# **TD Programmation Système**

# **Série 1: Correction**

#### Exercice 1

```
Implémenter et exécuter le programme suivant. Commenter le résultat obtenu.
```

# Correction

On observe l'exécution de deux processus en parallèle Fils et Père.

Fils

Père

#### Exercice 2

```
Variables d'environnement héritages.
Tester le programme suivant et Commenter le résultat obtenu
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main() {
int pid, n=0;
pid=fork();
if(pid==-1){
          perror("fork");
          exit(0);
if (pid==0) {
          n=n+2;
          printf("Fils n=%d\n",n);
else {
     n=n+3;
     printf("Père n=%d\n",n);
```

## Correction

Fils : 2 Père : 3

Les variables d'environnement sont héritées par le fils par duplication.

#### Exercice 3

Implémenter le programme suivant. Commenter le résultat obtenu

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int pid, n=0;
pid=fork();
if(pid==-1){
           perror("fork");
           exit(0);
if (pid==0) {
           n=n+2;
           printf("Fils n=%d\n",n);
else {
     n=n+3;
     printf("Père n=%d\n",n);
n=n+1;
printf("n=%d\n",n);
}
```

#### Correction

```
Fils n=2
n=3
Père n=3
n=4
```

On observe 2 valeurs sont affichées pour n pour chaque processus.

Toute instruction a l'extérieur du Fils et du Père est exécutée deux Fois : une par le Fils et une par le Père

## Exercice 4:

```
Ecrire le programme C qui permet d'avoir l'affichage suivant
Fils : 2 4 6 8 10 12 ..... 100
Père : 3 6 9 12 15 18 ..... 99
Appel système : fork(), perror()
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int pid, i, j;
pid=fork();
if(pid==-1){
          perror("fork");
          exit(0);
if (pid==0) {
               printf("Fils :");
               for(i=1;i<51;i++)
               printf(" %d",i*2);
               printf("\n");
          }
else{
               wait();
                printf("Pere:");
               for(j=1;j<34;j++)
               printf(" %d",j*3);
               printf("\n");
}
```