ekip-toplantı

arzu 22.06.2023 22:47

Bokemon-GDD.pdf
229.85 KB

Furkan Şener 22.06.2023 23:07
https://www.esrb.org/ratings-guide/

ESRB Ratings

ESRB Ratings Guides, Categories, Content Descriptors

Use the ESRB video game ratings guide to understand how the rating system works and how to use it to select appropriate video games and apps for your family

Hasan Halil Karakaş 22.06.2023 23:08
PEGI (Pan European Game Information)

Avrupa ülkelerinde kullanılan video oyun içerik sınıflandırma sistemidir. Avrupa çocukların gelişimi ve toplumun sağlığı üzerine epey kafa patlattığı için bu sınıflandırmayı ciddiye almaktadır. PEGI'de 5 farklı yaş sınıflandırması kullanılmaktadır.

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

epey kafa patlattığı için bu sınıflandırmayı ciddiye almaktadır. PEGI'de 5 farklı yaş sınıflandırması kullanılmaktadır.

3 = 3 yaş ve üzeri oyuncuları kapsar. Oyuna hiçbir şekilde korkutucu ve rahatsız edici içerik konulamaz.

7 = 7 yaş ve üzeri oyuncuları kapsar. Gerçek dışı şiddet (çizgi film şiddeti) ve daha küçük yaşta oyuncuları rahatsız edebilecek şeyler içerebilir.

12 = 12 yaş ve üzeri oyuncuları kapsar. Hafif oranda şiddet, kaba dil, cinsel imalar ve kumar içerebilir.

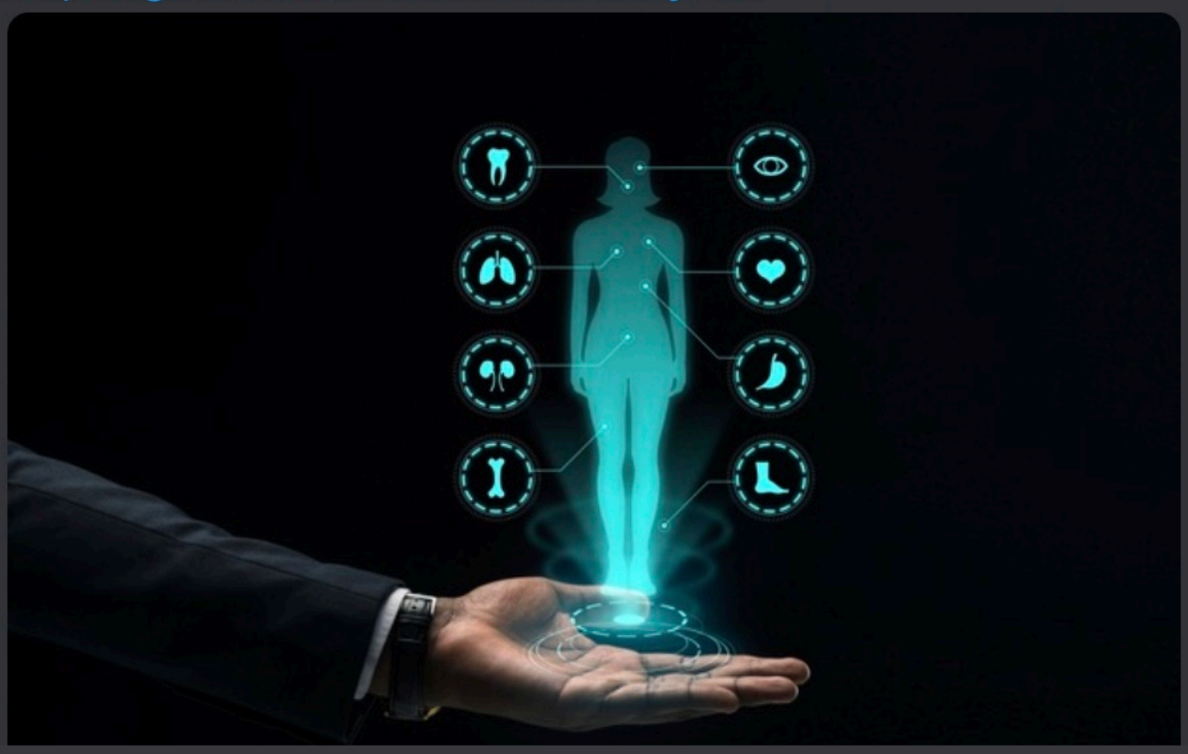
16= 16 yaş ve üzeri oyuncuları kapsar. Gerçekçi şiddet, küfür, cinsel öğeler, uyuşturucu kullanımı ve kumar içerebilir.

18= 18 yaş ve üzeri oyuncuları kapsar. Detaylı şiddet ve vahşet, savunmasız insanlara karşı şiddet, amaçsız yere öldürmek, küfür, cinsel temalar, kumar ve uyuşturucu içerebilir.

24 Haziran 2023

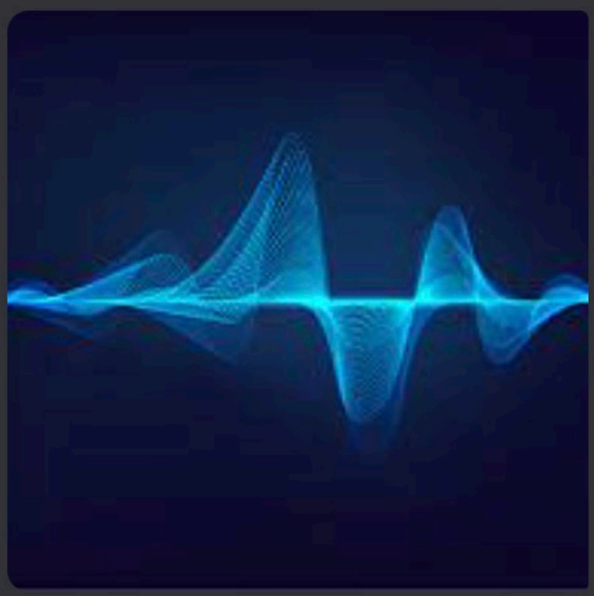
arzu 24.06.2023 23:57

https://github.com/Busraltunel/Unity-131



ekip-toplantı

arzu 25.06.2023 00:00



Nacod(CT) 25.06.2023 00:04

arzu 25.06.2023 00:07

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

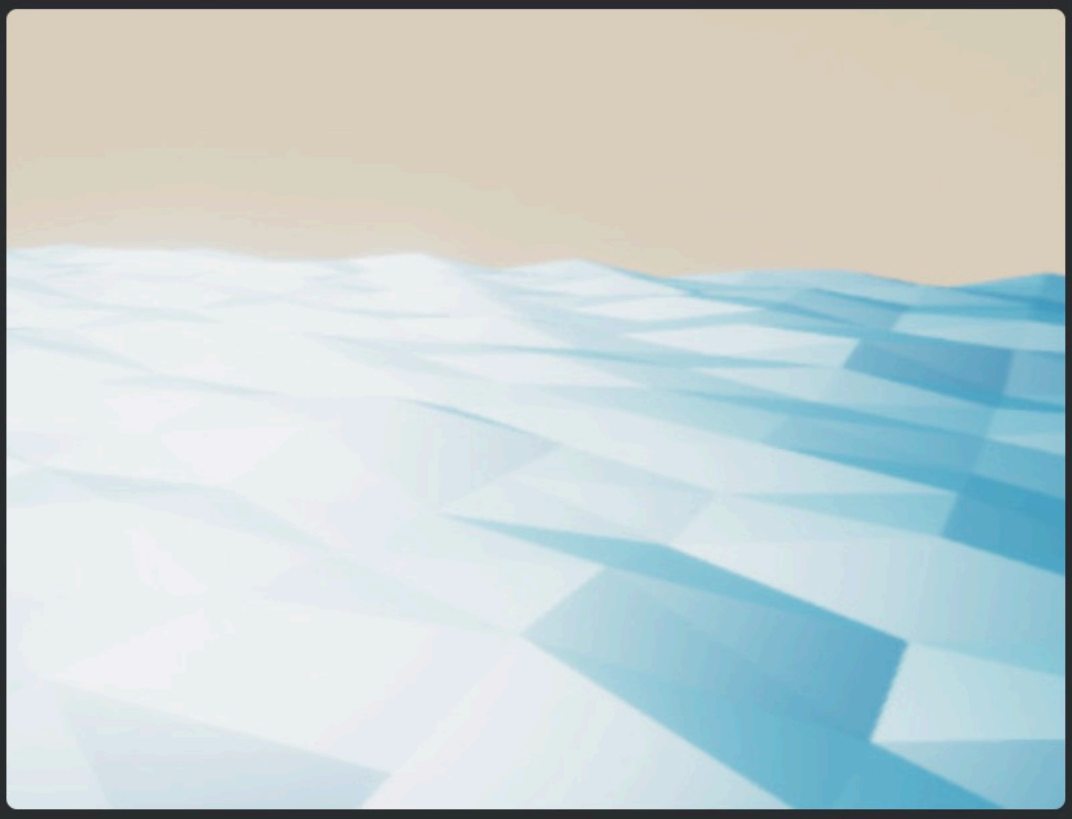
Nacod(CT) 25.06.2023 00:54

olabilir

00:55 https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/lowpoly-water-107563

LowPoly Water | Particles/Effects | Unity Asset Store

Use the LowPoly Water tool for your next project. Find this and more particle & effect tools on the Unity Asset Store.

