# ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต VOSSCA File Monitoring System

นายณัฐพงษ์ สุริยะวงศ์

ศูนย์เชี่ยวชาญคลื่นไมโครเวฟและเทคโนโลยหุ่นยนต์ สำนักวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย Email: nutthapong.suri@gmail.com

#### บทคัดย่อ

สถานีควบคุมดาวเทียมไทยโชต (Control Ground Segment: CGS) ทำหน้าที่ติดต่อและควบคุมดาวเทียมไทยโชตซึ่งเป็น ดาวเทียมสำรวจทรัพยากรของประเทศไทย ซึ่งการทำงานที่ ผ่านมาในแต่ละภารกิจยังไม่มีการแจ้งเตือนสถานะไฟล์ภารกิจ เมื่อมีการส่งข้อมูลมายังระบบ อีกทั้งไม่สามารถสรุปเป็น รายงาน จึงพัฒนาระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต (VOSSCA File Monitoring) เป็นตัวกลางที่ มีหน้าที่ตรวจสอบสถานะของไฟล์ภารกิจและตรวจสอบความ ถูกต้องของไฟล์ภารกิจให้แก่เจ้าหน้าที่ของแต่ละฝ่าย รวมทั้ง ระบบสามารถสรุปออกมาเป็นรายงาน เพื่อใช้ในการวาง แผนการทำงานขององค์กรได้อยางมีประสิทธิภาพและลดความ ผิดพลาดในการทำงานขององค์กร ผลประเมินของระบบ ตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต (VOSSCA File Monitoring) อยู่ในระดับ ปานกลาง

คำสำคัญ— ระบบกลาง; รายงานสถานะ; ตรวจสอบความถูก ต้อง

#### **ABSTRACT**

Control ground segment: CGS act as contact and control the satellite which are a remote sensing satellites of Thailand. In the past work, each mission has not an alert status when sending data to the system. Moreover, they also cannot summary to the

report. Therefore, the development of monitoring file system (VOSSCA File Monitoring) was intermediary that can show the mission file status and also verify the authenticity of mission files for each officer in divisions. The system that can report the status of mission file sending can work as demand of each party officials correctly. For use to plan the work of the organization to be effective and reduce errors in the work of the organization. And the assessment of VOSSCA File Monitoring in moderate.

**Keyword--** The central System; Status Report; Verify the Authenticity

#### 1. บทน้ำ

สถานีควบคุมดาวเทียมไทยโชต เป็นส่วนหนึ่งของสถานีรับ สัญญาณดาวเทียมภาคพื้นดิน ภายในอุทยานรังสรรค์นวัตกรรม อวกาศ อำเภอศรีราชา จังหวัดชลบุรี ในความดูแลของ สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ (องค์การ มหาชน)กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีโดยสถานีรับ สัญญาณดาวเทียมภาคพื้นดินมีภารกิจในการรับสัญญาณภาพถ่ายดาวเทียมจากดาวเทียมสำรวจทรัพยากรทั่วโลก และมี สถานีควบคุมดาวเทียมไทยโชต(Control Ground Segment: CGS)เพื่อใช้ในติดต่อและควบคุมดาวเทียมไทยโชตซึ่งเป็น ดาวเทียมสำรวจทรัพยากรของประเทศไทย

ซึ่งการทำงานในแต่ละภารกิจยังไม่มีการแจ้งเตือน สถานะไฟล์ภารกิจเมื่อมีการส่งข้อมูลมายังระบบ โดยต้องรับ ข้อมูลทางอีเมลเพื่อยืนยันการส่งไฟล์ภารกิจซึ่งไม่มีความสะดวก ในการทำงานและทำให้เกิดความล่าซ้า อีกทั้งไม่สามารถสรุป เป็นรายงานเพื่อวิเคราะห์ความล่าซ้าและไม่สามารถตรวจสอบ ความถกต้องของไฟล์ภารกิจว่าพร้อมนำไปใช้งาน

