ระบบควบคุมคลังสินค้า : กรณีศึกษา บริษัท ไอโรบัสท์ จำกัด Inventory Control System : A Case Study of Irobust Company Ltd.

จิระสินธ์ เดชชะ 1 และ ธีร์จุฑา นาคชลธี 2

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้ E-mails: Jirasin.datsha@gmail.com 1 , nanny.csmju@gmail.com 2

าเทคัดย่อ

ระบบควบคุมคลังสินค้า พัฒนาเพื่อช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการ จัดการคลังสินค้าอย่างเป็นระบบ สะดวกแก่การตรวจสอบ โดยแบ่งผู้ใช้งานระบบเป็น 1 ส่วน คือ ผู้ใช้งาน ซึ่งจะช่วย ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน อาทิ การจัดการคลังสินค้า การจัดการข้อมูลสินค้า การแปลงหน่วยสินค้า การจัดการรายชื่อ ลูกค้าและรายชื่อผู้ผลิต รายงานสินค้าเข้า - ออก และรายงาน ต้นทุนเฉลี่ย ระบบนี้ใช้ Codelgniter framework พัฒนาด้วย ภาษา พีเอชพี และใช้ SQL ในการจัดการฐานข้อมูล

Abstract

Abstract The inventory control system has been developed for assisting to make systematically greater in the effectiveness of warehouse management and it helps conveniently keeps in check. This was made by classifying the user into one part, that is, the user, which will assist to meet the user's requirement, for instance, warehouse management, goods data management, conversion of goods unit, management of customers and distributor lists, reports of in-out goods and average cost. This system is made by using Codelgniter framework and it is developed with a powerful scripting language, PHP as well as SQL has been used for database management.

คำสำคัญ-- ควบคุมคลังสินค้า; จัดการคลังสินค้า

1. บทน้ำ

ในปัจจุบันเป้าหมายหลักของการดำเนินธุรกิจในส่วนที่เกี่ยวข้อง กับคลังสินค้า คือการจัดการในการรับ และจัดเก็บ เพื่อจัดส่ง สินค้าให้ผู้รับในกิจกรรมการขาย ให้เกิดการดำเนินการที่เป็น ระบบ และคุ้มค่ากับการลงทุน สามารถควบคุมคุณภาพของการ จัดเก็บสินค้า เพื่อให้ต้นทุนในการดำเนินงานต่ำที่สุด สร้างความ มั่นใจว่าแรงงาน เครื่องมือ อุปกรณ์ สาธารณูปโภคต่างๆ มี เพียงพอ และสอดคล้องกับระดับของธุรกิจที่ได้วางแผนไว้ ช่วย สร้างความพึงพอใจในการทำงานแก่ผู้ที่เกี่ยวข้องในการ เคลื่อนย้ายสินค้า ทั้งการรับเข้า และการจ่ายออก โดยใช้ปริมาณ จากการจัดซื้อ และความต้องการในการจัดส่งให้แก่ลูกค้าเป็น เกณฑ์ สามารถวางแผนได้ในการควบคุม และรักษาระดับการใช้ ทรัพยากรต่างๆ ได้อย่างต่อเนื่อง เพื่อให้เกิดการบริการภายใต้ ต้นทุนที่เกิดประสิทธิภาพคุ้มค่าในการลงทุนตามขนาดธุรกิจที่ กำหนด

ในการดำเนินธุรกิจมักพบปัญหาในการจัดการ
คลังสินค้าหลายประการ อาทิเช่นในเรื่องของการพยากรณ์การ
ขายไม่แม่นยำ ทำให้การสั่งซื้อ และการบริหารการผลิตไม่มี
ประสิทธิภาพ ส่งผลต่อปริมาณสินค้าคงคลังมีมากหรือน้อยจน
เกินความจำเป็น อาจมีผลทำให้พื้นที่ในการจัดเก็บสินค้าไม่
เพียงพอ ซึ่งการจัดการคลังสินค้าที่ไม่เป็นระบบนั้นย่อมส่งผลต่อ
การดำเนินธุรกิจอย่างมหาศาล นอกจากในด้านของปริมาณ
สินค้าแล้วยังมีผลทำให้เกิดความล่าช้าในการตรวจสอบสินค้าคง
คลัง และปัญหาอื่นๆที่ตามมาอีกมากมาย

