ระบบรดน้ำต้นไม้อัจฉริยะ

Smart Farm

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันคำว่า Internet of Thing (IOT) ได้เป็นที่กล่าวถึงกัน อย่างกว้างขวางและเริ่มมีการพัฒนาอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้สามารถ ทำงานบนแนวคิดของ Internet of Thing เพิ่มมากขึ้นโดยมีการ นำมาประยุกต์ใช้งานในด้านต่างๆ เช่น การประยุกต์ใช้ในงาน Smart Farm เป็นการประยุกต์ใช้ในด้านการเกษตรกรรม เพื่อ ตรวจวัดความชื้นในดินและควบคุมการเปิดปิดวาล์วผ่าน Web Application ซึ่งจะเป็นประโยชน์กับกลุ่มเกษตรกรที่สนใจนำ แนวความคิด Internet of Thing เข้าไปมีบทบาทในการบริหาร จัดการการเกษตรของตน

คำสำคัญ : ระบบรดน้ำ, อัจฉริยะ

Abstract

At present, the Internet of Thing (IOT). It was discussed widely and began developing various devices that can work on the concept Internet of Thing. The more widely used in areas such as applications Smart Farm. The application in the field of agriculture. To measure soil moisture and control the on-off valve through Web Application. This will be beneficial to the farmers interested in the concept "Internet of Thing" play a role in the management of their farm.

Keywords: Internet of Thing (IOT)

บทน้ำ

ในปัจจุบันมีการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้กับงานในด้านต่างๆ เพื่อพัฒนาให้เทคโนโลยีมีประสิทธิภาพที่สูงขึ้น และแนวคิด Internet of Thing หรือ IoT เป็นแนวคิดการพัฒนาเทคโนโลยี รูปแบบหนึ่ง โดยการนำอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มาเชื่อมต่อกับ Internet เพื่อให้ผู้ใช้สามารถติดต่อควบคุมอุปกรณ์ อิเล็กทรอนิกส์ได้จากระยะไกล โดย ผ่านทางอินเตอร์เน็ตเพื่อการ ทำงานที่สะดวกและแม่นยำในภาคของการเกษตรยังมีการนำ เทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ไม่มากนัก จึงมีการนำ ทฤษฏี IoT มา ประยุกต์ ใช้กับการทำเกษตรกรรม เพื่อผลผลิตที่ดี และช่วย อำนวยความสะดวกในการทำงาน ลดค่าใช้จ่าย ในการจ้าง แรงงานในการทำเกษตรกรรม

ที่มาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องจากอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ในปัจจุบันมีแนวโน้มพัฒนาไปในด้าน การเชื่อมต่อระหว่างกันมากยิ่งขึ้น ทำ ให้โลกเข้าสู่ยุคของสิ่ง ต่างๆ เชื่อมต่อและส่งข้อมูลระหว่างกันอย่างอิสระ ดังนั้นความรู้ ความเข้าใจและทักษะใน การเขียนซอร์ฟแวร์เพื่อควบคุมและส่ง ข้อมูลผ่านฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่อผ่านอินเทอร์เน็ตจึงเป็นสิ่งสำคัญ โดยมี Platform อยู่มากมายให้เลือก เช่น NETPIE พัฒนาโดย NECTEC ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์ แห่งชาติ

เทคโนโลยีในทุกวันนี้เข้ามามีบทบาทในการดำรงชีวิต ของมนุษย์เพิ่มมากขึ้น เพราะมนุษย์มีความต้องการความ สะดวกสบาย จึงมีความต้องการนำเทคโนโลยีมาเป็นเครื่องมือ ซึ่งการนำเทคโนโลยีเข้ามาใช้ก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงด้วย โดยเฉพาะในยุคที่การสื่อสารเข้ามามีบทบาทจนกลายเป็นส่วน หนึ่งในชีวิตประจำวันของมนุษย์ จนทำให้กลายเป็นที่แพร่หลาย ในปัจจุบัน ผู้บริโภคในยุคปัจจุบันยังมีความต้องการ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่มีอรรถประโยชน์ หลากหลาย มิใช่เพียงแค่ โทรเข้า โทรออกเท่านั้น แต่ต้องการคุณสมบัติเพิ่มเติม นอกเหนือจากคุณสมบัติพื้นฐานคือ การเข้าถึงเครือข่ายสังคม ออนไลน์ที่ง่ายและใช้งานสะดวก หรือแม้แต่การรองรับการใช้ งานมัลติมีเดีย ทำให้โทรศัพท์เคลื่อนที่ได้รับการพัฒนาฟังก์ชั่น การทำงานใหม่ๆที่หลากหลายเพื่อตอบสนองความต้องการ ดังกล่าวมากยิ่งขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งโทรศัพท์เคลื่อนที่สมาร์ท โฟน ซึ่งกำลังอยู่ในกระแสความนิยมของมนุษย์ในปัจจุบัน

