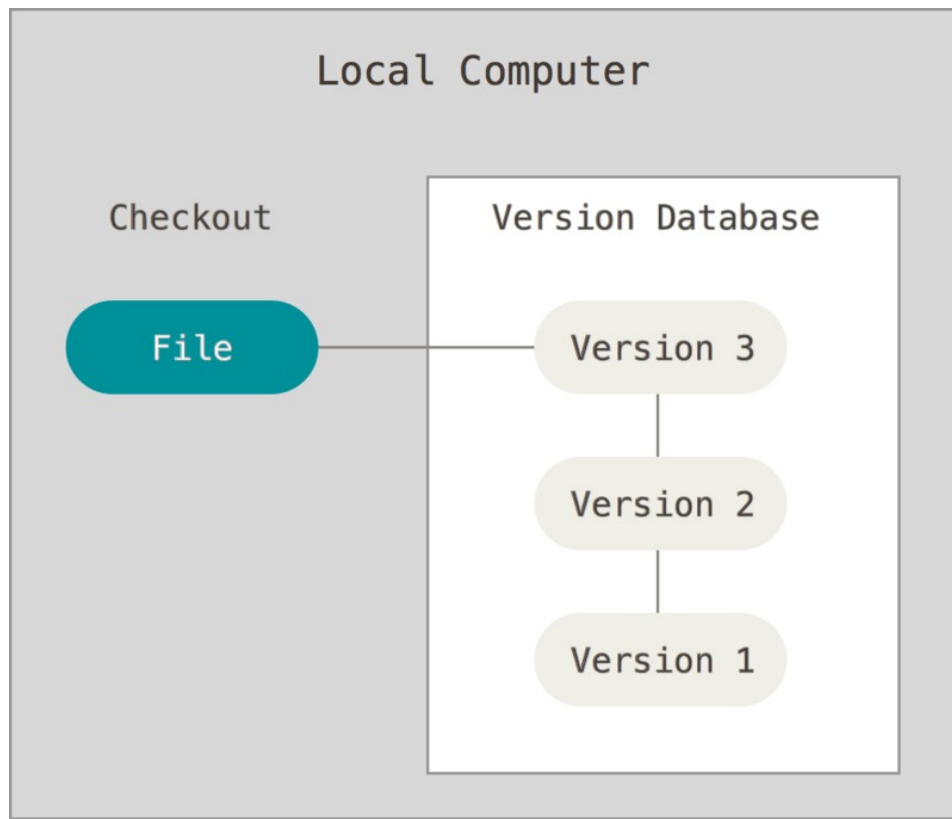
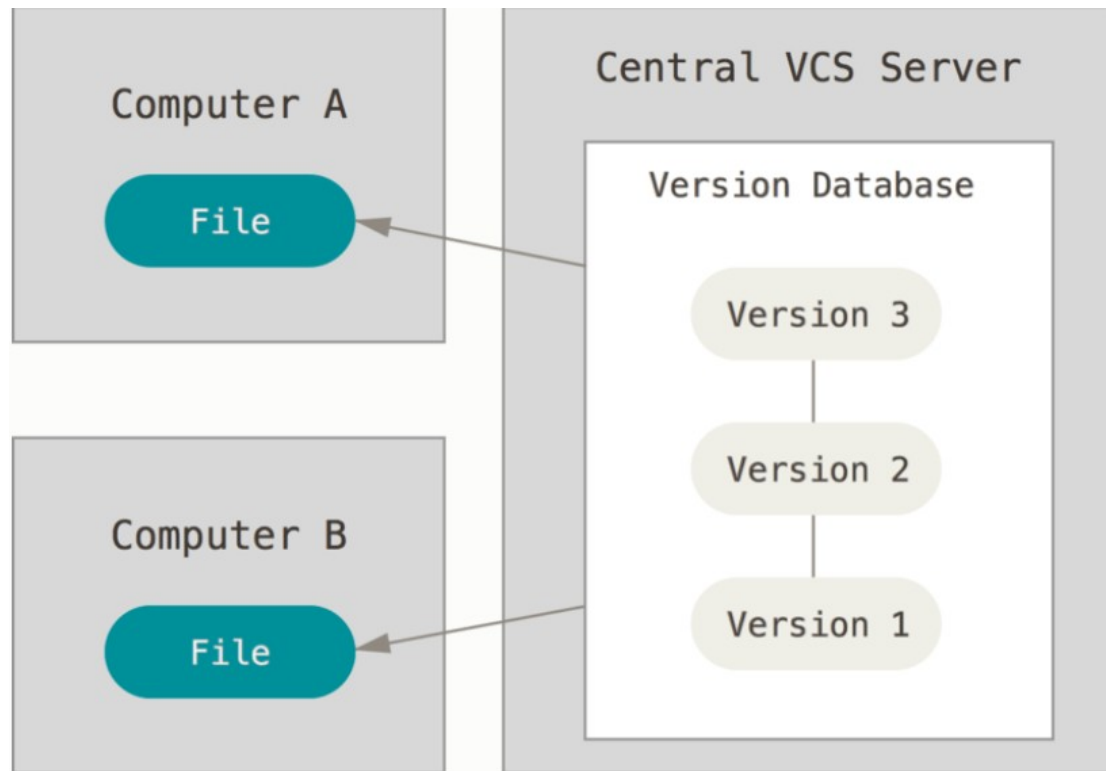