คณะผู้จัดทำจึงมีแนวคิดในการพัฒนาระบบ ตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต (VOSSCA File Monitoring) พัฒนาขึ้นภายใต้โครงการ ระบบปฏิบัติการควบคุมและทดสอบประกอบดาวเทียม (Versatile Operation System for Satellite Control and Administration: VOSSCA) เป็นระบบกลางเพื่อมอนิเตอร์การ ทำงานของแต่ละระบบเพื่อบอกถึงสถานะไฟล์ภารกิจ และยัง สามารถตรวจสอบความถูกต้องของไฟล์ภารกิจพร้อมที่จะ นำไปใช้งานเพื่อส่งให้กับดาวเทียมและสรุปออกมาเป็นรายงาน เพราะฉะนั้นระบบรายงานสถานะปฏิบัติการดาวเทียม ภาคพื้นดินจะเป็นตัวกลางที่มีหน้าที่รายงานสถานะของไฟล์ ภารกิจและตรวจสอบความถูกต้องของไฟล์ภารกิจของแต่ละ ฝ่ายเมื่อมีการส่งข้อมูลไปยังฝ่ายต่าง ๆ เพื่อใช้ในการวาง แผนการทำงานขององค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพและลดความ ผิดพลาดในการทำงานขององค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพและลดความ

## 2. ทฤษฏีและหลังการที่เกี่ยวข้อง

ในการสร้างระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต มีทฤษฎีที่เกี่ยวข้องคือ ภาษารูบี้ (Ruby),เว็บ เซิฟเวอร์ (Web Server), รูบี้ออนเรียลส์(Ruby On Rails), บูสแตรบ (Bootstrap)

# 2.1 ภาษารูบี้ (Ruby)

ภาษารูบี้ (Ruby)<sup>[1]</sup> สร้างโดย โยกิฮิโระ มัสสึโมโตะ (YukihiroMatsumoto) หรือ แมทส์ (Matz) เป็นภาษาที่ถูก พัฒนาขึ้นมาบนพื้นฐานของโอเพนซอร์ส (Open Source) จึง ทำให้เป็นภาษาที่ไม่เสียค่าใช้จ่ายและมีคนที่สนใจนำไปใช้งาน เป็นจำนวนมากตั้งแต่รุ่นแรกที่ออกมาเมื่อปี 1995 และเติบโต ขึ้นเรื่อย ๆ จนเป็นภาษาที่มีความนิยมใช้งานเป็นอันดับต้น ๆ และการเขียนของภาษารูบี้ (Ruby) เข้าใจง่ายไม่ซับซ้อน

รูปแบบการเขียนให้เคียงภาษาซีและภาษาพีเอชพี (PHP) ซึ่ง หากคนที่มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมน่าจะสามารถเข้ามา ศึกษาภาษารูบี้(Ruby) ได้ไม่ยากซึ่งลักษณะเด่นของภาษารูบี้ (Ruby) เป็นภาษาที่มองทุกอย่างเป็นเชิงวัตถุ (Object) ทำให้ใช้ งานง่ายต้อความเข้าใจ เพราะทุกๆ วัตถุนั้นก็จะประกอบไปด้วย คุณสมบัติ(Properties) การแสดงผล (Action) หรือวัตถุและ การทำงานขององค์ประกอบนั้นๆ ภาษารูบี้ (Ruby) เป็นโอเพน ซอร์ส(Open Source) ซึ่งไม่เสียค่าใช้จ่ายเมื่อนำภาษารูบี้ (Ruby) ไปใช้งาน สามารถเขียนได้หลากหลายรูปแบบเพื่อ แสดงผลลัพธ์ที่เหมือนกัน สามารถเข้าใจง่ายและทำงานได้กับ ทุกระบบปฏิบัติการ (Operation System)ซึ่งข้อจำกัดภาษารูบี้ (Ruby )เมื่อเทียบกับภาษาอื่น $^{[2]}$  ภาษารูบี้(Ruby) มีการชุมชน ผู้ใช้งานและการสนับสนุนด้านเทคนิคน้อยกว่าภาษาอื่น มีการ ประมวลผลที่ช้ากว่าบ้างภาษา อาทิ ภาษาจาวา (Java) มีการ พัฒนาและปรับปรุงเวอร์ชันที่ช้ากว่าภาษาพีเอชพี (PHP) ภาษา รูบี้ (Ruby) ไม่ได้รับความนิยมในประเทศไทยอาจมีข้อจำกัดใน การศึกษาและพัฒนาต่อยอด

