

Qiita



ログイン

新規登録

トレンド

質問

公式イベント

公式コラム

募集

Organization

幅広い業界



この記事は最終更新日から3年以上が経過しています。



@Narapi (Isshi Nara)

# Visual Studio C++のプロジェクトフォルダの容量を抑える

C++

VisualStudio

最終更新日 2020年08月20日 投稿日 2020年08月15日

## 自己紹介

画像解析系の研究をしている大学院生です。QtでGUIを作ったり、Visual Studioを使って解析コードを書いて過ごしています。

「誰でもわかる」を目指しつつ、自分の備忘録としてちょっとしたことを記載しています。

## 記事を書いたモチベーション

新型コロナウイルスの影響で在宅ワークをする機会が増えているわけですが、それにつれて家で使っているPCと出先で使うPCの情報を同期したいことも増えてきました。

僕はBox Driveの無料版を使用させていただいてPC間でファイル共有を行っており、使い勝手がよく大変満足しています。また、どのPCでも作成したプロジェクトを**シームレス**に編集できるように、**Visual Studioのデフォルトディレクトリ**をBox Drive上に**配置**しています。



0



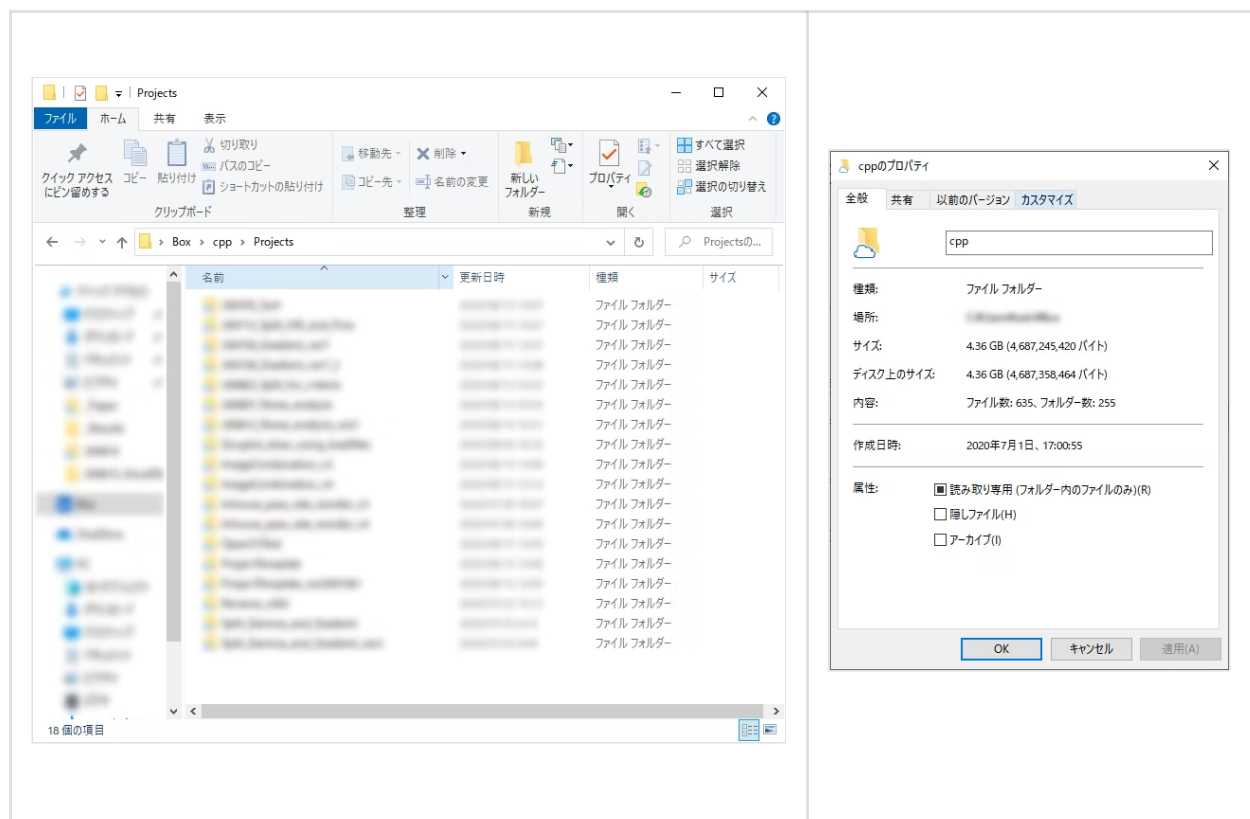
1



Box Driveを使用し始めて1か月ほど経ったある日のこと、いつものようにVisual Studioでコードを書いていたところ、「Box Driveの容量を使い果たしました」というメッセージが出てアップロードが拒否されてしまいました。

