แอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพ

พัฒนพงศ์ อุดคำอ้าย และ สุทธิวัฒน์ ตินะคัด

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา พะเยา Emails: pattanapongua@gmail.com, samoiizalf@gmail.com

บทคัดย่อ

งานวิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาค้นคว้าและจัดทำแอพพลิเคชั่น ดูแลสุขภาพ เพื่อให้เป็นผู้ช่วยในการดูแลสุขภาพในด้านต่าง ๆไม่ ว่าจะเป็นเวลาทานอาหาร จำนวนแคลอรี่การแจ้งเตือน การ คำนวนค่าBMI และ BMR อีกทั้งช่วยในเรื่องการลดน้ำหนักและ ยังสามารถแชร์เรื่องราวต่าง ๆลงโซเชียลมีเดียได้อีกด้วย จาก การวิเคราะห์พบว่า แอพพลิเคชั่นสามารถตอบสนองความ ต้องการของผู้ใช้ได้ดี สามารถทำให้ผู้ใช้ที่ต้องการดูแลสุขภาพมี ความสะดวกยิ่งขึ้น อีกทั้งด้วยแอพพลิเคชั่นที่ใช้งานได้ง่ายทำให้ ตอบโจทย์ผู้ใช้ได้อย่างดี

ABSTRACT

Objectives of this research is that to develop mobile application for healthcare. The application is like a trainer providing nutritional food, proper exercise, BMI and BMR calculations and notifications for having meals, working out, taking medicines, and sleeping. More importantly, there are setting goal for losing weight and sharing cooking or healthy activities for friends. Results of the satisfactory survey about GUI found that the scope of the application meet the users' requirements. In addition, the user interface is easy to understand. However, the user interface is not beautiful.

คำสำคัญ—แอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพ; แอพพลิเคชั่นจัดการ สุขภาพ; Application Healthcare on android;

1.บทน้ำ

สมเด็จพระสัมมาสัมพุทธเจ้าได้ตรัสไว้เป็นพุทธศาสนสุภาษิตว่า "อโรคยา ปรมาลาภา" ความไม่มีโรค เป็นลาภอันประเสริฐ บุคคลที่รักษาสุขภาพของตนเองอย่างสม่ำเสมอ ด้วยการ รับประทานอาหารให้ครบ 5 หมู่ หลีกเลี่ยงไขมัน น้ำตาลและ คอเลสเตอรอล ขับถ่ายเป็นสุขลักษณะ ไม่สูบบุหรี่ไม่ดื่มเหล้า และหมั่นออกกำลังกายเป็นประจำ จะทำให้บุคคลนั้นมีสุขภาพ ร่างกายที่ดี โรคภัยไข้เจ็บก็ไม่เบียดเบียน

แต่ในปัจจุบันคนไทยนั้นมีแนวโน้มที่จะเกิดโรคภัยไข้ เจ็บได้มากกว่าแต่ก่อนเช่น โรคเบาหวาน โรคอ้วน ซึ่งมีปัจจัย หลักจากการมีน้ำหนักเกินมาตรฐานอ้างอิงจากเว็บ (http://www.thaihealth.or.th/) สำนักงานกองทุนสนับสนุน การสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ที่แสดงว่ามีผู้ป่วยในโรคดังกล่าว เพิ่มขึ้นมากในแต่ละปี ปัญหาเกิดจากการที่กินอาหารที่มีแคลอรี่ สูงเกินกว่าที่ร่างกายต้องการ และการที่ไม่ชอบออกกำลังกายและ สภาพแวดล้อมของคนวัยทำงานหรือบุคคลทั่วไปที่ไม่เหมาะสมใน การออกกำลังกายอีกทั้งการทานอาหารไม่ตรงเวลาซึ่งเป็นส่วน หนึ่งที่ทำให้เกิดผลเสียต่อร่างกาย ทำให้ระบบย่อยอาหารทำงาน ไม่ปกติเป็นสาเหตุโรคต่าง ๆ เช่น โรคกระเพาะ โรคลำไส้อักเสบ

ปัจจัยหลักที่ก่อให้เกิดปัญหาสุขภาพคือการทานอาหาร ไม่ตรงเวลาซึ่งเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้เกิดผลเสียต่อร่างกาย ทำให้ เป็นสาเหตุโรคต่าง ๆ เช่น โรคกระเพาะ โรคลำไส้อักเสบ ทำให้ แอพพลิเคชั่นเป็นตัวช่วยในการบริหารจัดการเวลาในการดูแล สุขภาพในด้านต่าง ๆ เช่นในหนึ่งวันแต่ละคนมีความต้องการ ปริมาณพลังงานจากอาหารไม่เท่ากันซึ่งขึ้นอยู่กับ น้ำหนัก ส่วนสูง อายุ และเพศ ซึ่งจะทราบได้จากการคำนวณค่า BMR ว่า ควรทานอาหารประมาณกี่แคลอรี่ต่อวัน ซึ่งจะทำให้เกิดความ สมดูลในการทานอาหารและการออกกำลังกาย

