

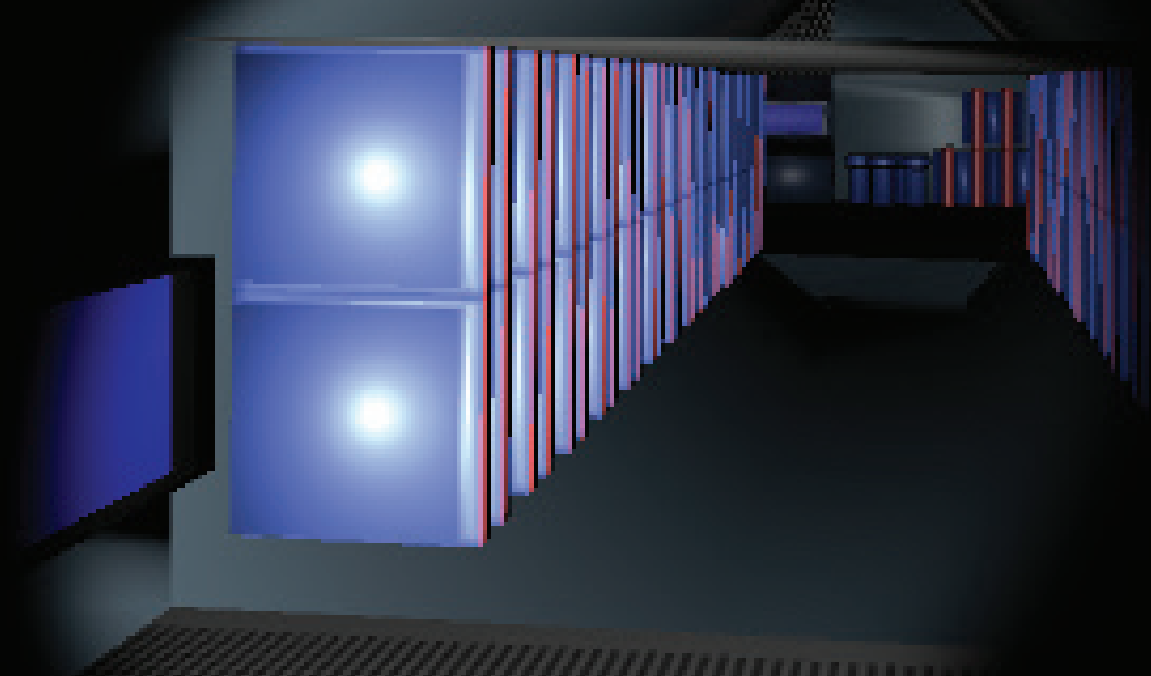
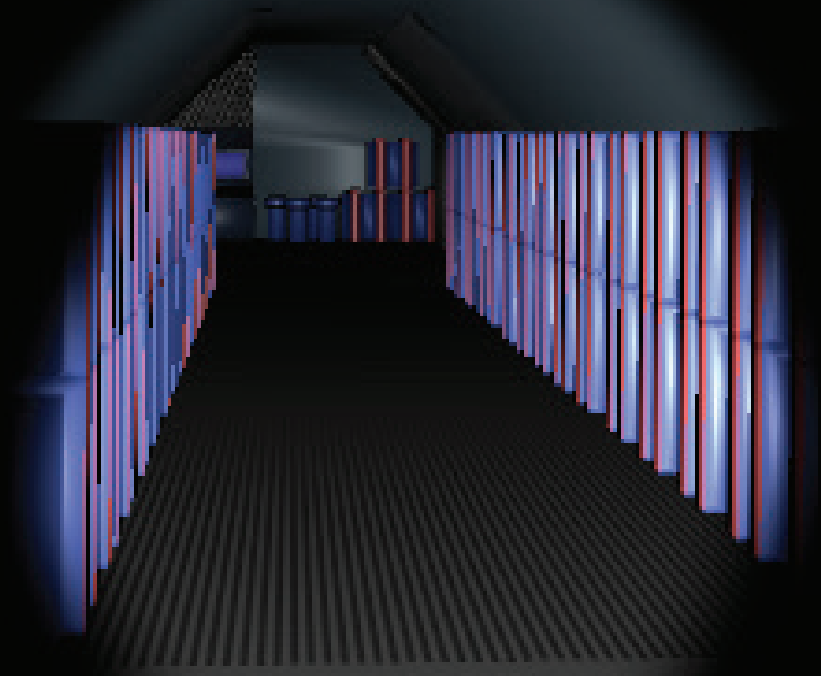
ASRO



