ระบบการเยี่ยมบ้านนักเรียน Student Home Visiting System

พีระพล สุภาวงค์ 1 จิรายุส ทองเพียร 2 ภัทรดร จำปาโพธิ์ 3 จินตนา เข็มประสิทธิ์ 4

คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ศูนย์กลาง นครราชสีมา 744 ถ.สุรนารายณ์ ต.ในเมือง อ.เมือง จ.นครราชสีมา 30000 โทรศัพท์: 044-233075 ต่อ 3651 Email: art.peeraphol@gmail.com, parkkyjunely@gmail.com, ch.pattaradorn@gmail.com, jintana.khemprasit@gmail.com

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันสถานศึกษาระดับมัธยมศึกษาจะมีกิจกรรมที่ อาจารย์จะต้องออกเยี่ยมบ้านนักเรียน การออกเยี่ยมบ้านแต่ละ ครั้งจะใช้ข้อมูลนักเรียนและแผนที่ ซึ่งจะพบปัญหาในการค้นหา ข้อมูลจากเอกสารในรูปแบบกระดาษ จากปัญหาข้างต้นจึงมี แนวคิดในการพัฒนาระบบการเยี่ยมบ้านนักเรียน ในรูปแบบเว็บ แอพพลิเคชั่น ที่ใช้เทคนิค Web Responsive เพื่อให้ผู้ใช้ สามารถค้นหาและบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านลงฐานข้อมูลผ่าน คอมพิวเตอร์หรือสมาร์ทโฟนได้ทุกเวลา ระบบถูกพัฒนาด้วย ภาษา PHP และ ใช้ MySQL ในการจัดการฐานข้อมูล จากการ ประเมินระบบโดยครูผู้ใช้ระบบโดยตรงจำนวน 30 คน ทำการ ประเมินใน 3 ด้าน ได้แก่ ด้านประโยชน์ของระบบ ด้านความถูก ต้องของข้อมูล ด้านการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ พบว่า ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจโดยรวมทั้ง สามด้านอยู่ในเกณฑ์ดี (▼ = 4.38) ซึ่งสามารถสรุปได้ว่าระบบที่พัฒนามีคุณภาพอยู่ในระดับดี และสามารถนำไปใช้งานได้จริง

ABSTRACT

Currently, secondary education has student home visiting task by teachers. In home visiting, teacher need to use student information and map which it is on paper and that is hard to search. From the mentioned problems, this research proposes to develop web application for student home visiting by using Web Responsive technique. This system provides

real-time searching and recording visiting information which can be used both of on computer and mobile phone. The system was developed by using PHP and MySQL. The system was evaluated by 30 users in 3 aspects, i.e. system usefulness, information accuracy and Users Interface. The evaluation results were founded that all aspects are in good level ($\overline{\mathbf{x}} = 4.38$). The results indicate that the developed system can be implemented in a practical.

คำสำคัญ : Web application; Student Home Visiting; Web Responsive

1. บทน้ำ

ในปัจจุบันสถานศึกษาที่มีระดับมัธยมศึกษาจะมี
กิจกรรมที่อาจารย์จะต้องทำในแต่ละปี คือการเยี่ยมบ้านนักเรียน
ซึ่งการเยี่ยมบ้านในแต่ละครั้งจะต้องใช้ข้อมูลนักเรียน และแผนที่
บ้าน แต่จะมีปัญหาในการค้นหาข้อมูลเนื่องจากการเก็บข้อมูล
แบบเดิมคือ การกรอกข้อมูลนักเรียนลงบนกระดาษแล้วรวบรวม
ไว้ในแฟ้มเอกสาร ซึ่งทำให้เกิดความล่าช้าในการค้นหา รวมถึง
ข้อมูลอาจสูญหาย และปัญหาที่สำคัญอีกประการคือ ครูอาจารย์
ที่ออกเยี่ยมบ้านไม่ทราบตำแหน่งที่อยู่ที่ชัดเจนของนักเรียนที่ต้อง
ออกเยี่ยม เนื่องจากปัจจุบันไม่มีการเก็บตำแหน่งที่อยู่ของบ้าน
นักเรียนในรูปแบบพิกัดภูมิศาสตร์เพื่อแสดงผลบนแผนที่ และยัง
ขาดเทคโนโลยีที่ช่วยในการบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านเพื่อให้