2.ทบทวนวรรณกรรม



รูปที่ 1. แอพพลิเคชั่นจัดการสุขภาพ

ข้อดี สามารถวัดค่า BMI พลังงานที่ต้องการในแต่ละวัน ปริมาณ น้ำในร่างกาย และคำนวณค่าอัตราการเต้นของหัวใจ ในแต่ละ กิจกรรมสามารถนำเอา อายุ น้ำหนัก ส่วนสูง เพื่อความแม่นยำ ในการคำนวณ

ข้อเสีย ไม่สามารถบันทึกพลังงานที่รับประทานในแต่ละวันได้ ฟังก์ชั่นอาจจะทำให้ใช้งานยาก

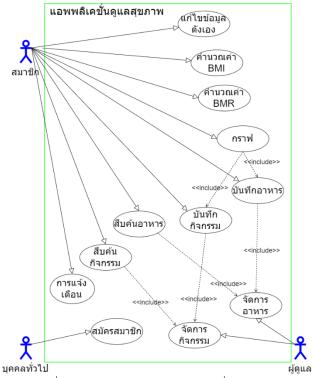
จุดเด่นของแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพ

- สามารถค้นหาและบันทึกอาหารที่ทานเข้าไปในแต่ละมื้อได้
- สามารถดูการเผาผลาญพลังงานแคลอรี่ในแต่ละวันของบุคคล
- สามารถใส่ข้อมูลกิจกรรมที่ทำเพื่อคำนวณพลังงานที่ถูกเผา ผลาญออกไป
- สามารถบันทึกข้อมูลของแต่ละวัน เพื่อเก็บไว้ดูเป็นกราฟเส้น
- สามารถแจ้งเตือนการทานยา ทานอาหารให้ตรงเวลา
- ใช้ข้อมูลจากโปรไฟล์มาคำนวณไม่ต้องกรอกหลายรอบ
- สามารถแก้ไขข้อมูลโปรไฟล์ได้ตลอดเวลา

3. วิธีวิจัย

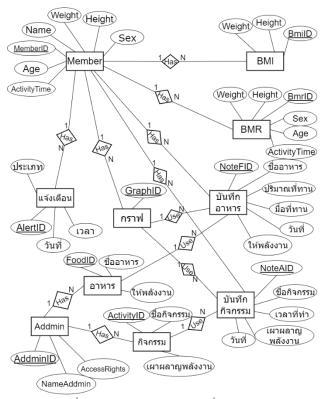
3.1. ออกแบบระบบ

3.1.1. Use case diagram



รูปที่ 2. Use case diagram ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุภาพ

3.1.2. ER diagram



รูปที่ 3. ER diagram ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุภาพ

3.2. เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

3.2.1. Hardware

- Notebook ASUS k450j

3.2.2. Software

- Android Studio 2.2.3
- Visual Studio Code 1.10
- XAMPP 7.1

ภาษาที่ใช้พัฒนา

- JAVA v.8
- XML
- PHP

4. ผลการวิจัย

จากการศึกษา ผู้วิจัยได้ออกแบบแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพใน ส่วนการติดต่อกับผู้ใช้งาน และเพื่อให้ตรงตามความต้องการของ ผู้ใช้ ผู้พัฒนาได้แบ่งขั้นตอนการใช้งานออกเป็นดังนี้

4.1. การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน



รูปที่ 4. หน้าหลักของแอพพลิเคชั่น

หน้าหลัก คือหน้าที่ใช้ในการบันทึกหลังทานอาหารและกิจกรรม รายวัน ยังสามารถเชื่อมโยงไปยังเมนูต่าง ๆที่สำคัญของแอพได้ เกือบทุกเมนูเช่น การคำนวณผู้ใช้สามารถเลือกได้อีกว่าจะ คำนวณส่วนของ BMI หรือ BMR ได้อีก



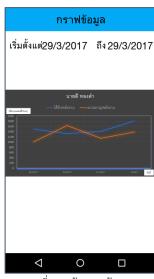
รูปที่ 5. หน้าการคำนวณ

คำนวณ คือ หน้าที่เราจะต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวและผู้ใช้ยัง สามารถเลือกฟังก์ชั่นการคำนวณได้อีก 2 แบบคือการคำนวณ BMI(ดัชนีมวลกาย) หรือ BMR (การเผาผลาญพลังงาน)