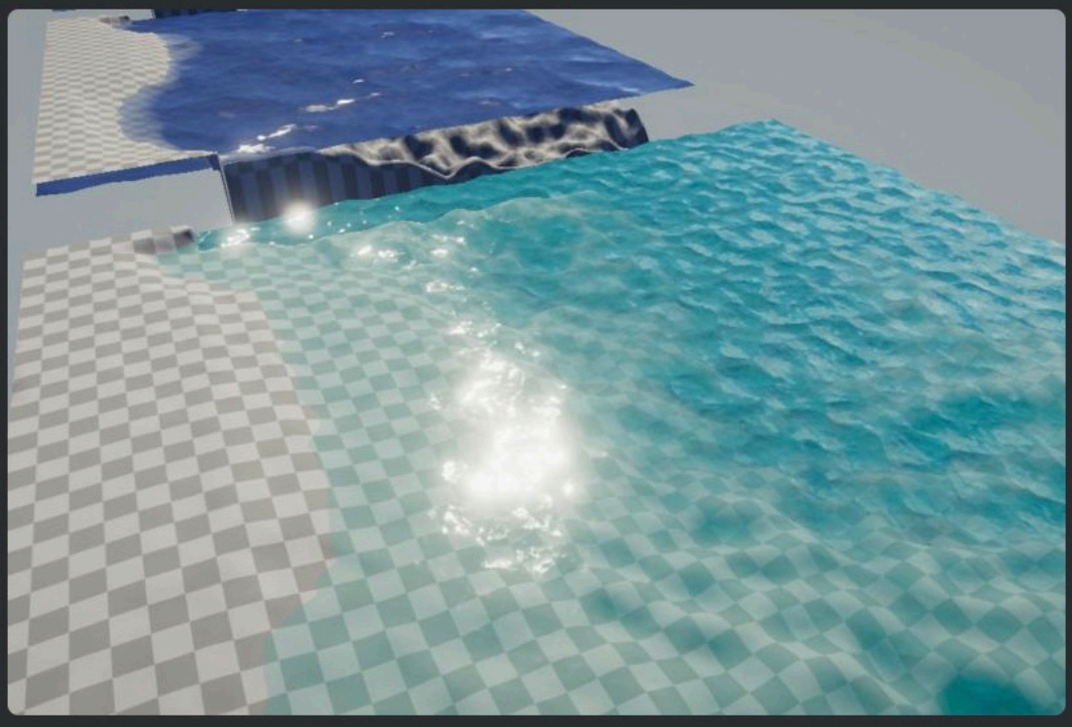


ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Simple Water Shader URP | 2D Water | Unity Asset Store

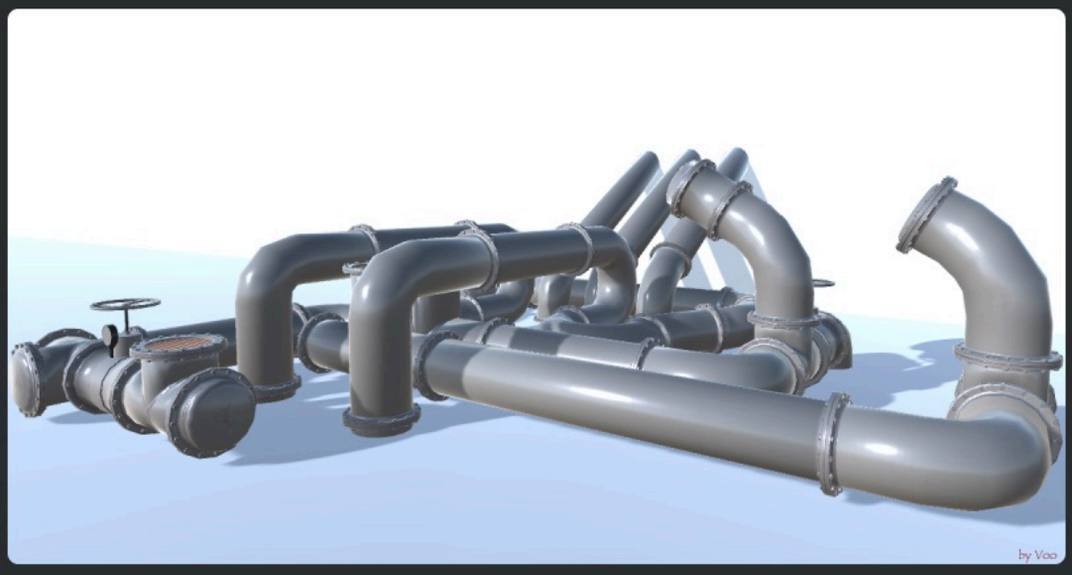
Elevate your workflow with the Simple Water Shader URP asset from IgniteCoders. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.



01:01 https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/industrial/hq-modular-pipe-pack-70776

HQ Modular Pipe Pack | 3D Industrial | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the HQ Modular Pipe Pack asset from MyNameIsVoo. Find this & other Industrial options on the Unity Asset Store.



ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Nacod(CT) 25.06.2023 01:01

https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/firehydrant-set-78595

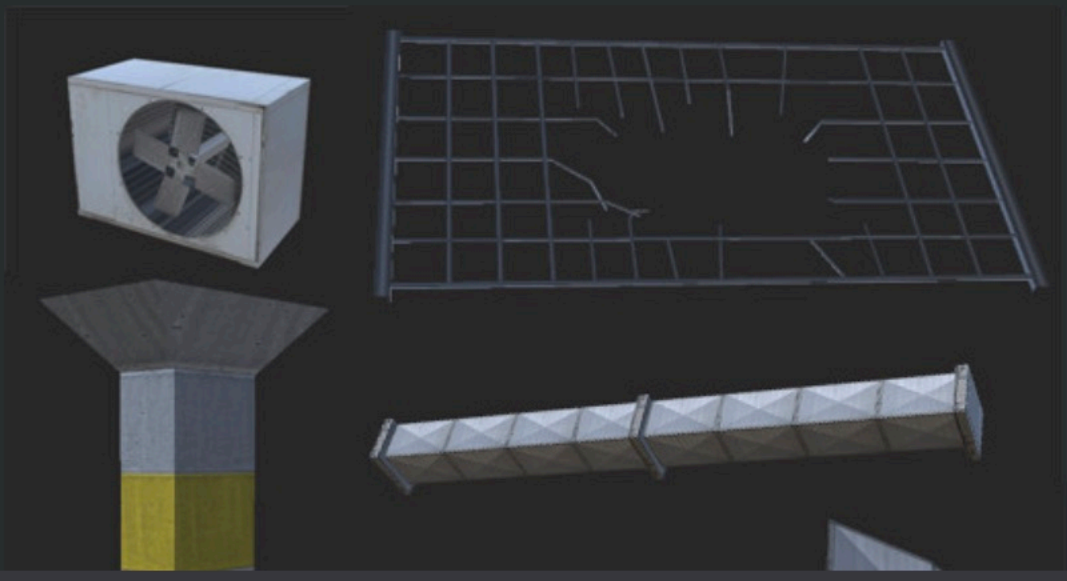
FireHydrant_Set | 3D Characters | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the FireHydrant_Set asset from Blendergoodies. Find this & other Characters options on the Unity Asset Store.

01:02 https://assetstore.unity.com/packages/3d/underground-industrial-models-69927

Underground Industrial Models | 3D | Unity Asset Store

Elevate your workflow with Underground Industrial Models asset from Mario Haberle. Find this & other great 3D options on the Unity Asset Store.



ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

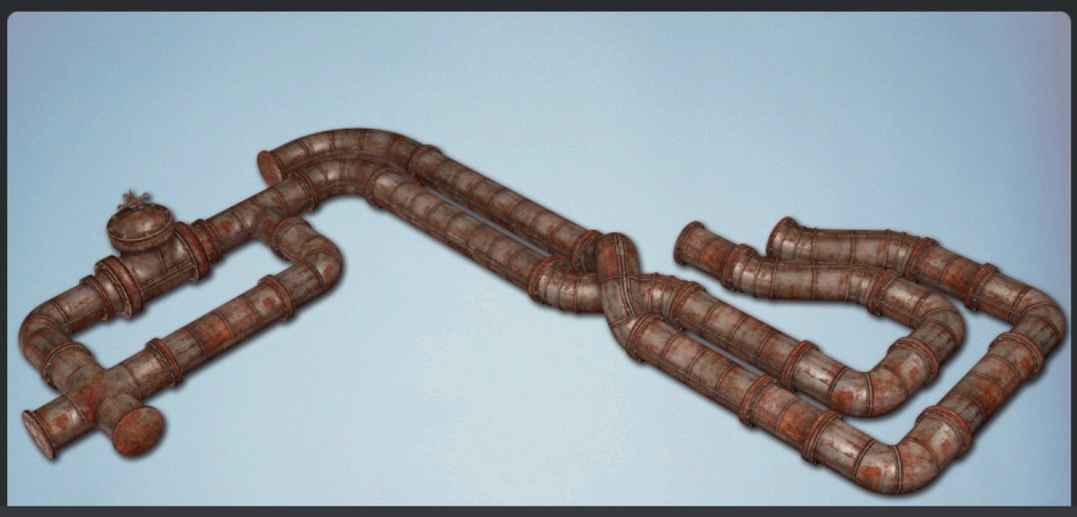
Pipers | 3D Industrial | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Pipers asset from Maksim Bugrimov. Find this & other Industrial options on the Unity Asset Store.

