ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา

E lectronicCommerce Systems the Diamond Sofa Co.,Ltd.

นางสาวรุจิรา สุวรรณจักร์

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี ภาควิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม วิทยาเขตชลบุรี Email: bimrujira@gmail.com

บทคัดย่อ

โครงงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา จำกัด โดยนำวงจรการพัฒนาระบบ (SDLC) มาใช้ รวมทั้งการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง มาใช้สามารถ ใช้งานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ระบบการนำเสนอและ ขายสินค้า โดยใช้ภาษา PHP, HTML สำหรับพัฒนาโปรแกรม และใช้ MySQL เป็นระบบการจัดการฐานข้อมูล ในแต่ละส่วน ของโปรแกรมมีการสนับสนุนกระบวนการจำหน่ายสินค้าอย่าง สมบูรณ์ครบถ้วน

ผลของการพัฒนาระบบ ช่วยให้พนักงานสามารถ จัดการข้อมูลพื้นฐาน เปลี่ยนแปลงข้อมูลการบริการ เปลี่ยน สถานะการขายสินค้าได้ ในส่วนของลูกค้าสามารถสมัครสมาชิก การสั่งชื้อสินค้า และแจ้งชำระเงินผ่านบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มีการดำเนินการอย่างมีประสิทธิภาพ และเหมาะสมกับการ ทำงานโดยระบบได้นำไปใช้ แก้ปัญหาทางธุรกิจได้อย่างมี ประสิทธิภาพ และผลที่ได้รับจากการประเมินความพึงพอใจของ ผู้ใช้ระบบในด้านการทดสอบระบบ ด้านฟังก์ชั่นการทำงานต่าง ๆ อยู่ในระดับดี($\overline{\boldsymbol{\mathcal{X}}}$ = 3.98, S.D. = 0.97) ส่วนการทดสอบระบบ ด้านความสามารถในการใช้งาน ในภาพรวมอยู่ในระดับดี($\overline{\boldsymbol{\mathcal{X}}}$ = 3.81, S.D. = 0.10)

คำสำคัญ: พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โซฟา

ABSTRACT

This project aims electronic commerce systems the Diamond Sofa limited by the system development life cycle (SDLC) using the educational theories. Users can use on personal computers. Presentation system and sell products using the language PHP, HTML for application development and uses MySQL as a database management system. In each section of the program is to support sales process completely intact.

The result of the development of the electronic commerce systems for the Diamond Sofa Co. allows employees to manage the basics. Change Service The change of status to sell. The customer can register and make your order. Presentation system and sell products on the Internet Diamond Sofa Co. is implemented effectively. And the workflow system has been applied And solve business problems more efficiently. And the results obtained from the evaluation of user satisfaction in system testing. The functions to work. In overall good level ($\overline{\boldsymbol{x}}$ = 3.98, S.D. = 0.97) and test its ability to operate. Overall was good($\overline{\boldsymbol{x}}$ = 3.81, S.D. = 0.10)

Keywords: Electronic Commerce, Sofa

บทน้ำ

บริษัท ไดมอนด์ โซฟา เป็นนิติบุคคลประเภท บริษัท จำกัด ก่อตั้ง เมื่อวันที่ 24 พฤษภาคม 2542 ทะเบียนเลขที่ 0115542002578 (เดิมเลขที่ บอจ.สป.8906) ตั้งอยู่ที่ เลขที่ 30/1 หมู่ 6 ถนน พุทธรักษา ตำบล แพรกษา อำเภอเมือง สมุทรปราการ จังหวัดสมุทรปราการ 10280 มีพื้นที่ 30 ไร่ เพื่อ ประกอบธุรกิจโซฟา ก่อนจะมาเป็น บริษัทไดมอนด์ได้ เดิมทีได้ เช่าโกดังในการผลิตสินค้าและมีการขยายพื้นที่ของโรงงาน เรื่อยมาจนในปัจจุบันบริษัท มีพื้นที่ของโรงงานทั้งหมด 30 ไร่ ใน การสร้างโรงงาน และได้จดทะเบียน ด้วยงบในการลงทุน 50,000,000 บาท โดยใช้ชื่อ บริษัท ไดมอนด์ โซฟา จำกัด