### 2.2 เว็บเซิฟเวอร์ (Web Server)

เว็บเซิฟเวอร์ (Web Server) ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ใน ภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต เมื่อผู้ใช้งานเข้าระบบ ซึ่ง ระบบจะส่งคำร้องขอมายังเครื่องแม่ข่าย และเครื่องมีการ ตรวจสอบทำงานรูปแบบเวลาจริง (Real-Time) เมื่อผู้ใช้งาน สามารถบอกสถานการณ์ทำงานแบบเวลาจริง (Real-Time) ได้ ซึ่งข้อมูลทั้งหมดของการทำงานจะเก็บข้อมูลลงฐานข้อมูล (Database)

# 2.3 รูบื้ออนเรียลส์ (Ruby on Rails)

รูบื้ออนเรียลส์ (Ruby On Rails) รูบี้เจม (Ruby Gem) หรือ ไลบราลี่ (Library) ที่ใช้ในการเขียนเว็บผ่านคอมเม้นไลน์ อินเตอร์เฟซ (Command Line Interface: CLI) ซึ่งถูกสร้าง โดยเดวิดเฮเนเมยร์ แฮนส์สัน (David HeinemeierHansson)<sup>[3]</sup> ซึ่งสามารถเรียกสั้น ๆ ว่าเรลส์ (Rails) ซึ่งเรลส์(Rails) เองนั้น เป็นเจม (Gem) ตัวหนึ่งของภาษารูบี้ (Ruby) ซึ่งเป็นเจม (Gem)ที่มีความสามารถสูงมากในการพัฒนาเว็บไซต์โดยรลส์ (Rails) เองมีแนวคิดในการสร้างเว็บแบบเอมวีซี(Model-View-

Controller:MVC)[4] โดยโมเดล (Model) จะเป็นคลาส (Class)ของตารางบนฐานข้อมูลในส่วนของวิว(View) จะเป็น หน้าที่แสดงให้ผู้ใช้เห็นเป็นภาษาเอชทีเอมแอล(HTML) และ คอนโทรเลอร์ (Controller) ก็จะเป็นคลาส(Class)ที่เป็น ตัวเชื่อมระหว่างโมเดล (Model) กับวิว(View)นั้นเองซึ่งแบบ เอมวีซี (MVC) แสดงดังรูปที่ 2 นอกจากเรลส์ (Rails) จะ สามารถพัฒนาเว็บไซต์ได้แล้วเรลส์ (Rails) ยังสามารถเชื่อมต่อ กับฐานข้อมูลชนิดใด ๆ ก็ได้ผ่านเจม (Gem)ชื่อแอคทีพ เรคค อร์ด (Active Record) จึงทำให้ผู้ที่เรลส์(Rails)สามารถเลือกใช้ ฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้ เช่น มายเอสคิวแอล (MySQL), โพสต์ เกรตเอสคิลแอล (PostgreSQL)หรือเอสคิลอแลไลต์ (SQLLite)ได้อีกทั้งยังมีความสามารถในการจัดการฐานข้อมล ผ่านไมเกรชั่น (Migration)ได้เพื่อเปลี่ยนแปลงคอลั่ม (Column) ของตารางบนฐานข้อมูลได้อย่างง่าย ไม่ยุ่งยากใน ขั้นตอนการดีพลอย (Deploy) ซึ่งในระบบใช้เจม (Gem) หรือ ไลบราลี่ (Library) ของเรลส์ (Rails) ที่ชื่อว่าเจมลิสซึน (Gemlisten) เป็นเจม (Gem) ที่ทำหน้าที่ตรวจจับเหตุการณ์ใน ไดเรคทอรี่ (Directory) ที่กำหนดไว้ เช่น ภายในไดเรคทอรี่ (Directory) มีการ เพิ่ม ลบ หรือแก้ไขไฟล์ในไดเรคทอรี่ (Directory)

