### Universitatea Politehnica Timișoara

### Lucrare de licență

# Bogart - Aplicație hibridă pentru rezervarea online a meselor din restaurante

Autor: Laura-Iasmina NEAGA Coordonator Științific: conf. dr. ing. Oana AMARICAI-BONCALO

Facultatea de Automatică și Calculatoare Departamentul de Calculatoare și Tehnologia Informației



## **Contents**

1	Apl	icații hibride. Analiza stadiului actual în domeniul problemei	1
	$1.\bar{1}$	Context	1
	1.2	Aplicații existente pe piață	1
		1.2.1 Stadiul actual	
	1.3	Structura aplicației	1
		1.3.1 Arhitectura	
	1.4	Scopul și obiectivul lucrării	1
2	Teh	nologii utilizate în dezolvarea aplicației	3
	2.1	Frameworks	3
		2.1.1 Ionic	3
		2.1.2 Angular	4
	2.2	Limbaje de programare	4
A	Frec	quently Asked Questions	5
	A.1	How do I change the colors of links?	5
Bi	bliog	raphy	7

## **List of Figures**

## **List of Tables**

1.1	Compararea specificațiilor pentru cele mai populare aplicații din dome-	
	niu	2

## **List of Abbreviations**

LAH List Abbreviations HereWSF What (it) Stands For

### **Chapter 1**

## Aplicații hibride. Analiza stadiului actual în domeniul problemei

- 1.1 Context
- 1.2 Aplicații existente pe piață
- 1.2.1 Stadiul actual

În tabelul 1.1 ... Wieman and Hollberg, 1991

- 1.3 Structura aplicației
- 1.3.1 Arhitectura
- 1.4 Scopul și obiectivul lucrării

TABLE 1.1: Compararea specificațiilor pentru cele mai populare aplicații din domeniu

Specificații	OpenTable	Tock	Resy	I Know the Chef	Yelp Reservetions	ialoc
Gestionarea					/	
angajațiilor	_	_		_	_	-
Inventariat	<b>✓</b>	-	<b>~</b>	-	-	-
Gestionarea						
bucătăriei	_	_	_	-	_	-
Gestionarea						
meniului	_	_		_	_	-
Gestionarea				. /		
rezervărilor	_			_	_	
Gestionarea				./		
meselor	_	_ ~	_ ~	_	_	
Înscrierea						
pe o listă	_		•	•	Ť	
de așteptare						
Integrare POS	~	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	-	-
Client Web	~	<b>✓</b>	<b>~</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
Client Android	<b>✓</b>	<b>~</b>	<b>~</b>	-	<b>✓</b>	<b>~</b>
Client iOS	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
Crearea	_	_	_	./	_	_
unui profil	_	_	_	_	_	_
personalizat						
Gratuitate						
pentru	_	•	•	_	<b>,</b>	•
utilizatori						
Cupoane				_		
cadou	<b>,</b>				<b>*</b>	
Notă	4,8	3,5	4,3	4,7	3,9	4,8

### **Chapter 2**

## Tehnologii utilizate în dezolvarea aplicației

#### 2.1 Frameworks

#### 2.1.1 Ionic

Ionic se referă la a avea un codebase pentru o aplicație web, folosind HTML, JavaScript și CSS -deci ceea ce folosești pt a crea un UI normal-, și folosești aceste tool-uri și tehnici pentrua crea aplicații web progresive, aplicații Android sau iOS și chiar aplicații desktop electron. Electron este o tehnologie care îți permite să împachetezi o aplicație web într-una desktop. Deci poți crea o aplicație pentru platforme diferite cu un singur cod de bază, cu mici adaptări.

Aplicație Web Progresivă

o aplicație web care se comportă ca o aplicație mobile nativă. Nu e una, nu e distribuită prin app store, încă e un website pe care îl poți descoperi pe Google, dar e optimizat pentru a fi: reliable, rapid, engaging.

- de încredere(reliable): adică funcționează offline sau componente ale ei funcționează offline
- rapidă: și oferă reacție în timp rapid utilizatorului
- atrăgătoare: permite utilizarea unor trăsături native cum ar fi folosirea locației sau camera.

Ionic este la bază un set de componente web. Pe de altă parte, componentele web sunt o tehnică, o tehnologie suportată de browser-ele(navigatoarele de internet) moderne care-ți permit construirea propriilor elemente HTML cu o logică complexă în spate.

Înainte puteai face asta construindu-ți propriul HTML, adăugând propriul CSS și logica JavaScript; Ionic oferă această funcționalitate împachetată deja într-o componentă web, alături de alte componente care pot fi folosite. Asta presupune ceea ce vezi pe ecran, dar ecosistemul Ionic e mai mult de atât.

Capacitor - un tool care îți ia aplicație web existentă și o împachetează într-un "web view" într-o aplicație nativă. În final ai o aplicație nativă care-ți rulează aplicația web înăuntru. (o versiune modernă a tool-ului deja exitent Cordova; construit de la pământ de Ionic)

Ionic CLI(command line interface) care poate lucra cu alte CLI-uri -aici cu Angular CLI pe care îl folosesc în spate; ceea ce ajută la întregul build workflow; Ca rezultat, dezvoltarea va fi mai rapidă, ușoară și permite ca într-un final aplicația să fie creată și îmapchetată corespunzător.

### 2.1.2 Angular

Angular este un framework JavaScript care permite crearea aplicațiilor pe o singură pagină (Single-Page-Application (SPAs)). Diferența dintre o aplicație web standard și o aplicație pe o singură pagină constă în faptul că navigarea de la o pagină la alta necesită o generare completă a acesteia. În cazul celei din urmă întreaga aplicație va fi încărcată o singură dată,

### 2.2 Limbaje de programare

### Appendix A

### **Frequently Asked Questions**

### A.1 How do I change the colors of links?

The color of links can be changed to your liking using:

\hypersetup{urlcolor=red}, or

\hypersetup{citecolor=green}, or

\hypersetup{allcolor=blue}.

If you want to completely hide the links, you can use:

\hypersetup{allcolors=.}, or even better:

\hypersetup{hidelinks}.

If you want to have obvious links in the PDF but not the printed text, use:

\hypersetup{colorlinks=false}.

### **Bibliography**

- Arnold, A. S. et al. (Mar. 1998). "A Simple Extended-Cavity Diode Laser". In: *Review of Scientific Instruments* 69.3, pp. 1236–1239. URL: http://link.aip.org/link/?RSI/69/1236/1.
- Hawthorn, C. J., K. P. Weber, and R. E. Scholten (Dec. 2001). "Littrow Configuration Tunable External Cavity Diode Laser with Fixed Direction Output Beam". In: *Review of Scientific Instruments* 72.12, pp. 4477–4479. URL: http://link.aip.org/link/?RSI/72/4477/1.
- Wieman, Carl E. and Leo Hollberg (Jan. 1991). "Using Diode Lasers for Atomic Physics". In: *Review of Scientific Instruments* 62.1, pp. 1–20. URL: http://link.aip.org/link/?RSI/62/1/1.