สามารถนำข้อมูลนั้นมาใช้ในการประมวลผลประกอบการ ตัดสินใจต่อไป

จากปัญหาดังกล่าวข้างต้นทางคณะผู้วิจัยจึงมีแนวคิดที่ จะพัฒนาระบบการบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านนักเรียนผ่านเว็บ บราวเซอร์ ซึ่งสามารถใช้งานได้ทั้งบนคอมพิวเตอร์และบน โทรศัพท์สมาร์ทโฟน

2. ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการพัฒนาระบบเว็บไซต์การเยี่ยมบ้านนักเรียน การ เก็บข้อมูลนักเรียน การค้นหาข้อมูลนักเรียนและการค้นหา ตำแหน่งที่อยู่อาศัยของนักเรียน ครั้งนี้ต้องอาศัยความรู้ความ เข้าใจในหลาย ๆ ด้านไม่ว่าจะเป็นการจัดการวิเคราะห์ระบบ การจัดการระบบฐานข้อมูล การออกแบบระบบ หรือในส่วนของ การทำแอพพลิเคชั่น ซึ่งส่วนต่าง ๆ เหล่านี้จำเป็นต้องอาศัย ทฤษฎีที่สำคัญในการจัดการอย่างยิ่งและในที่นี้คณะผู้จัดทำได้ ศึกษาค้นคว้าทฤษฎีในหลาย ๆ ด้านดังนี้ เพื่อนำมาประกอบ การศึกษาโครงงานพิเศษ ซึ่งสามารถแจกแจงได้ดังนี้

2.1 การพัฒนาระบบเว็บไซต์

Code Lobster PHP Edition คือ PHP Editor อีกตัว หนึ่งที่ใช้ในการพัฒนาภาษา PHP ซึ่งทำออกมาเฉพาะฝั่ง Windows เท่านั้น Code Lobster PHP Edition นั้นเป็นฟรี ซอฟต์แวร์ นั่นคือสามารถใช้งานได้ฟรี แต่หากต้องการใช้งาน Plug-ins ในการพัฒนาแล้ว จำเป็นต้องมีค่าใช้จ่ายในการซื้อ แต่ เราสามารถทดลองใช้งาน Plug-ins ได้นานถึง 30วันก่อน ตัดสินใจซื้อ Code Lobster จะทำการติดตั้ง Debugger ให้เรา และเรายังสามารถโยนงานจากคอมพิวเตอร์ไปยัง HOST หรือจาก Host มายังคอมพิวเตอร์ผ่าน FTP Remote ได้ อย่างง่ายดายอีกด้วย สำหรับฟรีเวอร์ชั่นที่เราดาวน์โหลดมา ติดตั้ง เราจะสามารถสร้างภาษาโปรแกรมได้หลากหลายเช่น JavaScript, PHP, HTML และ CSS ซึ่งมีการทำงานที่ครอบคลุม เช่น การ Highlight, การย่อขยาย Code, ระบบเดาคำ (Auto และอื่นๆ ยังมีความสามารถในการการค้นหา Complete) Function ที่คล้ายกับโปรแกรมที่เราเขียนได้อีกด้วย Plug-ins ของ Code Lobster PHP IDE ที่เสียเงินซื้อคือ Plugins จำพวก CMS และ PHP Framework เช่น Facebook. CakePHP, Joomla, Word Press, Drupal, Smarty, JQuery, Symphony, Code igniter, Yii — ปลั๊กอินเหล่านี้เพียงแค่ช่วย ให้การสร้างโปรแกรมที่สะดวกและรวดเร็วขึ้น แต่เราก็ยังสามารถ สร้าง PHP Framework ได้โดยไม่จำเป็นต้องพึ่ง Plug-in เหล่านี้ ก็ได้ Code Lobster PHP Edition รองรับเพียงระบบปฏิบัติการ Windows เท่านั้น [1]

2.2 ฐานข้อมูล

MySQL คือ โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล ที่ พัฒนาโดยบริษัท MySQL AB มีหน้าที่เก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ รองรับคำสั่ง SQL เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ ร่วมกับเครื่องมือหรือโปรแกรมอื่นอย่างบูรณาการ เพื่อให้ได้ ระบบงานที่รองรับ ความต้องการของผู้ใช้ เช่นทำงานร่วมกับ เครื่องบริการเว็บ (Web Server) เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ ที่ทำงานฝั่งเครื่องบริการ (Server-Side Script) เช่น ภาษา PHP ภาษา aps.net หรือภาษาเจเอสพี เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับ โปรแกรมประยุกต์ (Application Program) เช่น ภาษาวิชวล เบสิกดอทเน็ต ภาษาจาวา หรือภาษาซีซาร์ป เป็นต้น โปรแกรม ถูกออกแบบให้สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการที่