ปัจจุบันเทคโนโลยี และการสื่อสารได้เจริญก้าวหน้า อย่างรวดเร็ว ในการดำเนินงานในชีวิตประจำวันของมนุษย์ อุปกรณ์สื่อสาร และคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญต่อการ ดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการศึกษาค้นคว้า และ การทำธุรกิจ ด้วยความก้าวหน้าของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ทำ ให้องค์กรต่าง ๆ นำเทคโนโลยีเหล่านี้เข้ามาช่วยในการ ดำเนินงานขององค์กรให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ไม่ว่าจะเป็น การรับ-ส่งข้อมูล ข่าวสารอิเล็กทรอนิกส์ การทำธุรกิจ และ ให้บริการบนอินเทอร์เน็ต ตลอดจนการใช้เป็นเครื่องมือช่วยใน การทำงาน

บริษัท ไดมอนด์ โชฟา จำกัด ต้องการนำเสนอ ข้อมูลบริษัทว่ามีการบริการ (Service) ให้กับลูกค้าที่ต้องการซื้อ สินค้า หรือมีอุปกรณ์เสีย และไม่สะดวกมาที่บริษัท ทางบริษัทจะ มีทีม Service คอยบริการลูกค้าถึงที่ และการทำงานเดิมของ บริษัทคือลูกค้าต้องการสินค้าชนิดนี้ แต่ลูกค้าต้องการดูรูปสินค้า คุณสมบัติรายละเอียด และราคาของสินค้า พนักงาน ต้องหา ข้อมูล และส่งให้ลูกค้าดูทางอีเมล์ ซึ่งเป็นการทำงานที่ล่าช้า เพราะกว่าลูกค้าจะได้ดูสินค้า และตอบกลับบางที่ต้องใช้ ระยะเวลาเป็นวัน

จากการทำงานในระบบงานเดิมทางผู้จัดการบริษัท เห็นว่า ควรมีการพัฒนาเว็บไซต์เพื่อใช้ในการแสดงสินค้าแต่ละ ชนิด แต่ละรุ่น เพื่อให้ลูกค้าสามารถเข้ามาชมสินค้าได้ตลอด 24 ชั่วโมง ผ่านทางเครื่อข่ายอินเทอร์เน็ต โดยลูกค้า สามารถเข้าชม เว็บไซต์ทางบริษัทผ่านอุปกรณ์ ทั้งนี้ลูกค้าสามารถเห็นสินค้าที่ เสมือนจริง และรายละเอียดต่าง ๆ ของสินค้า โดยใช้เวลาเพียง ไม่นาน

2. วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์ โชฟา จำกัด
- 2. เพื่อศึกษาประสิทธิภาพระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัทได มอนด์ โซฟา จำกัด
- เพื่อศึกษาความพึงพอใจระบบพาณิชย์
 อิเล็กทรอนิกส์ บริษัทไดมอนด์ โซฟา จำกัด

3. ทฤษฎีและการวิจัยที่เกี่ยวข้อง

3.1 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยที่ใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาระบบ พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา จำกัด เพื่อให้มี ประสิทธิภาพเหมาะสมต่อการทำงานมี ดังนี้