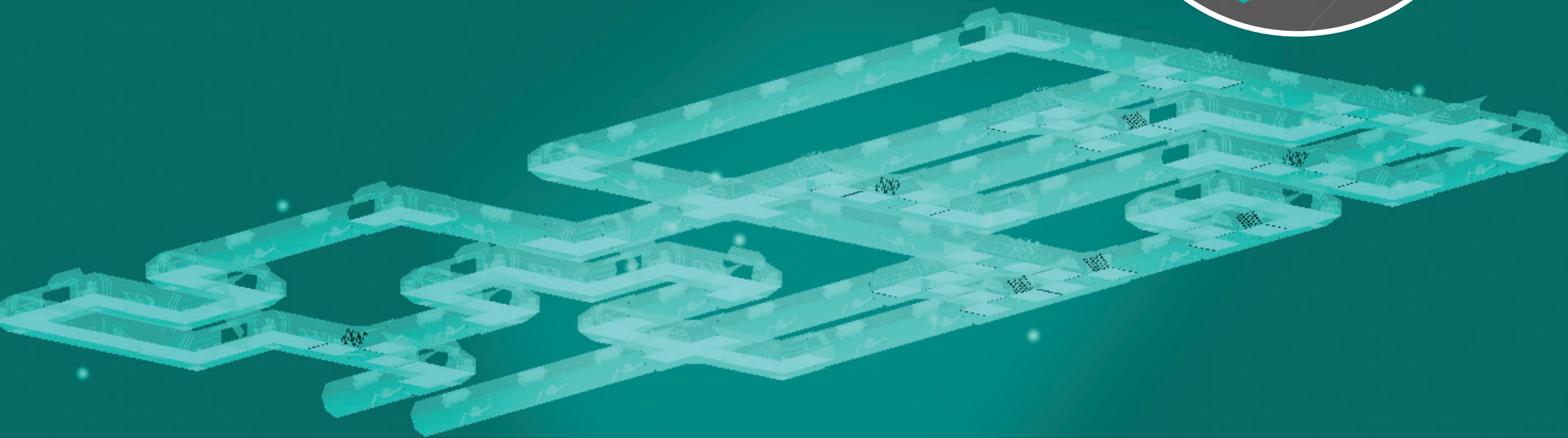
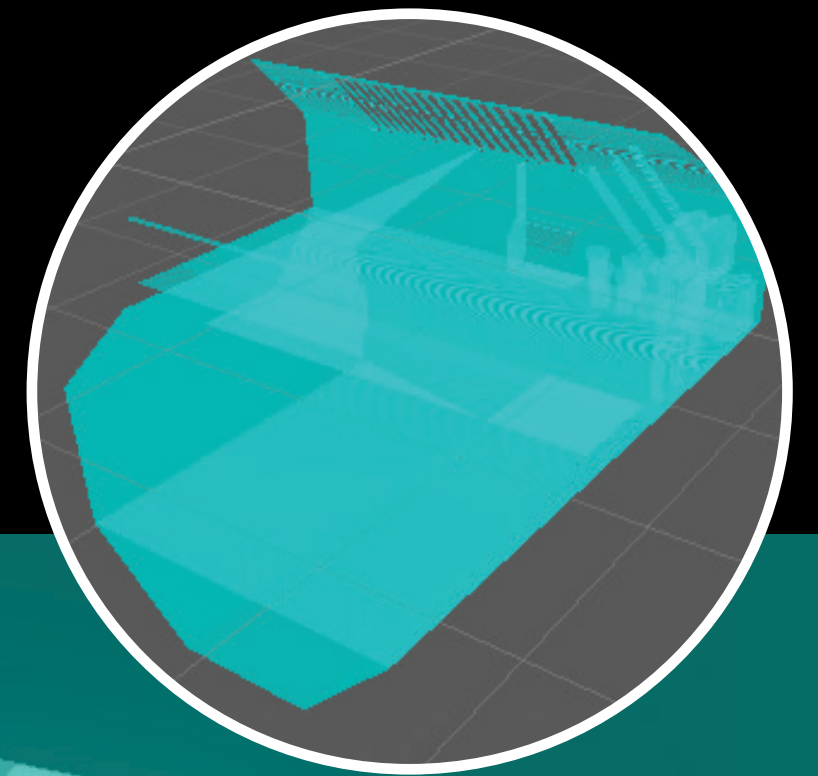
# OPTISCHE VERÄNDERUNG



# KARTEN OPTIK



# KARTEN HOLOGRAMM



# PROJEKT-MANAGEMENT

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| ✓ | Briefing                     |
| ✓ | UI-Layout-Konzept            |
| ✓ | Präsentation 3 erstellen     |
| ✓ | Lichtkonzept umsetzen        |
| ✓ | Gegner Animation             |
| ✓ | Leveldesign                  |
| ✓ | Soundrealisierung            |
| ✓ | Wegfindung Gegner            |
| ✓ | Reiz-Reaktionsschema anlegen |
| ✓ | GitHub mit Jira verbinden    |
| ✓ | Gegner Erstellen - Bugs      |

# PROJEKT-MANAGEMENT

- |   |  |
|---|--|
| ✓ | Sounds einbauen                          |
| ✓ | Präsentation 4 erstellen                 |
| ✓ | UI-Design                                |
| ✓ | Karte anzeigen lassen                    |
| ✓ | Gegner sterben lassen                    |
| ✓ | Energieanzeige programmieren             |
| ✓ | Energiekapseln einsammeln können         |
| ✓ | Spieler schießen lassen                  |
| ✓ | Animationen der Gegner in Unity einbauen |
| ✓ | Prototyp Tests                           |
| ✓ | Energiequellen modellieren und animieren |
| 📌 | Logoprototyp                             |

LIVE DEMO