### 2.4 บูตสแตรบ (Bootstrap)

บูสแตรบ (Bootstrap)<sup>[5]</sup> ถูกพัฒนาขึ้นโดยมาร์ค อ๊อตโตะ (MarkOtto) และเจคอบ ธอร์นตัน (Jacob Thornton) ทีม พัฒนาของบริษัททวิตเตอร์ (Twitter Inc.) ก่อนหน้านี้ใช้ชื่อว่า ทวิตเตอร์ บลูปริ้นท์ (Twitter Blueprint) และเปิดให้นักพัฒนา สามารถนำไปใช้งานพัฒนาเว็บไซต์ได้แบบโอเพนซอร์ส (OpenSource) ใน ชื่อ ว่า บูส แตรบ เฟร ม เวิร์ ค (BootstrapFramework)ซึ่งบูสแตรบ (Bootstrap) คือชุดคำสั่ง ที่ประกอบด้วยภาษาซีเอสเอส CSS, เอชทีเอมแอล (HTML)และ จาวาสคลิปท์(JavaScript)เป็นชุดคำสั่งที่ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อ กำหนดกรอบหรือรูปแบบการพัฒนาเว็บไซต์ในส่วนของการ ปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้งานเว็บไซต์(User Interface) เราจึงสามารถ เรียก Bootstrap ว่าเป็น Front-end framework คือใช้สำหรับ พัฒนาเว็บไซต์ส่วนการแสดงผลซึ่งแตกต่างจากภาษาประเภท

สคลิปต์ฝั่งเซิฟเวอร์ (Server Side Script) อย่างภาษาพีเอชพี (PHP), ไพธอน (Python) หรือภาษาอื่น ๆ

#### 3. วิธีการดำเนินงาน

การดำเนินการนั้นโดยเริ่มจากการศึกษาการทำงานของแต่ละ ฝ่ายและออกแบบระบบให้สามารถทำงานได้ถูกต้องตามความ ต้องการของผู้ใช้งาน

# 3.1. การศึกษาข้อมูลระบบเบื้องต้น

ระบบเดิมใช้ระบบ NAS Storage และใช้ Directory ที่ชื่อว่า/Exchange มีหน้าที่เก็บไฟล์ภารกิจของระบบต่าง ๆ ในการ ควบคุมดาวเทียมไทยโชต โดยในระบบที่พัฒนาจะมอนิเตอร์ ไฟล์ของ 3 ฝ่ายดังนี้ ฝ่ายควบคุมดาวเทียม (SCC) ฝ่ายวิเคราะห์ วงโคจรและวัตถุอวกาศ (FDS) และฝ่ายวางแผนถ่ายภาพ (MPC)โดย Directory /Exchange ประกอบด้วย Directory ย่อยดังนี้

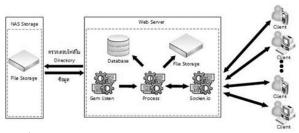
ตารางที่ 1 ตาราง Directory ของ ฝ่ายควบคุมดาวเทียม ฝ่ายวางแผน ถ่ายภาพ ฝ่ายวิเคราะห์วงโคจรและวัตถุอวกาศ

ชื่อฝ่าย¤	Directorya	คำอธิบาย¤	
ฝ่ายควบคุมดาวเทียม¤	/Internal/SCC¤	Directory หลักของฝ่าย SCCa	
	/Internal/SCC/FDS¤	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ FDS¤	
	/Internal/SCC/MPC¤	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ MPCa	
	/Internal/SCC/STA¤	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ S-Bando	
ฝ่ายวิเคราะห์วงโคจร	/Internal/FDS¤	Directory หลักของฝ่าย FDS¤	
และวัตถุอวกาศต	/Internal/FDS/SCC0	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ SCC¤	
	/Internal/FDS/MPC¤	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ MPCa	
ฝ่ายวางแผนถ่ายภาพO	/Internal/MPC¤	Directory หลักของฝ่าย MPCa	
	/Internal/MPC/SCC0	Directory ที่ส่งไฟล์ภารกิจให้กับ SCCa	