# Система контроля версий Git

# Локальные VCS



# Централизованные VCS



Например: Subversion и Perforce

# Централизованные VCS

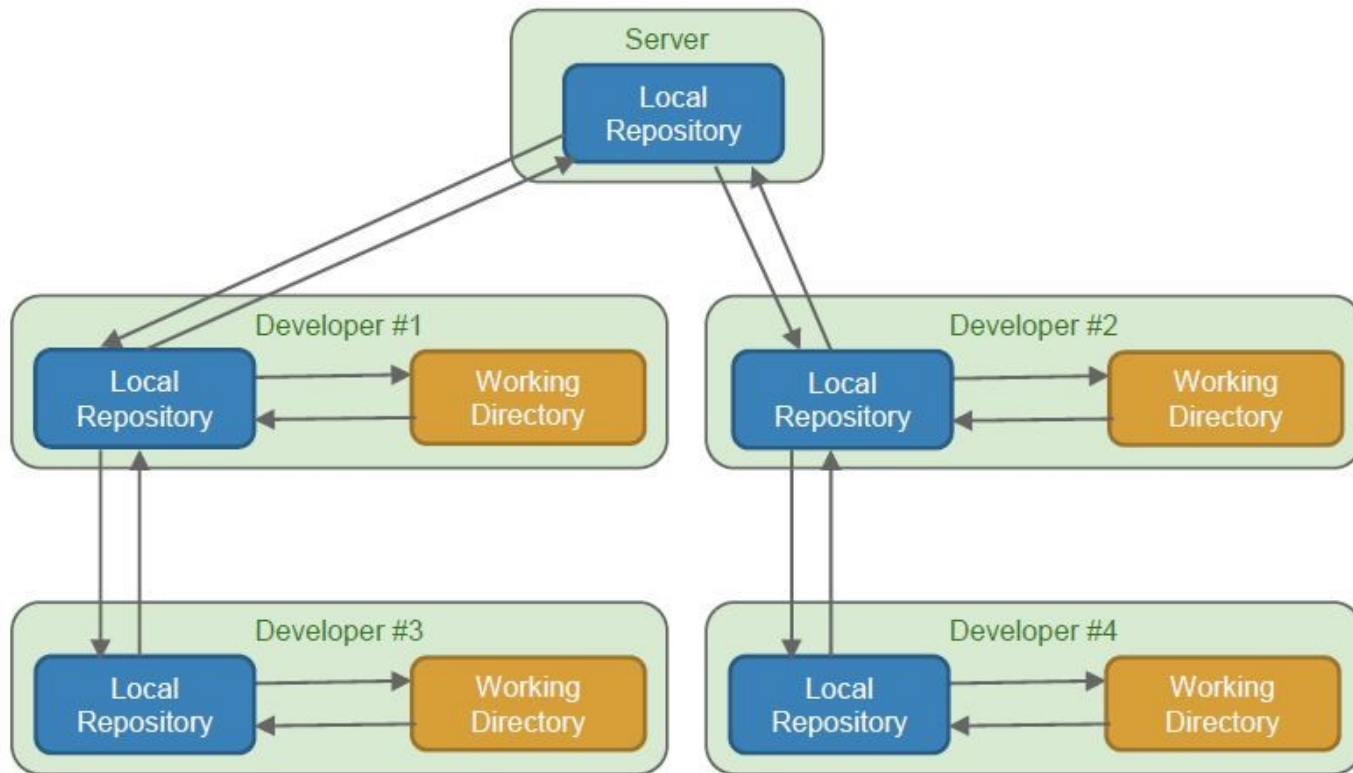
- Достоинства

- Централизованное администрирование
- Привычный workflow
- Управление правами доступа

- Недостатки

- Единая точка отказа – сервер
- Любые изменения влияют на всех пользователей
- Неудобная работа с ветками – легко создать, тяжело сменить (merge)
- Возможны блокировки - захват пессимистической блокировки одним пользователем

# Распределенные VCS



Например: Git, Mercurial, Bazaar

# Распределенные VCS

- Достоинства
  - Гибкая работа с ветками
  - Автономность (как каждого разработчика, так и от сервера вообще)
  - Сборка артефактов отделена от разработки
  - Локальные операции работают быстро
  - Разделены операции фиксации изменений (commit) и публикации изменений (push)
- Недостатки
  - В каждой копии необходимо хранить всю историю изменений (иногда считается плюсом)
  - Требуется более тщательное управление доступом (иногда считается плюсом)
  - Сложны в использовании

# Знакомство с Git

Git — распределенная система контроля версиями. Проект был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux. Первая версия была выпущена 7 апреля 2005 года. Сейчас его поддерживает Джунио Хамано.

