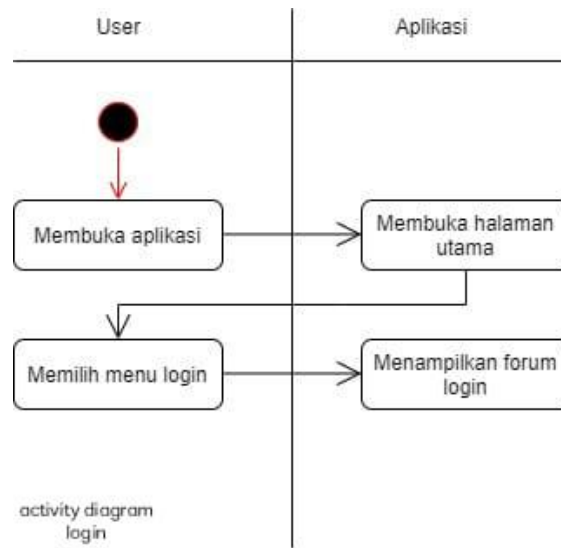
* Usecase User



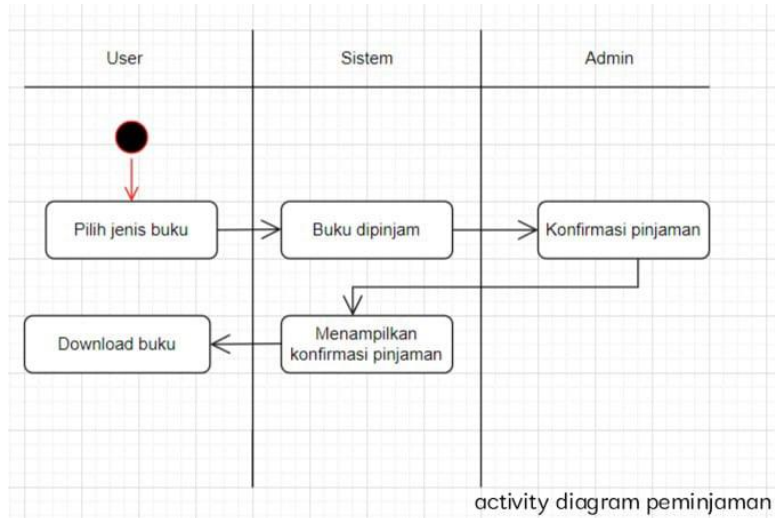
* Activity Pendaftaran



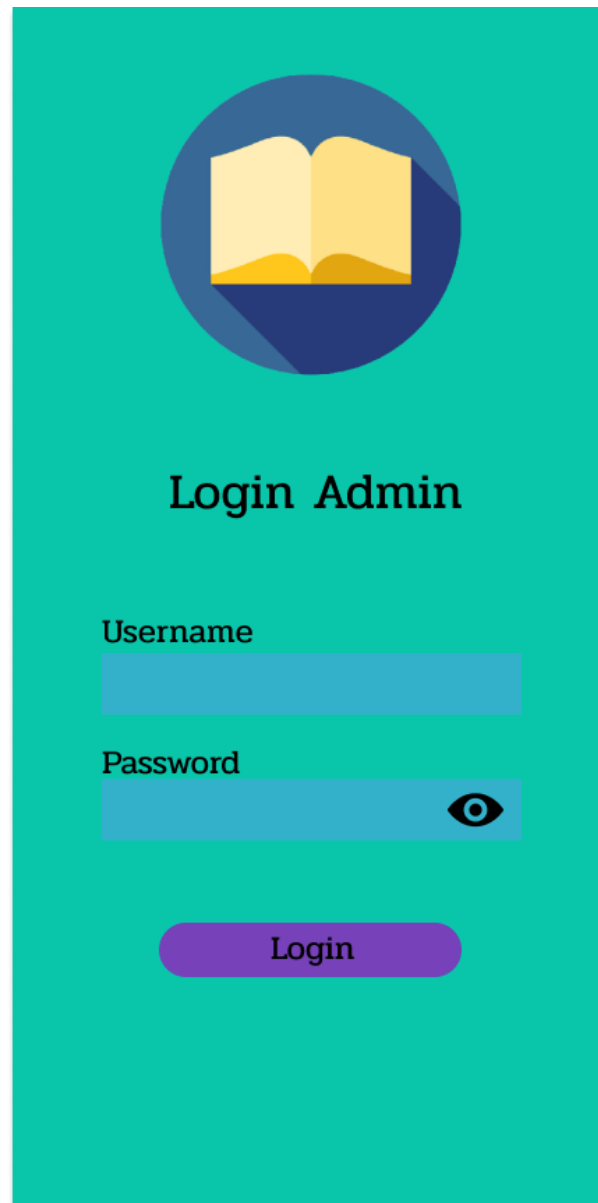
* Activity Login



* Activity Peminjaman



User Interface



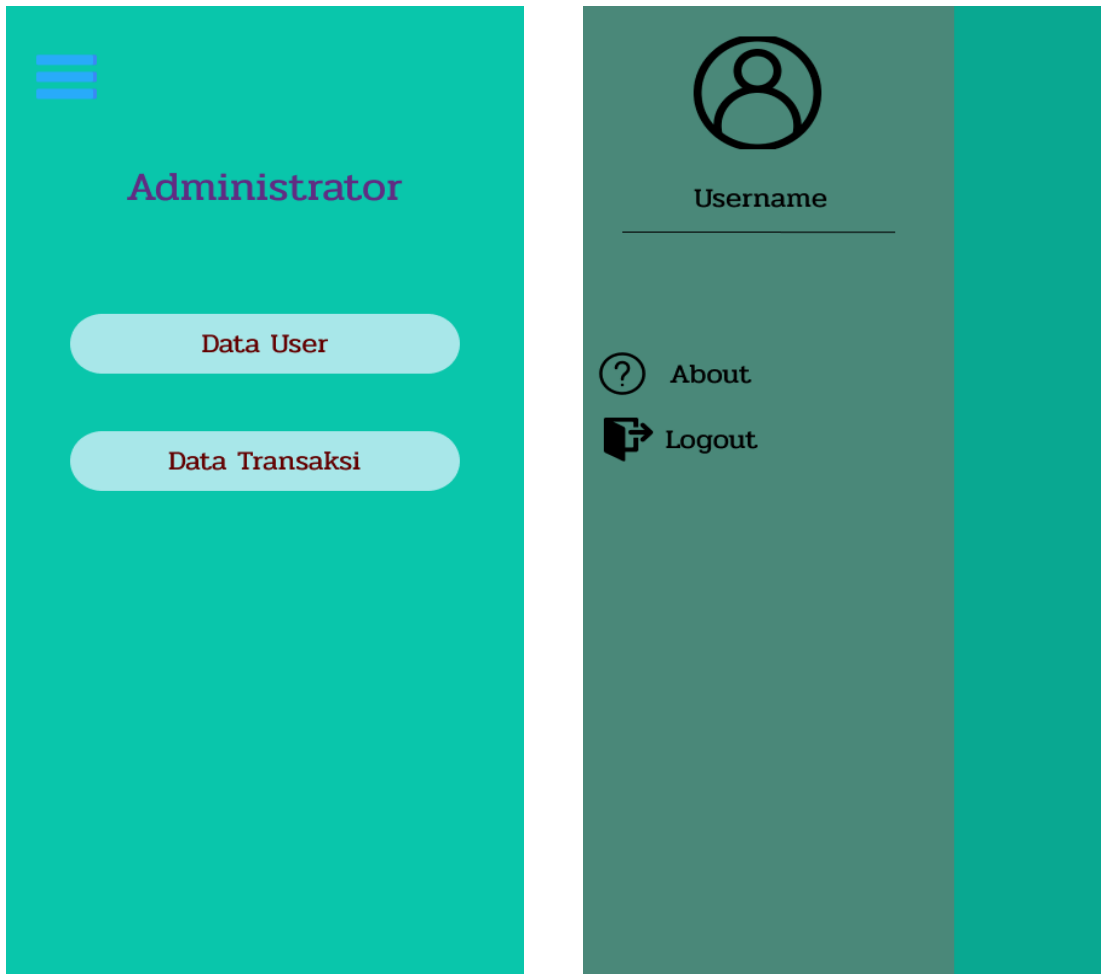
The image shows a mobile application login screen for an administrator. At the top, there is a circular icon with a yellow open book on a dark blue background. Below the icon, the text "Login Admin" is centered. Underneath, there are two input fields: "Username" and "Password". The "Password" field includes a toggle icon (an eye) on the right side. At the bottom, there is a purple rounded button labeled "Login".