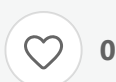
Box Driveの無料版は10 GBまで使用できるらしいのですが、プロジェクトは20個ほどだったので、「そんな使ってなくない？ぴえん。」って感じでびっくりでした。

Visual Studioのプロジェクト以外にもミーティング資料などを同期していたので、そっちが多すぎたかとも思ったのですが、少し気になってプロジェクトをまとめているフォルダの容量を確認してみると、18個のプロジェクトで4 GB以上も使用していることがわかりました。



そもそも、Visual Studioで書いているコードはフォルダ整理や、あちこちに散らばった解析データを一つのファイルにまとめる程度の簡単なもので、ライブラリもあまり使っていないので、1プロジェクトあたり200 MBは多くない？と疑問に思い、詳しく見てみると、**プロジェクトフォルダが大きくなっている原因は、隠しフォルダ(.vs)の中にある"*Browse.VC.db*"と"*(cppファイル名).ipch*"でした(それぞれ容量は50 MB, 100 MB程度)。**

そこで、これらのファイルをどうにかできないかと思い、調べてみると、これらのフ



イルのようでした(Stack Overflow: <https://stackoverflow.com/questions/36407386/what-is-the-vc-db-file-in-visual-studio-projects> より)。

また、これらのファイルを生成する場所を変更できるとのことなので、肥大化したプロジェクトファイルの容量を減らし、共有ドライブをより効率よく使えるのではないかと考えました。

少々導入が長くなってしまいましたが、本記事では**IntelliSenseに関するファイルの出力場所を変更する方法**を記載していきたいと思います。

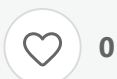
## 手順

---

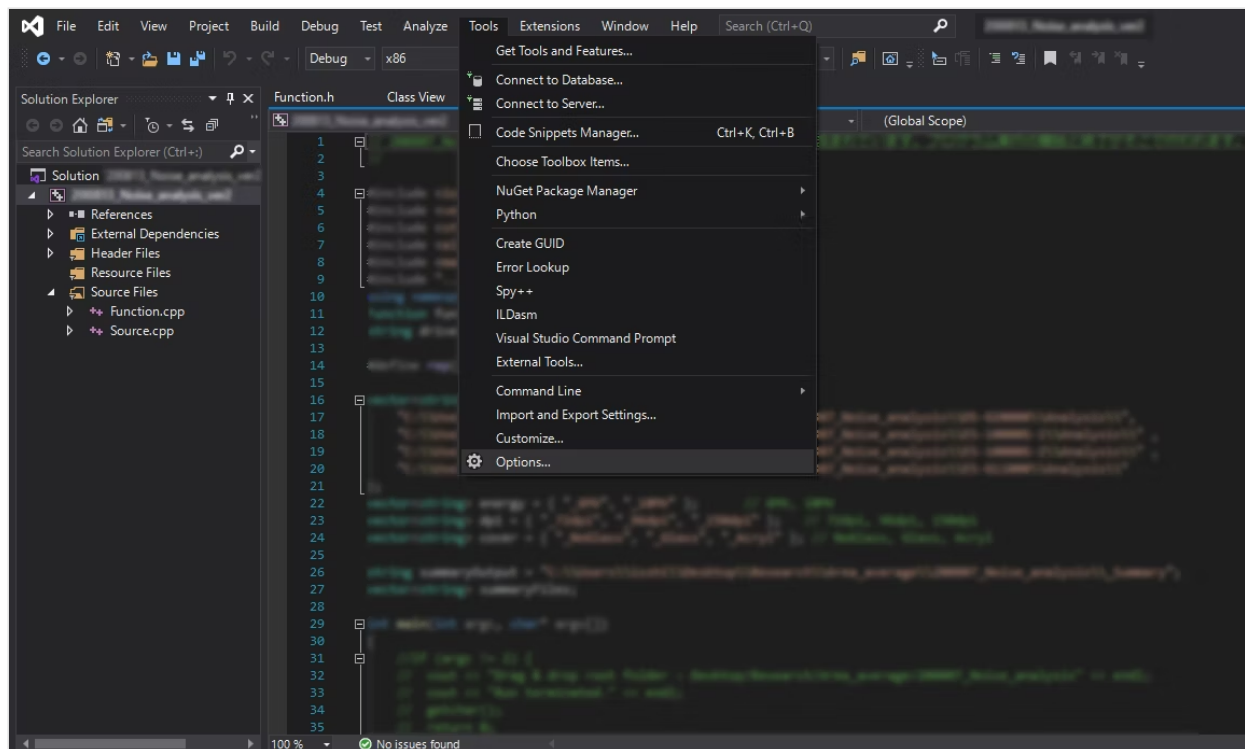
※私のVisual Studio環境は英語で設定しているので、日本語で設定している方とは少々異なる部分があることをご承知おきください（一応青色で日本語版の説明も加えています）。