01:05 https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/pipe-constructor-186974

Pipe constructor | 3D Industrial | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Pipe constructor asset from James Lowart. Find this & other Industrial options on the Unity Asset Store.



ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

-quality-solar-panel-175231

High Quality Solar Panel | 3D Industrial | Unity Asset Store

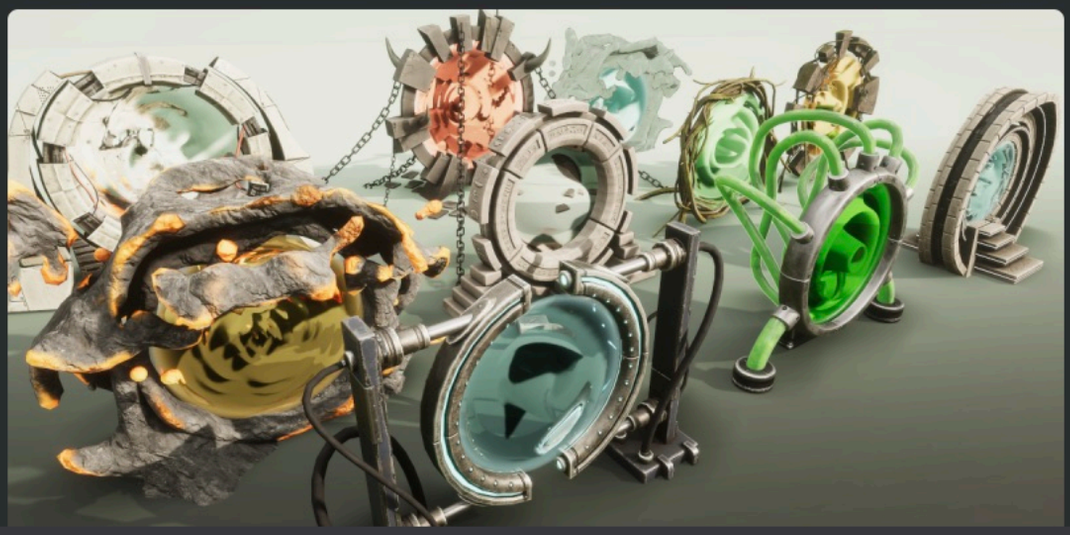
Elevate your workflow with the High Quality Solar Panel asset from Padia 3D. Find this & other Industrial options on the Unity Asset Store.

Nacod(CT) 25.06.2023 01:10

https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/the-portal-collection-205438

The Portal Collection | 3D Fantasy | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the The Portal Collection asset from ReversedInt. Find this & other Fantasy options on the Unity Asset Store.



ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Nacod(CT) 27.06.2023 15:15
gizem burda mısın
@Gizem Ünal

Gizem Ünal 27.06.2023 15:33
selam can, evet
bir 15 dakikaya çalışmaya devam edeceğim

28 Haziran 2023

arzu 28.06.2023 23:27
ben 15 dakika molaya kaçtım

Gizem Ünal 28.06.2023 23:43
tamamdıır

Gizem Ünal 28.06.2023 23:54
arzuu, ben de şimdilik finito verdim akşam da bakmıştım biraaz.
Yarın bakarız yaptıklarıma
kolay gelsin
1

29 Haziran 2023

arzu 29.06.2023 00:05
Tamamdırr

1 Temmuz 2023

Gizem Ünal 01.07.2023 23:25
geldim
burda mısınız bir şey göstercem

arzu 01.07.2023 23:29
yes

Furkan Şener 01.07.2023 23:50

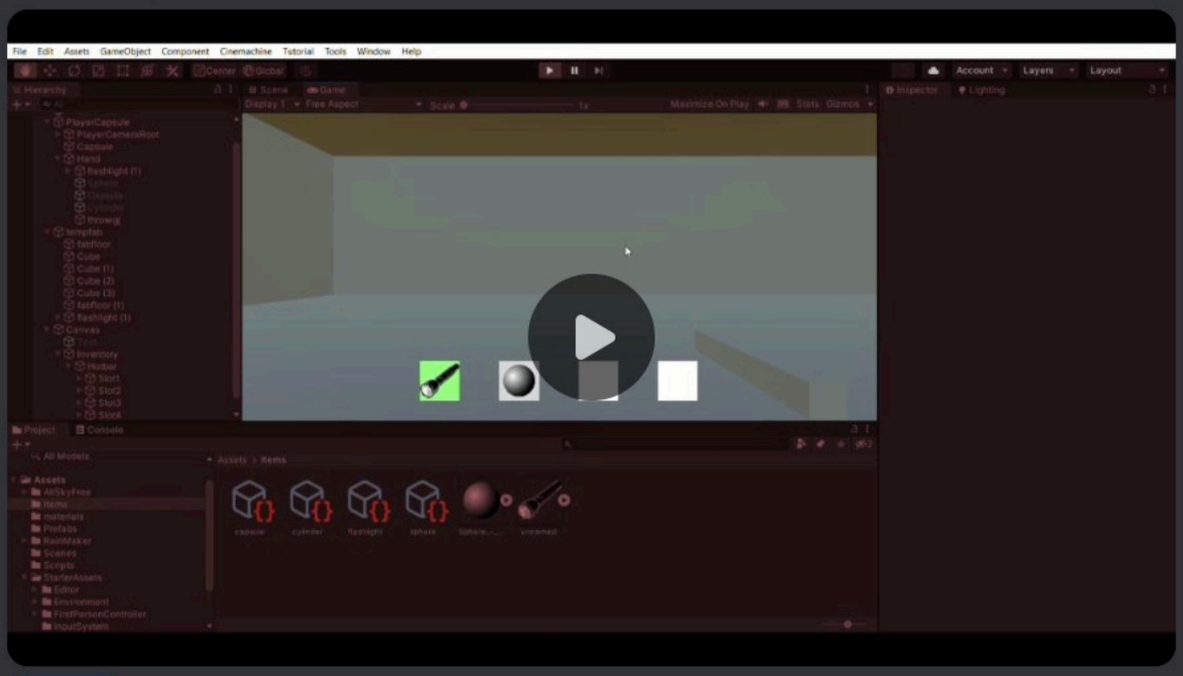
ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Furkan Şener 01.07.2023 23:50
baktınız mı?
yeni gördüm

2 Temmuz 2023

Furkan Şener dün 00:25



💯 2

Gizem Ünal dün 00:27
süper olmuş
eline sağlık
🙏 1

arzu dün 00:53
yarın yine toplanıyoruz kesin zaten di mi
ben sabah erkenden devam ederim şimdi çıkıcam gibi duruyor

Gizem Ünal dün 00:54
furkaan

Furkan Şener dün 01:42

```
# This .gitignore file should be placed at the roo
#
```

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Hasan Halil Karakaş dün 15:17
modemi resetleyip geliyorum
👍 1

Gizem Ünal dün 15:17
tamam

Nacod(CT) dün 15:26
https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/industrial/rpg-fps-game-assets-for-pc-mobile-industrial-set-v3-0-101429

RPG/FPS Game Assets for PC/Mobile (Industrial Set v3.0) | 3D Indust...

Elevate your workflow with the RPG/FPS Game Assets for PC/Mobile (Industrial Set v3.0) asset from Dmitrii Kutsenko. Find this & other Industrial options on the Unity Asset Store.

Gizem Ünal dün 15:28
2021.3.24f1

Gizem Ünal dün 15:46
3.3.0

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Nacod(CT) dün 15:52
tamamdır
Paketler çözümlenirken bir hata oluştu:
Projede geçersiz bağımlılıklar var:
com.unity.feature.development:
[com.unity.feature.development@1.0.1] paketi bulunamadı

Gizem Ünal dün 15:56
https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/secret-radio-room-the-swamp-house-155339

> **Secret Radio Room - The Swamp House | 3D Environments | Unity Asset...**
>
> Elevate your workflow with the Secret Radio Room - The Swamp House asset from AP3X Models. Find this & other Environments options on the Unity Asset Store.