ทางคณะผู้จัดทำเล็งเห็นถึงความต้องการ จึงได้คิดและ ออกแบบระบบให้ตรงตามความต้องการโดยการพัฒนาระบบรด น้ำอัจฉริยะ(Smart Farm)เพื่อความสะดวกในการรดน้ำต้นไม้ หรือพืชทางการเกษตรระยะไกลผ่านเว็บแอพพลิเคชั่น เพื่อ อำนวยความสะดวกให้กับเกษตรกรที่มีความต้องการนำ เทคโนโลยีเข้ามาช่วยพัฒนาการทำการเกษตรของเกษตรกรที่ทำ ไร่มะนาวที่เป็นพืชเศรษฐกิจของจังหวัดนครราชสีมาให้ดียิ่งขึ้น เครื่องรดน้ำอัจฉริยะนี้(Smart Farm) เป็นฮาร์ดแวร์ที่สามารถ ควบคุมและสั่งการอุปกรณ์ต่างๆ เช่น วาล์วไฟฟ้า(Solenoid valve) และเซนเซอร์วัดความขึ้นในดิน(soil humidity sensor) ได้โดยการสั่งงานเว็บแอพพลิเคชั่นทำให้เกิดความสะดวกแก่ เกษตรกรและประหยัดเวลาอีกด้วย

วัตถุประสงค์การศึกษา

1.เพื่อวิเคราะห์และออกแบบระบบรดน้ำต้นไม้อัจฉริยะ
2.เพื่อพัฒนาและประเมินระบบรดน้ำต้นไม้อัจฉริยะ

ขั้นตอนการออกแบบและพัฒนา

Internet of Thing (IoT) มีการพัฒนาอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้สามารถทำงานบนแนวคิดของ Internet of Thing เพิ่มมาก ขึ้นโดยมีการนำมาประยุกต์ใช้งานในด้านต่างๆ เช่น การ ประยุกต์ใช้ในงาน Smart Farm เป็นการประยุกต์ใช้ในด้านการ เกษตรกรรม เพื่อตรวจวัดความขึ้นในดินและควบคุมการเปิดปิด วาล์วผ่าน Web Application ซึ่งจะเป็นประโยชน์กับกลุ่ม เกษตรกรที่สนใจนำแนวความคิด Internet of Thing

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนา

- Arduino IDE คือเครื่องมือการเขียนโปรแกรมที่มีใช้ งานได้กับ Arduino ได้ทุกรุ่น โดยภายในจะมีเครื่องมือที่จะเป็น สำหรับติดต่ออาดุยอิโน่ เช่น การค้นหาอาดุยอิโน่ ที่ติดต่อกับ เครื่องคอมพิวเตอร์ การเลือกรุ่นอาดุยอิโน่ที่ต่ออยู่เพื่อน ตรวจสอบว่าขนาดของโปรแกรมที่เขียน หรือไรบรารี่ต่างๆซับ พอร์ตกับอาดุยอิโน่รุ่นนั้นๆไหม อีกทั้งยังมีโปรแกรมติดต่อผ่าน ซีเรียลโดยตรงสำหรับคอมพิวเตอร์

ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

1.ภาษา C++ ใช้ในการพัฒนาแผงวงจรต่างๆที่ เชื่อมต่อกับ บอร์ด ESP8266

2.ภาษา PHP ใช้ในการพัฒนาทาง Client คือ ทำ หน้าที่ในการสั่งการแผงวงจร

องค์ประกอบ

ในระบบงานเดิมนั้นยังคงเป็นการรดน้ำพืชโดยใช้
แรงงานมนุษย์ ซึ่งจะทำให้เสียเวลาและอาจเกิดปัญหาต่างๆ
มากมาย ซึ่งการรดน้ำพืชโดยใช้แรงงานมนุษย์นั้น ยังทำให้พืช
เจริญเติบโตได้ ซึ่งก็ไม่เป็นปัญหาอะไรมากนักสำหรับฟาร์มที่มี
ขนาดเล็กหรือฟาร์มที่มีพืชไม่กี่ชนิด แต่หากฟาร์มที่มีขนาดใหญ่
และมีพืชหลากหลายชนิด จะทำให้การรดน้ำพืชนั้นยุ่งยากมาก
ขึ้น เพราะด้วยขนาดฟาร์มที่ใหญ่และพืชแต่ละชนิดมีความ
ต้องการน้ำไม่เท่ากัน อาจทำให้ใช้แรงงานเพิ่มมากขึ้นและอาจทำ
ให้พืชแต่ละชนิดได้รับน้ำไม่ตรงตามความต้องการ ซึ่งเป็นการ
เสียเวลาอย่างมาก

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการเก็บรวมรวมข้อมูลนั้นได้มีการรวบรวมข้อมูลโดย เก็บตัวอย่างดินที่เป็นประโยชน์ต่อพืชที่ความลึก 10 เซนติเมตร แต่ละจุดอย่างน้อย 3 ชนิด และทำการตรวจวัดความชื้นในดิน เพื่อหาค่าความชื้นที่ดีที่สุดสำหรับพืชแต่ละชนิด

System Flowchart



ภาพที่ 1 แสดง Workflow Diagram การรดน้ำต้นไม้แบบเก่า

ปัญหาของระบบงานปัจจุบัน

1.ใช้แรงงานคนในการรดน้ำอาจทำให้ต้องใช้จำนวนคน ที่มากถ้าหากมีการทำการเกษตรที่ใหญ่

2.สิ้นเปลืองเวลาในการรดน้ำ

3.พืชแต่ละชนิดมีความต้องการความชื้นที่ไม่เท่ากัน การใช้แรงงานคนในการรดอาจทำให้ไม่ตรงความความต้องการ ของพืช

แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.2.1 NodeMCU



ภาพที่ 2 ESP 8266 Node MCU

NodeMCU คือ แพลตฟอร์มหนึ่งที่ใช้ช่วยในการสร้างโปร เจค Internet of Things (IoT) ที่ประกอบไปด้วย Development Kit (ตัวบอร์ด) และ Firmware (Software บน บอร์ด) ที่เป็น open source พร้อมกับโมดูล WiFi (ESP8266) ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญในการใช้เชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต ตัวโมดูล ESP8266นั้นฝังอยู่ในNodeMCU เป็น ESP-12E โดย

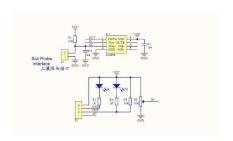
NodeMCU นั้นมีลักษณะคล้ายกับ Arduino ตรงที่มีพอร์ต Input Output buil inมาในตัว สามารถเขียนโปรแกรม คอนโทรลอุปกรณ์ I/O ได้โดยไม่ต้องผ่านอุปกรณ์อื่นๆ NodeMCUตัวนี้สามารถทำทำ Web Server ขนาดเล็ก การ ควบคุมการเปิดปิดไฟผ่านWiFi