## Companies & Projects Using Git

Google

FACEBOOK

Microsoft



LinkedIn

NETFLIX



PostgreSQL



GNOME



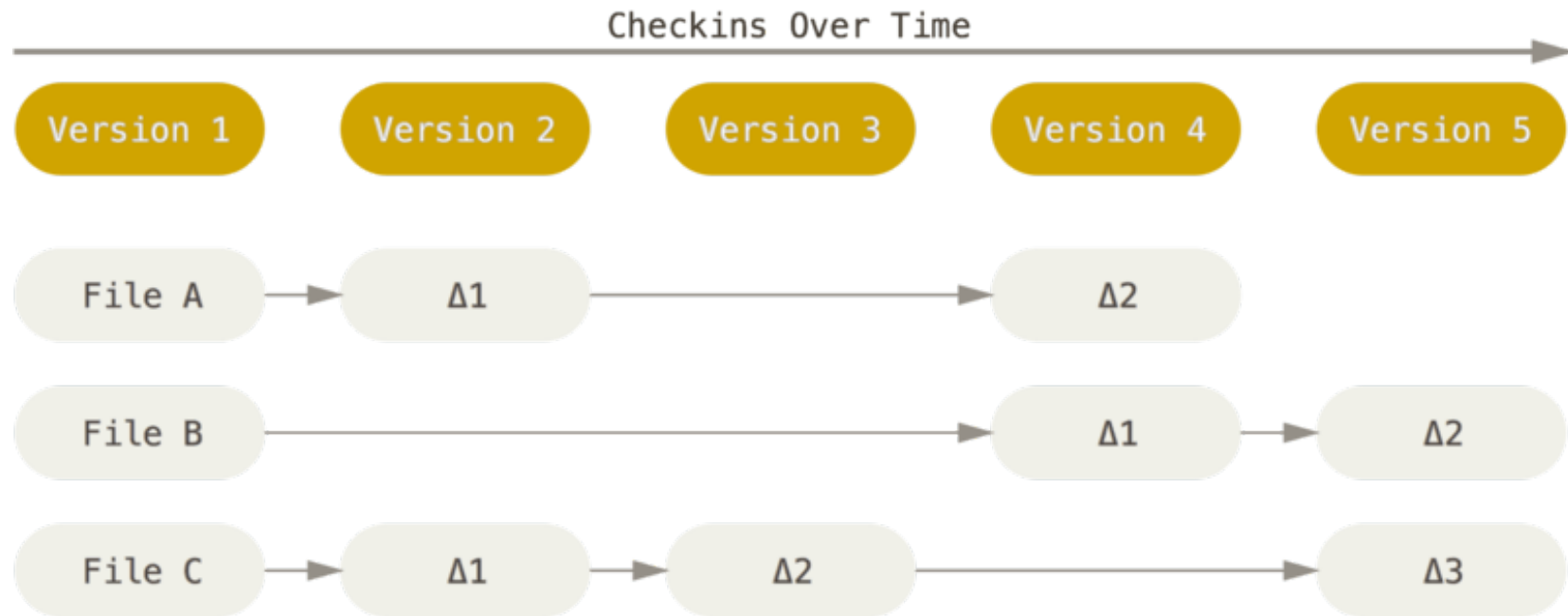
# Целостность данных

Перед сохранением любого файла Git вычисляет контрольную сумму, и она становится индексом этого файла. Поэтому невозможно изменить содержимое файла или каталога так, чтобы Git не узнал об этом. Эта функциональность встроена в сам фундамент Git'a и является важной составляющей его