Username

Password


Login

Yang pertama adalah tampilan login admin, admin akan menginputkan Username dan Password untuk masuk ke aplikasi.



Gambar 1 : Setelah Admin berhasil login, admin akan menuju ke halaman Administrator, disini terdapat 2 menu yaitu Data User dan Data Transaksi.

Gambar 2 : Jika Admin mengklik icon di pojok atas kiri maka tampilan akan menuju seperti gambar 2, yang terdapat 2 menu yaitu About dan Logout.




Data user

Search

Nama lengkap	No. Telepon	Alamat	id	Status
Ahmad Dani	0928212831	Yogyakarta	A001	Aktif
Supratman	07121312312	Yogyakarta	A002	Aktif
Peter Parker	08737112112	Yogyakarta	A003	Aktif

Jika Admin mengklik menu Data User maka akan menuju ke halaman Data User, Admin dapat mencari data-data user dan mengeditnya. Terdapat 5 kolom yang meliputi Nama lengkap, No. Telepon, Alamat, id, dan Status.




Data Transaksi

Search

Id	tgl peminjaman	tgl pengembalian	Id buku
A001	12/10/2021	12/11/2021	B100003
A002	09/10/2021	09/11/2021	B100075
A003	23/10/2021	23/11/2021	B100129


Jika Admin mengklik Data Transaksi maka akan menuju ke halaman Data Transaksi, Admin dapat mencari data-data buku yang dipinjam. Terdapat 4 kolom yang meliputi Id, tgl peminjaman, tgl pengembalian, dan Id buku.



Login User

Username

Password

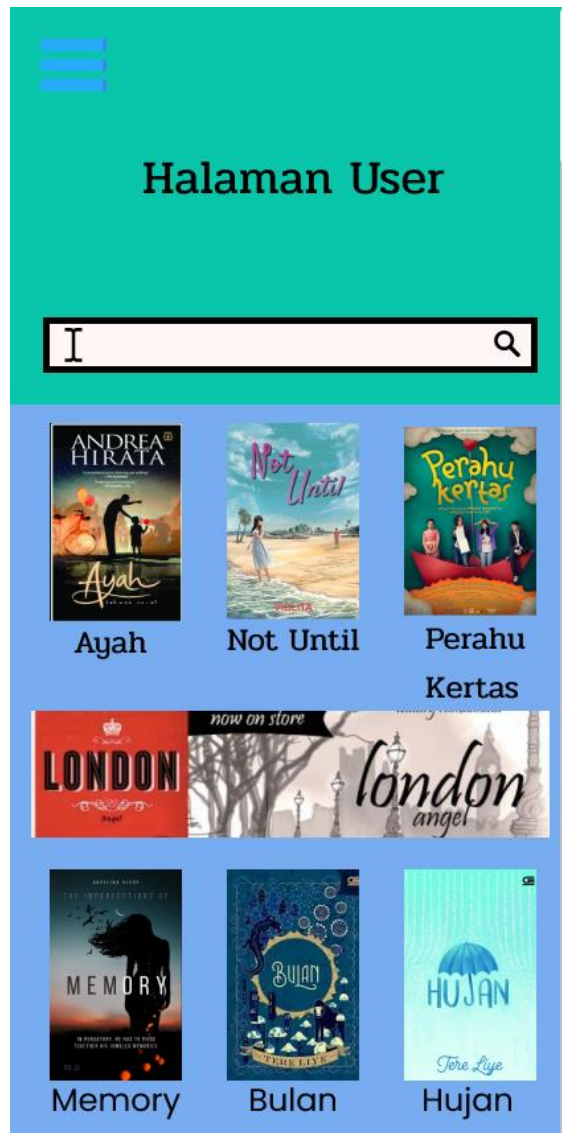


[Lupa Password](#)