2.2.2 Soil Moisture sensor



ภาพที่ 3 Soil Moisture sensor

Soil Moisture Sensor ใช้วัดความชื้นในดิน หรือใช้ เป็นเซ็นเซอร์น้ำ สามารถต่อใช้งานกับไมโครคอนโทรลเลอร์โดย ใช้อนาล็อกอินพุตอ่านค่าความชื้น หรือเลือกใช้สัญญาณดิจิตอลที่ ส่งมาจากโมดูล การใช้งาน จะต้องเสียบแผ่น PCB สำหรับวัดลง ดิน เพื่อให้วงจรแบ่งแรงดันทำงานได้ครบวงจร จากนั้นจึงใช้วงจร เปรียบเทียบแรงดันโดยใช้ไอชีออปแอมปเบอร์ LM393 เพื่อวัด แรงดันเปรียบเทียบกันระหว่างแรงดันดันที่วัดได้จากความชิ้นใน ดินกับแรงดันที่วัดได้จากวงจรแบ่งแรงดันปรับค่าโดยใช้



ภาพที่ 4 หลักการทำงานของ soil moisture sensor

2.2.3 DHT22



ภาพที่ 5 DHT22

อุปกรณ์เซนเซอร์สำหรับวัดอุณหภูมิและความชื้น
สัมพัทธ์ (Temperature & Relative Humidity Sensor) เป็น
อุปกรณ์ที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้งานทางด้านระบบสมองกลฝัง
ตัวได้หลากหลาย เช่น การวัดและควบคุมอุณหภูมิและความชื้น
ระบบบันทึกข้อมูลเกี่ยวกับอุณหภูมิและความชื้นในห้อง

2.4 Internet of Things (IOT)

Internet of Things หรือ "อินเตอร์เน็ตในทุกสิ่ง" หมายถึง การที่สิ่งต่างๆ ถูกเชื่อมโยงทุกสิ่งทุกอย่างสู่โลกอินเตอร์เน็ต ทำ ให้มนุษย์สามารถสั่งการควบคุมการใช้งานอุปกรณ์ต่างๆ ผ่านทาง เครือข่ายอินเตอร์เน็ต เช่น การเปิด-ปิด อุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้า รถยนต์ โทรศัพท์มือถือ เครื่องมือสื่อสาร เครื่องมือทาง การเกษตร อาคาร บ้านเรือน เครื่องใช้ในชีวิตประจำวันต่างๆ ผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต เป็นต้น

วิจัยที่เกี่ยวข้อง

การศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเครื่องรดน้ำอัจฉริยะ (Smart Farm) เพื่อใช้ในการพัฒนา ซึ่งจะต้องผ่านกระบวนการ ต่างๆ อย่างเป็นระบบ พบงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

วิลาศ แซ่เตีย (2553) ผู้พัฒนาเครื่องรดน้ำต้นไม้ แนวตั้งอัตโนมัติวัตถุประสงค์ เพื่อสร้างเครื่องรดน้ำต้นไม้ อัตโนมัติ และ เพื่อพัฒนาผลงานที่ประดิษฐ์ขึ้นให้เข้าสู่ความเป็น มาตรฐาน สามารถนำไปใช้งานได้อย่างมีคุณภาพ ประหยัดและ ปลอดภัย เน้นการอนุรักษ์ฟื้นฟูธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมกลุ่ม ตัวอย่างคือผู้คนทั่วไป และเกษรตกร เครื่องมือที่นำมาใช้คือ

ทรานสดิวเซอร์.วัดความนำไฟฟ้า.โซลินอยด์ ผลการสร้างเครื่อง รดฐ์ต้นไม้แนวตั้งอัตโนมัติโดยการนำวงจรตรวจจับความขึ้นของ ดินมาเป็นอุปกรณ์สั่งงานแก่โซลินอยย์ซึ่งเครื่องรดมู้ต้นไม้แนวตั้ง อัตโนมัติได้นำมาประยุกต์ใช้ในการเปิดปิดโชลินอยย์วางล์ เพื่อ เปิดปิดน้ำในการรดน้ำต้นไม้เองอัตโนมัติ เพื่อเป็นการประหยัด พลังงานไฟฟ้าซึ่งผลการทำงานได้ตามวัถตุประสงค์ที่กำหนด ตลอดจนการสร้างเครื่องรดน้ำต้นไม้แนวตั้งอัตโนมัติทำให้ นักศึกษาเกิดความรู้ ความเข้าใจหลักการบูรณาการเป็นองค์ ความรู้ในการเรียนวิชาอิเล็กทรอนิกส์อุตสาหกรรม ๑ รหัสวิชา ๒๑๐๔-๒๒๑๔ เพื่อนำมาใช้ในการพัฒนาและสร้างสรรนวัตกรรม ใหม่ เพิ่มทักษะในการปฏิบัติงาน เสริมสร้างประสบการณ์ให้ได้ มาตรฐานตามคุณวุฒิวิชาชีพของนักศึกษาปลูกฝังคุณธรรมที่พึง ประสงค์ของตามความต้องการของสถานประกอบการประจำวัน ตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง และนโยบายสถานศึกษา ๓ ดี ช่วยลดการใช้พลังงานไฟฟ้า ทำให้ประหยัดค่าใช้จ่าย เป็น การอนุรักษ์ฟื้นฟูธรรมชาติทรัพยากรธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อม ซึ่งเป็นการช่วยลดสภาวะโลกร้อนอนาคตต่อไป