Gizem Ünal dün 16:07
10 dakikaya geliyorum

Hasan Halil Karakaş dün 16:19
portal ile hareket scriptini birleştirmeye çalışıyorum şuanda

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

Gizem Ünal dün 18:54

arkadaşlar dosyayı githuba yüklyebilmek için her yolu denedim nerdeyse, olmadı hiçbiri. Direkt drive üzerinden atacağım hepsini artık. Nisa ya da yazdım. Bir öneri sunarsa onu yaparız

Windows PowerShell | Windows PowerShell

```
Uploading LFS objects: 100% (1/1), 824 MB | 0 B/s, done.
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git add .
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git commit -m "test"
On branch 3d-modeller
nothing to commit, working tree clean
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git lfs track "*.rar"
"*.rar" already supported
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git lfs push --all origin 3d-modeller
Uploading LFS objects: 100% (1/1), 824 MB | 0 B/s, done.
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git add .
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git commit -m "3d model - 3"
On branch 3d-modeller
nothing to commit, working tree clean
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33> git push origin 3d-modeller
Uploading LFS objects: 100% (1/1), 824 MB | 0 B/s, done.
Enumerating objects: 15, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (13/13), 785.43 MiB | 1.10 MiB/s, done.
Total 13 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: error: Trace: 8c094739b123a4e32741cd1c72a3efb202686499bfe00364971e699bbfb8565d
remote: error: See https://gh.io/lfs for more information.
remote: error: File ProjectManagement/Sprint-2-Documents/3d-leveldesign/001ev.rar is 786.13 MB; this exceeds GitHub's fi
le size limit of 100.00 MB
remote: error: GH001: Large files detected. You may want to try Git Large File Storage - https://git-lfs.github.com.
To https://github.com/hashaska/bootcamp_u33.git
 ! [remote rejected] 3d-modeller -> 3d-modeller (pre-receive hook declined)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/hashaska/bootcamp_u33.git'
PS C:\Users\gizem\OneDrive\Masaüstü\oyunveuygulamaakademisi\github\bootcamp_u33>
```

kontrol etmek ön

Nacod(CT) dün 18:55

aynen nisa yardımcı olur herhalde

bende bilmiyorum

arkadaşlar bu arada ben yarım saate çıkmam gerekiyor

erken dönmeye çalışacağım

Gizem Ünal dün 18:56

tamamdır, sonra bir toplu konusalım yine

Nacod(CT) dün 18:56

tamamdır

Gizem Ünal dün 18:56

biraz geç yatacağız gibi bugün

fgfsdgfds

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Gizem Ünal dün 19:12
https://drive.google.com/drive/folders/1cIG3V_pwgxC2iJ69z1J4Ppbu-dCMXOuk
sahne 1
@Furkan Şener

Furkan Şener dün 19:13
bakıyorum hemen

Furkan Şener dün 19:24
açıldı ama ben bunu nasıl kendi projeme sahne olarak ekleyebilirim

Gizem Ünal dün 19:24
yaa onu ben de bilmiyorum
biraz zorlandım o konuda bende
internetten araştırabilirsin istersen biraz
işim biterse ben de bakarım

Furkan Şener dün 19:25
github olsaydı yapılırdı

Gizem Ünal dün 19:25
🙁
githubdan her yolu denedim
zip yaparak denedim, büyük dosyalar için kullanılan başka bir şey varmış onu denedim
olmadı hiçbiri

Furkan Şener dün 19:43
sahneyi açtım objelerde gözüküyor

Gizem Ünal dün 19:43

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Hasan Halil Karakaş dün 20:22
portallar arası geçişi hala başaramadım
tetiklemiyor geçişi
hareket ettirebildiğim objem var, objemi takip eden kameram var, 2 farklı dünyam var ama geçiş yapamıyırum

Gizem Ünal dün 20:27
google bard

Furkan Şener dün 20:28
yemek yiyip gelicem ben

Gizem Ünal dün 20:28
tamamm

20:29 https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/the-portal-collection-205438

The Portal Collection | 3D Fantasy | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the The Portal Collection asset from ReversedInt. Find this & other Fantasy options on the Unity Asset Store.

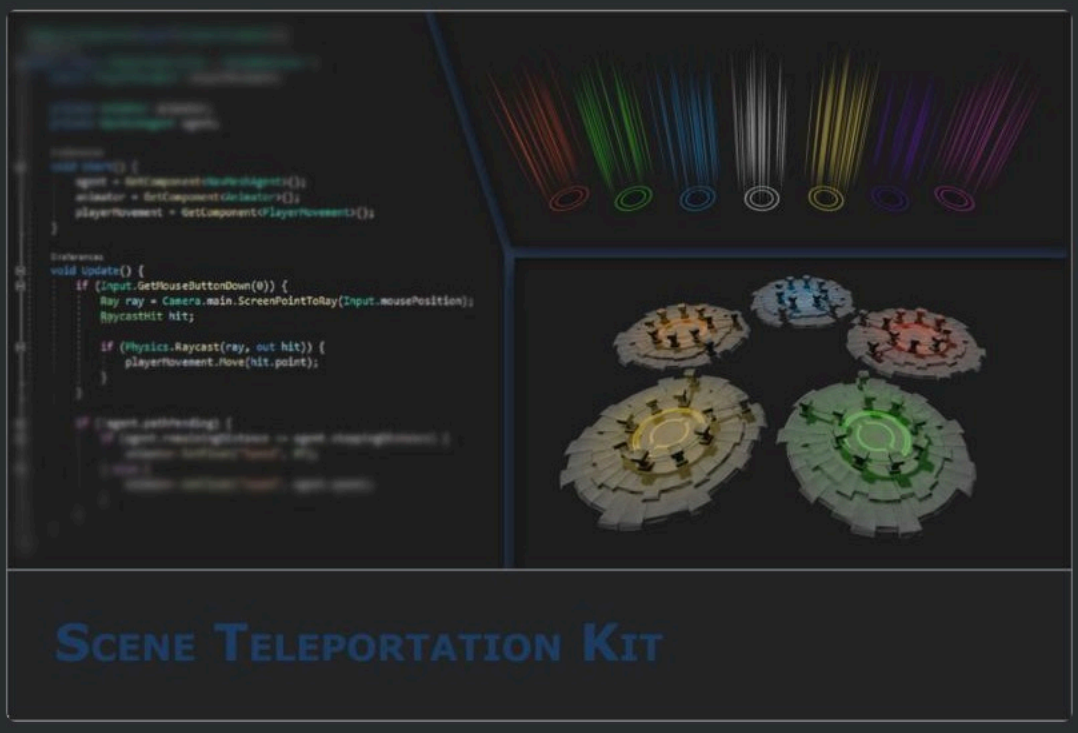
Hasan Halil Karakaş dün 20:32
https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/scene-teleportation-202803

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Hasan Halil Karakaş dün 20:32
https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/scene-teleportation-202903

> **Scene Teleportation | 3D Tools | Unity Asset Store**
>
> Elevate your workflow with the Scene Teleportation asset from Boki. Find this & other Tools options on the Unity Asset Store.



Hasan Halil Karakaş dün 20:48
ikisine de bakıyorum şuanda

Gizem Ünal dün 20:48
tamamm
bakalım olcak mı

Gizem Ünal dün 21:54
oldu mu hasan
ben 20 dakika moladayım bu arada

Hasan Halil Karakaş dün 21:55
leveller arası geçiş olacak şekilde yazmış
onu lokasyonlar arasına geçişe uyarlamaya çalışıyorum

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

ekip-toplantı

Gizem Ünal dün 20:48
tamamm
bakalım olcak mı

Gizem Ünal dün 21:54
oldu mu hasan
ben 20 dakika moladayım bu arada

Hasan Halil Karakaş dün 21:55
leveller arası geçiş olacak şekilde yazmış
onu lokasyonlar arasına geçişe uyarlamaya çalışıyorum

Gizem Ünal dün 21:55
@Furkan Şener furkan sen ne durumdasın

Hasan Halil Karakaş dün 21:55
trigger çalışıyor ama

Gizem Ünal dün 21:56
yeeyy harika

Hasan Halil Karakaş dün 21:59
oldu H.O
bunu kullanıp portala dönüştücem şimdi

Furkan Şener dün 22:08
geldim

Gizem Ünal dün 22:49
hemen kahve yapıp geliyorum

3 Temmuz 2023

Nacod(CT) bugün saat 01:07
geldim arkadaşlar

ekip-toplantı kanalına mesaj gönder

Gizem Ünal 22.06.2023 23:19

İşte post-apokaliptik bir dünyayı yeniden yaşanılabilir hale getirmek için oluşturabileceğiniz beş farklı level taslağı:

Level 1: Temiz Su Temini

Görevler: Oyuncuların, atık su arıtma sistemlerini onarması, su kaynaklarını temizlemesi ve suyun güvenli bir şekilde depolanmasını sağlaması gereken bir görev.
Zorluk: Temiz su kaynaklarını bulmak, atık suyu arıtmak ve suyun güvenli bir şekilde saklanması için stratejik kararlar almak gerekebilir.
Amaç: Oyuncuların, başlangıçta kirlenmiş olan su kaynaklarını temizleyerek topluluğun su ihtiyacını karşılamasını sağlamak.
Level 2: Tarım ve Gıda Güvencesi

Görevler: Oyuncuların, tarım alanları oluşturması, toprakları iyileştirmesi, tohum toplaması ve bitki hastalıklarıyla mücadele etmesi gereken bir görev.
Zorluk: Sınırlı kaynaklarla verimli bir şekilde tarım yapmak, bitki hastalıkları ve zararlılarla mücadele etmek için stratejik düşünme gerektirebilir.
Amaç: Oyuncuların, topluluğun yiyecek ihtiyacını karşılamak için sürdürülebilir bir tarım sistemi oluşturması.
Level 3: Yenilenebilir Enerji Üretimi

