Hassan Louazri

J +33 7 51 98 00 78 ■ hassanlouazri@outlook.com **l** louazri-hassan **?** hassan-louazri

Objectif

Recherche active d'un CDI en développement logiciel pour mettre en pratique mes compétences et contribuer durablement à l'équipe et l'entreprise.

Formation

ENSEIRB-MATMECA, Bordeaux, France

2020 - 2023

Diplôme d'ingénieur, filière télécommunications, spécialisé en génie logiciel et objets connectés.

CPGE Carnot Prépas, Meknès, Maroc

2018 - 2020

Classes préparatoires aux grandes écoles, MP

Lycée la princesse Lalla Amina, Meknès, Maroc

2015 - 2018

Baccalauréat scientifique, option mathématiques

Compétences

Langues: Arabe, Français, Anglais

Méthodes de développement et gestion: Waterfall, Agile SCRUM, TDD, BDD

Bases de données: Firebase, NoSQL (exemple MongoDB), SQL (exemple MariaDB, MySQL, SQLite)

Technologies Web: HTML, CSS, Javascript, Typescript, Java, Python, Dart, NodeJS, React, React-native, Angular,

Flutter, Selenium, Gherkins

Logiciels et outils: Git, Github, Gitlab, Gitlab CI/CD, Postman, Jira, Bootstrap, VsCode, Docker, CloudFoundry

Expérience

Orange S.A. Mars 2023 – Août 2023

 $D\'evel oppeur\ Web\ Cloud$

Canéjan, France

- Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques des besoins du client.
- Responsabilité intégrale du développement de l'application (front et back).
- Maîtrise des technologies modernes du développement web.
- Collaboration et intégration au sein d'une entreprise multinationale.

Environnement de travail: Javascript, Typescript, NodeJS, Angular, MongoDB, Gitlab, CI/CD, Docker, CloudFoundry.

TEHTRIS

Juin 2022 – Septembre 2022

Testeur Logiciel QA

Pessac, France

- Expertise en sécurité et évaluation de la qualité des produits.
- Collaboration au sein d'une équipe pluridisciplinaire.
- Sensibilisation à la cybersécurité.

Environnement de travail: Javascript, Python, Selenium, Gherkins, Cucumber

Projets académiques

Beesino: Plateforme casino enligne | Git

Octobre 2022 - Janvier 2023

- * Conception intégrale d'une application de casino.
- * Implémentation de plusieurs jeux de société populaires.
- * Implémentation des fonctionnalités solo et multijoueur.
- * Intégration d'une méthode de paiement par cryptomonnaie.

Environnement de travail: ReactJS, NodeJS, MongoDB, Figma, Blockchain

Trivia Star | Git

Novembre 2022 – Decembre 2022

- * Développement d'une application mobile d'un jeu de questions-réponses.
- * Intégration d'une base de données Firebase.

Environnement de travail: Dart, Flutter, Firebase

Soft-skills

- * Analyse des données Résolution des problèmes Esprit critique
- * Discipline Perspicacité Adaptabilité Curiosité