

객체지향 과제

202302443 임우성

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

현재 작동중인 2 대의 프린터는 아래와 같다
잉크젯 : Officejet V40 ,Hp ,남은 종이 5장 ,남은 잉크 10
레이저 : SCX-6x45 ,삼성전자 ,남은 종이 3장 ,남은토너 20

프린터(1: 잉크젯, 2: 레이저)와 매수 입력>>1 4
프린트 하였습니다.
Officejet V40 ,Hp ,남은 종이 1장 ,남은 잉크 6
SCX-6x45 ,삼성전자 ,남은 종이 3장 ,남은토너 20
계속 프린트 하시겠습니까(y/n)>>y

프린터(1: 잉크젯, 2: 레이저)와 매수 입력>>2 10
용지가 부족하여 프린트 할 수 없습니다.
Officejet V40 ,Hp ,남은 종이 1장 ,남은 잉크 6
SCX-6x45 ,삼성전자 ,남은 종이 3장 ,남은토너 20
계속 프린트 하시겠습니까(y/n)>>y

프린터(1: 잉크젯, 2: 레이저)와 매수 입력>>2 2
프린트 하였습니다.
Officejet V40 ,Hp ,남은 종이 1장 ,남은 잉크 6
SCX-6x45 ,삼성전자 ,남은 종이 1장 ,남은토너 18
계속 프린트 하시겠습니까(y/n)>>y

프린터(1: 잉크젯, 2: 레이저)와 매수 입력>>1 10
용지가 부족하여 프린트 할 수 없습니다.
Officejet V40 ,Hp ,남은 종이 1장 ,남은 잉크 6
ach SCX-6x45 ,삼성전자 ,남은 종이 1장 ,남은토너 18
계속 프린트 하시겠습니까(y/n)>>n
```

기본적인 프린터 클래스를 생성하고, 해당 클래스를 상속받는 잉크젯과 레이저 클래스를 작성하는 문제이다. 다른 것은 특별한 것이 없으나 동적생성 부분에서 걸리는 것이 있는데, 잉크젯과 레이저 각각 '하나씩'만 동적생성하라고 하였으므로 생성자를 이에 따라 입력받도록 생성한다. PrintInkJet와 PrintLaser는 PrintMachine의 자식 클래스이므로 PrintMachine의 멤버 함수를 사용하였으며, 후에는 PrintMachine클래스에서 매번 avlcount와 avlink를n count

하고 비교, 입력받은 숫자보다 적을시 false를 리턴하게 한다.
main에서는 객체의 동적생성(->) 이후 while문, 안에 if문을
넣어 프로그램을 작성한다.