Görevler: Oyuncuların, güneş panelleri, rüzgar türbinleri gibi yenilenebilir enerji kaynaklarını kurması, enerji depolama sistemleri oluşturması ve enerji verimliliğini artırması gereken bir görev.
Zorluk: Sınırlı kaynaklarla enerji üretimi, enerji depolama ve enerji verimliliği için stratejik planlama yapmak gerekebilir.
Amaç: Oyuncuların, topluluğun enerji ihtiyacını yenilenebilir kaynaklardan karşılamasını sağlamak.
Level 4: Topluluk İnşası ve İletişim

Görevler: Oyuncuların, barınaklar, topluluk alanları ve iletişim sistemleri gibi temel altyapıyı inşa etmesi, topluluk üyelerini bir araya getirmesi ve iletişim ağlarını oluşturması gereken bir görev.
Zorluk: Kaynakların etkin bir şekilde kullanılması, topluluk üyelerinin ihtiyaçlarının karşılanması ve iletişim ağının sürdürülmesi için stratejik kararlar almak gerekebilir.
Amaç: Oyuncuların, topluluğu bir arada tutacak altyapıyı inşa etmesi ve iletişim ağlarını kurarak kaynakları paylaşmasını sağlamak.
Level 5: Doğal Yaşamın Korunması

Görevler: Oyuncuların, habitat restorasyonu, doğal alanların korunması, türleri koruma ve avlanmayı sınırlama gibi doğal yaşamı koruma ve restorasyonu hedefleyen görevler.
Zorluk: Doğal kaynakları korumak, avlanmayı dengelemek ve ekosistemlerin dengesini sağlamak için stratejik kararlar almak gerekebilir.
Amaç: Oyuncuların, doğal yaşamı koruyarak ekosistemlerin denge ve çeşitliliğini yeniden oluşturmasını sağlamak.

Nacod(CT) 22.06.2023 23:26

GİTHUB:

Oynanış ve Özellikler

-Atmosferi düzeltmek için karakter, farklı bölgelere ulaşmak için portal kullanır ve yaşanabilir bir oksijen seviyesi sağlamak için görevler yerine getirir.

-Bir diğer portal, çevreyi tekrar canlandırmak ve bitkilerin filizlenmesini sağlamak için karaktere yardımcı olur. Bu görevde karakter, tohumları ekerek ve bitki örtüsünü restore ederek doğal dengeyi yeniden sağlamaya çalışır.

-Bir sonraki aşamada, karakter su kirliliğini önlemek için hortumları durdurmaya çalışır ve temiz su kaynaklarını geri kazanmaya çalışır.

-Oyun ilerledikçe, karakter daha karmaşık görevlerle karşılaşır ve dünyanın dört bir yanında portalları kullanarak farklı bölgelere ulaşır. Örneğin, enerji kaynaklarını yenilenebilir hale getirir, doğal habitatları restore eder ve hayvanları geri getirir.

-Karakterin görevleri tamamlandıkça, dünya yaşanabilir bir hale gelir ve insanlar tekrar canlanmaya başlar. Son aşamada, karakter kendi ailesini donuk makinelerden kurtarır ve tüm insanlığı kurtarır.

23 Haziran 2023

Gizem Ünal 23.06.2023 00:14

Level: Hava Temizleyici Üssü

Görevler:

Araştırma: Oyuncu, post-apokaliptik dünyada hava kirliliğiyle mücadele etmek için bir hava temizleyici üssü bulmak için araştırma yapmalıdır. Bu üsse erişmek için engellerle dolu bir yolculuk yapması gerekebilir. Yıkılmış şehirler, tehlikeli bölgeler ve engellerle dolu alanlarla karşılaşacaktır.

Malzeme Toplama: Oyuncu, hava temizleyici üssünü inşa etmek için gerekli malzemeleri toplamak zorundadır. Bunlar, filtreler, güç kaynakları ve diğer bileşenler olabilir. Oyuncu, çevredeki bölgeleri keşfederek, yıkıntılarda ve terk edilmiş tesislerde araştırma yapmalı ve gerekli malzemeleri bulmalıdır.

İnşa: Oyuncu, toplanan malzemeleri kullanarak hava temizleyici üssünü inşa etmelidir. İnşa süreci, stratejik kararlar almayı, kaynakları etkili bir şekilde yönetmeyi ve inşaat için uygun bir alan seçmeyi gerektirecektir. Oyuncu, üssün işlevsel ve güvenli olmasını sağlamak için temel sistemleri kurmalı ve gerektiğinde onarımlar yapmalıdır.

Hava Temizleme Operasyonu: Oyuncu, inşa edilen hava temizleyici üssünü çalıştırmak ve kirli havayı temizlemek için bir operasyon gerçekleştirmelidir. Bu, hava filtreleme sistemlerini etkinleştirmeyi, güç kaynaklarını yönetmeyi ve çevredeki kirlilik seviyelerini izlemeyi

Gizem Ünal 23.06.2023 00:33

Level: Enerji ve Tarım Araştırması

Görevler:

Enerji Kaynaklarını Keşfetme: Oyuncu, post-apokaliptik dünyada yenilenebilir enerji kaynaklarını keşfetmek için bir maceraya atılır. Bu görevde, oyuncu çeşitli bölgelere seyahat ederek rüzgar enerjisi, güneş enerjisi, hidroelektrik enerjisi gibi potansiyel enerji kaynaklarını araştırmalıdır. Oyuncu, engelleri aşmalı, tehlikeli alanlardan geçmeli ve enerji kaynaklarının nasıl kullanılabileceğine dair ipuçlarını toplamalıdır.

Enerji Kaynaklarını Etkinleştirme: Oyuncu, keşfedilen yenilenebilir enerji kaynaklarını etkinleştirmek için gerekli düzenlemeleri yapmalıdır. Örneğin, rüzgar enerjisi için rüzgar türbinlerinin kurulması, güneş enerjisi için güneş panellerinin düzenlenmesi veya hidroelektrik enerjisi için su akışının yönlendirilmesi gerekebilir. Oyuncu, enerji kaynaklarını aktif hale getirmek için stratejik kararlar almalı ve kaynakları etkili bir şekilde kullanmalıdır.

Tarım Alanlarını İyileştirme: Oyuncu, post-apokaliptik dünyada tarımın yeniden canlanması için tarım alanlarını iyileştirmelidir. Bu görevde, oyuncu toprakları düzenlemeli, sulama sistemleri kurmalı ve tohumları ekerek bitki yetiştirme işlemini gerçekleştirmelidir. Ayrıca, zararlılarla mücadele etmek ve bitkilerin sağlıklı büyümesini sağlamak için önlemler almalıdır.

Enerji ve Tarımın Entegrasyonu: Oyuncu, yenilenebilir enerji kaynaklarını tarım süreçlerine entegre etmek için stratejiler geliştirmelidir. Örneğin, enerji kaynaklarını kullanarak sulama sistemlerini güçlendirebilir veya sera ısıtma sistemlerini çalıştırabilir. Oyuncu, enerji ve tarımın birbirleriyle nasıl etkileşime girebileceğini keşfetmeli ve en verimli çözümleri bulmalıdır.

Sürdürülebilirlik Değerlendirmesi: Oyuncu, gerçekleştirilen enerji ve tarım projelerinin sürdürülebilirliğini değerlendirmelidir. Bu değerlendirme, oyuncunun kararlarının çevresel etkilerini, kaynak kullanımını ve toplumun refahını göz önünde bulundurarak yapılmalıdır. Oyuncu, projelerin sürdürülebilirlik hedeflerine ne kadar uygun olduğunu belirlemeli ve gerektiğinde iyileştirmeler yapmalıdır.

Bu heyecanlı ve macera dolu level, oyuncunun yenilenebilir enerji kaynaklarına ve tarıma yönelik araştırma becerilerini kullanmasını, stratejik kararlar almasını ve sürdürülebilirlik prensiplerini uygulamasını gerektirecektir. Oyuncu, enerji ve tarımın birleşiminden doğan olumlu etkileri keşfedecek ve post-apokaliptik dünyayı daha yaşanabilir bir hale getirmek için çaba sarf edecektir.

Nacod(CT) 23.06.2023 00:33

Seviye Tasarımı ve Hedefler:

Rüzgar Enerjisi Üretimi: Oyuncu, adada rüzgar türbinleri inşa etmek ve enerji üretmek için stratejik konumlandırmalar yapmakla görevlidir. Rüzgar türbinlerinin doğru yerleştirilmesi, enerji üretimini maksimize etmek için önemlidir. Oyuncunun, rüzgarın yoğun olduğu bölgeleri tespit etmesi ve türbinleri optimum performans için ayarlaması gerekebilir.

