說明	範例	基本分數	可帶人 變數運算	
基本功能 (20%)				
任意運算式四則運算(加減乘除以及括弧運算),	Ex: (1.5 + 3 * (-(-5))	無套用變數的情形		
且滿足先乘除後加減,由左至右的求值順序。		下,完全正確才可繼		
		續評分。		
將精確度較高的型別指派給精確度較低型別之變	Ex : Set Integer $A = 3.5$	5%		
數,自動捨去高精度資訊,例如將小數指派給整	Ex : Set Integer $C = 5i$			
數・直接捨去所有小數點。				
變數可以重新指派以及賦予任意運算式。				
基本冪次運算:	Ex: $((2^3)^(0.5))^(2*2)$	2.5%	5%	
任意運算式的冪次運算·Power(a, b) 代表 a^b·	或 Power(Power(
其中 a, b 都可以是任意運算式的結果 · b 只有兩	Power(2,3),0.5),2*2)亦可。			
種情形: 0.5 或者任意整數的運算結果(也必為整	E			
數),並且可以結合到一般運算中。	Ex: $1 + (2^3) \circ$			
任意運算式的階乘運算·a!·其中 a 必為任意整	Ex : (2+4)!	2.5%	5%	
數的運算結果(也必為整數)· <mark>並且可以結合到</mark> 一	Ex:1+(3*5)!			
般運算中。				
小數 (35 %)				
以分數格式儲存(所有功能測試完畢後確認無誤才	Ex:1/3*3 答案為1	15%		
給分)。	EX. 1/3 3 DIXING I			
運算輸出時精確度為 100 位(所有功能測試完畢後	Ex:輸出1/3=0.333333	10%		
確認無誤才給分)。	ER: 115 0.55555 5			
可將小數運算結果套用到階乘以及冪次運算中。	Ex: $((2^3)^(1/2))^(2*0.5)$	10%		
	或者 Power(Power(Power(2,3),1/2),2*0.5)。			
	1 0 W C1 (2,3),1/2),2 0.3)			
	Ex: (1/3 * 6)!			
幕次運算(10%)				
符合	請自行參考 URL。	10	%	
https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%86%AA	1135 J STEE			
"運算法則",且經複合運算後小數精確度至少 99				
位數。				

API 設計 (40%)		
為 Decimal、Integer、Complex 重載 operator <<, >>, +, -, *, / · 使這三種型別可以進行複合運算 · 並且可以使用 std::cout 以及 std::cin 進行輸出輸入。	Integer i; Decimal d; Complex c; cin >> i >> d >> c; cout << i + d; cout << i + c; cout << d + c;	20%
為 Decimal、Integer、Complex 重載 Constructor。可以直接賦予字串進行初始化,其中字串內容可以是任意運算式。	Integer i = "12345"; Decimal d = "0.3 * 3"; Complex c = "1.0+(5*2)i";	10%
繼承共同基底類別或者使用其它設計技巧,使得 三種型別可以放入同一容器中,並且可以走訪所 有儲存的元素然後加以輸出。	Integer i = "123"; Decimal d = "123.3"; Complex c = "123+123i"; vector <numberobject*> nums; nums.push_back(&i); nums.push_back(&d); nums.push_back(&c); for(const auto& num : nums) cout << *num << endl;</numberobject*>	10%
使用者體驗 (0~25%)		
防呆測試,一個測試2分。		0~10%
呈現方式(美化 Console 或者以 C++開發 GUI)。		0~15%

- 有些功能細分為可帶入變數或者只能直接輸入 Constant 來計分。
- 前半部的說明可參考先前的文件。
- 超過 100 分以 100 分計算。
- 紅色標記為上一份文件沒有明確指出的部分。
- 藍色標記原先為必要項目,這次被加入計分項目中。
- 原先的變數功能分數已被拆散至其它項目中。