



# Java VocaBook Project

학습용 단어장 만들기

제작 : 김동석

---

# 목차

---

- 개요
- 설계
- UI/기능
- 후기/영상





# 개요

---

Confidence-building strategies

# 프로그램 특징

---

- 1. 깔끔하고 보기 쉬운 사용자 친화 UI
- 2. 즐겨 찾기, 서식 변경 등 편의 기능
- 3. 효율적인 단어 암기를 위한 암기 모드
- 4. 학습진행도를 체크할 수 있는 연습 게임

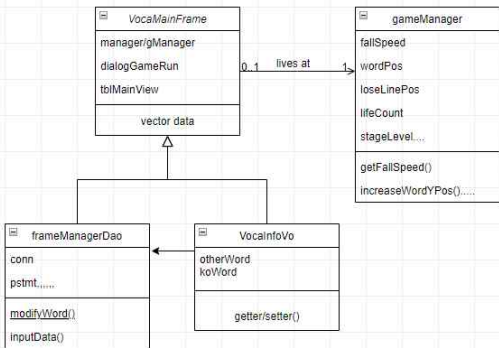


# 설계

---

Enhancing your presentation

# 클래스 구조



기본적인 테이블 정보는 Dao에서 수정, vocalInfoVo에는 테이블의 값을 저장  
메인 프레임에 dialogGameRun이 실행되면 기본적인 게임 정보는 gameManager가 관리

# 데이터 베이스 구조

USER02.TBL_VOCA		
P	WORD_NO	NUMBER
	OTHER_WORD	VARCHAR2 (2000 BYTE)
	KO_WORD	VARCHAR2 (2000 BYTE)
TBL_VOCA_PK (WORD_NO)		

Word\_no -> primary key

Other\_word -> 단어가 들어갈 열

Ko\_word -> 뜻이 들어갈 열



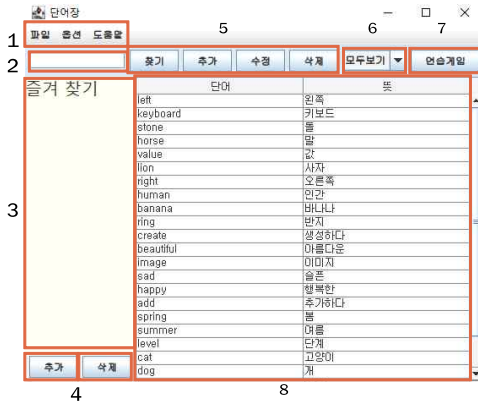
# UI/기능

---

Enhancing your presentation

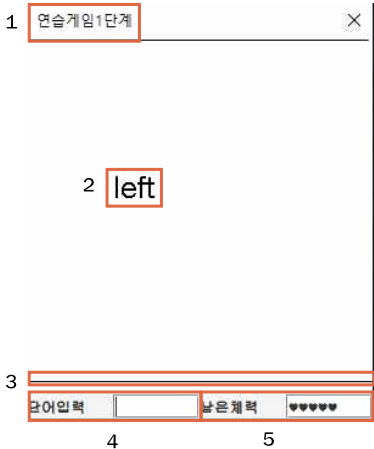


# 메인UI



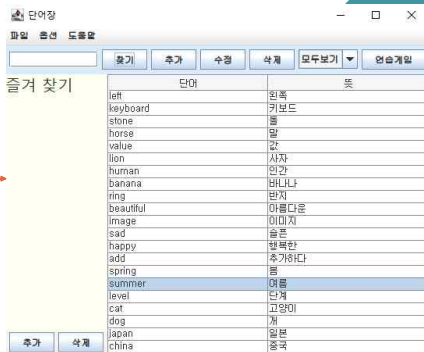
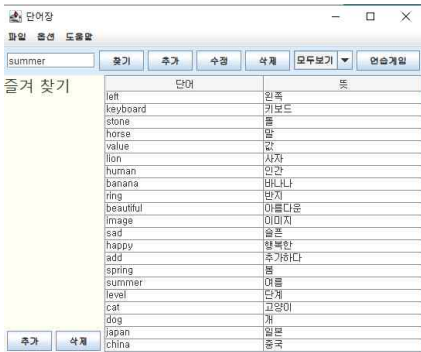
1. 파일 입출력, 환경설정, 도움말 실행
2. 테이블의 단어를 찾아 테이블에 하이라이트
3. 즐겨 찾기 단어를 표시하는 패널
4. 즐겨 찾기 단어 추가/삭제
5. 테이블의 단어를 검색, 추가, 수정, 삭제하는 버튼
6. 단어/뜻/모두 보기를 선택하는 콤보 박스
7. 연습 게임 실행
8. 단어가 표시되는 메인 테이블

# 게임UI



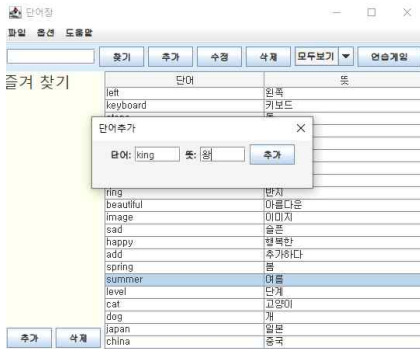
1. 게임의 난이도를 타이틀에 표시
2. 단어는 난이도가 증가할 수록 빨리 내려옴
3. 생명선에 떨어지면 남은 체력 감소
4. 단어를 입력 틀린 답을 입력하면 체력 감소
5. 남은 체력을 표시 기본은 5개