จากตารางที่ 1 แสดง Directory ที่เกี่ยวข้องกับระบบ ตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชตซึ่ง ข้อมูล Directory แสดงตามตารางที่ 1

### 3.2. โครงสร้างการทำงานของระบบ

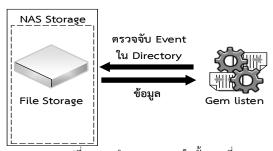
การออกแบบระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชตจะแบ่งการทำงานออกเป็น 3 ส่วนดังแสดงใน รูปภาพที่ 1 ดังนี้ 1. NAS Storage คือไดเรคทอรี่ (Directory)หลักของสถานี, 2. Web Server คือระบบกลางทำ หน้าที่รายงานสถานะไฟล์และ 3. Client คือผู้ใช้งาน ซึ่งระบบ ที่พัฒนาจะทำในส่วนของเว็บเซิร์ฟเวอร์และ Client



รูปที่ 1. การทำงานของระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต

ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียม ไทยโชตจะนำไปใช้กับ 3 ฝ่ายประกอบด้วย ฝ่ายควบคุม ดาวเทียม, ฝ่ายวิเคราะห์วัตถุวงโคจร และฝ่ายวางแผนถ่ายภาพ โดยระบบจะเป็นตัวกลางที่ทำหน้าที่รายงานสถานะของไฟล์ ภารกิจที่ส่งระหว่างฝ่ายและตรวจสอบความถูกต้องของไฟล์ แบ่งขั้นตอนการทำงานออกเป็น 3 ขั้นตอน ดังนี้

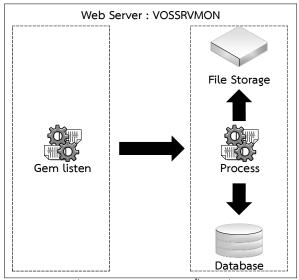
ขั้นตอนที่ 1 ของการทำงานของระบบ Gem listen จะ ทำการตรวจจับเหตุการณ์ใน NAS Storage ซึ่งข้อมูลที่ตรวจจับ ได้จะมีข้องมูล เช่น ชื่อไฟล์, ขนาดไฟล์, ตำแหน่งที่เก็บไฟล์และ เวลาที่ได้สร้างไฟล์ เป็นต้น แสดงดังรูปที่ 2



รูปที่ 2. การทำงานของระบบในขั้นตอนที่ 1

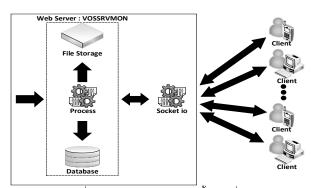
ขั้นตอนที่ 2 เมื่อ Process ได้ข้อมูลจาก Gem listen แล้ว Process จะทำการประมวลผลข้อมูลที่ได้รับและนำข้อมูล ที่ประมวลผลแล้วเก็บไว้ที่ Database เช่น ชื่อไฟล์, เวลาสร้าง ไฟล์,ขนาดไฟล์, และสถานะไฟล์ ซึ่งสถานะไฟล์จะประกอบด้วย Ok,Nok, Modified, Removed, Reference, Treated เป็น ต้นและ Process จะคัดลอกไฟล์ภารกิจจาก NAS storage มา เก็บไว้ที่ File storage ของระบบสำหรับเรียกใช้งานภายหลัง

เพราะถ้าหากเรียกใช้ไฟล์ใน NAS storage แล้วเกิดข้อผิดพลาด เช่นระบบล่มหรือปิดระบบ จะทำให้การทำงานประจำวันของ แต่ละฝ่ายเกิดความเสียหายแสดงดังรูปที่ 3