หลากหลาย และเป็นระบบฐานข้อมูลโอเพนทซอร์ท (Open Source)ที่ถูกนำไปใช้งานมากที่สุดMySQL : มายเอสคิวแอล เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลโดยใช้ภาษา SQL. แม้ว่า MySQL เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส แต่แตกต่างจากซอฟต์แวร์โอเพน ซอร์สทั่วไป โดยมีการพัฒนาภายใต้บริษัท MvSOL AB ใน ประเทศสวีเดน โดยจัดการ MySQL ทั้งในแบบที่ให้ใช้ฟรี และ แบบที่ใช้ในเชิงธุรกิจMySQL พัฒนาขึ้นโดยชาวสวีเดน 2 คน และชาวฟินแลนด์ ชื่อ David Ax mark, Allan Larsson และ Michael "Monty" Widenius. ปัจจุบันบริษัทไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) เข้าซื้อกิจการของ MySQL AB เรียบร้อยแล้ว ฉะนั้นผลิตภัณฑ์ภายใต้ MySQL AB ทั้งหมดจะตก เป็นของซัน ชื่อ "MySQL" อ่านออกเสียงว่า "มายเอสคิวแอล" หรือ "มายเอสคิวแอล" (ในการอ่านอักษร L ในภาษาไทย) ซึ่ง ทางซอฟต์แวร์ไม่ได้อ่าน มายซีเควล หรือ มายซีควล เหมือนกับ ซอฟต์แวร์จัดการฐานข้อมูลตัวอื่น

(easyhostdomain)ความสามารถและการทำงานของโปรแกรม MySQL มีดังต่อไปนี้ MySQL ถือเป็นระบบจัดการฐานข้อมูล (Database Management System (DBMS) ฐานข้อมูลมีลักษณะเป็นโครงสร้างของการเก็บรวบรวม ข้อมูล การที่จะเพิ่มเติม เข้าถึงหรือประมวลผลข้อมูลที่เก็บใน ฐานข้อมูลจำเป็นจะต้องอาศัยระบบจัดการ ฐานข้อมูล ซึ่งจะทำ หน้าที่เป็นตัวกลางในการจัดการกับข้อมูลในฐานข้อมูลทั้งสำหรับ การ ใช้งานเฉพาะ และรองรับการทำงานของแอพลิเคชันอื่นๆ ที่ ต้องการใช้งานข้อมูลในฐานข้อมูล เพื่อให้ได้รับความสะดวกใน การจัดการกับข้อมูลจำนวนมาก MySQL ทำหน้าที่เป็นทั้งตัว ฐานข้อมูลและระบบจัดการฐานข้อมูล

MySQLเป็นระบบจัดการฐานข้อมูลแบบ relational ฐานข้อมูลแบบ relational จะทำการเก็บข้อมูลทั้งหมดใน รูปแบบของตารางแทนการเก็บข้อมูลทั้งหมดลงในไฟล์ เพียงไฟล์ เดียว ทำให้ทำงานได้รวดเร็วและมีความยืดหยุ่น นอกจากนั้น แต่ ละตารางที่เก็บข้อมูลสามารถเชื่อมโยงเข้าหากันทำให้สามารถ รวมหรือจัด กลุ่มข้อมูลได้ตามต้องการ โดยอาศัยภาษา SQL ที่ เป็นส่วนหนึ่งของโปรแกรม

