Css

盒子模型：内容content、填充padding内边距、边框border、边界外边。’

2个模型 默认的是 content-box 只包含content 内容；

Border-box 包含了 content padding border 的宽高

弹性盒子：设置容器的display属性值为flex 可以设置容器内的元素排序方式

新增属性：tarnsform变换效果 transition 过度效果 animation 动画效果

新增伪类： nth only last

H5新增标签：canvas video audio 语义化的 nav aside article footer header

三层结构 结构 html 样式css 交互js 语义化 表现分离

浮动：脱离文档流；

清楚浮动：**伪类clear:both overflow:hidden 加空元素等**

Jquery $几种用法 与dom之间的转换 ，全局作用， 各类选择器

函数封装库

Node.JS 只是一个让JavaScript能运行在服务端的运行环境 基于 Chrome V8 引擎

事件驱动、非阻塞式 I/O 的模型

Express（路由） 应用即是由路由和中间件（app.use）构成的 是基于nodejs平台的web应用开发脚手架（框架）

MVVM框架是种设计模式 有 vue angularJS等

JS原型 js所有函数都有一个prototype 属性，这个属性引用了一个对象既原型对象俗称原型

JS原型链 js里万物皆对象，所以会形成一条\_proto\_连起来的链条

JS面对对象 继承（类式继承，构造函数继承，组合继承）。封装。多态

继承-类式继承：父类的实例赋给子类的原型。

继承-构造函数继承：父类的构造函数在子类的构造函数里再实行一遍

父类函数名.call(this)。

继承-组合继承：上面两个一起搞

ES6 新的JavaScript标准 新增变量 let const 因为以前js没有块级作用域增加了块级作用域的

let声明之前不可以使用该变量 会有暂时性死区

Const 用于常量声明

不会存在变量提升 不允许重复声明

新增 解构赋值，各类扩展 Set（去重） Map（数据结构可以做到值对值）

Class新语法（构造函数）可继承 Extends用来继承，新继承的类默认继承父类的

构造函数，静态方法和公共方法

Promise  es新加入的解决异步的一种编程规范 只有三种状态：Pending（进行中）、Resolved（已完成，又称 Fulfilled）和 Rejected（已失败）。

只有异步操作的结果可以决定当前状态任何其他操作都无法改变这个状态。

一旦状态改变，就不会再变，任何时候都可以得到这个结果。Promise 对象的状态改变，只有两种可能：从 Pending 变为 Resolved 和从 Pending 变为 Rejected。只要这两种情况发生，状态就凝固了，不会再变了，会一直保持这个结果。

异步 执行异步方法的程序不会影响后面程序的执行，等到出结果后通过回调函数处理

数据结果，不会因为js的单线程造成阻塞

commonJS 规范， nodejs的模块根据此规范实现，针对服务器的，定义一个requir()的方法同步的方法 会阻塞。

AMD规范 异步模块定义，采用异步方式加载模块不影响他后面的语句运行也有requier（）方法， 实现了require.js

Cmd 规范 属于commonJS的一种规范 实现了SeaJS

This指向：在严格模式this指向的是Undefined非严格模式下没有指定时默认指向window，服务器端（node）下指向global，定时器内this指向window，

bind，call apply箭头函数可以更改this指向。

对象方法下的this指向调用这个方法的对象，在实例化的时候this指向新的对象

立即执行函数this默认指向window。

jq的$(function(){})与window.onload的区别

1、$(function(){})不会被覆盖（可重复写），而window.onload会被覆盖；

2、$(function(){})在window.onload执行前执行。

Js 数据类型 简单数据类型：Number String Boolean Null Undefined

复杂数据类型:Object Array Function symbol(es6)

绑定事件与普通事件的区别：绑定事件：监听事件针对dom元素，绑定在dom上

也有说法是绑定多个事件或者事件代理 普通事件：非针对dom元素事件，也有说法是绑定单个事件

冒泡： 是指事件从事件的发生地（目标元素）一直向上传递直到document

捕获原则：事件从document向下传递直到事件发生地（目标元素）

阻止冒泡：非IE浏览器 方式一JQUERY中：event.stopPropagation();

方式二return false

IE浏览器event.camcelBubble=true

跨域方法：1 JSONP 利用script标签的跨域能力 只能发送get请求

2 设置代理服务器（由服务器替我们向不同源的服务器请求数据）