ระบบการจำหน่ายรองเท้า บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน Mc Paint มีวัตถุประสงค์เพื่อลดความผิดพลาด ของการจำหน่ายรองเท้า เพื่อพัฒนาระบบการจำหน่ายรองเท้าบน เครือข่ายอินเทอร์เน็ต ระบบสามารถอำนวยความสะดวกในการ จัดเก็บข้อมูลพื้นฐานของร้าน Mc Paint ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ระบบสามารถช่วยในการจัดทำรายงานให้เจ้าของกิจการได้อย่าง รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ ในการพัฒนาระบบการจำหน่าย รองเท้าบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ผู้จัดทำได้เลือกใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS4 ช่วยในการออกแบบเว็บไซต์ ใช้ ภาษา PHP ในการพัฒนาระบบ และใช้ฐานข้อมูล MySQL ซึ่งมี ความสามารถสูงในการจัดเก็บข้อมูลของระบบการจำหน่าย รองเท้า บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน Mc Paint ผล การพัฒนาระบบพบว่า ระบบการจำหน่ายรองเท้า บน เครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน Mc Paint สามารถ ทำงานได้ตรงตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้โดยสามารถจัดการ ข้อมูลพื้นฐาน และการซื้อขายตามความต้องการได้ ทั้งนี้ระบบจะ จัดเก็บข้อมูลไว้ในฐานข้อมูลโดยผู้จัดทำ ได้ออกแบบหน้าจอให้[ใช้งานได้สะดวกมากยิ่งขึ้น และควบคุมการทำงานด้วยภาษา PHP จึงอำนวยความสะดวกในการซื้อขายรองเท้ามากขึ้นกว่า ระบบงานเดิม [1]

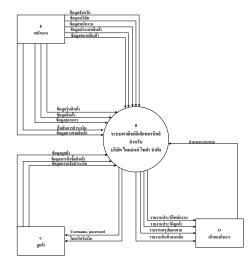
ระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา TOP&TOY มีวัตถุประสงค์เพื่ออำนวยความสะดวก รวดเร็ว ในการบริหารงานและความถูกต้องในการดำเนินงาน ไม่ว่าจะ เป็นด้านการจัดการข้อมูลพื้นฐาน การสั่งซื้อสินค้า การรับสินค้า การ

ขายสินค้า การแจ้งชำระเงิน การรับประกัน และใบเคลมสินค้า การ ออกใบเสร็จรับเงิน ใบรับประกันสินค้า ใบเคลมสินค้า และการออก รายงานต่าง ๆ ระบบการจำหน่ายองเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY พัฒนาโปรแกรมโดยใช้ภาษา PHP ใน การพัฒนาระบบและเพิ่มช่องทางการจำหน่ายสินค้า และอำนวย ความสะดวกรวดเร็วและความถูกต้องในการดำเนินงานซึ่งในการจัด ทำโครงงานระบบสารสนเทศสั่งทำกรอบรูปบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ผู้จัดทำได้เลือกใช้ ภาษา PHP ในการพัฒนาระบบและใช้ฐานข้อมูล MySQL เพื่อใช้จัดเก็บข้อมูลระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบน เครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน TOP&TOY โปรแกรมที่ใช้ใน การพัฒนาระบบ Adobe Dreamweaver CS4 เนื่องจากเป็น โปรแกรมประเภท Visual Webpage Layout Tool ประกอบด้วย เครื่องมือต่าง ๆ ใช้สำหรับสร้างเว็บเพื่อนำเสนอบนอินเทอร์เน็ต ผล การพัฒนาระบบการจำหน่ายของเล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษา ร้าน TOP&TOY พบว่า สามารถทำงานได้ตาม วัตถุประสงค์ที่วางไว้คือ สามารถจัดเก็บข้อมูลพื้นฐาน ข้อมูลการ สั่งซื้อสินค้าข้อมูลการรับสินค้าข้อมูลการขายข้อมูลการแจ้งชำระเงิน ข้อมูลการรับประกันและใบเคลมสินค้าและสามารถออกใบเสร็จ ใบ รับประกันใบเคลมสินค้าออกรายงาน และสามารถค้นหาสินค้าได้ผล ที่ได้รับเมื่อเปรียบกับระบบงามเดิมแล้วพบว่า สามารถช่วยให้ผู้ใช้งาน สามารถใช้งานได้สะดวกสบาย รวดเร็ว ง่ายต่อการค้นหาได้ข้อมูลที่ ถูกต้องแม่นยำ และมีประสิทธิภาพในการทำงานมากขึ้นอีกด้วย [2]