MySQL ซึ่งเป็นภาษามาตรฐานในการเข้าถึงฐานข้อมูล MySQL แจกจ่ายให้ใช้งานแบบ Open Source นั่นคือ ผู้ใช้งาน MySQL ทุกคนสามารถใช้งานและปรับแต่งการทำงานได้ตาม สามารถดาวน์โหลดโปรแกรม ได้จาก ต้องการ MySQL อินเทอร์เน็ตและนำมาใช้งานโดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ในระบบปฏิบัติการ Red Hat Linux นั้น มีโปรแกรมที่สามารถ ใช้งานเป็นฐานข้อมูลให้ผู้ดูแลระบบสามารถเลือกใช้งานได้ หลาย โปรแกรม เช่น MySQL และ PostgreSQL ผู้ดูแลระบบสามารถ เลือกติดตั้งได้ทั้งในขณะที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ หรือจะติดตั้งภายหลังจากที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการก็ได้ อย่างไรก็ตาม สาเหตุที่ผู้ใช้งานจำนวนมากนิยมใช้งานโปรแกรม MySQL คือ MySQL สามารถทำงานได้อย่างรวดเร็ว น่าเชื่อถือ และใช้งานได้ง่าย เมื่อเปรียบเทียบประสิทธิภาพในการทำงาน ระหว่างโปรแกรม MySQL และ PostgreSQL โดยพิจารณาจาก การประมวลผลแต่ละคำสั่งได้ผลลัพธ์ นอกจากนั้น MySQL ถูก ออกแบบและพัฒนาขึ้นมาเพื่อทำหน้าเป็นเครื่องให้บริการรองรับ การจัดการกับ ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ ซึ่งการพัฒนายังคงดำเนิน อยู่อย่างต่อเนื่อง ส่งผลให้มีฟังก์ชันการทำงานใหม่ๆ ที่อำนวย ความสะดวกแก่ผู้ใช้งานเพิ่มขึ้นอยู่ตลอดเวลา รวมไปถึงการ ปรับปรุงด้านความต่อเนื่อง ความเร็วในการทำงาน และความ ปลอดภัย ทำให้ MySQL เหมาะสมต่อการนำไปใช้งานเพื่อเข้าถึง ฐานข้อมูลบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตด้านกราฟิก

(Graphical)MySQL รองรับการทำงานด้านกราฟิก (GUI) ด้วย โดยมีโปรแกรมต่าง ๆ ที่ให้การสนับสนุน MySQL อย่างมากมาย เช่น PHPMyAdmin, Navicat, OpenOffice.org, SQLBuddy, Sequel Pro, SQLYog, Toad for MySQL, Adminer, DaDaBIKและอื่น ๆการเขียนโปรแกรม (Programming)MySQL รองรับ และสนับสนุนการทำงานบนหลาย ๆ ระบบ เช่น AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, eComStation, i5/OS, IRIX, Linux, Mac OS X, Microsoft Windows, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OpenSolaris, OS/2 Warp, QNX, Solaris, Symbian, SunOS และอื่น ๆ [2]

2.3. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

นฤมล การวัฒนี รศ.ดร.กวี ศิริโภคาภิรมย์ และผศ.สุว รีย์ ศิริโภคาภิรมย์ ได้ทำวิจัยเรื่องการประเมินโครงการเยี่ยมบ้าน นักเรียนในโรงเรียนสังกัดเทศบาลจังหวัดลพบุรีครั้งนี้มี จุดมุ่งหมายเพื่อ

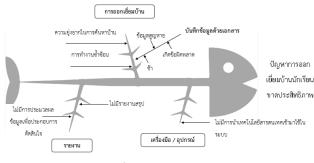
1.ประเมินความเหมาะสมโครงการในด้านสภาวะ แวดล้อมและปัจจัยนำเข้าของโครงการเยี่ยมบ้านนักเรียน 2. ประเมินความสำเร็จของกระบวนการและผลผลิตของโครงการ เยี่ยมบ้านนักเรียน 3.เปรียบเทียบความเหมาะสมในด้านสภาวะ แวดล้อม และปัจจัยนำเข้า ความสำเร็จในด้านกระบวนการ และ ด้านผลผลิต ในกลุ่ม ผู้บริหารกับครู กลุ่มนักเรียน และกลุ่ม ผู้ปกครองโดยใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวม ข้อมูล กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่ ผู้บริหาร ครู นักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาและผู้ปกครองนักเรียนของโรงเรียนในสังกัด เทศบาล จังหวัดลพบุรี จำนวนทั้งสิ้น 341 คน เครื่องมือที่ใช้ใน การเก็บรวบรวมข้อมูลเป็นแบบสอบถามที่มีค่าความเชื่อมั่น วิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่าร้อยละ (percentage) ค่าเฉลี่ย (mean) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation) ทดสอบที่ (t-test) วิเคราะห์ความ แปรปรวนทางเดียว (one-way AONVA) และทดสอบความ แตกต่างเป็นรายคู่ด้วยการทดสอบของเชฟเฟ่ (Scheffe's method)

