Algorytm:

1. Konwersja do skali szarości
2. Korekcja gamma 2,22
3. Filtr gausa rzędu 11
4. Wykrywanie krawędzi metoda Canny’ego
5. Podział na górny i dolny obraz przy pomocy histogramu
6. Grupowanie wykrytych pojedynczych punktów w kontury metodą wypalania
7. Wyodrębnienie bryły z tła na górnym i dolnym obrazie
8. Pozbycie się konturów które nie należą do bryły
9. Wykrycie wierzchołków (wraz z korektą nadmiarowych)
10. Wybranie najbardziej lewego i najbardziej prawego wierzchołka bryły
11. Estymacja zewnętrznych krawędzi bryły liniami Hougha
12. Znalezienie przecięć tych linii, a tym samym wierzchołków
13. Estymacja wewnętrznych krawędzi bryły liniami Hougha
14. Budowa grafu