

# Zadanie 1

## Rzymski minister



## Rzymski minister

W 69 roku n.e. władzę w Cesarstwie Rzymskim przejął Wespazjan. Cesarz odznaczył się wieloma zasługami: umocnił granice, uzdrowił finanse. To drugie jednak wciąż było nieoptymalne. Brakowało szybkiego sposobu na dokonywanie obliczeń. Wciel się w ministra Cesarza Rzymskiego od spraw IT i opracuj dla niego kalkulator do odejmowania liczb rzymskich.

## Opis zadania

Stworzenie programu odejmującego liczby w zapisie rzymskim.

### Wejście:

Dwa łańcuchy znaków, rozdzielone spacją, reprezentujące liczby rzymskie. Zakres liczb wejściowych od "I" do "MM". Wyższe możemy traktować jako wychodzące poza nasze zainteresowania.

### Wynik:

Łańcuch znakowy reprezentujący wynik odejmowania zapisany w systemie rzymskim. Liczby poniżej "I" traktujemy jako wynik spoza zakresu.

### Przykład:

Input:

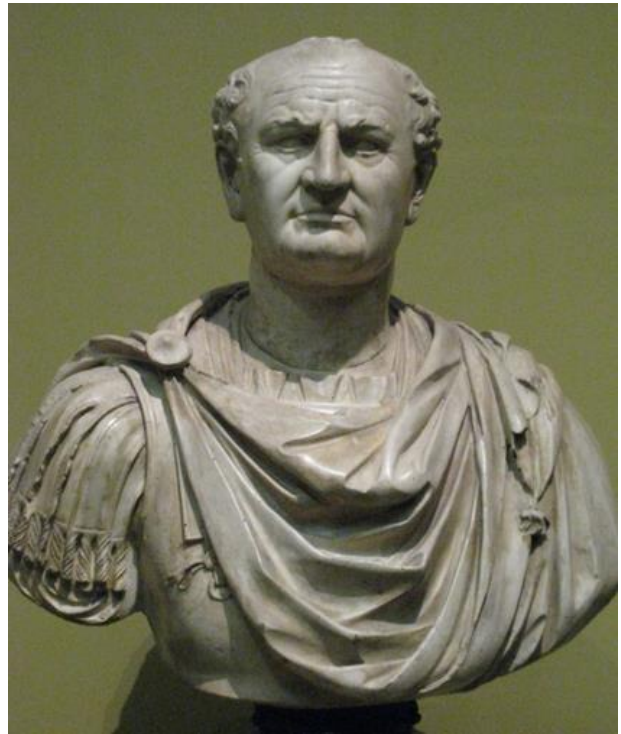
X III

Output:

VII

### Akceptowalne rozwiązania:

Kod w jednym z wymienionych języków **C/C++/C#/Java**.



**Ważne terminy:**

- Publikacja zadania: 25-02-2014
- Ostateczny termin nadsyłania odpowiedzi: 02-03-2014 godz.: 23:59
- Ogłoszenie wyników: 09-03-2014

**Ocenianie**

Zadanie będzie oceniane według poniższych kryteriów:

- poprawność wyników (20 pkt.)
- brak konwersji do innych systemów zapisu liczb (40 pkt.)
- czytelność kodu (20 pkt.)

Maksymalna ilość punktów do uzyskania w zadaniu: 100 pkt.

Komisja oceniająca może przyznać punkty EXTRA za nietypowe i zaskakujące rozwiązanie.

**Złote zasady**

- przed wysłaniem sprawdź, czy kod się **kompiluje**
- jeżeli zostały określone - **przestrzegaj formatu wejścia i wyjścia** w swoim rozwiązaniu
- źródła przesyłaj jako załącznik do e-maila skompresowany za pomocą ZIPa
- mile widziana jest krótka notka na temat Twojego rozwiązania
- swoje rozwiązanie prześlij na: [mastercoder.poland@cybercom.com](mailto:mastercoder.poland@cybercom.com)
- w temacie e-maila z odpowiedzią podaj **język, technologię za pomocą której problem został rozwiązany**, przykładowo: *[Re: MasterCoder Zadanie 1 Rzymski minister - rozwiązanie C#]*
- w razie pytań pisz na wyżej wymieniony adres e-mail
- dobrze się baw!!!