ผลการวิจัย เมื่อพิจารณาจากลักษณะที่อยู่อาศัยพบว่า นักเรียนส่วนมากอาศัยอยู่บ้านส่วนตัว ส่วนมากอาศัยอยู่อาคาร พาณิชย์ เมื่อพิจารณาจากลักษณะภายในบ้านพบว่า ส่วนใหญ่มี การจัดบ้านเป็นระเบียบ ส่วนใหญ่ภายในบ้านมีอุปกรณ์อำนาย ความสะดวกอยู่ในระดับปานกลาง ส่วนใหญ่มีรถจักรยานยนต์ ส่วนใหญ่มีรถยนต์ ส่วนใหญ่มีเครื่องปรับอากาศ ส่วนใหญ่มี เครื่องคอมพิวเตอร์ เมื่อพิจารณาจากสภาพแวดล้อมพบว่า นักเรียนส่วนใหญ่อาศัยอยู่ในชุมชน ส่วนใหญ่เดินทางไปกลับ ระหว่างบ้านกับโรงเรียนได้โดยสะดวก ส่วนใหญ่อาศัยอยู่ใน ชุมชนที่มีลักษณะไม่ส่งเสริมพฤติกรรมเสี่ยง ส่วนใหญ่อาศัยอยู่ใน ชุมชนที่มีเป็นแหล่งเสื่อมโทรม เมื่อพิจารณาจากลักษณะ ความสัมพันธ์ในครอบครัวพบว่า ส่วนใหญ่มีความสัมพันธ์ใน ครอบครัวอยู่ในระดับดี เมื่อพิจารณาจากลักษณะพฤติกรรมการ ใช้เวลาส่วนใหญ่ในวันหยุดพบว่า นักเรียนส่วนใหญ่ช่วยเหลืองาน บ้าน ส่วนใหญ่ใม่ช่วยผู้ปกครองประกอบอาชีพ ส่วนใหญ่เรียน เสริมหรือเรียนพิเศษ ส่วนใหญ่เล่นคอมพิวเตอร์ ส่วนใหญ่ดูหนัง ฟังเพลง ส่วนใหญ่ไม่ต้องช่วยผู้ปกครองดูแลน้อง ส่วนใหญ่ไม่ได้ ทำงานพิเศษหารายได้ เมื่อพิจารณาจากสภาพฐานะทาง ครอบครัวพบว่า ส่วนใหญ่ครอบครัวมีฐานะปานกลาง [3]

3. รายละเอียดการพัฒนา

3.1 วิเคราะห์ปัญหาของระบบงานปัจจุบัน

การรวบรวมความต้องการและวิเคราะห์ปัญหาของการ เยี่ยมบ้านนักเรียน ใช้วิธีการสัมภาษณ์อาจารย์และวิเคราะห์ เอกสาร สามารถสรุปปัญหาและความต้องการได้ดังแผนภูมิ ก้างปลาในรูปที่ 1



รูปที่ 1 แผนภูมิก้างปลา

3.2 วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อวิเคราะห์และออกแบบระบบการเยี่ยมบ้าน นักเรียน
- 2. เพื่อพัฒนาระบบการเยี่ยมบ้านนักเรียนแบบ Web Responsive
- 3. เพื่อประเมินผลการทำงานของระบบการเยี่ยมบ้าน นักเรียน

3.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. ช่วยให้การค้นหาข้อมูลนักเรียนทำได้ง่ายขึ้น
- 2. ช่วยให้สะดวกในการค้นหาตำแหน่งที่อยู่ของบ้าน นักเรียน
 - 3. ช่วยลดการสูญหายของข้อมูล
- 4. ช่วยในการบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านผ่าน โทรศัพท์เคลื่อนที่สมาร์ทโฟน และข้อมูลจะถูกเก็บลงฐานข้อมูล ได้ทับที
- 5. สามารถนำข้อมูลที่บันทึกมาประมวลผลเพื่อ ประกอบการตัดสินใจต่อไป

