# Nama: Hasbi Nur Ichsan

# **Soal Test**

### A. Soal Teori

Jelaskan secara sederhana mengenai konsep pemrograman OOP!

Jawaban :

Konsep pemrograman OOP secara sederhana yaitu menggunakan objek yang memiliki data dan fungsi, dan dapat berinteraksi dengan objek lain. Dengan menggunakan OOP, kita dapat membuat kode program yang lebih mudah dipahami, dimodifikasi, dan diatur.

- 2. Jelaskan secara sederhana istilah-istilah berikut:
  - a. Class
  - b. Trait
  - c. Interface
  - d. Abstract Class
  - e. Static Function

#### Jawaban:

- a. Class, adalah perwujudan dari abstraksi sesuatu yang ada di dunia nyata ke dalam bahasa pemrograman.
- b. Trait, adalah kumpulan dari beberapa method yang akan dipakai di dalam class lain.
- c. Interface, adalah sebuah layanan atau mekanisme yang diberikan ke setiap pengguna alat digitalnya. Biasanya layanan tersebut berbentuk komunikasi antara pengguna terhadap sistem operasi yang ada didalam alat digitalnya.
- d. Abstract Class, adalah sebuah blueprint untuk class-class turunannya. Abstract Class tidak dapat diinstansi langsung, tetapi dapat digunakan untuk membuat class turunan yang lebih spesifik.

- e. Static Function, adalah fungsi yang biasanya digunakan untuk tugas-tugas yang tidak bergantung pada instance class, seperti melakukan perhitungan matematika sederhana atau memanggil fungsi awaan PHP.
- 3. Dengan perkembangan teknologi saat ini, masih bersediakah kamu mengelola dan melakukan maintenance terhadap aplikasi yang telah dibuat sejak lama? Tuliskan alasannya.

#### Jawaban :

Saya masih bersedia mengelola dan melakukan maintenance terhadap aplikasi yang telah dibuat sejak lama. Alasannya yaitu karena saya lebih familiar dengan versi pemrograman yang sudah lama. Mengingat saya belajar mendalami bidang pemrograman saat duduk dibangku SMK dari tahun 2016 sampai 2019.

4. Familiar dengan Unit Testing? Jelaskan secara sederhana tentang Unit Testing.

## Jawaban:

Saya tidak terlalu familiar dengan Unit Testing. Unit Testing adalah proses pengujian terhadap fungsi, langkah, unit dan method dari kode yang sudah ada kita tulis untuk membuktikan apakah kode tersebut sudah sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan.

- Manakah diantara keempat role berikut yang mencerminkan kamu?
   Tuliskan alasannya.
  - Front End Developer
  - Back End Developer
  - Fullstack Developer
  - QA Tester

#### Jawaban:

Role yang lebih mencerminkan diri saya yaitu Front End Developer. Alasannya yaitu karena ketika saya belajar pemrograman WEB baik di SMK maupun di Perguruan Tinggi, lebih sering belajar mengenai HTML, CSS, serta Java Script. Meskipun saat di SMK saya cukup mendalami Back End Developer.