Imagens de soluções usando restrict()

Como mencionado no relatório, com o uso do restrict(), os BDDs ficam menores, e uma única solução pode ser mais fácil de ser achada. Segue abaixo exemplos de testes em que a expressão é montada, e depois convertida para BDD, mas com rainhas já posicionadas previamente.

Para n = 8, e sem nenhuma rainha posicionada:

Vimos que demora em torno de 16 segundos para ser resolvido. Porém, quando posicionamos uma rainha na posição [0, 1], a solução é encontrada mais facilmente:

A diferença de tempo é bem significativa (16 seg x 2 seg).

Outro exemplo que será mostrado é para n=9, que demorava mais que 1 minuto para ser resolvido. Com o posicionamento de uma rainha em uma casa específica, esse tempo é reduzido drasticamente.

```
N: 9
K: 1
Rainha X: 0
Rainha Y: 1
   Q
           . Q .
        Q . .
              . Q .
Q
      Q.
           Q
                    Q
real
       0m15.224s
       0m11.678s
user
       0m0.016s
sys
```

Como diz o problema, caso existam 2 rainhas na mesma linha, ou coluna, ou na diagonal, o problema não é válido. Isso é mostrado a seguir, colocando 2 rainhas na mesma linha:

```
N: 6
K: 2
Rainha X: 0
Rainha Y: 1
Rainha X: 0
Rainha Y: 2
UNSAT

real 0m11.574s
user 0m0.058s
sys 0m0.013s
```

Para o caso n = 4, temos apenas 2 soluções (pode ser verificado utilizando o método satisfy_count()), que podem ser vistas nas imagens a seguir:

Posicionamento da rainha em [0, 1]:

```
N: 4
K: 1
Rainha X: 0
Rainha Y: 1
. Q . .
. . Q
Q . . .
. . Q
. . .
. . Q .
```

Posicionamento da rainha em [1, 0]:

```
N: 4
K: 1
Rainha X: 1
Rainha Y: 0
. . Q .
Q . . .
. . Q .
. Q . .
. o . .
. o . .
. o . .
. o . .
. o . .
. o . .
```

Com esses exemplos, pudemos ver que dependendo da restrição usada, a solução é encontrada mais rapidamente.