3.4 การออกแบบและพัฒนาระบบ

3.4.1 ภาพรวมของระบบ



รูปที่ 2 ภาพรวมของระบบ

การพัฒนาระบบการเยี่ยมบ้านนักเรียน จะมี User อยู่ 2 กลุ่ม ดังต่อไปนี้

ส่วนของอาจารย์สามารถค้นหาข้อมูลนักเรียนเพื่อใช้ใน การจัดการข้อมูล โดยทำการเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูล บันทึกข้อมูล การเยี่ยมบ้าน อาจารย์สามารถดึงข้อมูลผ่านโทรศัพท์เคลื่อนที่ เพื่อใช้ดูข้อมูลตำแหน่งของบ้านและนำทางไปยังบ้านของ นักเรียน และสามารถออกรายงานการเยี่ยมบ้านได้ตามที่ต้องการ

ส่วนของผู้ดูระบบ สามารถใช้การทำงานของระบบทุก อย่างเหมือนกับอาจารย์ แต่จะมีส่วนของการจัดการข้อมูลของ อาจารย์เพิ่มเข้ามา เพื่อทำการ เพิ่ม ลบ และแก้ไขข้อมูลของ อาจารย์ได้

3.4.2 เครื่องมือและภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

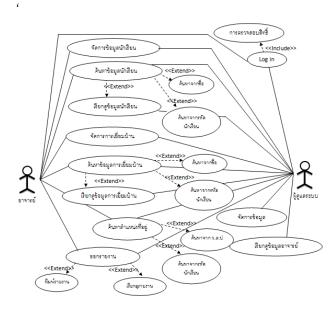
เครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก

- ระบบปฏิบัติการ Windows10 (64Bit)
- โปรแกรม Code lobster php edition
- ระบบฐานข้อมูล MySQL

- โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
- ภาษา JAVA
- ภาษา PHP
- ภาษา HTML

3.4.3 Use Case Diagram

ผู้ใช้งานจะมี 2 Actor ส่วนของอาจารย์เมื่อเข้าสู่ระบบ จะสามารถจัดการข้อมูลนักเรียน ข้อมูลการเยี่ยมบ้าน การเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูล และออกรายงาน ในส่วนของผู้ดูแลระบบจะ ทำงานได้เหมือนกับอาจารย์ทั้งหมด แต่จะมีการจัดการข้อมูล อาจารย์เพิ่มเข้ามา



รูปที่ 3 Use Case Diagram

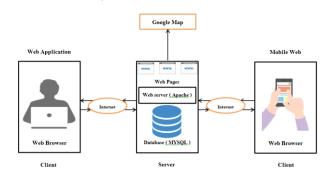
3.4.4 สถาปัตยกรรมระบบ

ระบบการเยี่ยมบ้านนักเรียนจะประกอบไปด้วย 2 ส่วน หลัก ๆ

1. ส่วน Server ประกอบด้วย Web Server เพื่อทำ หน้าที่ในการจัดการแสดงผลเว็บเพจ และ Database ทำหน้าที่ ในการจัดการฐานข้อมูล ในที่นี่ใช้ MySQL เป็นฐานข้อมูล และ Web Pages ถูกพัฒนาด้วยภาษา PHP และพัฒนาในรูปแบบ Responsive Web เพื่อให้สามารถแสดงผลบนสมาร์ทโฟนได้ รวมถึงระบบมีการเชื่อมโยงกับ Google Map เพื่อแสดงพิกัด

ข้านนักเรียนบนแผนที่และแสดงเส้นทางเพื่อเดินทางไปเยี่ยม ข้าน

2. ส่วน Client คือผู้ใช้งานระบบ โดยสามารถเรียกใช้ งานผ่านอุปกรณ์ต่าง ๆ เช่น คอมพิวเตอร์ และ โทรศัพท์เคลื่อนที่ สมาร์ทโฟนได้ โดยผู้ใช้จะเรียกใช้งานผ่าน Web Browser



รูปที่ 4 System Architecture

3.5 ตัวอย่างหน้าจอ



รูปที่ 5 หน้าจอล็อคอิน

รูปที่ 5 หน้าจอล็อคอินเป็นหน้าแรกที่ต้องเจอสำหรับ ให้แอดมินและผู้ใช้ทำการล็อคอินเข้าใช้งานระบบได้ เพื่อที่จะ กำหนดสิทธิ์การใช้งานระหว่างแอดมินและผู้ใช้