философии. Если информация потеряется при передаче или повредится на диске, Git всегда это выявит.

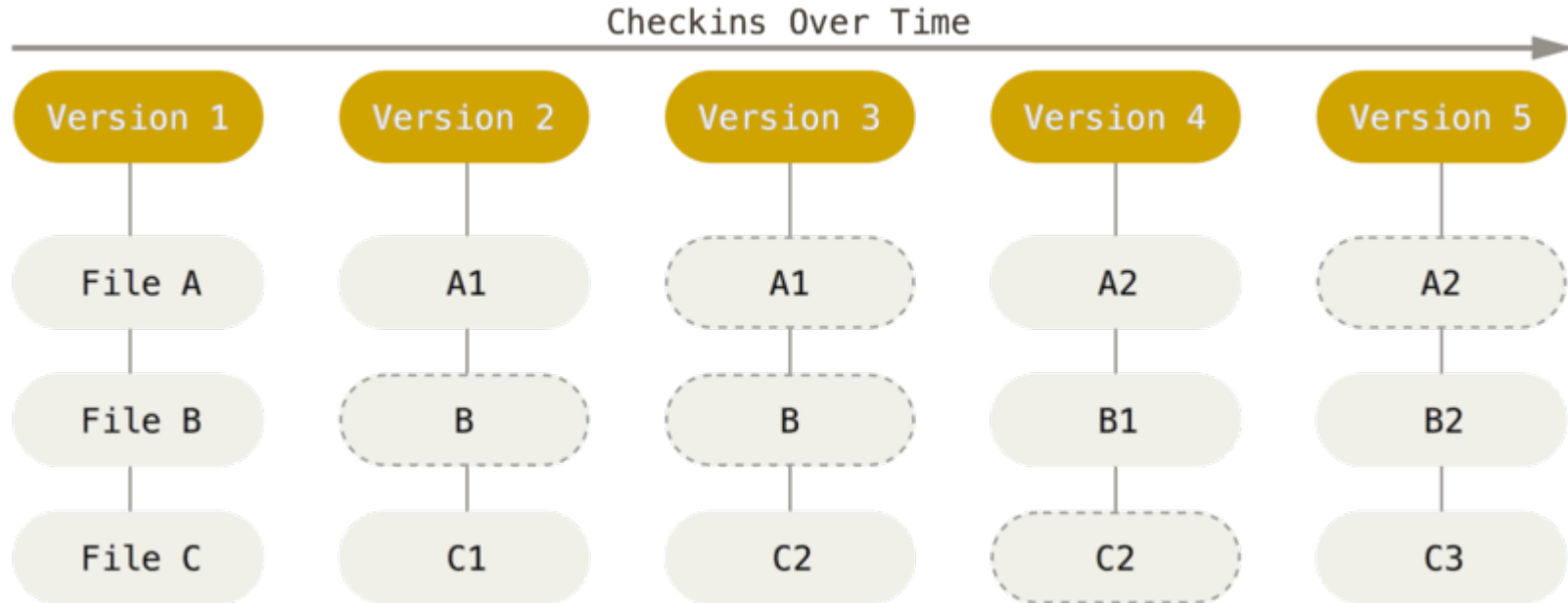
Механизм, используемый Git'ом для вычисления контрольных сумм, называется SHA-1 хешем. Это строка из 40 шестнадцатеричных символов (0-9 и a-f), вычисляемая в Git'e на основе содержимого файла или структуры каталога. SHA-1 хеш выглядит примерно так: 24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373