また、Visual Studioのバージョンによっても多少異なる部分があるかもしれません(私は2019年版を使っています)。

### 1. 適当なプロジェクトを開き、Visual StudioのTools → Options...を選択する



日本語版ではツール → オプション。



## 2. Text Editor → C/C++ → Advancedを選択する

日本語版ではテキスト エディター → C/C++ → 詳細設定。

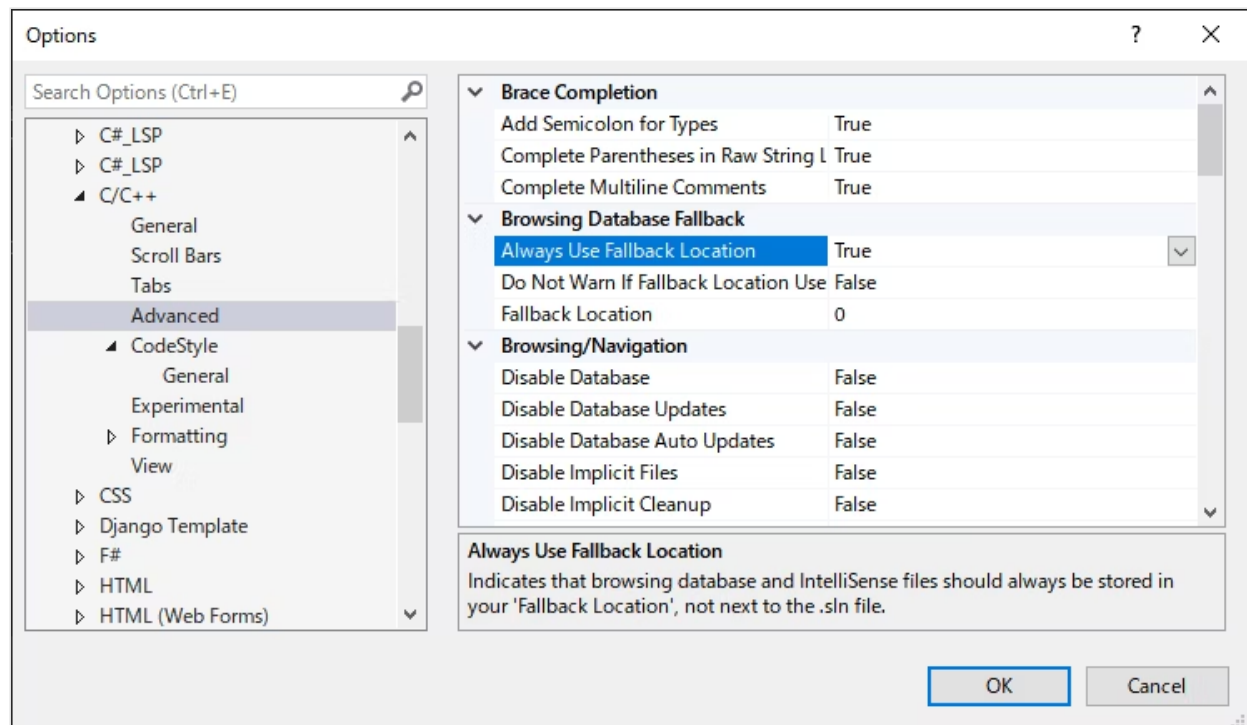
## 3. Browsing Database FallbackにあるAlways Use Fallback LocationをTrueにする

