

BÀI SỐ 4. KHÔNG GIAN VÉC TƠ - KHÔNG GIAN CON

I. Không gian véc tơ

1. Định nghĩa

- Cho tập hợp V khác rỗng.
- Trên V trang bị hai phép toán:
 - + Phép cộng hai phần tử trong V
 - + Phép nhân số thực với 1 phần tử trong V .
- Ta gọi V cùng hai phép toán này là 1 không gian véc tơ nếu nó thỏa mãn 8 tính chất sau với mọi $u, v, w \in V$ và mọi $a, b \in R$:

1. $u + v = v + u$
2. $(u + v) + w = u + (v + w)$
3. \exists phần tử không $0 \in V$ sao cho $u + 0 = u$
4. \exists phần tử đối $-u \in V$ sao cho $u + (-u) = 0$
5. $a(u + v) = au + av$
6. $(a + b)u = au + bu$
7. $(ab)u = a(bu)$
8. $1.u = u$

2. Ví dụ:

VD: Tập $R^3 = \{(x, y, z) | x, y, z \text{ là số thực}\}$ với phép cộng vector và phép nhân số thực với vector thông thường là một kgvt.

VD: Tập $R^n = \{(x_1, \dots, x_n) | x_1, \dots, x_n \text{ là số thực}\}$ với phép cộng vector và phép nhân số thực với vector thông thường là một kgvt.

VD: Tập $P_n(x)$ các đa thức có bậc $\leq n$ có các hệ số đều là số thực với phép cộng đa thức và phép nhân đa thức với số thực thông thường là một kgvt.

VD: Tập $M(m \times n, R)$ các ma trận cỡ $m \times n$ có các p/tử đều là số thực với phép cộng ma trận và phép nhân số thực vào ma trận thông thường là một kgvt.

II. Không gian con

1. Định nghĩa

Cho W là tập con của kgvt V . Ta gọi W là một không gian con của V nếu nó thỏa mãn:

- W chứa véc tơ không của V
- $\forall u, v \in W \Rightarrow u + v \in W$
- $\forall u \in W, \forall \lambda \in R \Rightarrow \lambda u \in W.$

2. Ví dụ

VD. Tập $W = \{(x; y; z) \in R^3 \mid x - y - z = 0\}$ có là một không gian con của R^3 ?

Goi $u = (x_1, y_1, z_1), v = (x_2, y_2, z_2)$, u, v bất kì thuộc W , $k \in \mathbf{R}$ bất kì
 $u, v \in W \Rightarrow x_1 - y_1 - z_1 = 0; x_2 - y_2 - z_2 = 0$

Xét: $u + v = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$

Có: $(x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) - (z_1 + z_2) = (x_1 - y_1 - z_1) + (x_2 - y_2 - z_2) = 0$
 $\Rightarrow u + v \in W \quad \forall u, v \in W \quad (1)$

Xét: $ku = (kx_1, ky_1, kz_1)$, có: $kx_1 - ky_1 - kz_1 = k(x_1 - y_1 - z_1) = 0$
 $\Rightarrow ku \in W \quad \forall u \in W, \forall k \in \mathbf{R} \quad (2)$

Đặt vectơ $0 = (0, 0, 0)$ thuộc $W \quad (3)$

Từ (1), (2), (3) $\Rightarrow W$ là không gian con của V

VD. Tập $W = \{(x, y, z) \in R^3 \mid x - y = 0, x + y - z = 0\}$

có là một không gian con của R^3 ?

Goi $u = (x_1, y_1, z_1), v = (x_2, y_2, z_2)$, u, v bất kì thuộc W , $k \in \mathbf{R}$ bất kì

$$u, v \in W \Rightarrow x_1 - y_1 = 0, x_1 + y_1 - z_1 = 0; x_2 - y_2 = 0, x_2 + y_2 - z_2 = 0$$

$$\text{Xét: } u + v = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

$$\text{Có: } (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) = (x_1 - y_1) + (x_2 - y_2) = 0 \quad (a)$$

$$(x_1 + x_2) + (y_1 + y_2) - (z_1 + z_2) = (x_1 + y_1 - z_1) + (x_2 + y_2 - z_2) = 0 \quad (b)$$

$$\text{Từ (a), (b)} \Rightarrow u + v \in W \quad \forall u, v \in W \quad (1)$$

$$\text{Xét: } ku = (kx_1, ky_1, kz_1), \text{ có: } kx_1 - ky_1 = k(x_1 - y_1) = 0 \quad (c)$$

$$kx_1 + ky_1 - kz_1 = k(x_1 + y_1 - z_1) = 0 \quad (d)$$

$$\text{Từ (c), (d)} \Rightarrow ku \in W \quad \forall u \in W, \forall k \in \mathbf{R} \quad (2)$$

$$\text{Đặt vectơ } 0 = (0, 0, 0) \text{ thuộc } W \quad (3)$$

$$\text{Từ (1), (2), (3)} \Rightarrow W \text{ là không gian con của } V$$

VD. Cho $W = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_3 = m\}$. Tìm m để W là một không gian con của \mathbb{R}^3 .

