

# Principe

Le but est d'écrire un programme qui prend en entrée deux mots et qui retourne un chemin possible permettant de passer de l'un à l'autre en utilisant une chaîne de mots issus du dictionnaire. Pour passer d'un mot à l'autre, la seule opération autorisée est la **substitution d'une lettre**. On peut noter que tous les mots doivent être de la même longueur, ce qui élimine déjà une bonne partie du dictionnaire.

Par exemple, pour passer de `cat` à `dog`, voici une solution possible :

```
1  cat
2  cot
3  dot
4  dog
```

Et pour passer de `code` à `line` :

```
1  code
2  cone
3  lone
4  line
```

Ou encore :

```
1
2  code
3  bode
4  bade
5  bake
6  bike
7  dike
8  dine
9  line
```

Bien entendu, plus le mot de départ est long et moins la probabilité qu'il y ait de résultat est grande.

S'il n'y a pas de réponse possible, veuillez mettre en output « Ne peut être résolu »

Le but est évidemment de trouver les réponses en moins d'essai possible.