日本語版では「フォールバック位置」にある「常にフォールバック位置を使用」をTrueにしてください。

Always Use Fallback LocationをTrueにするとIntelliSenseに関するファイルの出力場所を

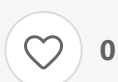


変更できるようになります。手順4で出力場所を指定します。

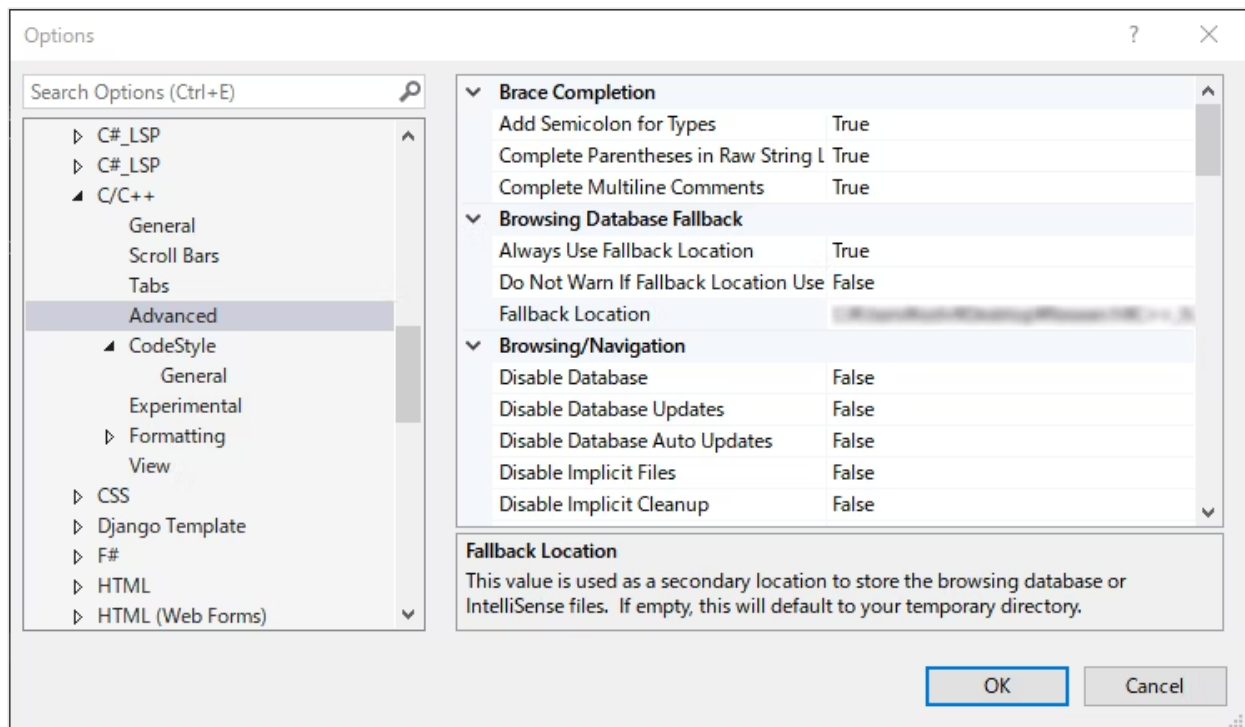


## 4. Browsing Database FallbackにあるFallback Locationに好きなフォルダのパスを入力する

日本語版では「フォールバック位置」にある同じ名前の「フォールバック位置」に好きなフォルダのパスを入力してください。



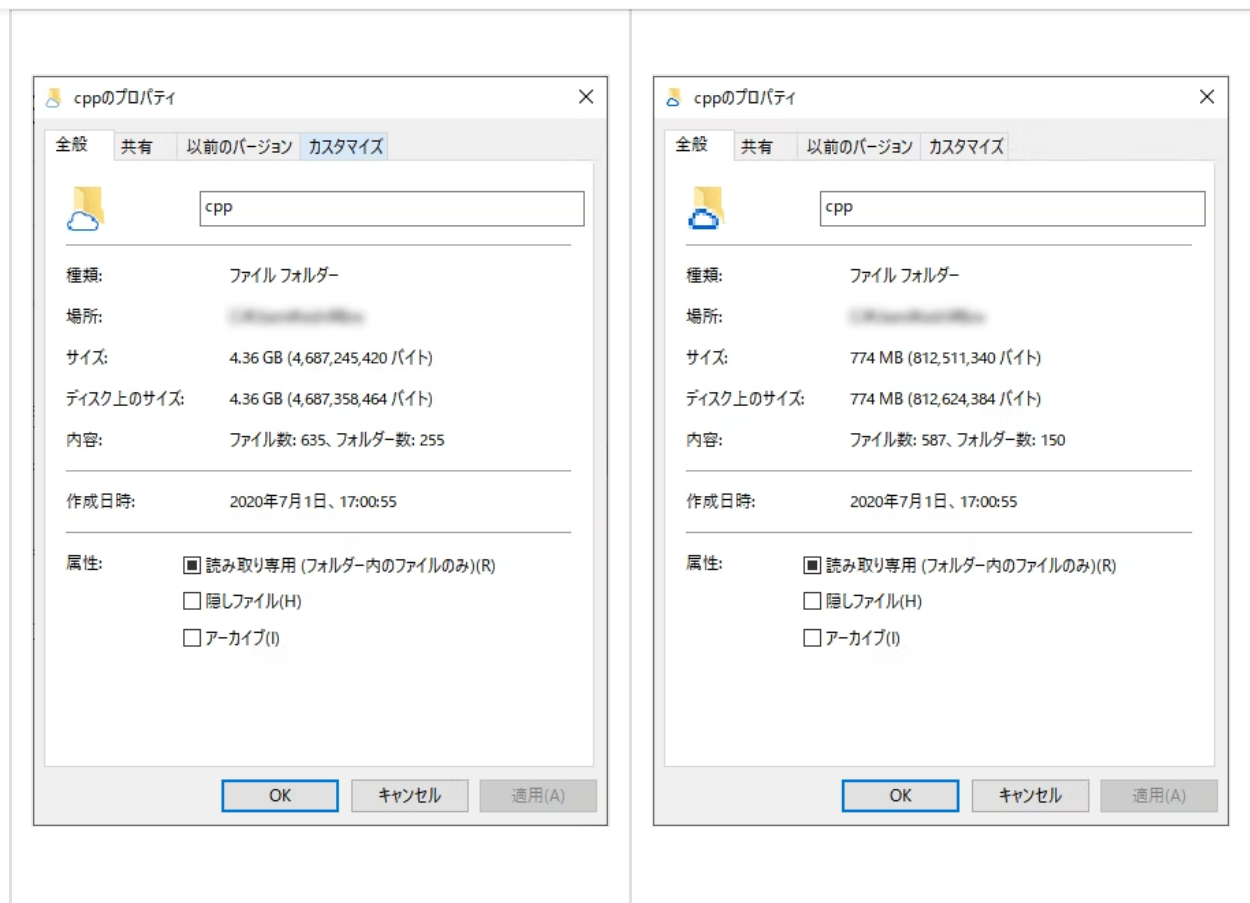
僕はBox Driveではないローカルな場所を指定しました（パスは隠しています）。



## 5. OKを押す

これでBrowse.VC.dbなどの容量が大きいファイルの生成場所が変更されます。ただし、当然すでに作られたファイルは消えないので、この後にすべてのプロジェクトの.vsフォルダを手動で消去しました。