4. ขั้นตอนการดำเนินงาน

การพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โชฟา ผู้จัดทำได้ศึกษาข้อมูล และทฤษฎีเกี่ยวข้อเพื่อพัฒนาระบบโดยมี 5 ขั้นตอนได้แก่การวิเคราะห์ การออกแบบ การพัฒนา การ ทดลองใช้ และการประเมินผล ดังต่อไปนี้ [3]

1. ขั้นการวิเคราะห์ เป็นขั้นตอนที่ผู้จัดทำศึกษาข้อมูล อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ภายในบริษัท และความต้องการของ เจ้าหน้าที่ IT เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบและพัฒนาระบบ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา จำกัด โดยจะทำ การวิเคราะห์ระบบจากระบบเดิมที่ใช้ในบริษัท เพื่อทำการศึกษา ปัญหา และความต้องการของระบบเพื่อนำมาใช้ประกอบการ ออกแบบและพัฒนาระบบ



- 2. ขั้นการออกแบบ เป็นการออกแบบกรอบแนวคิดในการ ออกแบบกรอบแนวคิดในการจัดทำระบบที่ได้จากการวิเคราะห์ มากำหนดรายละเอียดต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบ ได้แก่ แนวคิด วัตถุประสงค์ เป้าหมาย และสิ่งแวดล้อมของระบบ โดย กรอบแนวคิดของการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา จำกัด ได้ทำการออกแบบให้สามารถแสดงผล ข้อมูลได้ทุกอุปกรณ์ ได้แก่เครื่องคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์สมาร์ท โฟน และแท็บเล็ต โดยไม่ยึดติดกับขนาดกับขนาดหน้าจอที่ใช้ แสดงผลข้อมูล และสามารถแสดงผลได้ทุกระบบปฏิบัติการเช่น Windows, IOS และ Android
- 3. ขั้นการพัฒนา คือ การสังเคราะห์รูปแบบที่ได้ออกแบบ ไว้ และทำการสร้างเครื่องมือต่าง ๆ ของระบบพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา ภาษาและโปรแกรมที่ใช้ใน การพัฒนาระบบประกอบด้วย, Adobe DreamweaverCC, SQL, PHP, CSS, JavaScript, HTML5 และใช้ MySQL เป็น ระบบจัดการฐานข้อมูล ในขั้นการพัฒนาจะทำการเขียน โปรแกรมให้สามารถทำงานได้ตามที่ออกแบบไว้ โดยแบ่ง ออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนแสดงผลหน้าเว็บ และส่วนการจัดการ เว็บไซต์ โดยจะเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลสินค้าการออกรายงานต่าง หน้าจอหลัก บุคคลทั่วไปสามารถเข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ได้ เช่น ดูสินค้า วิธีการส่งซื้อสินค้า วิธีการชำระเงิน ลูกค้าของเรา และ ติดต่อเรา ดังภาพ

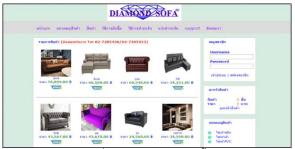
หน้าจอหลัก บุคคลทั่วไปสามารถเข้ามาเยี่ยมชม เว็บไซต์ได้ เช่น ดูสินค้า วิธีการสั่งซื้อสินค้า วิธีการชำระเงิน ลูกค้าของเรา และติดต่อเรา ดังภาพ



รูปที่ 1 แสดงหน้าจอหลัก

หน้าจอสินค้าทั้งหมด

หน้าจอสินค้าทั้งหมด จะแสดงรายการสินค้าทั้งหมด โดยหากลูกค้าต้องการดูรายละเอียดสามารถคลิกที่รูปภาพสินค้า ได้ ดังภาพ



รูปที่ 2. แสดงหน้าจอสินค้าทั้งหมด

หน้าจอรายละเอียดสินค้า จะแสดงรายละเอียดสินค้า ประกอบด้วยรูปภาพสินค้า รหัสสินค้า ประเภทสินค้า ยี่ห้อสินค้า รุ่นสินค้า รายละเอียดสินค้า ราคา (หากมีโปรโมชั่น จะแสดง ราคาส่วนลด) และสามารถเลือกจำนวนตามสินค้าที่มีอยู่ดังภาพ



