

s1081811_CGhw2

1081811余博洋

基本功能 但模型全部都大頭

- 大頭飛機可以移動(多個按鍵可同時奏效)
- 操作: **AD**兩個按鍵**左右滾動**/**WS**兩個按鍵**控制機鼻上下**，**十字鍵****前後控制加減速**，**左右鍵**可以直接**控制左右平轉**。
- 敵人大頭位置隨機生成，大頭飛機起飛位置為整個世界中心
- 大頭飛機靠近到一定距離後大頭持續轉向大頭飛機位置
- 大頭飛機上方有一大頭指示物，持續指向最近的敵人大頭
- 大頭飛機撞擊敵人大頭觸發事件(重新開始此大頭遊戲)

額外功能

- 支援大頭360度飛行, 攝影機可以轉
- look at 問題有修正(cross問題)
- 敵人大頭在超過視野範圍後會重新生在視野內
- Fragment shader中寫了讓大頭變成low poly風格的code