รูปที่ 6. หน้าการบันทึกอาหารและกิจกรรม

บันทึก จะมี 2 ส่วนด้วยกันคือ บันทึกการทานอาหารและบันทึก กิจกรรมหมายถึงสิ่งที่เราได้ทำในแต่ละวันที่มีผลต่อแคลอรี่ไม่ว่า จะเป็นการเพิ่มแคลอรี่หรือลดแคลอรี่จะถูกบันทึกอยู่ในส่วนนี้ ทั้งหมด



รูปที่ 7. หน้ากราฟข้อมูล

กราฟข้อมูล คือ สรุปของผู้ใช้ที่ได้ทำบันทึกการทานอาหารการ ทำกิจกรรมในแต่ละวันเพื่อเปรียบเทียบเช่นผู้ใช้ต้องการลด น้ำหนักก็จะแสดงข้อมูลให้เห็นว่าเราควรเพิ่มการออกกำลังกาย

4.2. ผลสำรวจความพึงพอใจของผู้ใช้



รูปที่ 8. กราฟแสดงระดับความพึงพอใจของผู้ใช้

จากการสำรวจความพึงพอใจจากนักศึกษาสาขาวิทยาการ คอมพิวเตอร์จำนวน 30 คนสามารถสรุปได้ดังนี้

- ด้านความคิดสร้างสรรค์ผู้ใช้ได้ประเมินออกมาเฉลี่ยที่ 4.4 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ดี
- ด้านความยากในการพัฒนาโปรแกรมผู้ใช้ได้ประเมินออกมา เฉลี่ยที่ 3.9 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ค่อนข้างดี

- ด้านความสวยงามของโปรแกรมผู้ใช้ได้ประเมินออกมาเฉลี่ยที่3.9 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ดี
- ด้านฟังก์ชันการใช้งานครบถ้วนผู้ใช้ประเมินออกมาเฉลี่ยที่ 4.1 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ดี
- ด้านประโยชน์การใช้งานผู้ใช้ได้ประเมินออกมาเฉลี่ยที่ 4.5
 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ดี
- ด้านมูลค่าหรือผลกระทบของผลงานที่มีต่อผู้ใช้ผู้ใช้ได้ประเมิน ออกมาเฉลี่ยที่ 4.2 คะแนน ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ที่ดี

5. บทสรุป

จากปัญหาดังกล่าวกลุ่มผู้พัฒนาจึงจัดทำแอพพลิเคชั่นบน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ซึ่งมีหน้าที่เป็นผู้ช่วยในการดูแล สุขภาพให้กับประชาชนที่สามารถวิเคราะห์ดัชนีมวลกาย(BMI) มี การเก็บฐานข้อมูลพลังงานของอาหาร และพลังงานตามปริมาณ ที่ทาน เพื่อใช้ประกอบการคำณวนแคลอรี่ คำณวนค่าอัตราคว ต้องการเผาผลาญของร่างกายในชีวิตประจำวัน(BMR) ซึ่งจะช่วย ให้เกิดความสมดุลของการทานอาหารและออกกำลังกาย ช่วยใน เรื่องการลดความอ้วน แจ้งเตือนในเรื่องต่าง ๆ เช่น การทาน อาหารให้ตรงเวลา การออกกำลังกาย การนอนหลับพักผ่อน ผู้ใช้ จะสนุกสนานกับการมีส่วนร่วมโดยการแข่งขันระหว่างเพื่อนหรือ คนในครอบครัวในการออกกำลังกาย มีการถ่ายรูปอาหารและ การออกกำลังกายในแต่ละวันแบ่งปันบน โซเซียลมีเดีย

เอกสารอ้างอิง

- [1] พร้อมเลิศ หล่อวิจิตร, **คู่มือเขียนแอพ Android ด้วย** Android Studio, พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์โป รวิชั่น. 2558.
- [2] ผศ.ดร.วงสวาท โกศัลวัฒน์."BMI และ BMR นักทำนาย สุขภาพ". นิตยสารหมอชาวบ้าน, เล่มที่ 293 (ประจำเดือน กันยายน 2547). หน้า 10-11.
- [3] เภสัชกรหญิงจินตนา มงคลพิทักษ์สุข, ภาวะอ้วนชวนรู้, พิมพ์ ครั้งที่ 1 กรุงเทพฯ : สถาบันจิตเวชศาสตร์สมเด็จเจ้าพระยากรม สุขภาพจิต และกระทรวงสาธารณะสุข, 2554.