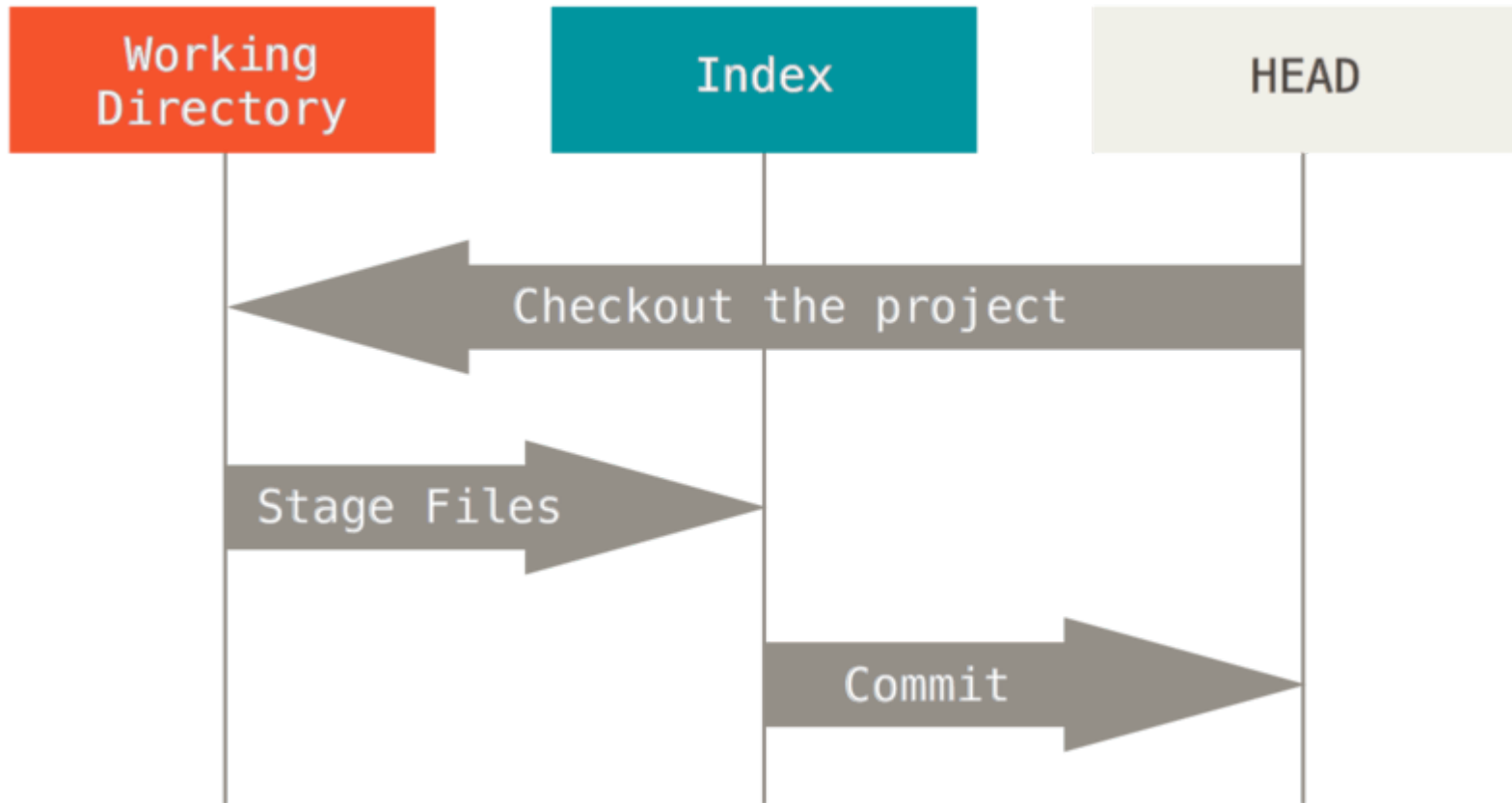
# Различия



# ПОТОК СНИМКОВ



# Три состояния



# Установка Git

- Linux: `sudo apt-get install git`
- OS X: `brew install git`
- Windows: <https://git-scm.com/downloads>

## Downloads



Mac OS X



Windows



Linux/Unix

Older releases are available and the Git source repository is on GitHub.



# Настройка Git

- Файл `~/.gitconfig` хранит настройки конкретного пользователя. Этот файл использует при указании параметра `--global`
- Первое, что вам следует сделать после установки Git'a, — указать ваше имя и адрес электронной почты:
  - `$ git config --global user.name "John Doe"`
  - `$ git config --global user.email johndoe@email.com`

# Настройка Git

- По умолчанию Git использует стандартный редактор вашей системы, обычно это Vi или Vim. Если вы хотите использовать другой текстовый редактор можно сделать следующее:
  - `$ git config --global core.editor nano`
- Проверить используемые настройки, использовать команду:
  - `$ git config --list --global`
- Как получить помощь:
  - `$ git help <comand>`

# Файл **.gitignore**

- Зачастую, у вас имеется группа файлов, которые вы не только не хотите автоматически добавлять в репозиторий, но и видеть в списках неотслеживаемых. К таким файлам обычно относятся автоматически генерируемые файлы (различные логи, результаты сборки программ и т.п.). В таком случае, вы можете создать файл **.gitignore** с перечислением шаблонов соответствующих таким файлам. Вот пример файла **.gitignore**:
  - \$ cat .gitignore
  - \*.oa]
  - \*~