นราธิป ทองปาน และ ธนาพัฒน์ เที่ยงภักดิ์ (2559)

ผู้พัฒนาระบบรดม้าอัตโนมัติผ่านเครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สาย เพื่อ
พัฒนาระบบรดม้าอัตโนมัติผ่านเครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สาย เพื่อ
ทดลองใช้ระบบไร้สายในการรดม้าของเกษตรกรระบบรดม้า
อัตโนมัติและเพื่อสอบถามความพึงพอใจของเกษตรกรที่มีต่อ
ระบบรดม้าอัตโนมัติผ่านเครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สาย กลุ่มตัวอย่าง
ได้แก่ เกษตรกรบ้านโนนตาล ตำบลท่าสองคอน อำเภอเมือง
จังหวัดมหาสารคาม จำนวน 10 คน ด้วยวิธีเลือกแบบเจาะจง
เฉพาะกลุ่มเกษตรที่ปลูกหน่อไม้ ระบบรดน้ำอัตโนมัติผ่าน
เครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สายประกอบไปด้วยสามส่วนหลักคือ ส่วนที่
ติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่ในการสั่งเปิดปิดวาล์วน้ำ
แบบบังคับเอง ส่วนที่สองเป็นส่วนที่ควบคุมการเปิดปิดวาล์วน้ำ
และส่วนที่สามเป็นส่วนที่วัดค่าความชื้นและส่งข้อมูลบอกส่วน
ควบคุมวาล์วน้ำให้ทำการรดน้ำอย่างเหมาะสม

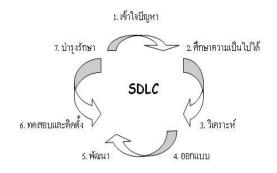
ณัฐกร ปืนทรายมูล และ นายเตสิทธิ์ วงศ์จันทร์ดา (2556) ผู้พัฒนาเครื่องควบคุมความชื้นในดินเพื่อช่วยให้พืชได้รับ ความชื้นในประมาณที่เหมาะสม เพื่ออำนวยความสะดวกในการ รดน้ำและเพื่อลดอัตราการใช้น้ำเครื่องมือที่นำมาใช้คือ Sensor วัดความชื้นในดิน, Microcontroller AVRArduino. NanoBluetooth Serial Module, (HC-05 Master/Slave mode)LCD Solenoid vale, Data logger, SD Card Module, Real Time Clock ในการจัดทำโครงการเครื่อง ควบคุมความชื้นในดินทางผู้จัดทำได้ทำการสร้างขึ้น เซนเซอร์วัด ความชื้นในดินขึ้นเองโดยได้วัดค่า Analogและ Digital ของดิน และนำไปเทียบกับค่าความชื้นของดินที่ได้จากการอบในห้องแลบ วิเคราะห์ดินมหาลัยเชียงใหม่เป็นจำนวน 10 ค่าและเปรียบเทียบ ในรูปแบบของกราฟดังรูป จะเห็นว่าลักษณะของกราฟทั้งสองจะ ออกมาในรูปแบบของความเป็นเชิงเส้นเหมือนกันและมีค่า

