

Mini Projet

Gestion des vols

Realisé Par

HASSAN ABIDAR & SOUFIANE ELBOUAZZAOU





Presentation du projet

La gestion des vols consiste en la surveillance en temps réel des services proposés par une compagnie aérienne. Elle permet de découvrir l'organisation et la qualité des services proposés. Nous avons cherché à créer une application qui se rapproche le plus possible des outils de gestion de vols utilisés par les compagnies aériennes, en utilisant un langage orienté objet comme C++



Analyse des besoins

Ce projet a pour objectif de faciliter la planification, l'organisation et la coordination des vols pour une compagnie aérienne. Cela inclure la gestion des horaires de vol, des itinéraires, des réservations et des changements de vol . En utilisant un langage orienté objet comme C++, le projet de gestion de vols en question peut être conçu de manière à maximiser l'efficacité et la flexibilité de ces tâches.

Analyse fonctionnelle

Voyageur



**Ajout / Supression d'un
voyageur.**

**Recherche / Modification
d'un voyageur**

**Reservation / Annulation
d'un vol**

**Affichage des informations
d'un voyageur**

On peut aussi afficher la liste des
voyageurs

Analyse fonctionnelle

Vol



Ajout / Supression d'un vol

**Recherche / Modification
d'un vol**

**Affichage des informations
d'un vol**

**Affichage de la liste des
vols**

Analyse fonctionnelle

Avion



**Ajout / Supression d'une
avion**

**Recherche / Modification
d'une avion**

**Affichage des informations
d'une avion**

**Affichage de la liste des
avions**

Conception

[Retourner à l'ordre du jour](#)

UML

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

Conception

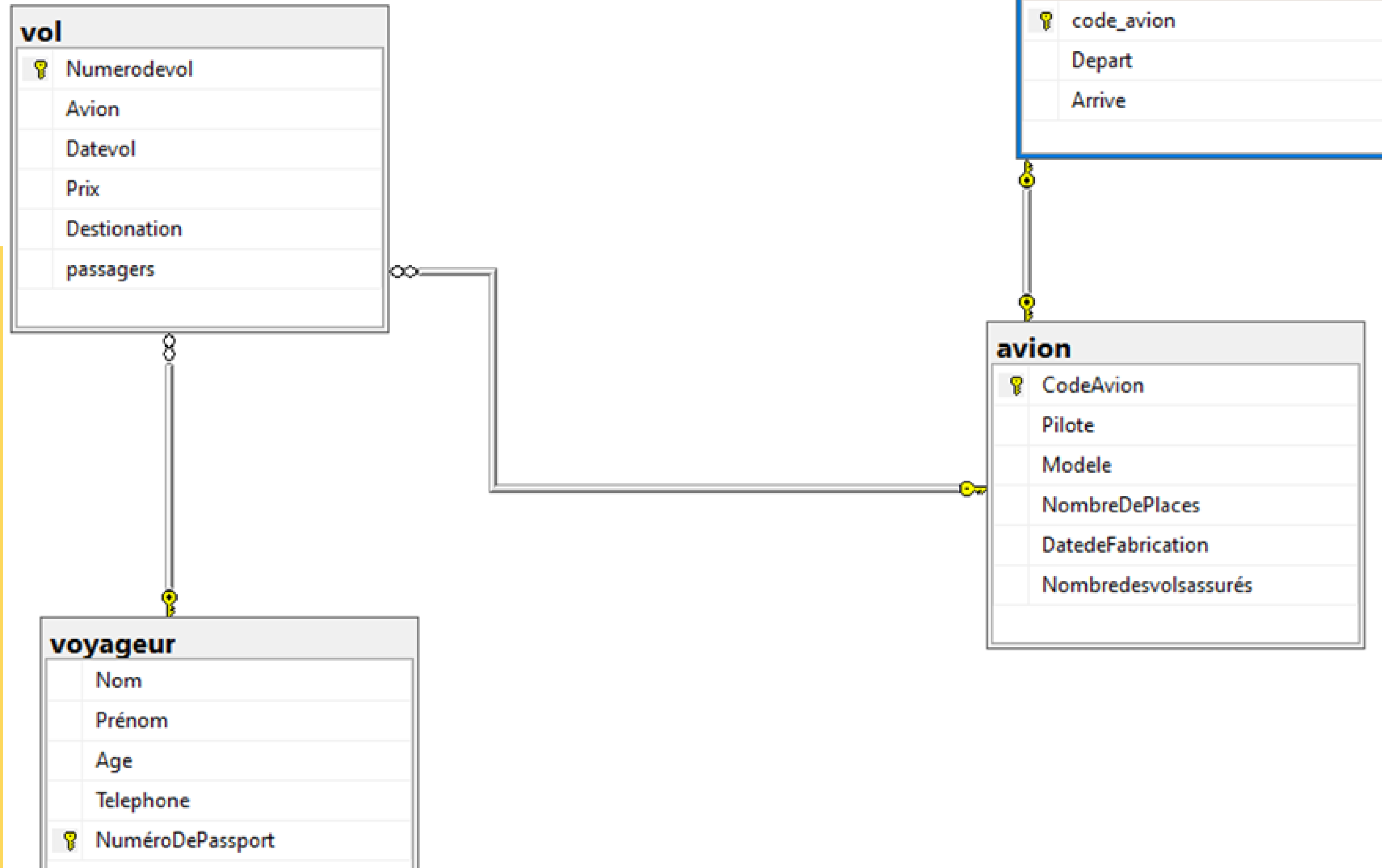
Diagramme De Classe

[Retourner à l'ordre du jour](#)

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

Diagramme De Classe

[Retourner à l'ordre du jour](#)



Environnement e travail

C++

C++ est un langage de programmation généraliste créé par Bjarne Stroustrup en tant qu'extension du langage de programmation C, ou "C avec des classes". C'est un langage de programmation compilé à typage statique connu pour sa efficacité et sa flexibilité.

LucidCharts

Lucidchart est un logiciel de collaboration visuelle et de création de diagrammes en nuage qui permet aux utilisateurs de créer et de partager une large gamme de diagrammes, tels que des diagrammes de flux, des maquettes de sites web, des diagrammes de réseau, et plus encore