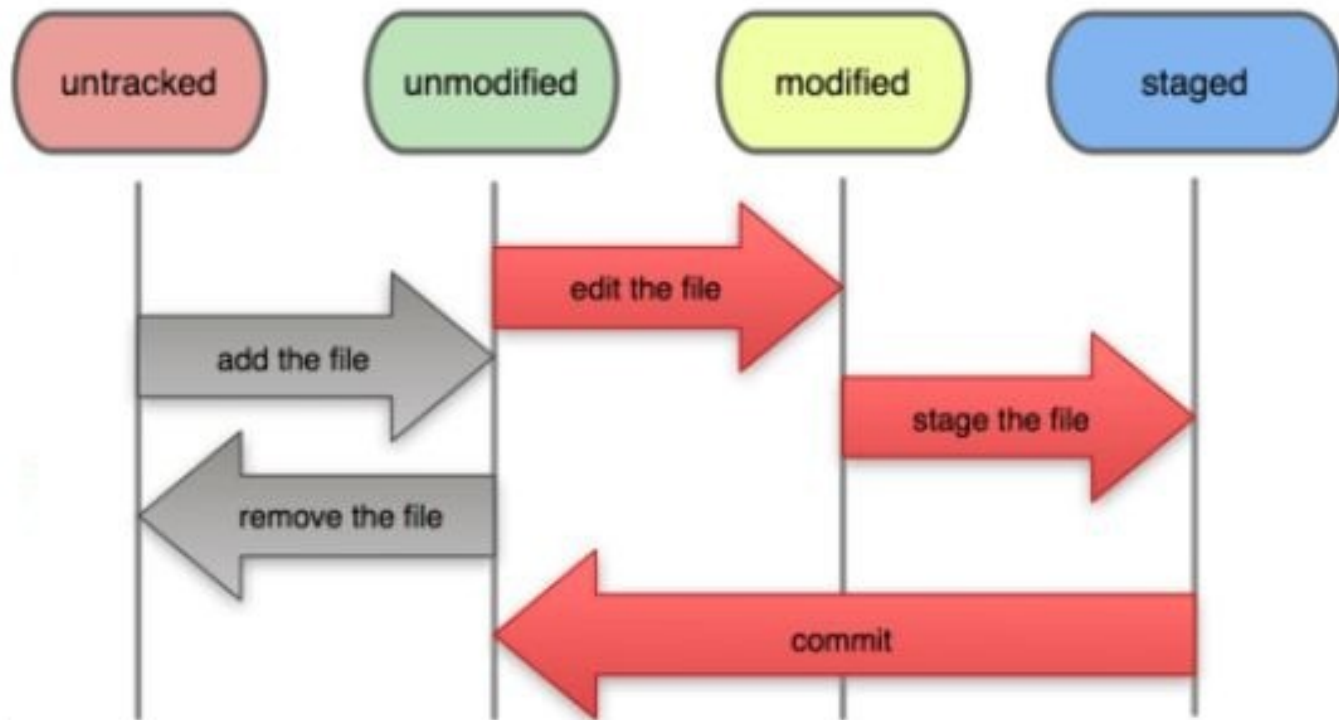
# Работа с локальным репозиторием

- Команда `init` создает репозиторий в текущем каталоге
- Команда `add` добавляет измененные файлы в **stage**
- Команда `rm` помечает файл в **stage** как удаленный
- Команда `reset` сбрасывает изменения в текущем **stage**
- Команда `commit` сохраняет текущий **stage** в локальный репозиторий