Goi $u = (x_1, x_2, x_3), v = (y_1, y_2, y_3)$, u, v bất kì thuộc W , $k \in \mathbf{R}$ bất kì
 $u, v \in W \Rightarrow x_1 + x_3 = m; y_1 + y_3 = m$

Xét : $u + v = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3)$

Co : $(x_1 + y_1) + (x_3 + y_3) = (x_1 + x_3) + (y_1 + y_3) = m + m = 2m$

$\Rightarrow u + v \in W \quad \forall u, v \in W \Leftrightarrow 2m = m \Leftrightarrow m = 0 \quad (1)$

Xét : $ku = (kx_1, kx_2, kx_3)$, co : $kx_1 + kx_3 = k(x_1 + x_3) = km$

$\Rightarrow ku \in W \quad \forall u \in W, \forall k \in \mathbf{R} \Leftrightarrow km = m \quad \forall k \in \mathbf{R} \Leftrightarrow m = 0 \quad (2)$

vecto $0 = (0, 0, 0) \in W \Leftrightarrow 0 + 0 = m \Leftrightarrow m = 0 \quad (3)$

Tu (1), (2), (3) $\Rightarrow m = 0$ thì W là không gian con của \mathbf{R}^3

3. Định lý

Nếu v_1, v_2, \dots, v_n là các véc tơ trong kgvt R^m thì $\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_n)$ là một không gian con của R^m .

$$\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_n) = \{a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n \mid a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbf{R}\}$$

III. Bốn không gian con của ma trận

1. Không gian cột

- Cho $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ có các véc tơ cột là c_1, c_2, \dots, c_n .
- Tập tất cả các tổ hợp tuyến tính của c_1, c_2, \dots, c_n đgl không gian cột của ma trận A, ký hiệu $C(A)$

$$C(A) = \{x_1 c_1 + x_2 c_2 + \dots + x_n c_n \mid x_1, x_2, \dots, x_n \in R\}$$

- NX: $C(A) = \text{span}(c_1, c_2, \dots, c_n) = \{Ax \mid x \in R^n\}$
với $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$.

VD. Mô tả không gian cột các ma trận sau:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}; \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

Giải

$$\bullet C(I) = \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in R \right\}.$$

$\Rightarrow C(I)$ lấp đầy mặt phẳng R^2 hay $C(I) = R^2$

$$\begin{aligned}
 \bullet C(A) &= \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in R \right\} \\
 &= \left\{ (x_1 + 2x_2) \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in R \right\} \\
 &= \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \mid x_1 \in R \right\}
 \end{aligned}$$

$\Rightarrow C(A)$ lấp đầy một đường thẳng trong R^2 có véc tơ chỉ phương $(1;3)$.

$$\begin{aligned}
 \bullet C(B) &= \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2, x_3 \in R \right\} \\
 &= \left\{ (x_1 + 2x_3) \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2, x_3 \in R \right\} \\
 &= \left\{ x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mid x_1, x_2 \in R \right\}
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow C(B) = R^2$$

Định lý: Nếu A là ma trận cỡ $m \times n$ thì $C(A)$ là không gian con của R^m .

2. Không gian nghiệm của ma trận A

- Cho ma trận $A = [a_{ij}]_{m \times n}$.
- Tập các nghiệm của hệ $Ax = 0$ đgl không gian nghiệm của ma trận A , ký hiệu $N(A)$.

$$N(A) = \{x \in R^n \mid Ax = 0\}.$$

VD. Mô tả không gian nghiệm của các ma trận sau:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}; \quad B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{bmatrix}; \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$$

Giải:

$$\bullet N(A) = \left\{ x \in R^2 \mid Ax = 0 \right\} = \left\{ x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid Ax = 0 \right\}$$

$$Ax = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow N(A) = \{(0;0)\}$ là gốc tọa độ của R^2

- $N(B) = \left\{ x \in R^2 \mid Bx = 0 \right\} = \left\{ x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid Bx = 0 \right\}$

$$Bx = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - 2x_2 = 0 \\ -2x_1 + 4x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 = 2x_2$$

$$\Rightarrow N(B) = \left\{ \begin{bmatrix} 2x_2 \\ x_2 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}, x_2 \in R \right\}$$

lập đầy đường thẳng trong R^2 có vtcp là $(2;1)$.

- $N(C) = \left\{ x \in R^2 \mid Cx = 0 \right\} = \left\{ x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mid Cx = 0 \right\}$

$$Cx = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 = 0 \\ 3x_1 + 3x_2 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow x_2 = -x_1.$$

$$\Rightarrow N(C) = \left\{ x = \begin{bmatrix} x_1 \\ -x_1 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ x = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, x_1 \in R \right\}$$

lập đầy đường thẳng trong R^2 có vtcp là $(1; -1)$.

Định lý: Nếu $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ thì $N(A)$ là một không gian con của R^n .

3. Không gian hàng và không gian nghiệm trái

- Cho $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ có các véc tơ hàng h_1, h_2, \dots, h_m .
- Các tập $C(A^T)$, $N(A^T)$ lần lượt đgl không gian hàng và không gian nghiệm trái của ma trận A.
- $$C(A^T) = \{y_1 h_1 + y_2 h_2 + \dots + y_m h_m \mid y_1, y_2, \dots, y_m \in R\}$$
$$= \text{span}(h_1, h_2, \dots, h_m) = \{A^T y \mid y \in R^m\}$$
- $$N(A^T) = \{y \in R^m \mid A^T y = 0\}$$

Định lý: Nếu $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ thì $C(A^T)$ là không gian con của R^n và $N(A^T)$ là không gian con của R^m .

VD. Mô tả bốn không gian nghiệm ma trận:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -2 & 4 & -6 \end{bmatrix}$$