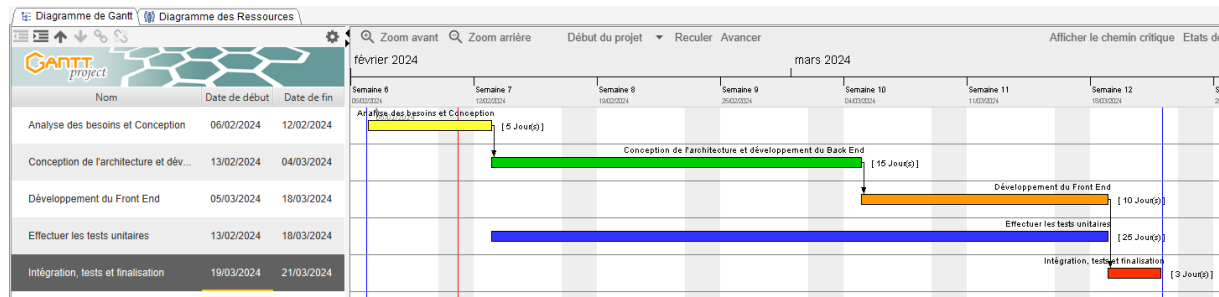


# Project Planning, Jira Setup et Diagrammes

# 1. Le planning de projet :

Le planning prévisionnel établi pour la réalisation de mon projet est représenté par le diagramme de Gantt ci-dessus. Ce planning détaille les différentes phases de mon travail pendant la période de fil-rouge.



Dans la phase d'Analyse des besoins et Conception (5 jours), je vais me concentrer sur la compréhension approfondie des exigences du projet. Une fois les exigences clairement définies, je passe à la conception de l'architecture en modélisant les diagrammes et en définissant les principales fonctionnalités.

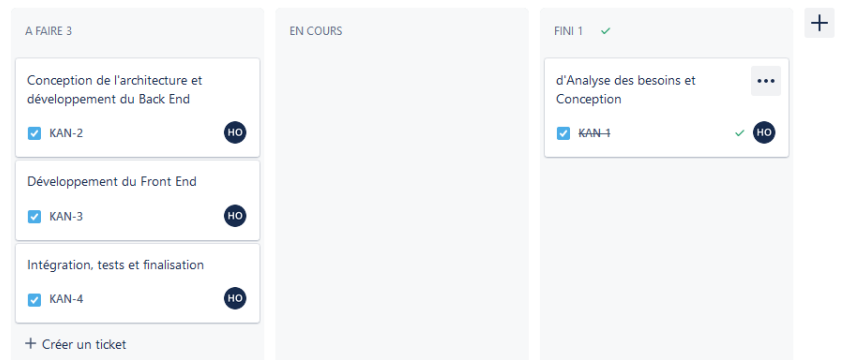
Dans la phase de Conception de l'architecture et développement du Back End (15 jours), je vais me consacrer à la mise en œuvre de l'architecture conçue, en me concentrant sur le développement du Back End. Je configure l'environnement de développement et implémente les services, contrôleurs et couches de persistance des données avec Spring Boot et Spring Data. Des tests unitaires sont écrits pour garantir la qualité et la robustesse du code.

La phase de Développement du Front End (14 jours) se concentre sur la création des composants d'interface utilisateur avec Angular pour assurer une expérience moderne et réactive. Des tests unitaires sont rédigés pour valider le bon fonctionnement de chaque composant.

Enfin, la phase d'Intégration, tests et finalisation (5 jours) consiste à intégrer le Front End et le Back End, à réaliser des tests d'intégration pour vérifier le bon fonctionnement de l'ensemble de l'application, et à finaliser les fonctionnalités. Les problèmes restants sont résolus, les bogues corrigés, et l'application est préparée pour le déploiement ou la livraison aux utilisateurs finaux.

## 2. Jira Setup :

La configuration de Jira, un outil de gestion de projets et de suivi des tâches, est une étape cruciale pour assurer une gestion efficace du projet.



### 3. Conception :

#### Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme des cas d'utilisation global, présenté ci-dessous, illustre les différentes fonctionnalités d'application et les interactions entre les acteurs et le système



1. Gestion des tâches : Créer, modifier et supprimer des tâches implique la possibilité pour les utilisateurs d'ajouter de nouvelles tâches à leur liste, de modifier les détails des tâches existantes et de supprimer les tâches qui ne sont plus nécessaires.

2. Suivi des délais : Le suivi des dates d'échéance des tâches permet aux utilisateurs de visualiser les délais associés à leurs tâches et de recevoir des notifications lorsqu'une tâche approche de sa date limite.

3. Gestion des événements : La création, la modification et la suppression d'événements permettent aux utilisateurs de planifier des événements importants, tels que des réunions, des rendez-vous ou des occasions spéciales. Ils peuvent ajouter de nouveaux événements à leur calendrier, en supprimer ceux qui ne sont plus pertinents.

4. Marquer les tâches comme complétées : Les utilisateurs peuvent indiquer qu'une tâche est terminée en la marquant comme complétée. Cela permet de suivre facilement les progrès réalisés.

5. Attribution de priorité aux tâches : L'attribution de priorité aux tâches permet aux utilisateurs de classer l'importance ou l'urgence de chaque tâche. Cela aide à organiser le travail en mettant en évidence les tâches les plus critiques.

6. Enregistrement des jours parfaits : Les utilisateurs peuvent noter les journées qu'ils estiment "parfaites" les jours où leurs tâches sont réalisées avec succès et dans les délais prévus.

## Diagramme de classe

Le diagramme de classes représente les différentes classes et leurs relations dans le système.

Trois classes principales sont identifiées : Task, Event, User et Notification.