# Состояния файлов

## File Status Lifecycle



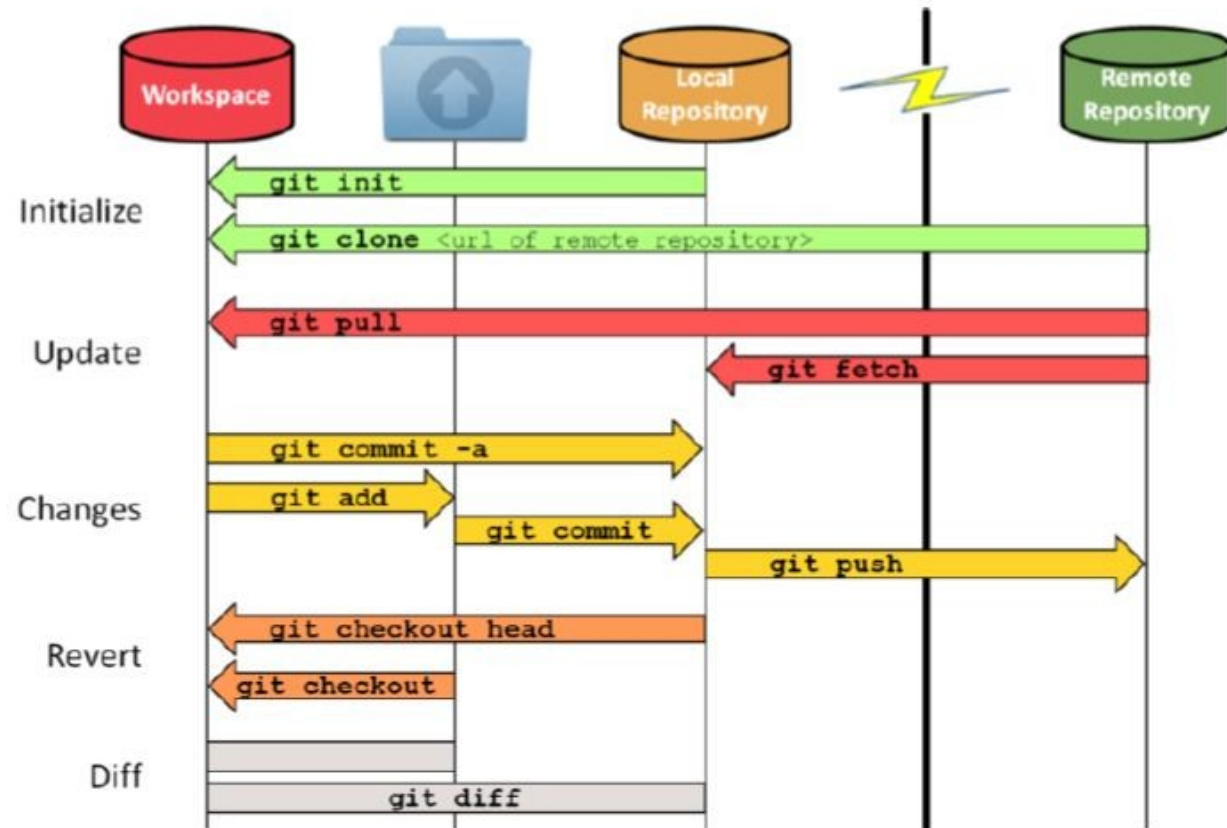
# Определение состояний файлов

- Основной инструмент, используемый для определения, какие файлы в каком состоянии находятся — это команда:
  - `$ git status`
- Увидеть изменения в более компактном виде:
  - `$ git status -s`

# Работа с удаленным репозиторием

- Команда **clone** клонирует **репозиторий** и создаёт рабочую копию
- Команда **push** отправляет изменения в удаленный **репозиторий**
- Команда **pull** забирает изменения указанной ветки из удаленного **репозитория** и сливает их в текущую ветку
- Команда **fetch** забирает все изменения из удаленного **репозитория**

# Жизненный цикл Git



# Просмотр истории коммитов

- После того, как вы создали несколько коммитов или же клонировали репозиторий с уже существующей историей коммитов, вероятно вам понадобится возможность посмотреть что было сделано – историю коммитов:
  - `$ git log`
- Одним из самых полезных аргументов является `-p` или `--patch`, который показывает разницу (выводит патч), внесенную в каждый коммит
  - `$ git log -p -2`

# Основные операции

- Были сделали изменения в файле test.cpp. Проверить статус:
  - `$ git status`
- Добавить изменения в **stage**:
  - `$ git add test.cpp` или `$ git add .`
- Сделать коммит в локальный репозиторий:
  - `$ git commit -m "my first commit"`
- Проверить изменения с удаленного репозитория и добавит в локальный:
  - `$ git pull`
- Добавить изменения в удаленный репозиторий:
  - `$ git push`