Untitled5

October 19, 2020

```
[11]: #DEFINISI TYPE
      # type pecahan : <n:integer, d:integer>0>
      \# <n,d> adalah sebuah pecahan dengan n sebagai pembilang (numerator) dan d_{\sqcup}
      →sebagai penyebut (denumerator)
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR
      # MakeP : integer, integer > 0 --> pecahan
      \# MakeP(n,d) membuat pecahan dari pembilang n dan penyebut d
      class pecahan:
          def __init__(self,n,d):
              self.n = n
              self.d = d
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR
      # Pemb : pecahan --> integer
      \# Pemb(P) mengembalikan pembilang n dari pecahan P
      #REALISASI dalam Python
      def Pemb(P):
          return P.n
      # Peny : pecahan --> integer > 0
      # Peny(P) mengembalikan penyebut d dari pecahan P
      #REALISASI dalam Python
      def Peny(P):
          return P.d
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI OPERATOR TERHADAP PECAHAN
      # AddP : 2 pecahan --> pecahan
      # AddP(P1,P2)menjumlahkan pecahan P1 dan P2, hasilnya adalah pecahan
      #REALISASI dalam Python
      def AddP(P1,P2):
          return pecahan((Pemb(P1)*Peny(P2)) + (Pemb(P2)*Peny(P1)), , ,
      \rightarrowPeny(P1)*Peny(P2))
      # SubP : 2 pecahan --> pecahan
      # SubP(P1,P2) mengurangkan pecahan P1 dengan P2, hasilnya adalah pecahan
      #REALISASI dalam Python
      def SubP(P1,P2):
```

```
return pecahan((Pemb(P1)*Peny(P2)) - (Pemb(P2)*Peny(P1)),
     →Peny(P1)*Peny(P2))
     # MulP : 2 pecahan --> pecahan
     # MulP(P1,P2) mengalikan pecahan P1 dengan P2, hasilnya adalah pecahan
     #REALISASI dalam Python
     def MulP(P1,P2):
        return pecahan((Pemb(P1)*Pemb(P2)) , (Peny(P1)*Peny(P2)))
     # DivP : 2 pecahan --> pecahan
     # DivP(P1,P2) membaqi pecahan P1 dengan P2, hasilnya adalah pecahan
     #REALISASI dalam Python
     def DivP(P1,P2):
        return pecahan((Pemb(P1)*Peny(P2)) , (Pemb(P2)*Peny(P1)))
     # RealP : pecahan --> real
     # Real(P) mengubah pecahan P ke dalam nilai real
     #REALISASI dalam Python
     def RealP(P):
        return Pemb(P) / Peny(P)
     # CetakP : pecahan --> string
     # CetakP(P) mencetak nilai elemen pecahan P ke layar
     #REALISASI dalam Python
     def CetakP(P):
        print("Pembilang: ", Pemb(P), "\nPenyebut: ", Peny(P))
     #aplikasi
     CetakP(AddP(pecahan(3,4),pecahan(1,2)))
     CetakP(SubP(pecahan(3,4),pecahan(1,2)))
     CetakP(MulP(pecahan(3,4),pecahan(1,2)))
     CetakP(DivP(pecahan(3,4),pecahan(1,2)))
     print(RealP(pecahan(3,4)))
    Pembilang: 10
    Penyebut: 8
    Pembilang: 2
    Penyebut: 8
    Pembilang: 3
    Penyebut: 8
    Pembilang: 6
    Penyebut: 4
    0.75
[]:
```

```
[12]: #DEFINISI TYPE
      # type pecahanc : <bil: integer, n:integer >=0, d:integer >0>
      # <bil,n,d> adalah sebuah pecahan campuran dengan bil sebagai bilangan bulat,
        # n sebagai pembilang (numerator) dan d sebagai penyebut (denumerator) dimana_
      \hookrightarrow n < d
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR
      # MakePC : integer, integer >= 0, integer > 0 --> pecahan
      # MakeP(bil,n,d) membuat pecahan campuran dari bilangan bulat bil, pembilang n_{\sqcup}
       \rightarrow dan penyebut d
      class pecahanc :
          def __init__(self,bil,n,d):
              self.bil = bil
              self.n = n
              self.d = d
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR
      # Bil : pecahanc --> integer
      # Bil(P) mengembalikan bilangan bulat bil dari pecahan campuran P
      #REALISASI dalam Python
      def Bil(P):
          return P.bil
      # Pembc : pecahanc --> integer >= 0
      \# Pembc(P) mengembalikan pembilang n dari pecahan campuran P
      #REALISASI dalam Python
      def Pembc(P):
          return P.n
      # Penyc : pecahanc --> integer > 0