รูปที่ 3. แสดงหน้าจอรายละเอียดสินค้า

หน้าจอวิธีการสั่งซื้อสินค้า

หน้าจอวิธีการสั่งซื้อสินค้าจะแสดงขั้นตอนในการสั่งซื้อ สินค้า ดังภาพ



รูปที่ 4. แสดงหน้าจอวิธีการสั่งซื้อสินค้า หน้าจอวิธีการชำระเงิน

หน้าจอวิธีการชำระเงิน จะแสดงวิธีการชำระเงิน และ บัญชีธนาคาร ดังภาพ



รูปที่ 5. แสดงหน้าจอวิธีการแจ้งชำระเงิน หน้าจอติดต่อเรา

จะแสดงข้อมูลรูปภาพบริษัท ชื่อบริษัท ที่อยู่บริษัท อีเมล์ โทรศัพท์ ดังภาพ



รูปที่ 6. แสดงหน้าจอติดต่อเรา

หน้าจอการเข้าสู่ระบบ เมื่อลูกค้าสมัครสมาชิกแล้ว จะ สามารถ กรอก Username และ Password เพื่อเข้าสู่ระบบได้ ดังภาพ



รูปที่ 7. แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ

หน้าจอจะแสดงข้อมูลของลูกค้า เช่น ชื่อ นามสกุล ที่ อยู่ เบอร์โทรศัพท์ รหัสผ่าน เป็นต้น ดังภาพ



รูปที่ 8. แสดงหน้าจอข้อมูลสมาชิก
หน้าจอตะกร้าสินค้า จะแสดงรายการสินค้า
ประกอบด้วยชื่อสินค้า สินค้า จำนวน ราคาต่อหน่วย ราคารวม
(หากต้องการเพิ่มจำนวน ให้ทำการแก้ไขจำนวน แล้วกดปุ่ม
คำนวณใหม่) ดังภาพ



รูปที่ 9. แสดงหน้าจอตะกร้าสินค้า หน้าจอรายการที่สั่งซื้อ

หน้าจอรายการที่สั่งซื้อ จะแสดงเลขที่ใบสั่งซื้อ ใบสั่ง ซื้อ วัน-เวลาที่สั่งซื้อ รายการสั่งซื้อสินค้า สถานะการสั่งซื้อ ข้อมูล การจัดส่ง ดังภาพ



ภาพที่ 10. แสดงหน้าจอรายการที่สั่งซื้อ

หน้าจอรายการแจ้งชำระเงิน จะแสดงรายการที่ยังไม่ชำระเงิน ประกอบด้วยใบสั่งซื้อ ยอดรวม สถานะ และปุ่มเพื่อคลิกแจ้ง ชำระเงิน ดังภาพที่



รูปที่ 11. แสดงหน้าจอรายการแจ้งชำระเงิน

- 4. ขั้นตอนการทดลองใช้ คือการนำระบบการระบบพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์ โซฟา ที่พัฒนาเสร็จแล้ว และ ผ่านการตรวจสอบเครื่องมือจากอาจารย์ที่ปรึกษา นำมาทดลอง ใช้กับกลุ่มตัวอย่าง โดยกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ได้แก่ พนักงานในบริษัท ไดมอนด์ โซฟาจำกัด โดยเลือกกลุ่มตัวอย่างตามวัตถุประสงค์ (Proposed Sampling) เครื่องมือที่ใช้ได้แก่ แบบประเมินความ พึงพอใจในการใช้งานระบบ
- 5. ขั้นการประเมินผลของระบบ เป็นการนำเครื่องมือที่ได้ พัฒนาขึ้น เพื่อนำมาทดลองกลับกลุ่มตัวอย่าง โดยทำการ ประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้ระบบที่มีต่อการใช้ระบบพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์โซฟา จำกัด และทำการรวบรวม ข้อมูลทั้งหมดที่ได้จากการทดลองมาสรุปผล
- 5.1การประเมินความพึงพอใจของระบบโดยกลุ่มตัวอย่าง
 ประกอบด้วยพนักงานระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท
 ไดมอนด์โซฟา จำกัด โดยเลือกตัวอย่างตามวัตถุประสงค์ โดย
 กำหนดหัวข้อที่จะประเมินผลโดยแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ 1.
 การทดสอบระบบด้าน Functional Test คือ การทดสอบด้าน
 ฟังก์ชั่นการทำงานของระบบว่ามีความถูกต้อง ตรงกับการใช้งาน
 ระบบในส่วนนั้น โดยจะมีการทดสอบความถูกต้องในการจัดเก็บ
 ข้อมูลพื้นฐาน การให้บริการ และการวิเคราะห์และออกรายงาน .
 การทดสอบระบบด้าน Usebility Test คือ การทดสอบความมี
 ประสิทธิภาพในการใช้งานโปรแกรม ความเหมาะสมในการจัด
 วางของหน้าจอ สีของตัวอักษร และรูปภาพ ความยากง่ายในการ
 ใช้งานของระบบโดยสามารถสรุปผลได้ดังนี้

ผลการวิเคราะห์แบบประเมิน

ตารางสรุปผลการวิเคราะห์ และแปรผลการประเมิน ความพึงพอใจของผู้ใช้ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ สำหรับ บริษัทไดมอนด์ โซฟา จำกัด

ตารางผลการประเมินประสิทธิภาพของเว็บไซต์ ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชั่นงานของระบบ (Function Test)

หัวข้อ	\bar{x}	S.D.	แปรผล
 การจัดเก็บข้อมูล พื้นฐานของระบบ 	4.15	3.15	มาก
2. การจัดการสินค้า	3.89	0.83	มาก
3. การขายสินค้าและ ออกใบเสร็จรับเงิน	4.03	1.62	มาก
4. การวิเคราะห์และ ออกรายงาน	3.85	1.67	มาก
คะแนนเฉลี่ยรวม	3.98	0.97	มาก

จากตารางผลการประเมินประสิทธิภาพของเว็บไซต์ พบว่าความพึงพอใจด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชั่นงานของระบบ (Function Test) ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ซึ่งมีค่าเฉลี่ย ($ar{X}$ เท่ากับ 3.98 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (*S.D*.) เท่ากับ 0.97)

ตารางการทดสอบระบบด้านความสามารถในการใช้งาน ด้านความง่ายต่อการใช้งานของระบบ (Usability Test)

	ພຸນ	_	6.5	1
1. ความง่ายในการใช้งาน 3.56 0.53 มาก ระบบ 3.89 0.60 มาก แสดง 4.00 0.50 มาก 3. การใช้สีของตัวอักษรและ รูปภาพที่เหมาะสม 4.00 0.50 มาก 4. ความเร็วในการประมวลผล ของระบบ 3.67 0.50 มาก 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 4.00 0.71 มาก 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 3.56 0.53 มาก 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 4.00 0.50 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก	หัวข้อ	$\bar{\mathcal{X}}$	S.D.	แปร
ระบบ 2. ความชัดเจนของข้อความที่ แสดง 3.89 0.60 มาก แสดง 3. การใช้สีของตัวอักษรและ รูปภาพที่เหมาะสม 4.00 0.50 มาก ของระบบ 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผล ของระบบมีความ ถูกต้อง 3.67 0.50 มาก ของระบบมีความ ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 4.00 0.71 มาก ความเหมาะสม 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 3.56 0.53 มาก ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก				ผล
2. ความชัดเจนของข้อความที่ แสดง 3.89 0.60 มาก 3. การใช้สีของตัวอักษรและ รูปภาพที่เหมาะสม 4.00 0.50 มาก 4. ความเร็วในการประมวลผล ของระบบ 4.00 0.50 มาก 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 3.67 0.50 มาก 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 4.00 0.71 มาก 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 3.56 0.53 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก	1. ความง่ายในการใช้งาน	3.56	0.53	มาก
แสดง 4.00 0.50 มาก รูปภาพที่เหมาะสม 4.00 0.50 มาก 4. ความเร็วในการประมวลผล 4.00 0.50 มาก ของระบบ 3.67 0.50 มาก ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 3.67 0.50 มาก 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 4.00 0.71 มาก 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 3.56 0.53 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะตวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก				
3. การใช้สีของตัวอักษรและ 4.00 0.50 มาก รูปภาพที่เหมาะสม 4.00 0.50 มาก ของระบบ 3.67 0.50 มาก 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ 3.67 0.50 มาก ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 4.00 0.71 มาก คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 3.56 0.53 มาก 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 4.00 0.50 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก	2. ความชัดเจนของข้อความที่	3.89	0.60	มาก
 รูปภาพที่เหมาะสม 4. ความเร็วในการประมวลผล 4.00 0.50 มาก ของระบบ 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	แสดง			
4. ความเร็วในการประมวลผล 4.00 0.50 มาก ของระบบ 3.67 0.50 มาก 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ 3.67 0.50 มาก ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 4.00 0.71 มาก คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 3.56 0.53 มาก 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 4.00 0.50 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก	3. การใช้สีของตัวอักษรและ	4.00	0.50	มาก
 ของระบบ 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	รูปภาพที่เหมาะสม			
 5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	4. ความเร็วในการประมวลผล	4.00	0.50	มาก
 ประมวลผลจากระบบมีความ ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี ความเหมาะสม 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 				
 ถูกต้อง 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	5. ผลลัพธ์ที่ได้จากการ	3.67	0.50	มาก
 6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	ประมวลผลจากระบบมีความ			
 คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี 3.56 0.53 มาก ความเหมาะสม 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ 4.00 0.50 มาก ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน 7.56 0.53 มาก การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ 7.89 0.78 มาก ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	l [™]			
สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย 7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี 3.56 0.53 มาก ความเหมาะสม 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ 4.00 0.50 มาก ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน 3.56 0.53 มาก การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ 3.89 0.78 มาก ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน	6. การใช้ถ้อยคำบนจอภาพมี	4.00	0.71	มาก
 กำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ความสะดวกและรวดเร็วใน ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน ก.53 มาก ก.53 มาก ก.78 มาก ก.78 มาก 	คำแนะนำการใช้โปรแกรม และ			
ความเหมาะสม 4.00 0.50 มาก 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 4.00 0.50 มาก 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 3.56 0.53 มาก 10. ความเข้าใจง่ายของ ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 3.89 0.78 มาก	สามารถสื่อสารเข้าใจง่าย			
 8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ กวามหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 4.00 0.50 มาก 5.56 0.53 มาก 6.78 มาก 	7. ตำแหน่งช่องกรอกข้อมูลมี	3.56	0.53	มาก
ระบบทำได้ง่าย 9. ความสะดวกและรวดเร็วใน 3.56 0.53 มาก การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ 3.89 0.78 มาก ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน	ความเหมาะสม			
 ความสะดวกและรวดเร็วใน 3.56 0.53 มาก การใช้เมนูในการทำงาน ความเข้าใจง่ายของ 3.89 0.78 มาก ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน 	8. การเพิ่มหรือลบข้อมูลของ	4.00	0.50	มาก
การใช้เมนูในการทำงาน 10. ความเข้าใจง่ายของ	ระบบทำได้ง่าย			
10. ความเข้าใจง่ายของ 3.89 0.78 มาก ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน	9. ความสะดวกและรวดเร็วใน	3.56	0.53	มาก
ความหมายขอบเขตของข้อมูล ที่ควรป้อน	การใช้เมนูในการทำงาน			
ที่ควรป้อน	10. ความเข้าใจง่ายของ	3.89	0.78	มาก
	ความหมายขอบเขตของข้อมูล			
คะแนนเอลี่ยรวม 3.81 0.10 มาก	ที่ควรป้อน			
3.01 0.10 8 1	คะแนนเฉลี่ยรวม	3.81	0.10	มาก

จากตารางการทดสอบระบบด้านความสามารถในการใช้ งานพบว่าความพึงพอใจงานด้านความง่ายต่อการใช้งานของ ระบบ (Usability Test) ในภาพรวมอยู่ในระดับมากทุกประเด็น ซึ่งมีค่าเฉลี่ย ($\bar{\mathbf{X}}$ เท่ากับ 3.81 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) เท่ากับ 0.10)

5. สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผล

ในการจัดทำโครงงานระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัท ไดมอนด์ โซฟา จำกัด ผู้จัดทำได้เริ่มทำการศึกษาข้อมูล และ ขั้นตอนการดำเนินงานต่าง ๆ ของบริษัทไดมอนด์ โซฟา จำกัด เพื่อนำมาใช้เป็นฐานข้อมูลในการจัดทำโครงงานในการจัดทำ โครงงาน ก่อนที่จะนำระบบคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการพัฒนา ระบบงานเดิม และวิเคราะห์ถึงปัญหาที่เกิดขึ้น เพื่อนำมาพัฒนา ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ สำหรับบริษัทไดมอนด์ โซฟา จำกัด

ผลที่ได้รับจากการพัฒนาโครงงานระบบพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ บริษัทไดมอนด์ โซฟา จำกัด เป็นระบบที่มี ขั้นตอนในการพัฒนาหลายขั้นตอนที่ทำให้การทำงานของระบบ ใช้งานได้ง่ายและมีประสิทธิภาพ ดังนั้นจึงทำให้ลูกค้าสะดวกใน การเข้าชมและเลือกซื้อสินค้า การชำระเงิน และการแจ้งชำระ เงินมากขึ้น อีกทั้งรวดเร็วในการรับรู้ข้อมูลข่าวสาร และลูกค้า สามารถเข้าไปดูการบริการของทางบริษัทได้ รวมถึงเจ้าของ กิจการและผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลพื้นฐานในส่วนของ หลังร้านและหน้าร้านได้อย่างมีประสิทธิภาพและง่ายต่อการใช้ งาน

จากการพัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ บริษัทได มอนด์ โซฟา จำกัด พบว่ากิจการมีการลดขั้นตอนการทำงาน ทำ ให้มีความสะดวกรวดเร็วในการจำหน่ายสินค้าได้มากขึ้น สามารถ จัดการข้อมูลพื้นฐานได้ง่าย ลูกค้าสามารถเลือกสินค้าที่ต้องการ ได้อย่างรวดเร็ว และเมื่อเจ้าของกิจการต้องการทราบข้อมูลต่าง ๆ ก็สามารถเรียกดูข้อมูลหรือรายงานต่าง ๆ เพื่อใช้ในการ ตัดสินใจอย่างถูกต้อง ทำให้การดำเนินกิจการมีการดำเนินงานที่ สะดวกรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากขึ้น

5.2 ข้อเสนอแนะ

ระบบที่พัฒนาขึ้นเป็นระบบที่ใช้สำหรับการแจ้งปัญหา ของคอมพิวเตอร์ การพัฒนาต่อยอดควรทำให้สามารถแจ้งปัญหา เครื่องจักรอื่นๆภายในบริษัทได้

เอกสารอ้างอิง

- [1] ปฐมพงษ์ แสงสุข. (2555). ระบบการจำหน่ายรองเท้าบน เครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน Mc Paint. โครงงานสห กิจศึกษา สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ, มหาวิทยาลัยศรีปทุมวิทยา เขต ชลบุรี.
- [2] นางสาวธีมาพร พันอินทร. (2556) ระบบการจำหน่ายของ เล่นเด็กบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาร้าน TOP&TOY โครงงงานสหกิจศึกษา สาขา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ,มหาวิทยาลัยศรี ปทุม วิทยาเขต ชลบุรี
- [3] เศรษฐชัย ชัยสนิท และเตชา อัศสิทธิถาวร. (2549). การ วิเคราะห์และออกแบบระบบ. กรุงเทพฯ: วังอักษร.