

# CREA TU PÁGINA WEB

TRABAJO FINAL

## INSTRUCCIONES

---

- Lenguajes permitidos:

- El ejercicio final sólo podrá hacer uso de los siguientes lenguajes informáticos: HTML, CSS y JavaScript
- El ejercicio final sólo podrá hacer uso de las siguientes librerías/APIs: Bootstrap y GoogleMaps o OpenStreetMaps.

- Forma de entrega:

- Será necesario que nos envíes una carpeta comprimida llamada: **nombre\_apellido1\_trabajoSQL.zip** o **.rar** , en la que se incluya todo el contenido del proyecto web.
- Será necesario añadir en las observaciones del ejercicio el enlace al servidor de hosting gratuito dónde habéis subido vuestro sitio web.

- Recomendaciones:

- Leer el enunciado completo antes de empezar la realización del ejercicio.
- Consultar todas las dudas que te hayan surgido al leer el enunciado del ejercicio con los docentes del curso para que puedan ayudarte a resolverlas, antes de que comiences el desarrollo del trabajo.
- Junto con el enunciado encontrarás una carpeta en la que se incluye una serie de capturas de pantalla dónde se muestra cómo debería quedar la estructura de vuestro sitio web.

**Atención:** Si no se envía el ejercicio tal y como se ha solicitado **NO** se corregirá.

# 1. EJERCICIO

---

## 1.0. CREACIÓN DEL SITIO WEB

Para la realización de este trabajo será necesario que creéis un sitio web que incluya:

- Una página llamada *index.html*, que será la página principal del sitio. Esta deberá incluir las siguientes secciones (y en el orden indicado):
  - Un carrusel de imágenes (deberá incluir un mínimo de 5 imágenes)
  - Una sección compuesta por 4 cards
  - Una sección compuesta por un elemento de Bootstrap a vuestra elección.
- Una página llamada *galeria.html*, que será una página secundaria del sitio. En ella se deberá genera una galería de imágenes compuesta por un mínimo de 9 imágenes, que se deberán mostrar a modo cuadrícula y deberán incluir un efecto visual, a vuestra elección, al pasar el ratón por encima de cada una de ellas.
- Una página llamada *contacto.html*, que será una página secundaria del sitio. En ella se deberá implementar un formulario de contacto y un mapa dinámico.

El formulario deberá contener los siguientes campos:

- Nombre
- Apellidos
- Correo electrónico
- Teléfono
- Comentarios
- Botón de envío del formulario
- Botón para resetear/limpiar el formulario

El formulario sólo se podrá enviar si:

- Todos los campos (a excepción del de comentarios) están cumplimentados.
- El campo dónde el usuario introducirá su nombre sólo podrá estar compuesto de letras y espacios, siendo el mínimo de caracteres permitidos 3 y el máximo de 40.
- El campo dónde el usuario introducirá sus apellidos sólo podrá estar compuesto de letras y espacios, siendo el mínimo de caracteres permitidos 4 y el máximo de 60.
- El campo dónde el usuario introducirá su número de teléfono sólo podrá estar compuesto de números, siendo obligatorio que tenga una longitud mínima y máxima de 9 caracteres.
- El campo dónde el usuario introducirá su correo electrónico deberá cumplir obligatoriamente con el siguiente patrón: xxxxxx@xxxxx.xxx

La validación del formulario se podrá realizar con HTML o JavaScript, a preferencia del alumno.

El mapa dinámico deberá mostrar, por defecto, la ubicación en la que se encuentra el usuario y en caso de que este no haya dado los permisos necesarios para que el sitio web pueda hacer uso de su ubicación geográfica, deberá mostrar la ubicación de MasterD.

- Todas las páginas del sitio web deberán incluir obligatoriamente los siguientes apartados:
  - **Header:** En él se incluirán dos elementos, una imagen con el logotipo de la empresa en la que te basas para realizar el ejercicio (o un texto con el nombre de la misma) y una barra de navegación que le permita al usuario moverse entre todas las páginas del sitio web. Además, la barra de navegación deberá mostrar en todo momento en qué página del sitio se encuentra el usuario, a través del uso de estilos.
  - **Footer:** En él se incluirán tres elementos, una primera sección con la información de la empresa y su aviso legal, una segunda sección que incluirá otro menú de navegación y una tercera sección que incluirá los iconos de varias redes sociales, que además deberán ser hipervínculos que redirijan a sus páginas oficiales.

## 1.1. ESTRUCTURA DEL PROYECTO

Al igual que en proyectos anteriores será necesario que cada uno de los elementos que componen el sitio web se encuentre ubicado de forma correcta, tal y como se te ha solicitado en proyectos anteriores cómo el de HTML o JavaScript.

## 1.2. VALIDACIÓN

Todas las páginas HTML deberán validar correctamente sin generar errores u advertencias.

## 1.3. ESTILOS

Todos los estilos del sitio web deberán generarse haciendo uso de Bootstrap.

El sitio web deberá ser responsive, es decir, deberá adaptarse a:

- Pantalla grande (lg)
- Pantalla pequeña (sm)

El contenido del sitio web se estructurará de forma diferente para cada una de las medidas de pantalla, pudiendo ser necesario ocultar algunos elementos o modificar su orden/apariencia.

Junto al enunciado, tendrás una carpeta en la que se incluyen varias imágenes en las que se mostrará como debe verse cada una de las páginas del sitio web que has generado tanto en pantalla pequeña como en pantalla grande.

Nota: La estructura de los elementos deberá verse igual a la de las imágenes que te hemos facilitado no así el contenido y los estilos, ya que estos se tendrán que adaptar a la temática que hayas utilizado para crear el sitio web propuesto.

## 1.4. HOSTING

Será obligatorio subir el sitio web a un servidor de hosting gratuito y facilitarnos su dirección de acceso.