Gizem Ünal 23.06.2023 00:50

Ekip Tabanlı Operasyon: Oyuncular, stratejik bir görevde bir araya gelerek takım tabanlı bir operasyona katılacaklar. Örneğin, enerji kaynaklarının bulunduğu bir tesisin ele geçirilmesi veya tehlikeli bir bölgede keşif yapılması gibi görevler olabilir. Oyuncuların birlikte çalışarak düşmanları alt etmeleri, zorlu engelleri aşmaları ve hedefi başarıyla tamamlamaları gerekecek.

arzu 23.06.2023 00:50

Bokemon-GDD.pdf
1.08 MB

Nacod(CT) 23.06.2023 00:53

Karakterlerle bağlantı kurmak, multiplayer modunda önemli bir bileşendir. Oyuncular, diğer karakterlerle iletişim kurarak işbirliği yapabilir, bilgi alışverişinde bulunabilir ve birlikte hedeflere yönelik planlar yapabilir. İşte karakterler arasında bağlantı kurmanın bazı örnekleri:

Sohbet ve Mesajlaşma: Oyun içi sohbet veya mesajlaşma araçları sayesinde oyuncular, diğer karakterlerle iletişim kurabilir. Örneğin, birlikte yapılacak bir projenin detaylarını tartışabilir, kaynak taleplerinde bulunabilir veya genel olarak deneyimlerini paylaşabilirler. Bu iletişim araçları, oyuncuların birbirleriyle bağlantı kurmasını kolaylaştırır.

Ortak Görevler ve Planlar: Oyuncular, diğer karakterlerle birlikte ortak hedeflere yönelik görevler üstlenebilir ve planlar yapabilir. Örneğin, tarım alanlarını birlikte genişletebilir veya enerji üretimini artırmak için birlikte yeni tesisler inşa edebilirler. Bu, karakterler arasında işbirliğini teşvik eder ve daha büyük projelere girişme fırsatı sunar.

00:53 Yardımlaşma ve Destek: Oyuncular, diğer karakterlere yardım etmek ve destek olmak için birlikte çalışabilir. Örneğin, bir karakterin tarım alanında sıkıntı yaşadığı durumlarda diğer karakterler gerekli kaynakları sağlayabilir veya teknik bilgileri paylaşabilir. Bu şekilde, karakterler arasında dayanışma sağlanır ve koloni daha verimli hale gelir.

Bilgi ve Beceri Paylaşımı: Oyuncular, diğer karakterlerle deneyimlerini ve bilgilerini paylaşabilir. Örneğin, bir karakterin enerji depolama konusunda uzmanlığı varsa, diğer karakterlere bu konuda rehberlik edebilir veya yeni tarım teknikleri öğretebilir. Bu, karakterler arasında öğrenme ve gelişme sağlar ve topluluk içinde bilgi birikimi artar.

Etkinliklere Katılma: Oyuncular, karakterler arasındaki bağlantıyı güçlendirmek için birlikte etkinliklere katılabilir. Örneğin, birlikte keşif gezileri düzenleyebilir, yarışmalara katılabilir veya topluluk etkinliklerine birlikte katılabilirler. Bu etkinlikler, karakterlerin bir araya gelmesini ve daha yakın ilişkiler kurmasını sağlar.

arzu 23.06.2023 00:54

arzu 23.06.2023 00:58

Görevin bir bölümünde karakterimiz, mutantlarla çatışmalara girecek, silahlarını ve yeteneklerini kullanarak onları alt etmeye çalışacaktır. Mutantlar, çeşitli saldırı taktikleriyle karakterimize karşı zorlu bir direniş gösterebilir.

Ayrıca, laboratuvar içindeki bilimsel ekipmanları kullanarak karakterimiz, mutasyona uğramış varlıkların zayıf noktalarını ortaya çıkarabilir ve onlara karşı stratejik bir avantaj elde edebilir.

24 Haziran 2023

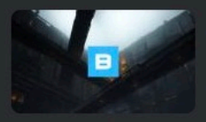
Nacod(CT) 24.06.2023 23:27

Ana Oynanış Mekanikleri
Hareket
Temel yürüme, zıplama.
Toplama
Silah, kurşun, can, anahtar.
Etkileşim
Kapı açma, Npc ile iletişim, asansör kullanma, rögar kapağı açma.
Savaş
Beyzbol sopası kullanarak yakın dövüş, ateş eden düşmanlarla savaş.
AI takip
Düşmanların takibi.
Kazanma koşulu
Düşmanları öldürüp checkpointlere ulaşmak.
Kaybetme koşulu
Ölmek.

Gizem Ünal 24.06.2023 23:36

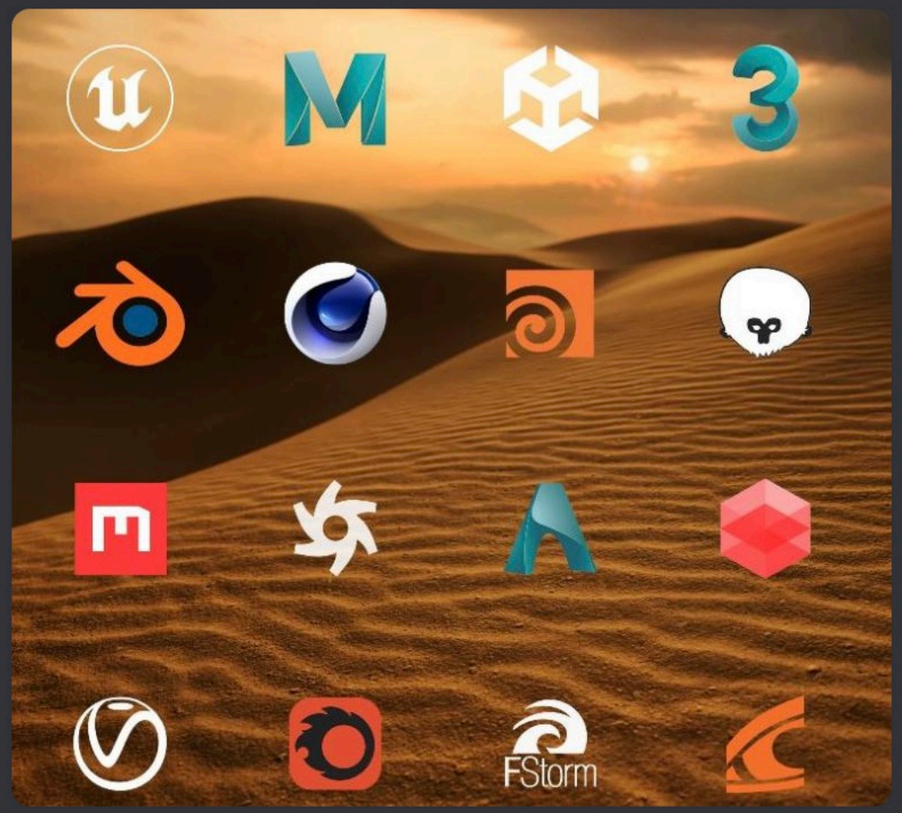
https://quixel.com/bridge

> Quixel
>
> **Quixel Bridge - Manage 3D content and export with one click**
>
> Quixel Bridge provides 3D asset management and saves time with one click integrations to your preferred tools, for free.



Nacod(CT) 24.06.2023 23:38

Nacod(CT) 24.06.2023 23:38



Gizem Ünal 24.06.2023 23:54

https://docs.google.com/document/d/1RhBGAPmv_T07YxEo3n2ssBdb05fw2a_oPqKOQ1et3XA/edit?usp=sharing

> **Google Docs: Sign-in**
>
> Access Google Docs with a personal Google account or Google Workspace account (for business use).

1 Temmuz 2023

arzu 01.07.2023 22:15

arzu dün 22:28

https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sc-fi-wall-damaged-28758

Sc-Fi Wall Damaged | 2D Textures & Materials | Unity Asset Store

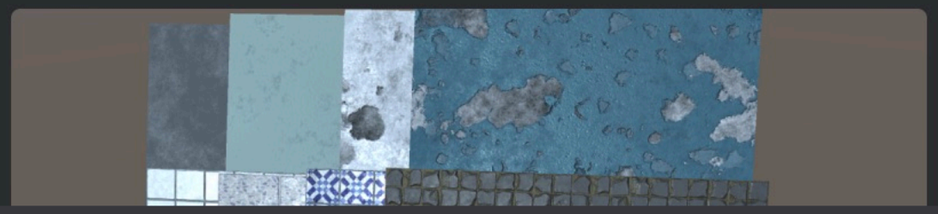
Elevate your workflow with the Sc-Fi Wall Damaged asset from The Texture Lab. Find this & more Textures & Materials on the Unity Asset Store.

arzu dün 22:52

https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/building/procedural-materials-93979

Procedural materials | 2D Building | Unity Asset Store

Elevate your workflow with the Procedural materials asset from Lukas Bobor. Browse more 2D Textures & Materials on the Unity Asset Store.