# 메인 기능 - 테이블 검색



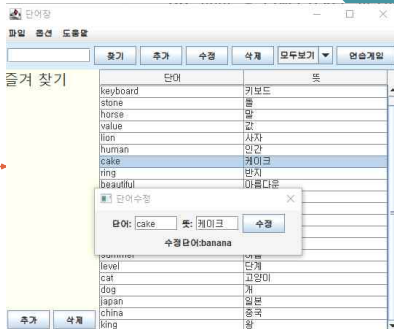
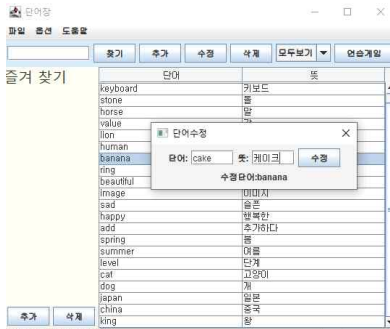
찾기 메뉴에서 원하는 단어 혹은 뜻을 입력하면 해당 행을 바로 선택

# 메인 기능 - 테이블 추가



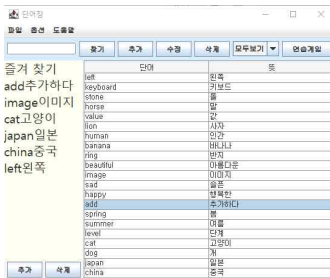
추가 버튼을 누르면 추가할 단어와 뜻을 입력하는 다이얼로그가 나옵니다.

# 메인 기능 - 테이블 수정/삭제

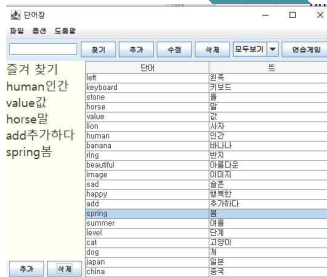
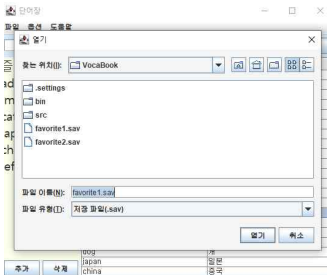


수정하거나 삭제 하고 싶은 행을 선택한 다음 버튼을 누르면 해당 단어를 수정, 삭제할 수 있습니다.

# 메인 기능 - 파일 입출력



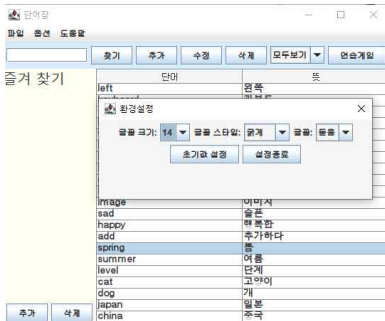
favorite1.sav



favorite2.sav

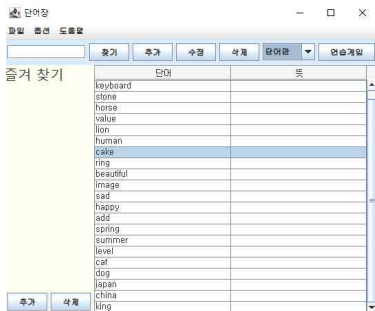
즐거 찾기에 단어를 추가해 파일에 저장하거나 불러 올 수 있습니다.

# 메인 기능 - 글꼴 설정

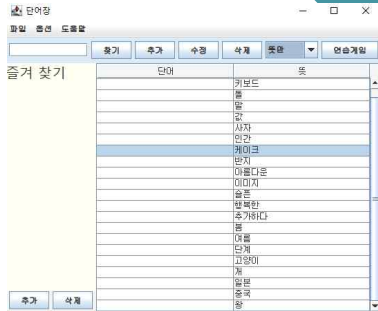


굴림, 바탕, 돋움, 궁서체 등 4가지 글꼴, 보통, 굵게, 기울임 3가지 글자 스타일, 크기 변경 지원

# 메인 기능 - 보기 모드



단어만 보기



뜻만 보기

단어/뜻 중 한가지만을 선택해서 볼 수 있습니다. (기본은 모두 보기)



# 메인 기능 - 연습 게임



연습 게임 버튼을 누르면 입력한 단어를 사용해 간단한 연습 게임을 해볼 수 있습니다.  
기본 체력은 5개이며 체력이 남아있는 동안 단어를 맞추면 다음 단계로 넘어 갑니다.



# 후기/영상

---

Enhancing your presentation

# 후기

---

작업을 하면서 어려웠던 점은 기능을 구현하는 것보다 UI를 어떻게 사용자 친화적으로 디자인할지 구상하는 것이었다. 최대한 OOP 설계를 인식하면서 클래스를 설계 했지만 아직 세분화 방법이 깔끔하지 못하고 일부 기능 구현을 하드코딩에 의존해 생긴 문제라고 생각한다. 이 부분은 다음 프로젝트에서 개선이 필요해보인다. 그리고 더 구현하고 싶은 기능(ex. 추가 유저 생성, 연습 게임 랭킹 등)들도 있었지만 시간 관계상 다 구현 못해 본 것이 아쉽다.

# 영상

---

<https://youtu.be/IsM-nhJvpc>

**Thank you**