สัมประสิทธิ์การตัดสินใจ R? = 0.995 ซึ่งเป็นค่าที่บอกถึงความ ใกล้เคียงของเส้นกราฟและเส้นตรงซึ่งยอมรับได้ในเชิงสถิติดังนั้น การหาค่าความชื้นจึงสามารถอ้างอิงได้จากสมการเส้นตรง (y = mx + c) โดยการคำนวณจากโปรแกรม Microsoft Excel และ เมื่อลองคำนวณค่าความชื้นจากสมการทั้งสองค่าแล้วพบว่า ค่าเฉลี่ยเปอร์เซ็นค่าผิดพลาดจากค่าความชื้นจริง 1.5% ซึ่งเป็นที่ ยอมรับได้และราคาถูกกว่าหากเทียบกับเครื่องวัดความชื้นที่ขาย ในท้องตลาดทั่วไป และสามารถใช้ Analog และค่า Digital เปรียบเทียบกับค่าความชื้นได้เมื่อสร้างเซนเซอร์วัดความชื้นเสร็จ แล้วได้ทำการสร้างชุดควบคุมความชื้นและบันทึกค่าความชื้นโดย มีBluetooth เป็นตัวรับส่งความชื้นแบบไร้สายในระยะไม่เกิน 40 เมตร ระหว่าง เซนเซอร์กับ ชุดควบคุมความขึ้นโดยสั่งให้ Solenoid Vale เป็นตัว เปิด-ปิด น้ำให้กับสปริงเกอร์ เมื่อนำ เครื่องคุมควบความชื้นในดินไปทดลองกับการปลูกพืชจริงโดย ทดลองเป็น12 ชั่วโมงต่อวันตั้งแต่ 6.00 น. ถึง 18.00 น. เป็น เวลา 7 วันและปรับตั้งค่าความชื้นไว้ที่ 20% ถึง 70 %จะพบว่า ค่าความชื้นทุกๆ 30 นาทีในแต่ละวันนั้นมีค่าที่ใกล้เคียงกันและ อัตราการลดลงของความขึ้นที่เร็วที่สุดคือช่วงเวลา 12.00น. ถึง

14.00น. รวมไปถึงสถานะทำงานของ Solenoid Vale ก็มีค่า เวลาที่ใกล้เคียงกัน และหากว่าวันใดมีสภาพอากาศที่ไม่ปกติ เช่น ฝนตก ก็อาจทำให้ค่าความชื้นในแต่ละ 30 นาทีเปลี่ยนไปจาก เดิม แต่ ก็ไม่อาจส่งผลต่อการควบคุมความชื้นเพราะว่าได้ปรับตั้ง ค่าความชื้นไว้ในขอบเขตที่ต้องการแล้ว

วิธีการศึกษา

ในการพัฒนาระบบระบบควบคุมการเปิด-ปิดไฟผ่าน เว็บแอพพลิเคชั่นมีกรอบแนวคิด ในการดำเนินงานตามทฤษฎี วงจรการพัฒนาระบบแบบ SDLC (System Development Life Cycle) ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 6 วงจรการพัฒนาระบบ

- (1) กำหนดความต้องการ ศึกษาและกำหนดความต้องการของระบบงานที่จะพัฒนา
- (2) ศึกษาความเป็นไปได้ หลังจากทราบความต้องการของระบบแล้วผู้พัฒนาได้ ทำการศึกษาความเป็นไปได้ของระบบโดยศึกษาถึงความต้องการ ของผู้ใช้งานแต่ละท่าน
- (3) วิเคราะห์ จากการศึกษาความเป็นไปได้ของผู้ใช้งานผู้พัฒนาได้ทำการ วิเคราะห์ข้อมูลและทำการจัดเก็บข้อมูลต่างๆของระบบ
- (4) ออกแบบ จากการศึกษาปัญหาและความต้องการของผู้ใช้งานผู้พัฒนาได้ทำ การวิเคราะห์และออกแบบระบบให้ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ กำหนดไว้เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานจริง
 - (5) พัฒนา

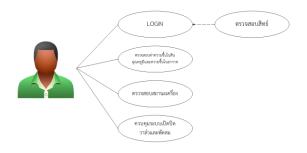
การพัฒนาระบบเปิด-ปิดเครื่องรดน้ำผ่านเว็บแอพพลิเคชั่น ซึ่ง
พัฒนาอยู่บนระบบปฏิบัติการ Windows โดยใช้ ภาษา HTML ,