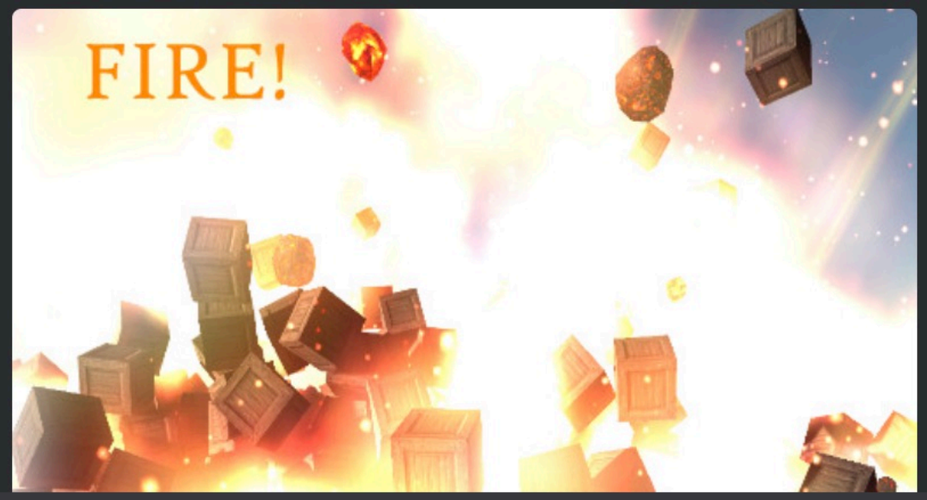
3D Black Hole Shader | VFX Shaders | Unity Asset Store

Add depth to your next project with 3D Black Hole Shader from Mikołaj Bystrzyński. Find this & more VFX Shaders on the Unity Asset Store.

22:55 https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/fire-explosions/fire-spell-effects-36825

Fire & Spell Effects | Fire & Explosions | Unity Asset Store

Add depth to your project with Fire & Spell Effects asset from Digital Ruby (Jeff Johnson). Find this & more VFX options on the Unity Asset Store.



https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/environment/rain-maker-2d-and-3d-rain-particle-system-for-unity-34938

Rain Maker - 2D and 3D Rain Particle System for Unity | Environment...

Add depth to your project with Rain Maker - 2D and 3D Rain Particle System for Unity asset from Digital Ruby (Jeff Johnson). Find this & more VFX options on the Unity Asset Store.

@arzu https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/environment/rain-maker-2d-and-3d-rain-particle-system-for-unity-34938

Furkan Şener dün 22:57
benim asset xd

arzu dün 22:57
hahdhha
https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/magic-mirror-lite-reflection-for-unity-34824

Magic Mirror Lite - Reflection for Unity | Particles/Effects | Unit...

Use the Magic Mirror Lite - Reflection for Unity tool for your next project. Find this and more particle & effect tools on the Unity Asset Store.

#görsel-tasarım kanalına mesaj gönder

#ses-efektleri kanalına hoş geldin!

#ses-efektleri kanalının doğuşu!

Kanalı Düzenle

2 Temmuz 2023

arzu dün 14:44

https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/lamp-wave-85404

> **Lamp Wave | Audio Sound FX | Unity Asset Store**
>
> Layer in the sounds of Lamp Wave from yann for your next project.
> Browse all audio options on the Unity Asset Store.
>
>
>

Oyunun arka planı olabilir gerilim kısımlarında fabrikada falan

Gizem Ünal dün 14:48

güzel oluur

#ses-efektleri kanalına mesaj gönder

#🤩-feedbacks kanalına hoş geldin!

#🤩-feedbacks kanalının doğuşu!

Kanalı Düzenle

23 Haziran 2023

arzu 23.06.2023 00:56

Oyunun konusu, ana karakterin hayatta kalma mücadelesi ve dünyanın kurtuluşu için çıktığı yolculuk üzerine kurulu. Hikayenin başlangıcı, karakterin evinde uyanması ve çevresindeki felaketin izlerini görmesiyle oldukça etkileyici bir atmosfer yaratıyor. Karakterin çaresizlik ve umutsuzluk hislerini yaşaması, oyuncunun da gerilim dolu bir deneyim yaşamasını sağlayabilir.

Görevlerin çeşitliliği ve ilerleyen bölümlerde ortaya çıkan yapay zeka ile işbirliği gibi unsurlar, oyunun heyecanını artırabilir. Karakterin keşif yapması, bulmacaları çözmesi ve düşmanlarla mücadele etmesi gibi farklı oynanış mekanikleri, oyunun çeşitliliğini ve eğlencesini artırabilir.

Ayrıca, oyunun hikaye anlatımı ve atmosferi, oyuncunun dünyanın nasıl bu hale geldiği hakkında merakını ve ilgisini canlı tutabilir. Karakterin bulduğu belgeler, hologramlar veya ses kayıtlarıyla hikaye daha da derinleşebilir ve oyuncuyu daha fazla içine çekebilir.

Genel olarak, sunulan görevler ve oynanış şekilleriyle aksiyon dolu ve macera dolu bir deneyim sunan bir oyun olduğunu düşünüyorum. Oyunun atmosferi, hikayesi ve oynanış mekanikleri bir araya geldiğinde, oyuncuların keyifli ve heyecan dolu bir deneyim yaşamasını sağlayabilir.

#🤩-feedbacks kanalına mesaj gönder

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

22 June Thu

Ekip Toplantısı
Select one or more

21.30 — 1
22.00 — 3
22.30 — 4

19:47

View Votes

You
Ekip Toplantısı
Bu akşamki toplantımız için arkadaşlar
19:48

Can OUA
Ben discordtayım arkadaşlar 22:36

Bekliyoruzz 22:37

Gizem OUA
On dakikaya geliyorum arkadaşlar kusura bakmayıınn 22:37

23 June Fri

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

23 June Fri

Can OUA
Toplantı olucak mı arkadaşlar sadece görev dağılımı için 21:52

Yarın yapıcaz gibi mi duruyor ya da 1 saat için 23 gibi yapalım mı arkadaşlarr 22:41 ✓✓

👍

24 June Sat

Gizem OUA
Günaydıınnnn arkadaşlaaar 🌿
kusura bakmayın dün geç geldim eve yazamadım 10:49

Bugün kaç gibi buluşalım 10:49

Ne zaman uygun olursunuz 10:49

Can OUA
Akşam üstü olabilir benim için 11:51

Gizem OUA
Benim için de öylee 12:01

Diğerleri de yazsın ona göre poll açarız 🐝 12:02

Can OUA
Tamamdır 12:02

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Hasan OUA
Bana da uygun 12:10

Furkan OUA
Bana uygun 12:25

Hasan OUA
Arkadaşlar merhaba bir saat belirlemedik ama benim 7 gibi aile yemeğine katılmam gerekiyor 17:32

Can OUA
@Arzu @Gizem OUA @Furkan OUA @Hasan OUA 17:58

Evet 17:58

İsterseniz direk görev dağılımı yazarak yapalım 17:58

Hasan OUA
> **Can OUA**
> İsterseniz direk görev dağılımı yazarak yapalım

Olur bence de 17:59

Olur çünkü bugün illa yapalım ben tam yarın müsait değilim 17:59 ✓✓

gdd tam bitirilicek mi bu mekanik kısımları falan yoksa rafa mı kaldırıyoruz oyunu oluşturduk diye 18:00 ✓✓

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Gizem OUA
Eğer müsaitseniz yine gece 10.30 gibi yarım saatliğine hızlıca olanlarla da yapabiliriz
18:00

Gizem OUA

> **You**
> gdd tam bitirilicek mi bu mekanik kısımları falan yoksa rafa mı kaldırıyoruz oyunu oluşturduk diye

Tam bitirsek bizim için daha faydalı olur
18:00

Çünkü orda da zaten oyunda olması gereken şeyler var, bir kılavuz gibi bizim için aslında
18:01

Gizem OUA

> **Gizem OUA**
> Eğer müsaitseniz yine gece 10.30 gibi yarım saatliğine hızlıca olanlarla da yapabiliriz

Aynı zamanda yazarız da toplantıdayken hasan için
18:01

İsterseniz
18:01

Can OUA
Bana her türlü saat uyuyor arkadaşlar
18:02

Ben bugün karakter indirip tüm mekanikleri yapmaya başlayacağım
18:02

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Gizem OUA

24 June Sat

Tamam, zaten çok uzatmayız toplantıyı. Yarım saat hızlıca karar versek yeter 18:04

Poll atayım ben 18:04

Gizem OUA

Akşam kısa toplantı kaçta olsun?

