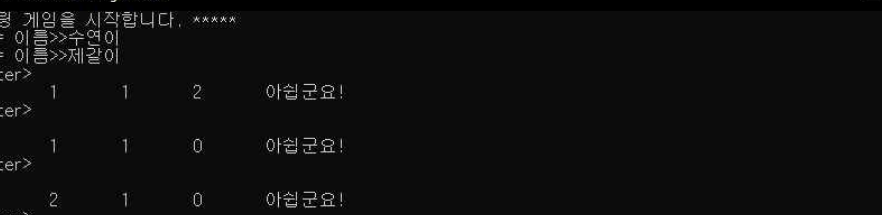


# 객체지향 과제 보고서

202302443 임우성



```
Microsoft Visual Studio Debug Console

***** gambling 게임을 시작합니다. *****
첫번째 선수 이름>>수연이
두번째 선수 이름>>제갈이
수연이:<Enter>
1      1      2      아쉽군요!
제갈이:<Enter>
1      1      0      아쉽군요!
수연이:<Enter>
2      1      0      아쉽군요!
제갈이:<Enter>
1      1      2      아쉽군요!
수연이:<Enter>
0      1      1      아쉽군요!
제갈이:<Enter>
0      0      0      제갈이님 승리!!
C:\Users\madsheep\source\repos\gambling\64\Debug\gambling.exe (process 17052) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

해당 문제는 크게 보았을때 단순히 범위를 0~2로 제한시킨 3개의 숫자를 랜덤하게 숫자가 배정받게 하여, 각각 3개의 숫자가 모두 똑같이 나온 결과값을 찾을때까지 해당 행위를 반복시키는 문제이다.

즉 어떠한 횟수가 정해지지 않고 특정한 결괏값이 나올때까지 행위를 반복해야 하기에 while문을 이용하는것이 적합하고, 3개의 숫자를 배정하는 데에는 a=1, b=2, c=3과 같이 일일이 배정해도 좋으나, 굳이 그러기 보다는 for문을 이용하여 좀더 한눈에 보기 편하도록 작성한다.

먼저 랜덤 변수를 생성하기 위해 `time.h`와 `cstdlib`을 include 해주었고, 중간 `GamblingGame::GamblingGame()`을 보면 변수를 생성하기 위해 `srand((unsigned())time(NULL))`을 사용하였다. 단 이것만 이용하면 문제의 핵심인 0~2까지 범위제한이 되지 않으므로, 배정받은 해당 변수를 출력할 때에 `rand() %`

3을 통해 변수를 3으로 나누어, 표기되는 값이 0에서 2까지만 나올수 있도록 제한한다.

또한 문제에서는 2명의 선수를 배열로 작성시키라고 되어 있기에 GamblingGame에서 2개의 플레이어 배열을 작성하였으며, 마지막으로 main()에서는 GamblingGame 클래스를 GG로 선언하였고, 후에 namefix2와 start를 불러옴으로써 게임을 실행시켰다.