ดังนั้นการพัฒนาระบบที่ช่วยในการจัดการคลังสินค้า เพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในการควบคุมและดูแลคลังสินค้าให้มี ประสิทธิภาพ จะทำให้สามารถตรวจสอบสินค้ารับเข้าและนำ ออกได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว ช่วยให้การพยากรณ์การขายมี ความแม่นยำมากขึ้น ทำให้สามารถวางแผ่นในการนำเข้าสินค้าได้ อย่างแม่นยำมากขึ้น ส่งผลให้เกิดการบริการภายใต้ต้นทุนที่เกิด ประสิทธิภาพคุ้มค่าต่อการ ลงทุนสูงสุด และสอดคล้องกับระดับ ของธุรกิจที่วางไว้ได้

2. วัตถุประสงค์การวิจัย

- 2.1 เพื่อเพิ่มความสะดวกให้แก่ผู้ใช้ในจัดการคลังสินค้า
- 2.2 เพื่อพัฒนาระบบให้ใช้งานได้สะดวก และมีการจัดการ คลังสินค้าที่เป็นระเบียบบากขึ้น
- 2.3 เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานระบบคลังสินค้า

3. ขอบเขตการวิจัย

ระบบควบคุมคลังสินค้า แบ่งส่วนการทำงานของผู้ใช้ระบบ ออกเป็น 1 ส่วน คือ ส่วนของผู้ใช้ระบบ (User) ซึ่งมีรายละเอียด การทำงานดังนี้

- 3.1 สามารถเข้าสู่ระบบได้
- 3.2 สามารถจัดการคลังสินค้าได้
 - 3.2.1 สามารถเพิ่มคลังสินค้าได้
 - 3.2.2 สามารถลบคลังสินค้าได้
 - 3.2.3 สามารถแก้ไขคลังสินค้าได้
 - 2.2.4 สามารถดูรายการคลังสินค้าได้
 - 2.2.5 สามารถย้ายแหล่งจัดเก็บได้
- 3.3 สามารถจัดการหมวดหมู่สินค้าได้
 - 3.3.1 สามารถเพิ่มหมวดหมู่สินค้าได้
 - 3.3.2 สามารถลบหมวดหมู่สินค้าได้
 - 3.3.3 สามารถแก้ไขหมวดหมู่สินค้าได้
 - 3.3.4 สามารถดูรายการหมวดหมู่สินค้าได้
- 3.4 สามารถจัดการหน่วยสินค้าได้
 - 3.4.1 สามารถเพิ่มหน่วยสินค้าได้
 - 3.4.2 สามารถลบหน่วยสินค้าได้
 - 3.4.3 สามารถแก้ไขหน่วยสินค้าได้
 - 3.4.4 สามารถดูรายการหน่วยสินค้าได้
- 3.5 สามารถจัดการข้อมูลสินค้าได้

- 3.5.1 สามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าได้
- 3.5.2 สามารถลบข้อมูลสินค้าได้
- 3.5.3 สามารถแก้ไขข้อมูลสินค้าได้
- 3.5.4 สามารถดูรายการข้อมูลสินค้าได้
- 3.6 สามารถจัดการการแปลงหน่วยสินค้าได้
 - 3.6.1 สามารถเพิ่มการแปลงหน่วยสินค้าได้
 - 3.6.2 สามารถลบการแปลงหน่วยสินค้าได้
 - 3.6.3 สามารถแก้ไขการแปลงหน่วยสินค้าได้
 - 3.6.4 สามารถดูรายการการแปลงหน่วย

สินค้าได้

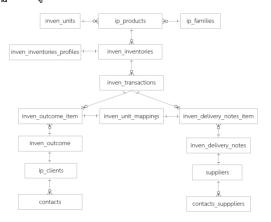
- 3.7 สามารถจัดการสินค้าเข้าคลังได้
 - 3.7.1 สามารถเพิ่มสินค้าเข้าคลังได้
 - 3.7.2 สามารถดูรายการสินค้าเข้าคลังได้
- 3.8 สามารถจัดการสินค้าออกคลังได้
 - 3.8.1 สามารถเพิ่มสินค้าออกคลังได้
 - 3.8.2 สามารถดูรายการสินค้าออกคลังได้
- 3.9 สามารถจัดการรายชื่อลูกค้าได้
 - 3.9.1 สามารถเพิ่มรายชื่อลูกค้าได้
 - 3.9.2 สามารถลบรายชื่อลูกค้าได้
 - 3.9.3 สามารถแก้ไขรายชื่อลูกค้าได้
 - 3.9.4 สามารถดูรายการรายชื่อลูกค้าได้
- 3.10 สามารถจัดการรายชื่อผู้ผลิตได้
 - 3.10.1 สามารถเพิ่มรายชื่อผู้ผลิตได้
 - 3.10.2 สามารถลบรายชื่อผู้ผลิตได้
 - 3.10.3 สามารถแก้ไขรายชื่อผู้ผลิตได้
 - 3.10.4 สามารถดูรายการรายชื่อผู้ผลิตได้
- 3.11 สามารถดูรายงานสินค้าเข้า และสินค้าออกได้
- 3.12 สามารถดูรายงานต้นทุนเฉลี่ยได้

