Empresa/projeto: “U-bike Portugal”

Visão: Incentivo á adoção de hábitos de mobilidade mais sustentável nas comunidades académicas, com foco no uso de bicicletas elétricas

Público alvo: Jovens do ensino superior e alarga a comunidade académica em geral

Objetivo: desenvolver a plataforma informática que serve de base ao projeto, tendo em vista a monitorização da utilização das bicicletas, bem como a verificação de, pelo menos, dois indicadores, a saber:

1. A medição da eficiência energética
2. Introdução de hábitos de vida saudável

Funcionalidades: em aberto – porém o mais completo possível

Dois pontos de vista:

1. Fornecedor do Serviço
2. Utilizador do serviço

Metodologia:

1. Os alunos deverão elaborar um breve relatório técnico
2. Entregáveis/resultados de cada fase do ciclo de desenvolvimento de software
3. Metodologias usadas
4. Análise e recolha de informação
   1. Neste ponto, os alunos deverão indicar as formas de obtenção da informação (entrevistas a utilizadores do sistema, pesquisa na net de sistemas semelhantes, utilização da aplicação ...)
   2. Análise da informação/documentação e identificação dos diferentes tipos de requisitos. Os alunos neste ponto deverão diferenciar os requisitos funcionais e não funcionais
   3. Elaboração do diagrama de casos de uso e a especificação usando a template
5. Desenho
   1. Elaboração dos diagramas de sequência do UML
   2. Elaboração do diagrama de classes
   3. Elaboração de outros diagramas do UML se for caso disso
6. Gestão
   1. Aplicação de mecanismos de validação, comunicação de equipas e controlo de versões

Deve ser desenvolvido em VisualParadigm.