

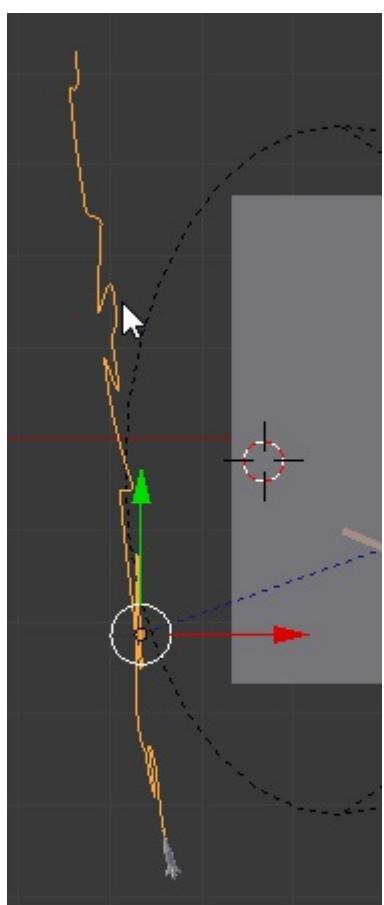
Dokumentation Aufgabe 3

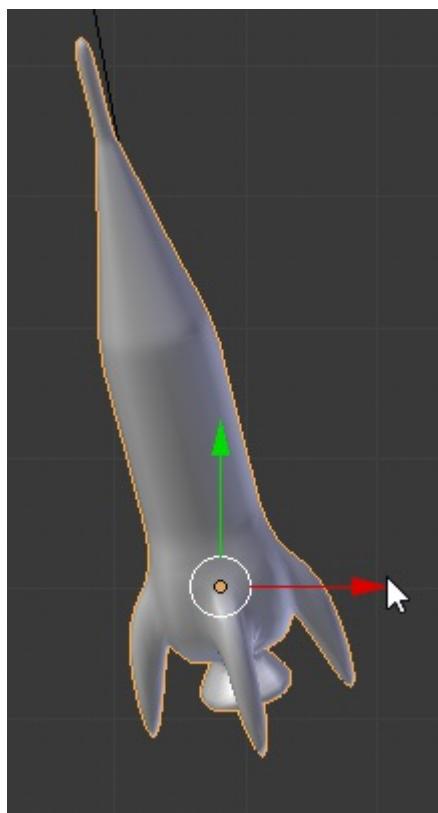
Frank Hasenbalg, 571087

2.11.17

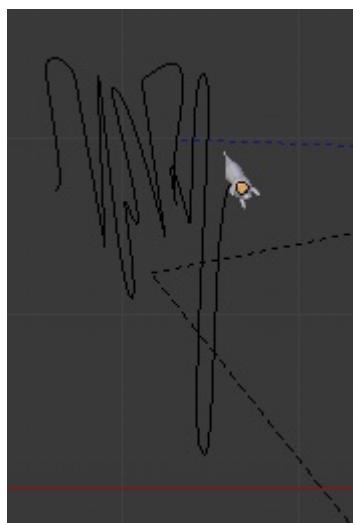
Path-Animation

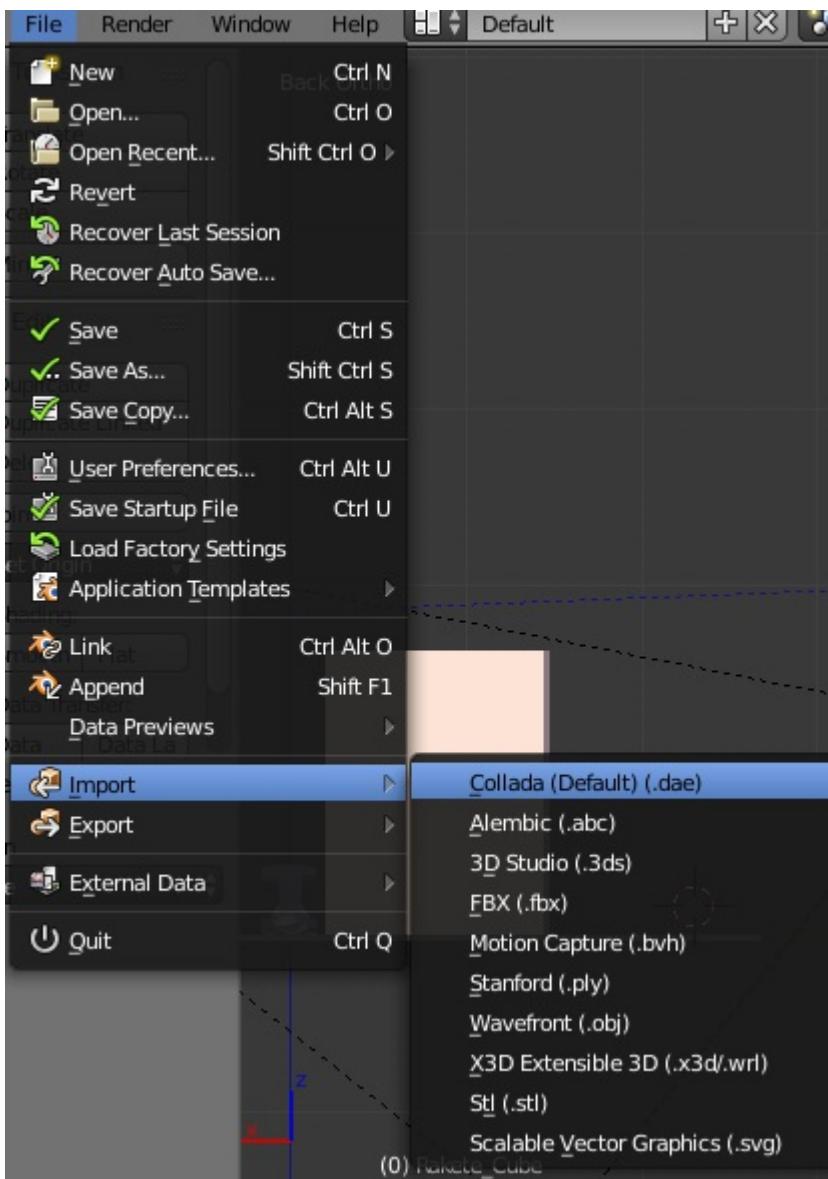
Pfad erzeugen,
über die *Tab* Taste in den Edit Mode in
der 3D-View gehen.
Danach den Anfangspunkt auswählen. Danach erneut
Shift und *s* und die Selektion auf den Cursor
positionieren.