4. วิธีการวิจัย

การพัฒนาระบบการจัดการคลังสินค้า สามารถแบ่ง วิธีการออกเป็น 6 ขั้นตอน ดังนี้

- 4.1 วางแผนการดำเนินงานของระบบ
- 4.2 ศึกษาและเก็บรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องในการ พัฒนาระบบโดยการสืบค้นและรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องผ่าน ทางระบบอินเทอร์เน็ตมีการสอบถามและเก็บข้อมูลจาก ผู้เชี่ยวชาญ

4.3 ขั้นตอนวิเคราะห์โครงสร้างระบบ และออกแบบ ฐานข้อมูล ดังแสดงในภาพที่ 1

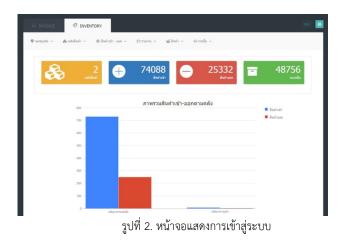


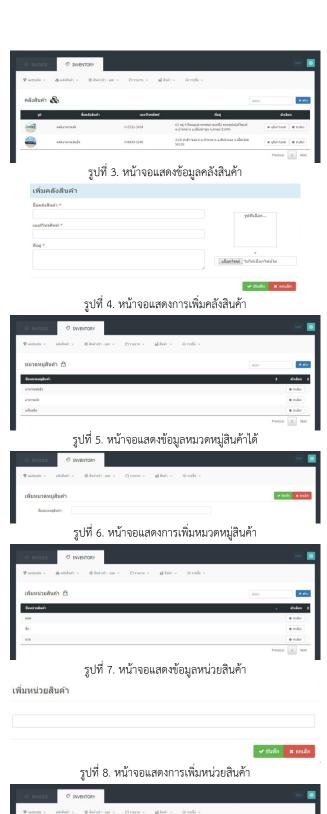
รูปที่ 1. โครงสร้างฐานข้อมูล

- 4.4 ขั้นตอนออกแบบโปรแกรม
- 4.5 ขั้นตอนพัฒนา ทดสอบการทำงานของระบบ
- 4.6 สรุป จัดทำเอกสารคู่มือการใช้งานเป็น การจัดทำเอกสารที่ใช้ประกอบการปฏิบัติงาน

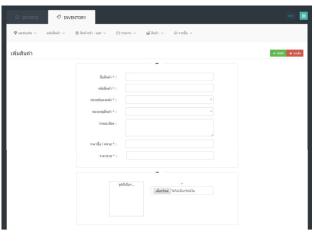
5. ผลการวิจัย

การพัฒนาระบบควบคุมคลังสินค้า ซึ่งมีการจัดการข้อมูล คลังสินค้า หมวดหมู่สินค้า หน่วยสินค้า สินค้า การแปลงหน่วย ลูกค้า ผู้ผลิต จัดการสินค้าเข้า-ออก และรายงานสินค้าเข้า-ออก และรายงานต้นทุนเฉลี่ย ผลการพัฒนาโปรแกรม แสดงได้ในรูปที่ 2 ถึงรูปที่ 22 ดังนี้





รูปที่ 9. หน้าจอแสดงข้อมูลสินค้า



รูปที่ 10. หน้าจอแสดงการเพิ่มข้อมูลสินค้า



รูปที่ 11. หน้าจอแสดงข้อมูลการแปลงหน่วยสินค้า



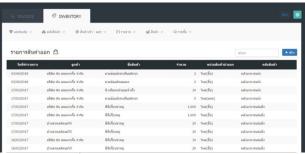
รูปที่ 12. หน้าจอแสดงการเพิ่มการแปลงหน่วยสินค้า



รูปที่ 13. หน้าจอแสดงข้อมูลรายการสินค้าเข้าคลัง



รูปที่ 14. หน้าจอแสดงการเพิ่มสินค้าเข้าคลัง



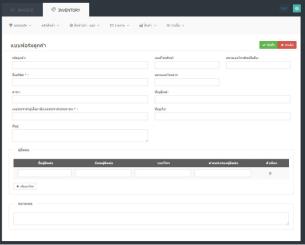
รูปที่ 15. หน้าจอแสดงข้อมูลสินค้าออกคลัง



รูปที่ 16. หน้าจอแสดงการเพิ่มสินค้าออกคลัง



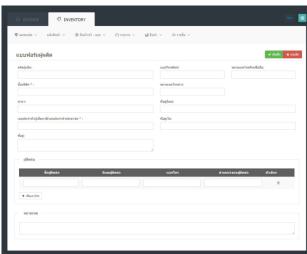
รูปที่ 17. หน้าจอแสดงการดูรายการรายชื่อลูกค้า



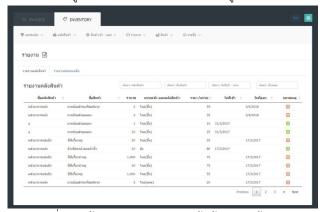
รูปที่ 18. หน้าจอแสดงการเพิ่มรายชื่อลูกค้า



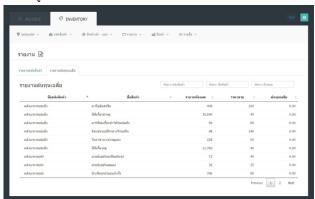
รูปที่ 19. หน้าจอแสดงข้อมูลรายชื่อผู้ผลิต



รูปที่ 20. หน้าจอแสดงการเพิ่มรายชื่อผู้ผลิต



รูปที่ 21. หน้าจอแสดงการรายงานสินค้าเข้า และสินค้าออก



รูปที่ 22. หน้าจอแสดงการรายงานต้นทุนเฉลี่ย

6. สรุปผลการพัฒนา

ระบบควบคุมคลังสินค้าเป็นระบบที่ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการ จัดการคลังสินค้าอย่างเป็นระเบียบ เก็บข้อมูลให้มีความละเอียด สะดวกแก่การตรวจสอบหรือค้นหา รวมถึงการจัดทำระบบให้ สามารถใช้งานได้ง่ายและลดปัญหาของสินค้าหาย หรือถูกขโมย

7.ผลทดสอบความพึงพอใจ

ผลการทดสอบการใช้งาน และให้ผู้ใช้งานกรอกแบบสอบถามเพื่อ วัดระดับความพึงพอใจของการใช้งานโปรแกรม ดังตาราง 1

ตาราง 1. แสดงการทดสอบระบบแบบ Usability

Test

ลำดับ	รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ส่วนเบี่ยงเบน
			มาตรฐาน
1	ระบบสามารถช่วย	4.52	0.51
	สนับสนุนการทำงาน		
2	การจัดเมนูหรือหมวดหมู่	4.44	0.58
	สามารถใช้งานง่าย		
3	การเข้าใช้ระบบฯมีความ	4.52	0.51
	ง่ายต่อการใช้งาน		
4	การออกแบบหน้าจอของ	4.52	0.51
	ระบบ		
ค่าเฉลี่ยทั้งหมด		3.60	2.11

สรุปได้ว่า การทดสอบระบบโดยใช้วิธีการ Usability Test พบว่า ระบบสามารถทำงานได้ดีโดยวัดจากค่าเฉลี่ยความ พึงพอใจที่ได้จากผู้ใช้งาน

7. เอกสารอ้างอิง

- [1] BrainAsset. "คลังสินค้า." [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มาhttp://www.brainasset.com/blog.php?blog=15&c_id=9(วันที่สืบค้น 1 กุมภาพันธ์ 2560).
- [2] Logistcafe. "ความสำคัญคลังสินค้า." [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://www.logisticafe.com/2013/04/ (วันที่สืบค้น 2 กุมภาพันธ์ 2560).
- [3] บัณฑิต แสนคำภา."Codelgniter framework"[ระบบ ออนไลน์].แหล่งที่มา http://goo.gl/2Sw6Pk (วันที่สืบค้น 1 กุมภาพันธ์ 2560).
- [4] EllisLab. "Codelgniter." [ระบบออนไลน์].แหล่งที่มา http://codeigniter.in.th/user_guide (วันที่สืบค้น 2 กุมภาพันธ์ 2560).
- [5] Bootstrap. "Bootstrap."[ระบบออนไลน์].แหล่งที่มา http://getbootstrap.com (วันที่สืบค้น 2 กุมภาพันธ์ 2560).