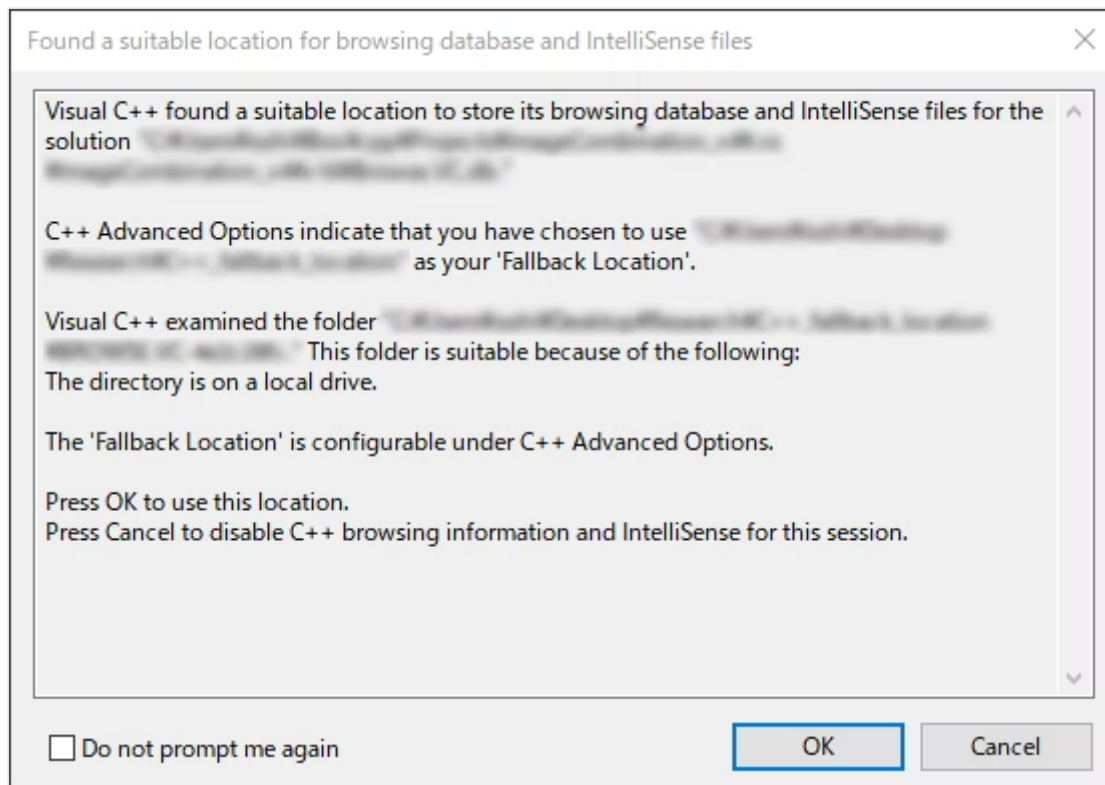
その結果、Box Driveの容量を5分の1以下(4.36 GB→774 MB)に抑えることができました。



ちなみに、.vsフォルダは削除した後に再度プロジェクトを開くとまた自動で作られます。が、中身のBrowse.VC.dbなどの重いファイルは設定したFallback Location ([フォールバック位置](#)) に移動しているはずです。

また、これらの設定を終えた後にプロジェクトを開くと以下のようなメッセージが出現しますが、OKを押して問題ないと思います。毎回出現するのが嫌なので、Do not prompt me againにチェックをつけてOKをしたら出なくなりました(メッセージ中のパ

スは見えないようにしています)。



これで、Visual Studioのプロジェクトを共有する際に、IntelliSenseの機能を維持した状態で共有ドライブの容量を抑えることができました。



## 新規登録して、もっと便利にQiitaを使ってみよう

1. あなたにマッチした記事をお届けします
2. 便利な情報をあとで効率的に読み返せます

[ログインすると使える機能について](#)

新規登録

ログイン



0

1





## 関連記事 Recommended by LOGLY



### Visual Studio Code のユーザ設定を複数PCで使いまわす (Dropbox経由)

by \_meki



### Visual Studio 2017にOpenCV3.2.0とopencv\_contribを導入する...

by tomochiii



### OpenCV 4.8.0をVisual Studio 2022から使用する時の手順

by h-adachi



0

1



多言語対応したXMLドキュメントコメントファイルを配置できる、NuGetパッケージを作成してみよう！

by nia\_tn1012



Wranglerに選べるオファー実施中

PR Jeep Japan



55万円頭金サポートまたは0.00%低金利実施中

PR Jeep Japan

## コメント

この記事にコメントはありません。

あなたもコメントしてみませんか :)

新規登録

すでにアカウントを持っている方は[ログイン](#)

# Qiita

How developers code is here.

© 2011-2023 Qiita Inc.

ガイドとヘルプ

About

コンテンツ

リリースノート

SNS

Qiita（キータ）公式



0

1

- プライバシーポリシー

ガイドライン

デザインガイドライン

ご意見

ヘルプ

広告掲載
- 公式コラム

募集

アドベントカレンダー

Qiita 表彰プログラム

API
-  Qiita 人気の投稿

 Qiita（キータ）公式

- Qiita 関連サービス

Qiita Team

Qiita Jobs

Qiita Zine

Qiita 公式ショップ
- 運営

運営会社

採用情報

Qiita Blog

