Izvještaj o projektu

Naziv projekta: Projekat zgrade

Radio: Haskić Asim

Sadržaj:

1.	Uvod	1
	Baza podataka	
	Forme	
	Izvjštaji	
	Administratorski podaci	

1. Uvod

Projekat zgrade predstavlja aplikaciju koja ima svrhu da pomogne pratiti osnovne informacije vezane za zgrade na području nekog grada. Podatke mogu pratiti kako sama firma tako i ostali korisnici, a oni su zaposlenici u toj firmi i osobe koje su zadužene za određenu zgradu. Aplikacija omogućava dodavanje, brisanje i ažuriranje podataka. Za pohranu podataka korištena je SOLite baza podataka o kojoj ćemo više reći u posebnom odjeljku. Aplikacija sadži podatke o općinama koje se nalaze u gradu, o zgradama koje se nalaze u pojedinim općinama, poslovima koji su urađeni ili koji trebaju biti urađeni na određenoj zgradi i sadrži podatke o korinisnicima i zaposlenicima. Zgrade su podijeljene na tri kategorije, a to su: nove zgrade, stare zgrade, mol(tržni centar). Korisnici su podijeljeni također u tri kategorije, a te kategorije su: administrator, korisnik i gost. Administrator predstavlja osobu koja je zadužena za firmu koja korisit ovu aplikaciju i ta osova ima sve privilegije nad ovom aplikacijom. Korisnik je osoba koja je zaposlena u firimi i odgovorna je za jednu općinu, te za razliku od administratora ima manja ovlaštenja. Naravno zadnji tip korisnika je gost i on predstavlja osobu koja je zadužena za zgradu. Gost ima mogućnost da vidi samo određene podatke o svojim zgradama i da doda posao samo za te zgrade, dok ostala dva tipa korisnika mogu da urade mnogo više. U nastavku će biti malo više riječi o samoj aplikaciji. Bitno je napomenuti da je pri izradi ovog projekta poštovan MVC patern koji je rađen na predavanju, također je rađeno sa DAO klasom koja komunicira sa bazom podataka.

2. Baza podataka

Kao što smo u uvodu već naveli, za bazu podataka korištena je SOLite baza podataka. Baza podataka sadrži 7 tabela. Te tabele su: Building, Building_Jobs, Building_Municipality, Jobs, Municipality, User i User Municipality. Tabele Building, Jobs, Municipality i User predstavljaju tabele koje sadrže osnovne podatke i istim podacima. Može se reći da te tabele predstavljaju naše modele. Ostale tabele predstavljaju povezivanje pojedinačnih modela. Tako za primjer imamo tabelu Building_Municipality, ova tablela predstavlja vezu između tabele Building i tabele Municipaliy. Kako je poznato svaka općina ima više zgrada u sebi, a samim tim više zgrada može da pripada jednoj općini. Ovdje mozemo primijetiti vezu N:M, pa nam je ova tabela iz tog razloga i potrebna. Slično vrijedi i za ostale tabele koje ne predstavljaju modele aplikacije. Bitno je da se osvrnemo na naše tipove zgrada i tipove korisnika. U bazi podataka tipovi zgrada su predstavljeni na način da su pohranjivani različiti podaci za različite tipove. Ti podaci su sljedeći: 1-Nova zgrada, 2-Stara zgrada i 3-Mol(tržni centar). Slično i za korisnike podaci koji su pohranjivani u bazu predstavljeni su: 1-Administrator, 2-User i 3-Gost. U aplikaciju je export-ovan fajl koji sadrži sgl upite za kreiranje tabela i insertovanje defaultnih podataka. Taj fajl nam omogućava da u svakom trenutku naše podatke vratimo na default-ne i da izbrišemo podatke koje smo nabacali u bazu podatak prilikom testiranja ili nekog drugog procesa.

3. Forme

Što se tiče formi koje se predstavljaju prilikom korištenja aplikacije one su pisane u FXML fajlovima. Razlog za to jeste taj što za vrijeme kad su pisani ovi projeti to smo radili na fakultetu i morali smo primijeniti te fajlove u našim aplikacijama. Na samom početku potrebno je da se prijavite na aplikaciju, te nakon toga u zavisnosti koja se osoba prijavila pojavit će se glavna forma sa određenim opcijama, pri čemu neke opcije mogu biti nedostupne za određene korisnike, tačnije za goste određene opcije neće biti dostupne. Također bitno je napomenuti da se na početnoj formi prikazuje datum i vrijeme koje se uzima direktrno sa Google-a.

4. Izvjštaji

Izvještaji su kreirani u JasperReports-u i kao takvi su importovani u aplikaciju. Neki od izvještaja nisu još kreirani i nisu implementirani u apliakciji. Zamisao je bila da na dugme "Details" se prikazuje izvještaj. Razlog korištenja JasperReports-a je isti kao i ralog zašto su korišteni FXML fajlovi.

5. Administratorski podaci

Pošto smo već naveli da imamo više vrsta korisnika. Da bi se u aplikaciji prijavili kao administrator potreno je da se korisnik loguje sa sljedećim podacim:

Username: ahaskic1

Password ahaskic1