C และ C++ ระบบ และใช้ Appserv ในการจำลองเครื่อง
คอมพิวเตอร์ให้เป็นเครื่อง Server ใช้ API KEY ของ Netpie ใน
การเชื่อมต่อให้ Nodemcu ทำงานเข้ากับ Web ได้ เพื่อให้แสดง
ข้อมูลบนเว็บผ่าน Browser ได้

- (6) ทดสอบและติดตั้ง
 เมื่อพัฒนาระบบเรียบร้อยแล้ว ผู้ศึกษาทำการทดสอบและติดตั้ง
 ระบบงานเพื่อหา ข้อผิดพลาด และทำการแก้ไขข้อผิดพลาดที่
 เกิดขึ้ง
- (7) บำรุงรักษา
 หลังจากทดสอบ ติดตั้งระบบงานและแก้ไขข้อผิดพลาดเสร็จ
 เรียบร้อยแล้ว จึงนำระบบที่ได้ มาดูแลรักษาและประเมินผลอยู่
 ตลอดเวลา

ผลการศึกษา

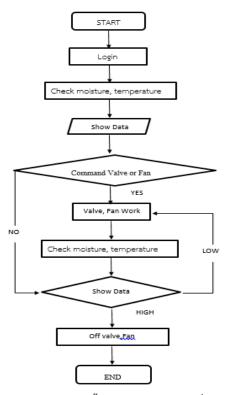
Use case diagram



ภาพที่ 7 แสดง Use Case Diagram

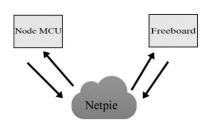
เครื่องรดน้ำต้นไม้อัจฉริยะ

Flowchart



ภาพที่ 8 แสดง Flowchart ขั้นตอนการทำงานของเครื่องรดน้ำต้นไม้ อัจฉริยะ

สถาปัตยกรรมระบบ (System Architecture)

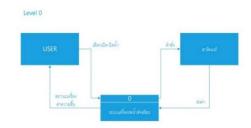


ภาพที่ 9 แสดงสถาปัตยกรรมระบบของเว็บแอพพลิเคชั่น ระบบเครื่องรดน้ำอัจฉริยะ

DFD Level 0

Level 0 Context Diagram

Data Flow Diagram



ภาพที่ 10 แสดง Level 0 Context Diagram

ผลลัพธ์การพัฒนา



ภาพที่ 11 หน้าจอหลักแสดงปุ่ม สถานะและกราฟแสดงค่าความขึ้น ทั้งหมด



12 เกจวัดความชื้น แบบคิดค่าเป็นเปอร์เซ็นและแบบ 1024 Bit(ค่า โดยตรงจากเซนเซอร์)



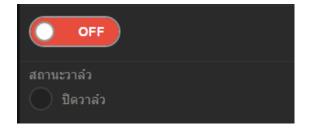
13 กราฟแสดงความชื้นที่เซนเซอร์วัดได้ เส้นแดงคือความชื้นที่คิดเป็น เปอร์เซ็นและกราฟสีฟ้าคือความชื้นแบบ 1024 Bit(ค่าโดยตรงจาก เซนเซอร์)