รูปที่ 3. การทำงานของระบบในขั้นตอนที่ 2

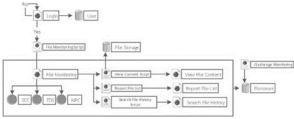
ขั้นตอนที่ 3 เมื่อ Client ร้องขอข้อมูลไปยังเซิร์ฟเวอร์ Process จะประมวลผลแล้วดึงข้อมูลจาก ฐานข้อมูล (Database)ซึ่งข้อมูลที่จะส่งให้กับ Client ประกอบด้วย ชื่อ ไฟล์,เวลาสร้างไฟล์, ขนาดไฟล์, สถานะไฟล์ โดยส่งผ่าน Socket.io ซึ่งเป็นตัวกลางทำหน้าที่ส่งข้อมูลให้กับ Client และ หาก Clientเปิดหน้าเว็บของระบบไว้ข้อมูลจะแสดงข้อมูลใหม่ ทันที โดยที่ไม่ต้อง refresh หน้าเว็บใหม่ แสดงการทำงานแสดง ดังรูปที่ 4



รูปที่ 4. การทำงานของระบบในขั้นตอนที่ 3

### 3.3. โครงสร้างเว็บแอพพลิเคชั่นของระบบ

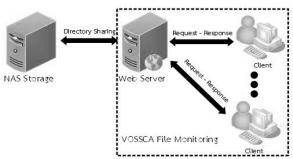
ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต มีลำดับการทำงานโดยเชื่อมต่อฐานข้อมูลและหน้าเว็บแอป พลิเคชัน แสดงดังรูปที่ 5 โดยมี Script ที่ทำหน้าประมวลผล ข้อมูลจากฐานข้อมูลและเซิร์ฟเวอร์เพื่อนำมาแสดงบนหน้าเว็บ แอปพลิเคชั่น



รูปที่ 5. WEB DIAGRAM ของระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจ ควบคุมดาวเทียมไทยโชต

### 3.4. การเชื่อมต่อระหว่างระบบเดิมและระบบที่พัฒนา

การออกแบบระบบที่พัฒนาให้ทำงานร่วมกับระบบเดิมเพื่อทำ หน้าที่ตรวจจับเหตุการณ์ใน Directory เช่น เพิ่ม ลบ และแก้ไข ไฟล์ภารกิจใน Directory ของ NAS Storage โดยระบบที่ พัฒนาขึ้นจะเป็น Web-based Application ซึ่งเหมาะกับการ ใช้งานหลาย ๆ ผู้ใช้งานและไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมใน คอมพิวเตอร์ดังแสดงในรูปที่ 6



รูปที่ 6. การทำงานของระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต

### 3.5. การพัฒนาระบบ

ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต เป็นตัวกลางในการรายงานสถานะการทำงานของแต่ละฝ่ายใน องค์กรประกอบด้วย ฝ่ายควบคุมดาวเทียม, ฝ่ายวางแผน ถ่ายภาพ และฝ่ายวิเคราะห์วัตถุวงโคจร โดยการรายงานสถานะ

ของระบบจะรายงานสถานะของแต่ละฝ่ายว่าในขณะนั้นมี ข้อมูลอะไรที่ได้ส่งเข้ามายังฝ่ายของเจ้าหน้าที่และมีการแจ้ง เตือนให้เจ้าหน้าที่ในฝ่ายการทำงานให้ทราบ

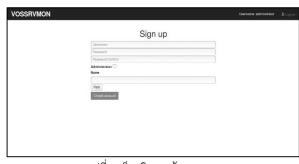
### 3.6. หน้าเว็บไซต์ของระบบ

การล๊อคอินเข้าสู่ระบบสามารถเข้าใช้งานได้ 2 ประเภท คือ ผู้ใช้งานทั่วไปและผู้ดูแลระบบแสดงดังรูปที่ 7



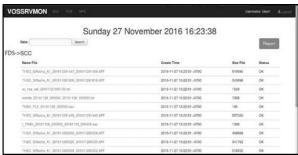
รูปที่ 7. หน้าล็อคอิน

การล็อคอินเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบมีหน้าที่ เพิ่ม ลบแก้ไข ผู้ใช้งานทั่วไป เพื่อเข้าใช้งานระบบ แต่ผู้ดูแลระบบจะ ไม่สามารถมอนิเตอร์ไฟล์ในระบบได้แสดงดังรูปที่ 8