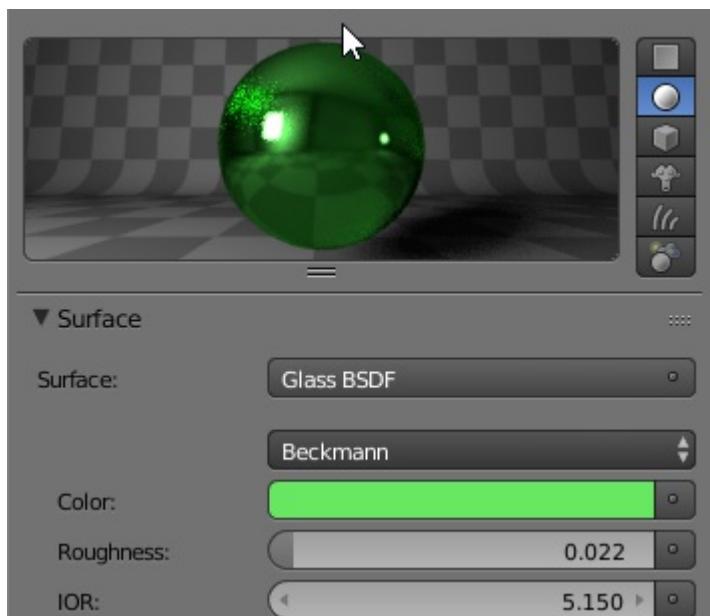


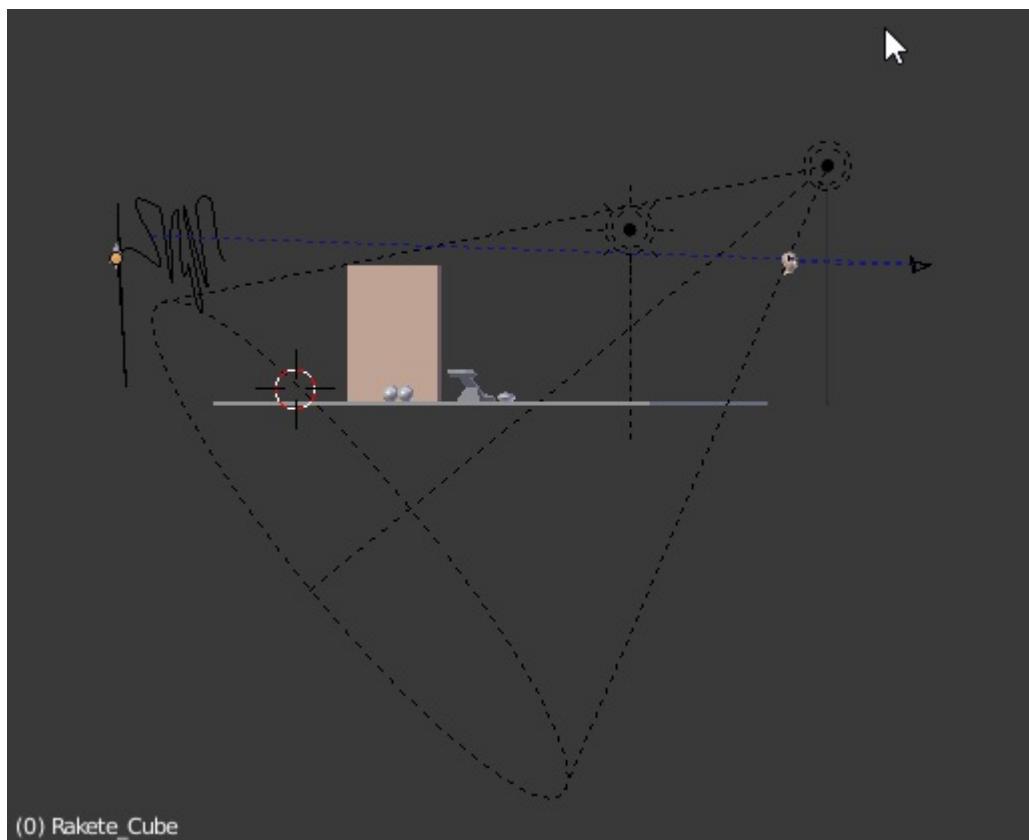
Den Pfad danach über extrudieren des letzten Punktes wie gewünscht modellieren.



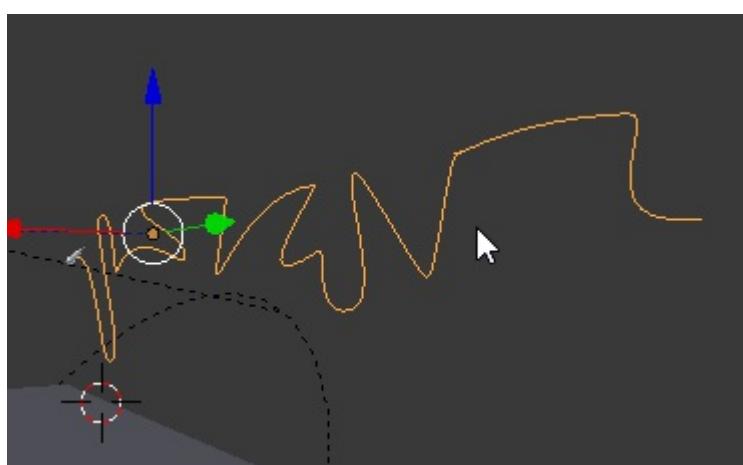
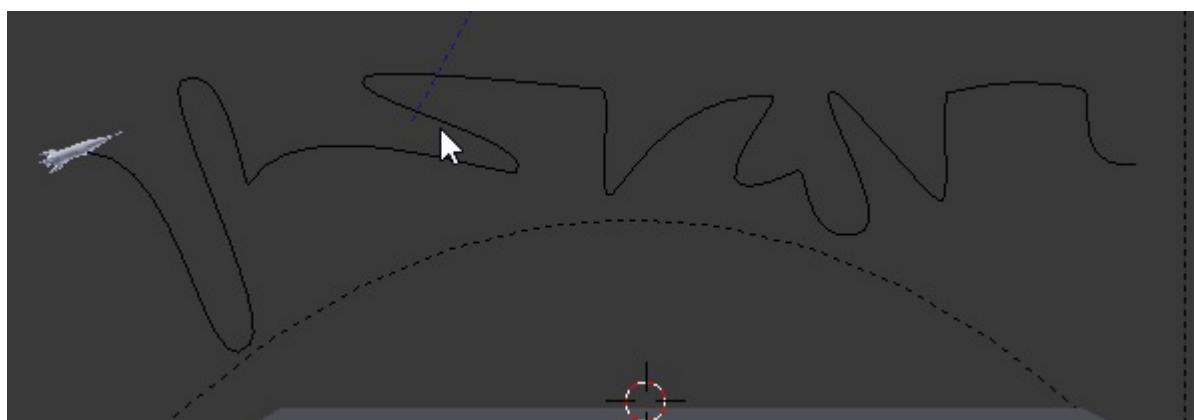


Das Material der Rakete ist gruen:





(0) Rakete_Cube



Danach Rakete importieren,
welches dem Pfad folgen soll. Danach den Pfad auswählen, dem
das Objekt folgen soll, als

Zw eitelektion über *Shift* und linke Maustaste.
Danach Follow Path klicken.
Einstellen der Pfadanimationsdauer bei den Curve Eigenschaften im Properties Fenster bei:
Path Animation > Frames.
Die Checkbox bei Follow setzen.

Foreward: Z, Up: Y

