

Rua Onze de Dezembro ,240
Belo Horizonte, Minas Gerais, 30451-570
(31) 98509-8814
lucas.patrick2506@gmail.com
<https://linkedin.com/lucas-patrick-p>
<https://github.com/hash-luk>
<https://portfolio-hash-luk.vercel.app>

Lucas Patrick

Desenvolvedor Full-Stack

Sobre

Sou um desenvolvedor full-stack apaixonado por tecnologia, inovação, resolução de problemas e transformar ideias em soluções digitais. Formado em Análise e desenvolvimento de Sistemas com 7 anos de experiência prática, atuei em diversas equipes e diversos projetos, que foram desde aplicações web até soluções digitais mais complexas e elaboradas.

Durante esses anos de atuação desenvolvi conhecimentos sólidos em linguagens como JavaScript, Python e PHP, sendo hoje em dia meu core atual para desenvolvimento. Além da experiência nas linguagens, tenho experiência significativa nos frameworks Next.JS, React , Ionic e Laravel. Estou sempre atualizado com as novas tecnologias e melhores práticas de desenvolvimento.

Estou ansioso para fazer parte de equipes inovadoras, abertas a avaliar novas soluções. Onde eu posso aplicar a minha paixão pela programação e pela resolução de problemas, sabendo que de alguma forma irei impactar positivamente na vida dos usuários.

Experiência

SolarVolt Energia, Nova Lima/MG – Assistente de TI

Junho de 2021 – Maio de 2022

- Formatar e dar manutenção nos notebooks
- Gerenciar sistema ERP
- Dar suporte a usuário sobre o ERP, e dúvidas de diversos assuntos
- Criar documentos e planilhas para controle de informações
- Utilização de Google Suíte, Microsoft Office e Libreoffice
- Gerenciamento e manutenção de redes
- Implementar códigos para facilitar as atividades dos colaboradores
- Desenvolver novas funções para o ERP
- Desenvolver códigos para consumo de API externa dentro do ERP
- Monitorar Fluxos de projetos com JavaScript e Java
- Suporte a SOs Linux e Windows
- Criação de scripts SQL, para extração de relatórios

Madeira Mogno, Belo Horizonte/MG – Desenvolvedor Front-End

Outubro de 2021 – Março de 2022

- Desenvolvimento de aplicação (site)
- Desenvolver mockup da aplicação
- Organizar estrutura de código da aplicação
- Desenvolvimento utilizando React com TypeScript
- Criar animações utilizando Framer-Motion e SASS
- Realizar estilização utilizando Styled-Components
- Desenvolver sistema de envio de emails (EmailJS)
- Ajudar nos próximos passos para colocar a aplicação no ar
- Desenvolvido API local para visualização de produtos

Grupo SFA, Belo Horizonte/MG – *Suporte Service Desk*

Agosto de 2022 – Agosto de 2022

- Realizar atendimento de chamados em relação aos sistemas desenvolvidos
- Realizar monitoramento de status das APIs
- Realizar levantamento sobre opiniões dos clientes
- Entender as demandas a fim de desenvolver novos produtos
- Alinhamento com time de banco de dados e BI sobre as informações que o cliente deveria receber
- Buscar formas de melhorar os produtos

Somos Educação – *Desenvolvedor I*

Setembro de 2022 – o momento

- Realizar manutenção nos layouts desenvolvidos
- Desenvolver novos layouts para as aplicações necessárias
- Desenvolvimento de interfaces
- Desenvolvimento utilizando PHP,HTML, CSS, JavaScript e JQuery
- Criação de logos para as features
- Criação de animações para serem colocadas nos sites e apps
- Desenvolvimento de APIs de integração com plataformas externas

Formação

UNA, Belo Horizonte/MG – *Análise e Desenvolvimento de sistemas*

Fevereiro de 2020 – Dezembro de 2022

Conhecimento Técnico

- HTML
- PHP
- JavaScript
- TypeScript
- PHP – iniciante
- CSS
- CSS-IN-JS (Styled Components)
- Cypress
- Node.JS

- SASS
- React
- NextJS
- BootStrap
- Material UI
- Jquery
- Git e Github
- Consumo de APIS Rest e RESTFUL
- Layoutização
- Metodologias ágeis
- POO
- TDD
- CI/CD
- Conhecimento intermediário em SQL

Projetos Próprios

Happy

Aplicação desenvolvida para usuários encontrarem orfanatos para fazerem doações de coisas que elas não usam mais, podendo adicionar um orfanato e ver informações sobre os orfanatos já adicionados

- Utilizado JavaScript para todo o controle da aplicação
- Utilizado HandleBars para lidar com as views
- Utilizado CSS para estilização do projeto
- Utilizado Leaflet.JS para ser o mapa da aplicação

Move.IT

<https://keep-in-action.vercel.app>

Aplicação desenvolvida para ajudar devs e pessoas que passam muito tempo em frente ao computador a se movimentarem, utilizando a técnica de pomodoro a aplicação possui um timer que a cada 25 min, dá um desafio ao usuário e ao concluir esse desafio, o cronômetro começa novamente e o usuário ganha uma certa quantidade de XP, podendo assim upar de nível

- Desenvolvido utilizando NextJS para SSR
- TypeScript como linguagem principal
- Firebase para controle de login da aplicação
- Consumo de API, do próprio firebase e para os desafios
- CSS para estilização do projeto

Netflix-UI-Clone

<https://netflix-ui-clone-lilac.vercel.app>

Aplicação desenvolvida para treinar os conhecimentos em React e consumo de API, utilizando a API do TMDB a aplicação retorna uma interface muito similar a da Netflix com os filmes e séries retornados pelo TMDB, divididos por categoria e gênero

- Desenvolvido utilizando React com JavaScript
- CSS para estilização
- Consumo da API do TMDB

Spider-Man: Miles Morales Home page

<https://spider-man-home-page.vercel.app>

Uma interface totalmente animada do jogo Spider-Man: Miles Morales, a aplicação não tem uma finalidade específica, apenas treinar as habilidades de prototipação, layoutização e conhecimentos técnicos de desenvolvimento web.

- HTML para estruturação
- JavaScript para controlar todas as funcionalidades
- JQuery para facilitar as coisas
- SCSS para estilização
- TiltJS para alguns efeitos

Idiomas

Inglês - intermediário