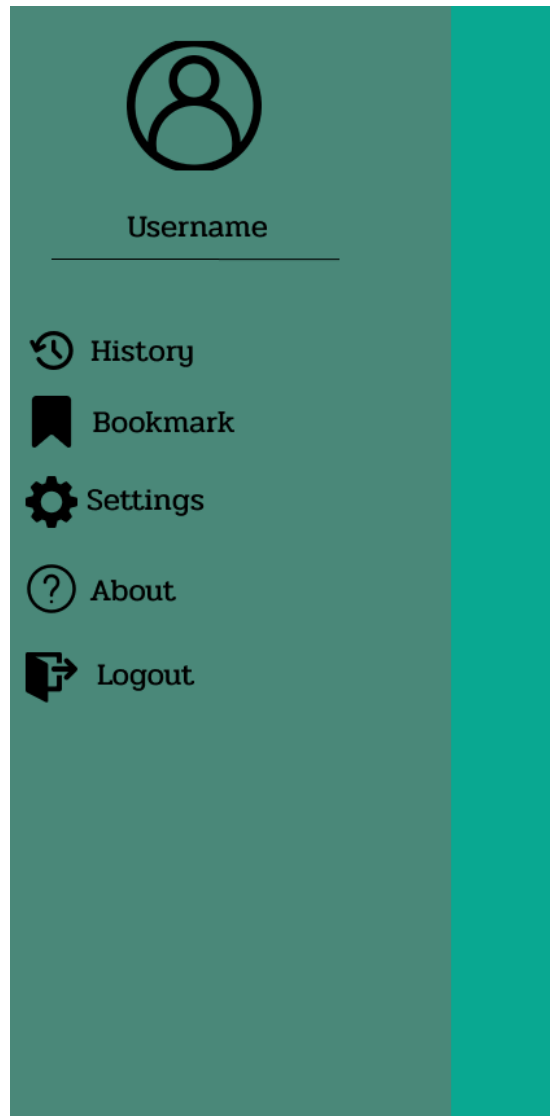
Login

[Belum Punya akun? Register](#)

Yang pertama adalah tampilan login User, user akan menginputkan Username dan Password untuk masuk ke aplikasi. Apabila User belum memiliki akun, maka user diminta untuk membuat akun terlebih dahulu, dengan cara mengklik 'Belum Punya akun? Register'.



Apabila User telah berhasil Login, maka User akan menuju ke halaman user yang terdapat berbagai buku-buku digital, apabila user ingin mencari buku yang diinginkan, user dapat menggunakan menu pencarian untuk menemukannya.



Jika User mengklik icon yang terdapat di pojok kiri atas, maka masuk ke tampilan seperti gambar di atas, yang terdapat 5 menu, History, Bookmark, Settings, About, dan Logout.



Ketika User mengklik menu History, maka akan menampilkan buku-buku yang telah dibaca oleh user, apabila user akan membaca ulang maka user harus mengklik tombol 'Baca'.



Genre :

Apabila User ingin menyimpan buku untuk dibaca nanti user bisa mengklik icon 'Bookmark' pada kanan atas. Dan jika user ingin mendownload buku maka user bisa mengklik icon 'Download' di kanan atas. Format buku yang telah di download akan menjadi PDF.

Bookmark



Genre :
Drama



Genre :
Drama,
Romance



Genre :
Drama

Pada tampilan Bookmark terdapat buku-buku yang telah disimpan oleh User.

Kesimpulan

1. Website ini dapat mempermudah user dalam meminjam dan mengembalikan buku dimana pun dan kapan pun secara online.
2. Dengan adanya fasilitas mengelolah buku, user tidak hanya bisa membaca buku tetapi user juga dapat menambah, mengubah buku tersebut.
3. User tidak perlu mengeluarkan biaya, waktu dan tenaga dalam meminjam dan mengembalikan buku.