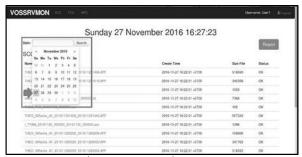
รูปที่ 8. ล็อคอินของผู้ดูแลระบบ

การเข้าใช้งานของผู้ใช้ทั่วไปจะทำหน้าที่มอนิเตอร์ ไฟล์ที่เข้ามายังระบบโดยหน้าเว็บจะแสดงข้อมูลของไฟล์ที่เข้า มาในระบบแสดงดังรูปที่ 9



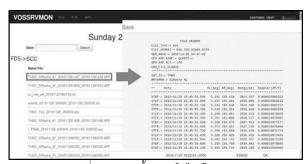
รูปที่ 9. แสดงข้อมูลไฟล์ภายในระบบของผู้ใช้งานทั่วไป

สามารถค้นหารายชื่อไฟล์ที่เข้ามาในระบบแสดงดังรูปที่ 10



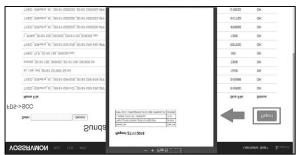
รูปที่ 10. การค้นหารายชื่อไฟล์ในระบบ

เมื่อต้องการดูเนื้อหาภายในไฟล์สามารถเลือกชื่อไฟล์ ที่ต้องการดูแสดงดังรูปที่ 11



รูปที่ 11. การดูเนื้อหภายในไฟล์ในระบบ

การสร้างรายงานสามารถสร้างได้กดที่ปุ่ม Report หลังจากนั้นจะแสดงหน้ารายงานแสดงดังรูปที่ 12



รูปที่ 12. การสร้างรายงาน

### 3.7. วิธีการทดลอง

การทดลองของระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต ได้ทำการประเมินความพึงพอใจจาก เจ้าหน้าที่ในแต่ละฝ่าย ซึ่งผู้ประเมินประกอบด้วยเจ้าหน้าที่ 3 คน โดยใช้แบบสำรวจที่มีหัวข้อในการประเมินความพึงพอใจ และมีคำถามปลายเปิดในส่วนท้ายของแบบสอบถาม ซึ่งจะมี เกณฑ์การให้คะแนนความพึงพอใจดังนี้

ระดับ ความพึงพอใจ	มากที่สุด	5	คะแนน
ระดับ ความพึงพอใจ	มาก	4	คะแนน
ระดับ ความพึงพอใจ	ปานกลาง	3	คะแนน
ระดับ ความพึงพอใจ	น้อย	2	คะแนน
ระดับ ความพึงพอใจ	น้อยที่สุด	1	คะแนน

การวิเคราะห์ผลการประเมินความพึงพอใจจากการใช้ งานระบบระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุม ดาวเทียมไทยโชต เมื่อได้ค่าเฉลี่ยของคะแนนแต่ละข้อแล้ว นำมาเทียบกับเกณฑ์การประเมินผล ซึ่งมีการแปลผลตามระดับ ค่าเฉลี่ยจากอันตรภาคชั้น แสดงในตารางที่ 2

ตารางที่ 2 ตารางเกณฑ์การประเมินความพึงพอใจ

เกณฑ์การประเมินผล	การแปลผล	
คะแนนเฉลี่ยสูงกว่า 4.50	ระดับมากที่สุด	
คะแนนเฉลี่ยระหว่าง	ระดับมาก	
3.50 – 4.49		
คะแนนเฉลี่ยระหว่าง	ระดับปานกลาง	
2.50 – 3.49		
คะแนนเฉลี่ยระหว่าง	ระดับน้อย	
1.50 – 2.49		

คะแนนเฉลี่ยต่ำกว่า	ระดับน้อยที่สุด	
1.50	าอุพเกลอุพย์ไม	

#### 3.8. ผลการทดลอง

จากตารางที่ 3 ตารางกลางประเมิน ประเมินความพึงพอใจของ ผู้ใช้งานระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียม ไทยโชตที่ได้พัฒนาขึ้น ซึ่งมีผลจากการประเมินอยู่ในระดับ ความพึงพอใจ ระดับปานกลาง

