Vending machine (penelitian sebelumnya)

Yori, Zulhanif. *PERANCANGAN SMART FOOD COURT MENGGUNAKAN IoT*. Diss. Universitas Andalas, 2018.

Penelitian sebelumnya

David Timothy Ivander, Elysia, Nico Natalie, and *Dennise Adrianto. APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN LAYANAN RESTORAN PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN QR CODE.* Diss. Universitas Bina Nusantara, 2015.

Setiawan, Prilska. *Proposal studi kelayakan bisnis restoran matchatime di Gading Serpong*. Diss. Universitas Pelita Harapan, 2020.

(latar belakang 20/03/20 jumat 20.58)

Kurnia, Citra Indah, Haryanto Tanuwijaya, and Tri Sagirani. "Sistem Informasi Food Court Pada Pusat Perbelanjaan Smart Surabaya." *Jurnal Sistem informasi dan Komputer Akuntansi* 2.2: 7-13.

Landasan teori pemesanan (reservasi)

Christanto, William, Arie Setiawan Prasida, and Charitas Fibriani. "Perancangan dan Implementasi Sistem Reservasi Foodcourt Berbasis Web dengan Memanfaatkan Koneksi Wifi." *Jurnal Buana Informatika* 3.1 (2012).

Landasan teori (sistem)

Aini, Anisah. "Sistem Informasi Geografis Pengertian dan Aplikasinya." *Diakses Dari http://stmik. amikom. ac. id/[Diakses 24 Maret 2013]* (2007).

Landasan teori (qr code)

Binus Nusantara. (2018, 15 Desember). *Pengenalan QR Code.* Diperoleh 24 Maret 2020, dari <https://socs.binus.ac.id/2018/12/15/pengenalan-qr-code/>

Landasan teori (apachecordova)

PT Proweb Indonesia. 2015, 12 Februari). *Apache Cordova Sebagai Cross Platform Mobile Development.* Diperoleh 24 Maret 2020, dari <https://www.proweb.co.id/articles/mobile_development/apache_cordova.html>