      # Penyc(P) mengembalikan penyebut d dari pecahan campuran P
      #REALISASI dalam Python
      def Penyc(P):
          return P.d
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI OPERATOR TERHADAP PECAHAN Campuran
      # KonversiPCtoP : pecahanc --> pecahan
      # KonversiPCtoP(P) mengkonversi pecahan campuran P menjadi pecahan biasa
      #REALISASI dalam Python
      def KonversiPCtoP(P):
          if Bil(P) >= 0:
              return pecahan((Bil(P)*Penyc(P) + Pembc(P)), Penyc(P))
          else:
              return pecahan((Bil(P)*Penyc(P) - Pembc(P)), Penyc(P))
      # KonversiPtoPC : pecahan --> pecahanc
      # KonversiPtoPC(P) mengkonversi pecahan biasa P menjadi pecahan campuran
```

```
#REALISASI dalam Python
def KonversiPtoPC(P):
    if Pemb(P) >= 0:
        return pecahanc(Pemb(P) // Peny(P), Pemb(P) % Peny(P), Peny(P))
        return pecahanc(-1 * (abs(Pemb(P)) // Peny(P)), abs(Pemb(P)) % Peny(P),
\rightarrowPeny(P))
# AddPC : 2 pecahanc --> pecahanc
# AddPc(P1,P2) menjumlahkan pecahan campuran P1 dan P2, hasilnya adalah pecahan
\hookrightarrow campuran
#REALISASI dalam Python
def AddPC(P1,P2):
    return KonversiPtoPC(AddP(KonversiPCtoP(P1), KonversiPCtoP(P2)))
# SubPC : 2 pecahanc --> pecahanc
# SubPC(P1,P2) mengurangkan pecahan campuran P1 dengan P2, hasilnya adalah⊔
\rightarrow pecahan campuran
#REALISASI dalam Python
def SubPC(P1,P2):
    return KonversiPtoPC(SubP(KonversiPCtoP(P1), KonversiPCtoP(P2)))
# MulPC : 2 pecahanc --> pecahanc
# MulPC(P1,P2) mengalikan pecahan campuran P1 dengan P2, hasilnya adalah
\rightarrow pecahan campuran
#REALISASI dalam Python
def MulPC(P1,P2):
    return KonversiPtoPC(MulP(KonversiPCtoP(P1), KonversiPCtoP(P2)))
# DivPC : 2 pecahanc --> pecahanc
# DivPC(P1,P2) membagi pecahan campuran P1 dengan P2, hasilnya adalah pecahan
\hookrightarrow campuran
#REALISASI dalam Python
def DivPC(P1,P2):
    return KonversiPtoPC(DivP(KonversiPCtoP(P1), KonversiPCtoP(P2)))
# RealPC : pecahanc --> real
# RealPC(P) mengubah pecahan campuran P ke dalam nilai real
#REALISASI dalam Python
def RealPC(P):
    if Bil(P) >= 0:
        return Bil(P) + (Pembc(P) / Penyc(P))
    else:
        return Bil(P) - (Pembc(P) / Penyc(P))
```

```
# CetakPC : pecahanc --> string
      # CetakPC(P) mencetak nilai elemen pecahan campuran P ke layar
      #REALISASI dalam Python
      def CetakPC(P):
          print("Bilangan Bulat : ", Bil(P), "Pembilang: ", Pembc(P), "\nPenyebut: ", u
       \rightarrowPenyc(P))
      #aplikasi
      CetakPC(AddPC(pecahanc(2,3,4),pecahanc(3,1,2)))
      CetakPC(SubPC(pecahanc(2,3,4),pecahanc(3,1,2)))
      CetakPC(MulPC(pecahanc(2,3,4),pecahanc(3,1,2)))
      CetakPC(DivPC(pecahanc(2,3,4),pecahanc(3,1,2)))
      print(RealPC(pecahanc(2,3,4)))
     Bilangan Bulat : 6 Pembilang: 2
     Penyebut: 8
     Bilangan Bulat: O Pembilang: 6
     Penyebut: 8
     Bilangan Bulat: 9 Pembilang: 5
     Penyebut: 8
     Bilangan Bulat: 0 Pembilang: 22
     Penyebut: 28
     2.75
[15]: #EKIVALENSI DETIK(
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI
      #HHMMDD : integer[0...99999] --> < integer[0...23], integer[0...59],
      \rightarrow integer[0..59]>
      \#HHMMDD(x) menghitung detik x ke dalam hari H, jam J, menit M dan detik D
      #DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI ANTARA
      #QR : <integer > 0, integer > 0> --> <integer > 0, integer > 0>
      \#QR(N,D) menghasilkan \langle q,r \rangle dengan q=N div D dan r=N mod D
      #REALISASI dalam Python
      def QR(N,D):
          return [N // D, N % D]
      def HHMMDD(x):
          [H,sisaH] = QR(x,86400)
          [J,sisaJ] = QR(sisaH,3600)
          [M,D] = QR(sisaJ,60)
          return [H,J,M,D]
      #APLIKASI
      HHMMDD(10000)
```

[15]: [0, 2, 46, 40]

[7]: -7 // 3

[7]: -3

[8]: -7 % 3

[8]: 2

[6]: 5 % 3

[6]: 2

[]: