การพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติต้นทุนต่ำ

สมชาย ชุมสาย 1 และ อ.คัมภีร์ ธีระเวช 2

¹คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฎรำไพพรรณี จันทบุรี ²อาจารย์ วิชาภูมิสารสนเทศ คณะวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฎรำไพพรรณี จันทบุรี Email: somchai8579@gmail.com

บทคัดย่อ

การศึกษานี้เป็นการพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ ต้นทุนต่ำ เหมาะสำหรับหน่วยงานหรือผู้ที่ต้องการใช้งานในการ สร้างแบบจำลองสามมิติ และผู้ที่ต้องการนำไปพัฒนาต่อ ซึ่งอุปกรณ์ที่สำคัญจะประกอบด้วย ไลดาร์สแกนเนอร์ รุ่น RPLidar 360, จานหมุน, เซอร์โว รุ่น Tower Pro MG945 และ ไมโครคอนโทรเลอร์อาดูโน่ (Arduino) รุ่น UNO R3 สำหรับ การศึกษานี้ผู้วิจัยได้ใช้คอมพิวเตอร์ในการส่งคำสั่งให้ ไมโครคอนโทรเลอร์อาดูโน่ และอุปกรณ์ต่าง ๆ ทำงาน จากนั้นจึง ทดสอบการทำงาน โดยการสแกนวัตถุและส่งค่าการสแกน กลับมายังคอมพิวเตอร์ เพื่อวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรม CloudCompare จากนั้นจะนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์ด้วยวิธีการ วิเคราะห์สองแบบ คือ การปรับความถูกต้องแบบอัตโนมัติด้วย อัลกอริทึมไอซีพี (iterartive closest point : ICP) และการตรึง ด้วยมือ สำหรับการวิเคราะห์แบบไอซีพี พบว่าข้อมูลบางชุดยัง เกิดการผิดพลาดไม่สามารถต่อกันได้เนื่องจากขั้นตอนการจับคู่ จุดที่อยู่ใกล้ที่สุดอาจจะได้คู่ของจุดที่ไม่เหมาะสมกัน แต่การ วิเคราะห์ด้วยวิธีการตรึงด้วยมือพบว่าข้อมูลมีความแม่นยำ มากกว่า แต่ใช้เวลาในการจับคู่นานกว่า วิธีแบบไอซีพี เนื่องจาก การมองหาจุดที่จะตรึงให้ตรงกันด้วยสายตานั้นทำได้ค่อนข้าง ยาก

ABSTRACT The objective of this study is to develop a low-cost 3D

laser scanner. The laser scanner used in this study is the RPLidar 360, which is a 2D laser scanner. The main microcontroller is an Arduino UNO that is used to control the horizontal orientation of the scanner to complete 3 D scanning directions. The result 3 D pointcloud is exported as an ascii file. Multiple pointcloud datasets are registered using two techniques, which are manual and iterative closest point (ICP) techniques. Finally, the accuracy of these

two registration techniques are evaluated.

คำสำคัญ-- ไลดาร์; สแกนเนอร์สามมิติ; แบบจำลองสามมิติ

1. บทน้ำ

ปัจจุบันแผนที่สามมิติมีความสำคัญต่อการทำงานทั้งภาครัฐและ เอกชน ซึ่งการที่จะได้แผนที่สามมิติมาใช้งานนั้น จะต้องใช้เครื่อง สแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติเฉพาะรุ่น เพราะแต่ละรุ่นนำมาใช้งาน แตกต่างกัน เช่น GLS1500 [1] ซึ่งมีราคา 1.5 ล้านกว่าบาท (รวม ภาษี) โดยการทำงานจะนำไปสแกนตัวอาคารหรือใช้ในการ สำรวจ ช่วงระยะเวลาสแกนไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้ และรุ่น Trimble FX 3D Laser Scanner [2] ที่มีความสามารถในการ สแกนสูงกว่ารุ่น GLS1500 ความสามารถในการทำงานจะไม่ ต่างกันมากนัก ราคาประมาณ 3.5 ล้านกว่าบาท (รวมภาษี)

ผู้จัดทำจึงได้ศึกษาวิธีการพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์ สามมิติต้นทุนต่ำ เพื่อเหมาะสมกับหน่อยงานหรือผู้ที่ต้องการใช้ งานในการสร้างแผนที่สามมิติ, โมเดล และอื่น ๆ อีกยังผู้ที่ ต้องการนำไปพัฒนาต่อตามความต้องการ

2. วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ ด้วยงบประมาณ ต้นทุนต่ำ
- 2. ทดสอบประสิทธิภาพการทำงานเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สาม จิติ

3. ขอบเขตการศึกษา

- 3.1 การพัฒนาเครื่องมือการสร้างแผนที่ 3 มิติ ด้วยเทคโนโลยี สแกนเนอร์เลเซอร์ 2 มิติ
- 3.2 การเก็บข้อมูลในการสแกนจะอยู่ระยะ 0.2 6 เมตร
- 3.3 ผู้วิจัยได้ใช้พื้นที่ภายในห้องเรียนและนอกห้องเรียนในการ เก็บข้อมูล
- 3.4 ต้นทุนในการพัฒนาที่ได้ตั้งงบไว้ประมาณ 20,000 บาท

4. วิธีการศึกษา

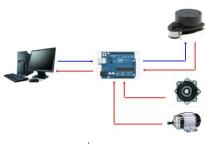
การศึกษาโดยการพัฒนาเครื่องเลเซอร์สแกนเนอร์สามมิติต้นทุน ต่ำ ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูลวิธีการทำและอุปกรณ์ จากนั้นจึง พัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ โดยขั้นตอนต่อไปจึง นำไปสแกนเพื่อเก็บข้อมูลพอยต์คลาวด์และทดสอบประสิทธิภาพ การทำงานของเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติแล้วนำมาสรุปผล ดังรูปที่ 1



รูปที่ 1. กรอบแนวความคิด

4.1 เครื่องมือวิธีการวิจัย

อุปกรณ์ที่ใช้ในการศึกษามีอุปกรณ์สำคัญประกอบด้วยดังนี้ 1) ไลดาร์สแกนเนอร์ รุ่น RPLidar 360 [3] เป็นการสแกนแนวราบ แบบสองมิติ ระยะการสแกนตั้งแต่ 0.2-6 เมตร ราคา 15,000 (รวมภาษี) 2) ไมโครคอนโทรเลอร์อาดูโน่ ออกแบบมาให้ใช้งาน ง่ายแถมยังมีราคาถูก ราคาประมาณ 300 บาท 3) เซอร์โว รุ่น Tower Pro MG945 ใช้ 2 ตัวในการพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์ เลเซอร์สามมิติ ราคา 280 บาท 4) จานหมุน ราคา 50 บาท 5) โน๊ตบุ๊ค รุ่น Acer Aspire 4752g ดังรูปที่ 2

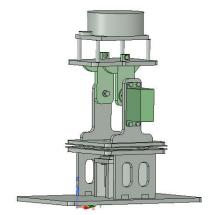


รูปที่ 2. อุปกรณ์สำคัญ

ผู้วิจัยได้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ในการเขียนคำสั่ง ด้วย โปรแกรม Arduino เพื่อที่จะส่งคำสั่งให้ไมโครคอนโทรเลอร์อา ดูโน่ทำงาน จากนั้นไมโครคอนโทรเลอร์อาดูโน่จะส่งคำสั่งที่ได้รับ ไปให้เซอร์โว รุ่น Tower Pro MG945 และไลดาร์สแกนเนอร์ รุ่น RPLidar 360 ทำงาน เมื่อได้รับคำสั่งไลดาร์สแกนเนอร์จะสแกน วัตถุและส่งข้อมูลกลับมาแสดงผลในโปรแกรมที่พัฒนาด้วยภาษา C++ และ Matlab

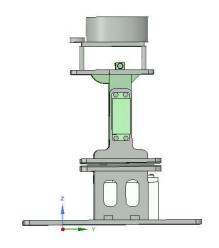
4.2 วิธีการพัฒนาและการทดลอง

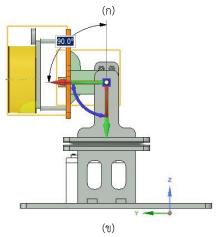
ผู้วิจัยได้ออกแบบจำลองเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติด้วย โปรแกรม DesignSpark Mechanical 2.0 ซึ่งในการพัฒนา แบบจำลองขนาดของข้อต่อและช่องใส่อุปกรณ์จะต้องมีความ กว้าง, ความยาว และความสูงที่เหมาะสมกัน ดังรูปที่ 3



รูปที่ 3. แบบจำลองเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ

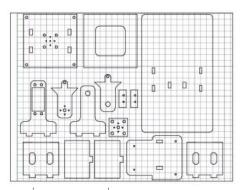
ขั้นตอนที่สองทำการทดสอบการทำงานวิธีการการหมุน ของแบบจำลอง รูปที่ 4 (ก) ก่อนจะทำการหมุนแบบจำลอง เครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติเครื่องจะอยู่ที่มุม 0 องศา รูปที่ 4 (ข) เมื่อกำหนดให้แบบจำลองทำมุม 90 องศา เพื่อที่จะ ตรวจสอบระยะห่างระหว่างฐานบนและฐานกลางไม่ให้ติดกัน เกินไป เมื่อผู้วิจัยได้ตรวจสอบแล้วไม่พบความผิดพลาดใด ๆ





รูปที่ 4. การทดลองหมุน (ก) ก่อนหมุน (ข) หลังหมุน

ขั้นตอนที่สามจะเป็นการเขียนแบบแปลนเครื่องสแกนเนอร์ เลเซอร์สามมิติ โดยยึดแบบจำลองเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สาม มิติเป็นหลัก ดังรูปที่4-5



รูปที่ 5. แบบแปลนเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ

ขั้นตอนที่สี่นำแบบแปลนส่งให้ทางร้านตัดป้านแถวบ้าน เพื่อที่ร้านจะได้นำแผ่นอะคริลิคที่มีขนาด 5 มิลลิเมตร มาตัดตาม แบบแปลนด้วยเลเซอร์ เมื่อตัดเสร็จเรียบร้อยจึงนำมาประกอบ ตามแบบจำลองเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติที่ได้ออกแบบไว้ ดังรูปที่ 6 (ก), (ข), (ค) และ (ง) จะเป็นการพัฒนาเครื่อง สแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ









รูปที่ 6. การพัฒนาตามแบบจำลอง
(ก) ประกอบตามแบบจำลอง (ข) ประกอบตามแบบจำลอง
(ค) ประกอบตามแบบจำลอง (ง) ประกอบตามแบบจำลอง

5. ผลการทดลอง

การเก็บข้อมูลภายในห้องและนอกห้องเรียนของมหาวิทยาลัย ราชภัฏรำไพพรรณี จังหวัดจันทบุรี ดังรูปที่ 7 (ก) และ (ข)สำหรับ โปรแกรมที่พัฒนาด้วยภาษา C++ และ Matlab จะใช้ในการ แสดงผลข้อมูลที่ได้จากการสแกนและบันทึกข้อมูลที่ได้จากการ สแกน ซึ่งในการสแกนข้อมูลแต่ละครั้งใช้เวลาการสแกนครั้งละ 30 นาที ถึงจะได้ 1 ข้อมูล โดยข้อมูลภายในห้องเรียนที่ได้ทำ การสแกนมีทั้งหมด 4 ข้อมูล และภายนอกห้องเรียนอีก 4 ข้อมูล สำหรับภายนอกห้องเรียนที่ทำการสแกนในแต่ละจุดจะขยับ 1 เมตร ต่อการสแกน 1 ครั้ง

ส่วนภายในห้องเรียนจะทำการเปลี่ยนมุมทุก ๆ 45 องศา ในการสแกน 1 ครั้ง นามสกุลไฟล์ที่สแกนได้จะเป็นแฟ้ม ข้อความชนิด .asc เมื่อนำผลจากการสแกนวัตถุทั้งในห้องเรียน และนอกห้องเรียนไปวิเคราะห์ตรวจสอบความละเอียดของข้อมูล เพื่อดูประสิทธิภาพของข้อมูลต้องใช้โปรแกรม CloudCompare [6] ดังรูปที่ 5 (ก) ข้อมูลภายในห้องเรียนที่ได้จากการสแกน เมื่อ สังเกตจะเห็นความต่างของข้อมูล อาจเป็นเพราะวัตถุที่มีผิวเรียบ

เกินไปหรือการเปลี่ยนมุมในการสแกน รูปที่ 5 (ข) ข้อมูลทั้ง 4 ข้อมูล ที่มีความหนาแน่นแตกต่างกัน เป็นเพราะระยะการสแกน ของเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติส่งไปไม่ถึง สำหรับเครื่อง สแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติสามารถสแกนได้ในระยะ 0.2-6 เมตร แต่ระยะในการสแกนจริงได้แค่ 5 เมตร

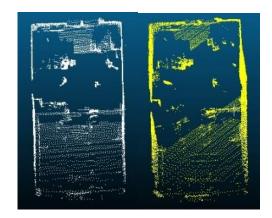


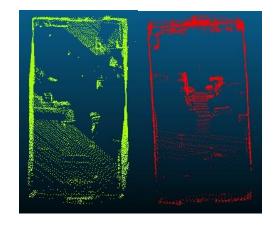
(ก)

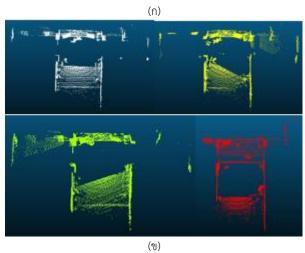




(ข) รูปที่ 7 พื้นที่ในการเก็บข้อมูล (ก) ภายนอกห้องเรียน (ข) ภายในห้องเรียน



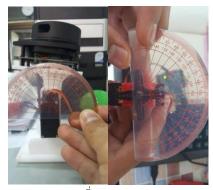




รูปที่ 5. ข้อมูลการสแกน (ก) ในห้องเรียน (ข) นอกห้องเรียน

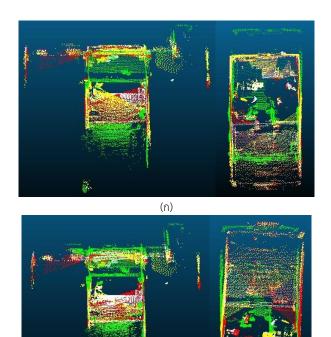
6. ทดสอบประสิทธิภาพ

ในการทดสอบประสิทธิภาพการหมุนของเซอร์โว รุ่น Tower Pro MG945 เพื่อหาข้อจำกัดในการหมุนได้ตรวจสอบการหมุน สามารถหมุนได้ตั้งแต่ 10–170 องศา เมื่อได้นำมาติดตั้งเข้ากับ เครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติและได้ทำการทดสอบ 10 ครั้ง สำหรับในการหามุมการหมุนนั้น จำเป็นจะต้องใช้ไม้บรรทัดวัด การหมุนของเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติ ซึ่งสามารถหมุนได้ ตั้งแต่มุม 30 –160 องศา ดังรูปที่ 6



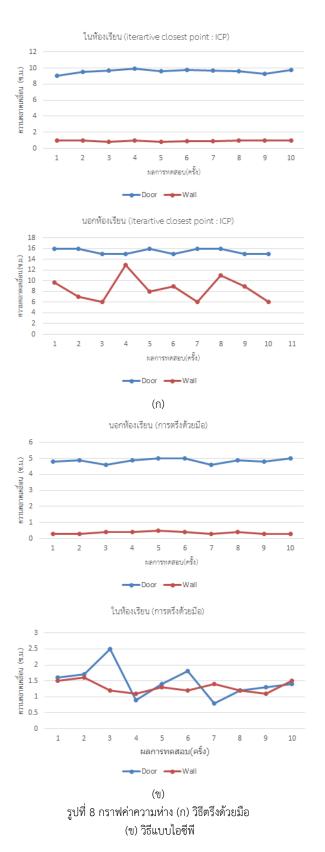
รูปที่ 6 การหามุม

สำหรับการทดสอบ 10 ครั้ง โดยใช้วิธีการตรึงและวิธีแบบไอซีพี วิธีการทำงานแบบไอซีพีจะเป็นการจับคู่ที่ใกล้ที่สุด (P.J. Best and N.D. Mckay, 1992) ซึ่งผลจากการปรับความถูกต้องด้วยวิธี ไอซีพี พบว่าข้อมูลยังเกิดความผิดพลาดไม่สามารถต่อกันได้ เนื่องจากขั้นตอนการจับคู่จุดที่อยู่ใกล้ที่สุดอาจจะมีได้คู่ของจุดที่ ไม่เหมาะสมสำหรับ ผลจากการปรับความถูกต้องด้วยมือ พบว่า ข้อมูลทุกข้อมูลสามารถต่อกันและมีความแม่นยำมากกว่าวิธีไอซี พี แต่ใช้เวลาในการจับคู่นานกว่า วิธีแบบไอซีพี เนื่องจากการมอง หาจุดที่จะตรึงให้ตรงกันด้วยสายตานั้นทำได้ค่อนข้างยากแสดง ดังรูปที่ 7



(ข) รูปที่ 7. ผลการทดลอง (ก) วิธีแบบไอซีพี (ข) วิธีตรึงด้วยมือ

จากนั้นผู้วิจัยจึงได้แสดงผลออกมาให้เป็นในรูปแบบของ กราฟ เพื่อที่จะเปรียบเทียบความคลาดเคลื่อนของข้อมูลภายใน ห้องเรียนและภายนอกห้องเรียนให้มีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น โดย เส้นสีแดง คือ กำแพง และเส้นสีน้ำเงิน คือ ประตู จะแสดงข้อมูล กราฟเส้นดังภาพที่ 8 ที่บอกถึงค่าความห่าง ด้วยวิธีตรึงมือ และ วิธีแบบไอซีพี โดยที่ (ก) เป็นแบบวิธีการตรึงมือ และส่วน (ข) เป็นวิธีแบบไอซีพี



7. อภิปลายผล

สำหรับผลข้อมูลของภายในห้องเรียนและภายนอกห้องเรียนที่ได้ จากการสแกนวัตถุ ซึ่งการใช้วิธีแบบการตรึงด้วยมือให้ความ แม่นยำมากกว่า โดยที่ความคลาดเคลื่อนของข้อมูลภายใน ห้องเรียนตรงประตูมีความคลาดเคลื่อนประมาณ 1.46 เซนติเมตร และกำแพงมีความคลาดเคลื่อนประมาณ 1.16 เซนติเมตร ส่วนข้อมูลภายนอกห้องเรียนตรงประตูอยู่ประมาณ 4.85 เซนติเมตร และกำแพงมีความคลาดเคลื่อนประมาณ 0.36 เซนติเมตร ซึ่งการใช้วิธีวิเคราะห์แบบไอซีพี จะได้ข้อมูลที่มีความคลาดเคลื่อนสูง เช่น ข้อมูลภายในห้องเรียนมีความคลาดเคลื่อน ตรงประตูประมาณ 9.59 เซนติเมตร และกำแพงมีความคลาดเคลื่อนประมาณ 0.84 เซนติเมตร ส่วนข้อมูลภายนอก ห้องเรียนมีความคลาดเคลื่อนตรงประตูประมาณ 15.5 เซนติเมตร และกำแพงมีความคลาดเคลื่อนประมาณ 8.47 เซนติเมตร

8. สรุปผล

งานวิจัยนี้เป็นการพัฒนาเครื่องสแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติต้นทุน ต่ำ โดยใช้งบประมาณไป 20,000 บาท (รวมอุปกรณ์ต่าง ๆ) เพื่อให้เห็นถึงความสามารถจึงได้ทดสอบการทำงาน 10 ครั้ง ด้วย การวิเคราะห์ทั้งสองวิธี จึงทำให้ทราบว่าวิธีการตรึงด้วยมือให้ ความแม่นยำกว่าวิธีแบบไอซีพี อีกทั้งระยะการสแกนของเครื่อง สแกนเนอร์เลเซอร์สามมิติอยู่ประมาณ 0.2–6 เมตร โดยเมื่อ นำไปสแกนพื้นที่จริงพบว่าสแกนได้แค่ระยะ 5 เมตร จึงทำให้ ข้อมูลบางจุดขาดหายไป ดังรูปที่ 5

เอกสารอ้างอิง

- [1] Topcon. "GLS-1500", (2017), [Online]. Available at http://www.directsurveystore.com/products.php?product=Topcon-GLS%252d1500-3D-Laser-Scanner-With-ScanMaster-Office-Software
- [2] directsurveystore. "Trimble FX 3D Laser Scanner", (2017). [Online]. Available at http://www.Directsurveys tore.com/products.php?product=Trimble-FX-3D-Laser-Scanner
- [3] Robotshop. "ไลดาร์สแกนเนอร์ รุ่น RPLidar 360", (2015). [Online]. Available at http://www.robot shop.com/en/rplidar-360-laser-scanner.html
- [4] J. Paul, besl, and N. D. Mckay "A Method for Registration of 3-D Shapes", (1992). IEEE Trans. on Pattern Analysis and Machine Intelligence. Los Alamitos, CA, USA: IEEE Computer Society. 14 (2): 239–256.

- [5] J. Paul, besl, and N. D. "Mckay A Method for Registration of 3-D Shapes", (1992). [Online]. Available at https://en.wikipedia.org/wiki/Iterative_closest_point [6] D. Girardeau-Montaut, M. Roux, R. Marc and G. Thibault. "Change Detection on Points Cloud Data acquired with a Ground Laser Scanner", (2005). the Netherlands, September 12–14, 2005.
- [7] M. Kazhdan, M. Bolitho and H. Hoppe. "Symposium on Geometry Processing", (1992). [Online]. Available at https://en.wikipedia.org/wiki/CloudCompare