Select one or more

- 22.00 — 2
- 22.30 — 4
- 23.00 — 5
- 21.30 — 1

18:05

View Votes

Ahahahahah bu grupta herkes gececi baykuş 18:05

15 dakikaya dc deyiiimmm 22:57

Can OUA

Tamam ben de geliyorum 22:57

@Gizem OUA bir sen kaldın

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

26 June Mon

Gizem OUA
Selam arkadaşlar, nasılsınız? Nasıl gidiyoor
19:52

Selamm 22:46

İyi ortalam gidiyor gibi 22:46

Bayram haftası geldi çattı 22:46

Tuesday

Gizem OUA
Arkadaşlar selamlar, ben dcde kanaldayım çalışıyorum. Müsait olanlar gelebilir. Beraber çalışırıız 🌿
13:05

Arkadaşlar iyi akşamlar, bugün dcye can haricinde kimse gelmedi. En azından hangi zamanlar uygun olduğunuzu yazarsanız ona göre toplantı ayarlayalım. Önümüzde oldukça az bir vakit kaldı. Eğer iletişimi koparırsak ve görevleri yapmazsak mezun olamama ihtimalimizi hatırlatmak isterim. Fikrimiz gayet güzel. Hep beraber özverili bir çalışmayla güzel sonuçlar alacağımıza şüphem yok
22:01

👍

Can OUA

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Can OUA
Haklısın 22:10

Bişeyler yapan var mı ben müsait oluyorum arada fakat nereden başlamamız gerektiğini hala oturtamadım sanırım problemimiz bu ilk ortamı hazırlayacak biri gerekiyo
22:11

Gizem OUA
Evet ortam gerekli ama tüm modelin bitmesi beklenirse işler çok sarkar. Model ve çevre tasarımı da uzun sürüyor. Oyun stüdyolarında da zaten böyle ilerlemiyor. Mekanikler belli aslında. O mekaniklerin kodlarının yazılması gerek bir yandan. Birbirimizle sürekli iletişim halinde, soru sorarak ilerleyecek bu süreç zaten. Tek başımıza yapmamız karışıklığa sebep olabilir 22:15

Ben bugün unityde çevre tasarımına ve terrain oluşturmaya baktım. Genelde blenderda yaptığımdan unityde pek bilgim yok. O yüzden importlamayı denedim. Kullanabileceğimiz assetleri ayırdım
22:16

Birazdan yine devam edeceğim
22:16

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Can OUA
Tamamdır ben de gece bir fabrika ve merdiven düzeneği yapmaya çalışıcam karakter oradayken üzerine bişey düşünce yere yığılıp iki kere bir tuşa basınca kalksın diye 22:18

Gizem OUA
Tamamm, mesela kod yazarken boru yerine ya da hologram cihazı yerine geçecek küp, silindir falan kullanabilirsiniz. Unityde sonrasında kolayca değişiyor diye biliyorum yaptığımız modelle 22:20

Can OUA
Aynen değiştirebiliriz 22:21

Ben de geçiyorum bilgisayar başına şimdi hologram üzerine 22:27

Wednesday

Gizem OUA
İyi bayramlaaar herkese. Bugün saat 23.00da bir toplantı yapalım mı 19:15

Yoksa yarın 6 sonrası için poll mu açalım 19:15

Şimdi bayram yoğunluğunuzu bilemediğim için sormak istedim

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

19:15

Gizem OUA

> **Gizem OUA**
> Arkadaşlar iyi akşamlar, bugün dcye can haricinde kimse gelmedi. En azından hangi zamanlar uygun olduğunuzu yazarsanız ona...

@Furkan OUA @Hasan OUA Furkan ve hasaan sizin sesinizi hiç duyamıyoruuz 🌿 düşüncelerinizi esirgemeyin lütfeen 😅 19:17

Can OUA
Bugün bana uygun yarın akşam yola çıkacağım uygun olursam girerim yarın da 19:18

Gizem OUA
Tamamm harika 19:18

Yani bir iki saat bile çalışabilsek kardır 19:18

Her gün 19:18

Can OUA
Aynen cuma cumartesi olmayabilirim 19:19

Gizem OUA

> **Can OUA**
> Aynen cuma cumartesi olmayabilirim

Müsaitliğini belirttiğin için teşekkürler

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

söylediği müsait günlere göre bir günü full ayırmamız gerekecek gibi duruyor
19:20

Hasan OUA
Selam arkadaşlar, ben hareket kodunu yazdım portalları tamamen çalışabilir hale getirmek kaldı,
şuanda şehir dışındayım ve direkt uygunum diyemiyorum. Aile ziyareti oldu ama size uyum sağlamaya çalışırım
19:24

Can OUA
> **Hasan OUA**
> Selam arkadaşlar, ben hareket kodunu yazdım portalları tamamen çalışabilir hale getirmek kaldı,

Eline sağlık hasan hocam
19:25

Hasan OUA
> **Can OUA**
> Eline sağlık hasan hocam

Hepimizin eline sağlık
19:26

Selamm
21:12

> **Gizem OUA**
> Yani bir iki saat bile çalışabilsek kardır

Ben bugün gelebilirim yarın da aynı şekilde
21:12

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

şekilde 21:12

Wednesday

Gizem OUA
Süpeeer 21:26

@Furkan OUA sen ne diyorsun 21:26

Furkan OUA
Ben bugün gelemem büyük ihtimal. Bende eşyaları yere atıp alma ve envanter sistemini yaptım elfeneri yapiyodum kaldım 21:27

Alternatif first person controller yaptım 21:27

Camerayi ayarladım öyle kaldım 21:28

Gizem OUA
Tamamdır eline sağlık furkan, yarın müsait misin peki akşam 22:12

Biz o zaman şimdi müsait olanlarla girelim dcye çalışmaya. Yine aklımıza yakılan, tartışmamız gereken bir şey olursa açıp konuşuruz 22:12

İki saat çalışsak bile süper ilerlemiş oluruzz 🌿 22:13

Furkan OUA
Yarın müsaitim, size kolay gelsin arkadaşlar 22:13

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Can OUA
Arkadaşlar ben akşamüstü yola çıkıyorum katılamayacağım memleketten dönüşte dahil olabileceğim
16:21

Hasan OUA
Ben de katılamayacağım gibi duruyor
16:22

Gizem OUA
Arkadaşlar benim de misafir durumundan dolayı tam belli değil. Geç saat olursa katılmaya çalışacağım
18:38

Tamamdırr 19:03

Saturday

Gizem OUA
Günaydın, stres yaratmak istemiyorum ama son iki günümüz kaldı arkadaşlar 😅
09:01

Beraberken daha iyi ilerliyoruz gibi duruyor. Dcde hep beraber toplanıp arkada çalışalım. Aralarda da tartışalım
09:02

Bu akşam için poll açıyorum 09:02

Gizem OUA
Kritik toplantı 🚨

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Gizem OUA

Kritik toplantı 🚨

Select one or more

19.00 — 2

20.00 — 2

21.00 — 3

22.00 — 4

09:03

View Votes

@Hasan OUA 17:15

22 de dcdeyiz 17:58

Hasan OUA

17:58

Can OUA

Arkadaşlar ben yola daha çıkmadım

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

İyi yolculuklar 18:38

Gizem OUA
DC deyiz 22:05

Yesterday

Gizem OUA
Bu saatte yazıyorum kusura bakmayın 🌿 Yarına bayağı iş kaldığı için yarın tüm günümüzü ayırmamız gerekiyor. Yarın öğlen 12 -1 gibi dcde toplanıyoruz arkadaşlar. Yine etkileşimli bir şekilde yan yanaymışız gibi ilerleriz. Bitirene kadar çalışırız. Umarım sabahlamamıza gerek kalmaz. Gazamız mübarek olsun 01:00

❤️ 🙏 2

Dcdeyiz arkadaşlar 13:08

15 dakikaya geliyorum 13:11 ✓✓

Gizem OUA
Tamamdıır 13:12

Hasan OUA
Ben ankaraya yeni geldim yerleşir yerleşmez geliyorum 14:37

@Can OUA ? 15:12 ✓✓

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

Geliyorum 15:19

Arkadaşlar yola çıkmam gerek 10 gibi İstanbul'da olmuş olurum 2. sprint gerekli yüklemeleri ve github doldurması kısmı için 10 gibi bilgisayar başına geçmiş olurum, haber veriyim dedim. Kolay gelsinn ✨ 17:48 ✓✓

Gizem OUA

en arkadaşlarınızı bugün yarın arayın, özelden mesaj atın lütfen. (Yine de donmezlerse yarin bir grup olusturalim benim ve ekip arkadaslarinizin olduğu)
da belirtin.
niş. Böyle bir açıklama aldık akademiden.
nler aktif kimler aktif değildi.

ezuniyet kriterlerinden biri de bu.

18:41

👍 2

gruba göndermiş nisa 18:42

Gizem OUA

> **You**
> Arkadaşlar yola çıkmam gerek 10 gibi İstanbul'da olmuş olurum 2. sprint gerekli yüklemeleri ve github doldurması kısmı için 1...

tamamdır 18:42

Today

@Can OUA github yüklemesi yapmamız lazım senin kodlarını da githuba yükler misin bir de oyun ssleri 00:23 ✓

Can OUA

01:56

94

U-33 Bootcamp
Can OUA, Furkan OUA, Gizem...

> **You**
> Arkadaşlar yola çıkmam gerek 10 gibi İstanbul'da olmuş olurum 2. sprint gerekli yüklemeleri ve github doldurması kısmı için 1...

tamamdır 18:42

Today

@Can OUA github yüklemesi yapmamız lazım senin kodlarını da githuba yükler misin bir de oyun ssleri 00:23 ✓

Can OUA
Tamam eve geldim giricem şimdi bitmedi daha 00:23

En geç kaça kadar koyabiliyoruz 00:23

yarın sabah 10 deadline 00:29 ✓

Can OUA
Tamam halledicem uyumayacağım 00:30

Oyun içi görselleri ssleri ben şimdi yüklemeye başlıyorum github kısmına 00:30 ✓

Can OUA
Tamam 00:30