ตารางที่ 3 ตารางผลการประเมิน

	ระดับความพึงพอใจ		
หัวข้อประเมิน	S.	ค่าเฉลี่ย	ตัวแปรผล
	D	riibabio	
ความถูกต้องการ	0.	2.67	ปานกลาง
รายงานสถานะ	58	2.07	
การทำงานของ			
ระบบเป็นไปตาม	1	3	ปานกลาง
ความต้องการ			
ง่ายต่อการใช้งาน - ง่ายต่อการใช้งาน	0.	3.33	ปานกลาง
7 10 11 11 11 11 11	58		
ความสวยงานและ	1	3	ปานกลาง
ความเข้าใจงาน			
ข้อความที่แสดงผล	1	1. 2.67	ปานกลาง
ในหน้าจออ่านแล้ว			
เข้าใจได้ง่าย	1.0		

### 4. สรุปผลการทำลอง

ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียมไทยโชต (VOSSCA File Monitoring) เป็นระบบกลางที่มีหน้าที่รายงาน สถานะการส่งไฟล์ภารกิจต่าง ๆ ระหว่าง 3 ฝ่ายดังนี้ ฝ่าย ควบคุมดาวเทียม (SCC), ฝ่ายวิเคราะห์วงโคจรและวัตถุอวกาศ (FDS)และฝ่ายวางแผนถ่ายภาพ (MPC) ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จากการ พัฒนาระบบประกอบด้วยดังนี้1) ระบบสามารถรายงานสถานะ ของไฟล์ภารกิจที่ส่งให้กันระหว่างฝ่ายได้และสามารถแยก ประเภทผู้ใช้งานเมื่อเข้าใช้งานในระบบ, 2) ระบบสามารถสรุป ข้อมูลเพื่อจัดทำรายงานได้และ3) ระบบสามารถตรวจจับ

เหตุการณ์เพิ่มไฟล์ ลบไฟล์ แก้ไขชื่อไฟล์ แก้ไขเนื้อหาไฟล์ และ แก้ไขนามสกุลไฟล์ที่ต้องการมอนิเตอร์ใน Directory ต่าง ๆ ที่ กำหนดไว้

ระบบตรวจสอบสถานะไฟล์ในภารกิจควบคุมดาวเทียม ไทยโชต (VOSSCA File Monitoring) มีผลจากการประเมินอยู่ ในระดับความพึงพลใจ ระดับปานกลาง

### เอกสารอ้างอิง

[1] "Ruby," Wikipedia, 7 ธันวาคม 2559. [ออนไลน์]. Available: https://th.wikipedia.org/wiki/ภาษารูบี.

[2] "The Disadvantages of Ruby Programming," 8 ชันวาคม 2559. [ออนไลน์].

Available: https://www.techwalla.com/articles/the-disadvantages-of-ruby-programming.

[3] "Ruby on Rails," Codingsunday, 7 ธันวาคม 2559. โออนไลน์1.

Available: http://www.codingsunday.com/ruby-on-rails/คืออะไร-ruby-on-rails.

[4] "MVC Model," Wikipedia., 7 ธันวาคม 2559.[ออนไลน์]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/Model-view-controller.

[5] "Bootstrap," Codebee, 7 ธันวาคม 2559. [ออนไลน์]. Available:

https://www.codebee.co.th/labs/bootstrap-คืออะไร/. [6] สุธี ชูศรี, "ต้นแบบการนำทางระหว่างผู้ใช้อุปกรณ์สื่อสาร เคลื่อนที่ด้วยระบบกำหนดตำแหน่งบนโลก A Prototype of Two-way Navigation for Mobile Users with Global Positioning System," 2558.

[7] "Websocket," Websocket.asia, 7 ธันวาคม 2559.[ ออนไลน์]

,Available:https://sites.google.com/a/websocket.asia/websocket/.