ภาพที่ 14 แสดงสถานะอุปกรณ์หากอุปกรณ์ติดตั้งและออนไลน์อยู่



ภาพที่ 15 แสดงสถานะอุปกรณ์หากอุปกรณ์ไม่ได้ติดตั้งหรืออุปกรณ์มี ปัญหา

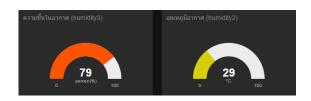


ภาพที่ 16 ปุ่มเปิด/ปิด วาล์วน้ำพร้อมแสดงสถานะของวาล์ว

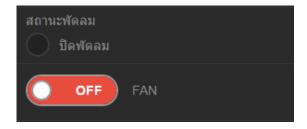


ภาพที่ 17 ข้อมูลความขึ้นย้อนหลังซึ่งสามารถเรียกดูได้จาก Feed

Data บน Netpie



ภาพที่ 18 เกจวัดอุณหภูมิและความขึ้นในอากาศ



ภาพที่ 19 ปุ่มควบคุมพัดลมและสถานะพัดลม

การสรุปผลและอภิปราย

ในการศึกษาครั้งนี้ได้นำเสนอการพัฒนาระบบเปิด-ปิดเครื่องรด น้ำผ่านเว็บแอพพลิเคชั่น โดยมุ่งเน้นเพื่อพัฒนาและออกแบบ ระบบให้มีความสามารถตรงตามวัตถุประสงค์ที่ กำหนดไว้ ซึ่ง การศึกษา วิเคราะห์ และออกแบบระบบเปิด-ปิดเครื่องรดน้ำ ผ่านเว็บแอพพลิเคชั่น พัฒนาตามวงจรการพัฒนาระบบ SDLC โดยใช้ภาษา คือ HTML,C และ C++ ในการพัฒนาระบบ และใช้ Appserv ในการจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ให้เป็นเครื่อง Server ใช้ API KEY ของ Netpie ในการเชื่อมต่อให้ Nodemcu ทำงาน เข้ากับ Web ได้ ระบบเปิด-ปิดเครื่องรดน้ำผ่านเว็บแอพพลิเคชั่น สามารถรับ รับคำสั่งในการสั่งงานเครื่องรดน้ำของ User ได้ แสดงข้อมูลค่าความขึ้นแบบ RealTime ได้ แสดงสถานะเครื่อง ได้

ประโยชน์ที่ได้รับ

1. ประหยัดเวลา เพราะเนื่องจากการรดน้ำแบบเดิม อาจจะ ต้องน้ำฝักบัวรดน้ำมารดทีละต้น แต่เมื่อใช้สมาร์ทฟาร์ม สามารถ เข้าเว็บแอพพลิเคชั่นที่ทำมาเพื่ออุปกรณ์ที่จัดเตรียม ก็จะ สามารถสั่งรดน้ำต้นไม้ได้ครั้งละหลายๆต้น

- 2. ช่วยประหยัดน้ำและทำให้พืชได้รับน้ำตามความชื้นที่ ต้องการ เพราะเราสามารถเปิดปิดน้ำผ่านเว็บแอพพลิเคชั่นได้ ต่างจากการรดน้ำธรรมดาจะทำให้เสียน้ำไปส่วนหนึ่ง
- 3. เพื่อให้ผู้ที่สนใจในระบบนี้สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ ในอนาคต

ข้อเสนอแนะ

1.ควรเพิ่มเซ็นเซอร์วัดแสง

2.ควรเพิ่มการควบคุมวาล์วแบบ Auto

3.ควรนำผลงานไปต่อยอดประยุกต์ใช้กับโรงเพาะเห็ด

เอกสารอ้างอิง

[1] วิลาศ แซ่เตีย (2553) งานวิจัยผู้พัฒนาเครื่องรดน้ำต้นไม้

http://www.ptc.ac.th/ptc/menu%20index/artefact/data%20project/2.pdf

[2] นราธิป ทองปาน และ ธนาพัฒน์ เที่ยงภักดิ์ (2559) งานวิจัย ระบบรดน้ำอัตโนมัติผ่านเครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สาย http://www.ioxhop.com/product/87/เซ็นเซอร์วัดความชื้น

http://www.ioxhop.com/product/87/เซ็นเซอร์วัดความชี้เ ในดิน-soil-moisture-sensor

http://202.29.22.73/conf/nctim_2016/file/03/11-IT-50.pdf

[3] ณัฐกร ปินทรายมูล และ นายเตสิทธิ์ วงศ์จันทร์ดา (2556) งานวิจัยครื่องควบคุมความชื้นในดินเพื่อช่วยให้พืชได้รับความชื้น ในประมาณที่เหมาะสม

http://hrd.rmutl.ac.th/qa/docUpload/pj/350140064688 0/150805173124fullpp.pdf

http://www.eng.kps.ku.ac.th/dblibv2/fileupload/projectidDoc47 idPro458.pdf