รูปที่ 6 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ใช้

รูปที่ 6 หน้าจอการจัดการข้อมูลผู้ใช้ โดยที่แอดมินจะสามารถ เพิ่ม ลบและแก้ไขข้อมูลผู้ใช้ทั้งหมดได้ ซึ่งจะสามารถค้นหาข้อมูล ได้จากรหัส ชื่อ-สกุล ห้องที่ดูแล Usernameและสถานะผู้ใช้ได้ ส่วนผู้ใช้จะสามารถแก้ไขข้อมูลของตัวเองได้เท่านั้น



รูปที่ 7 หน้าจอจัดการข้อมูลนักเรียน

รูปที่ 7 หน้าจอการจัดการข้อมูลนักเรียน สามารถดูข้อมูล เพิ่ม ลบและแก้ไขข้อมูลทั้งหมดได้ ซึ่งจะสามารถค้นหาข้อมูลได้ จากรหัส ชื่อ-สกุล ชั้นเรียน จังหวัด อำเภอและตำบลได้



รูปที่ 8 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักเรียน

รูปที่ 8 หน้าจอการเพิ่มข้อมูลนักเรียน โดยใส่รายละเอียด ข้อมูลของนักเรียน และสามารถบันทึกข้อมูลได้



รูปที่ 9 หน้าจอดูข้อมูลนักเรียน

รูปที่ 9 หน้าจอดูข้อมูลนักเรียน สามารถดูรายละเอียดข้อมูล ของนักเรียนทั้งหมดได้

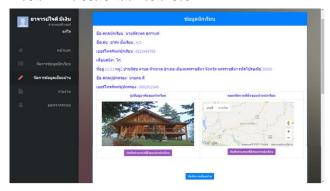


รูปที่ 10 **หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักเรียน**



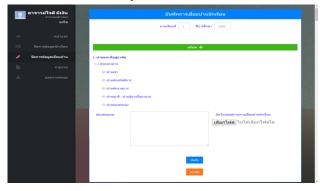
รูปที่ 11 หน้าจอจัดการข้อมูลการเยี่ยมบ้านนักเรียน

รูปที่ 10 และรูปที่ 11 หน้าจอการจัดการข้อมูลการเยี่ยมบ้าน นักเรียน สามารถดูข้อมูล เพิ่ม ลบและแก้ไขข้อมูลทั้งหมดได้ ซึ่ง จะสามารถค้นหาข้อมูลได้จากรหัส ชื่อ-สกุล ชั้นเรียนได้ เพื่อที่จะ ทำการบันทึกการเยี่ยมบ้านนักเรียนต่อไป



รูปที่ 12 หน้าจอข้อมูลที่อยู่ของนักเรียน

รูปที่ 12 หน้าจอข้อมูลที่อยู่ของนักเรียน จะแสดง รายละเอียดข้อมูลที่อยู่และข้อมูลสำหรับติดต่อของนักเรียนที่จะ ไปทำการเยี่ยมบ้าน และยังแสดงรูปภาพบ้านและตำแหน่งที่อยู่ บ้านของนักเรียนเพื่อที่จะช่วยนำทาง โดยที่ผู้ใช้สามารถเพิ่ม รูปภาพบ้านและตำแหน่งที่อยู่บ้านของนักเรียนได้



รูปที่ 13 หน้าจอบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านนักเรียน

รูปที่ 13 หน้าจอบันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านของ นักเรียน จะสามารถเลือกภาคเรียน ปีการศึกษาและทำการ บันทึกข้อมูลการเยี่ยมบ้านได้ รวมทั้งข้อเสนอแนะและรูปภาพ ของการเยี่ยมบ้านในครั้งนั้น

4. การประเมินระบบ

4.1 วิธีการประเมิน

4.4.1 ประชากรกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง คือ อาจารย์ประจำ โรงเรียนมะค่าวิทยา จำนวน 30 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มตัวอย่าง แบบเจาะจง เพื่อเป็นผู้ทดลองใช้และประเมินระบบที่พัฒนาขึ้น ในการวิจัยครั้งนี้

4.1.2. เครื่องมือวิจัย/วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล

- 1. แบบสอบถาม
- 2. วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล วิเคราะห์การใช้งานโดยการหา ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน กำหนดเกณฑ์การให้คะแนน และเกณฑ์การแปลผลค่าเฉลี่ยของประเด็นคำถาม ดังนี้

4.50 - 5.00 มีความพึงพอใจในระดับดีมาก

3.50 - 4.49 มีความพึงพอใจในระดับดี

2.50 - 3.49 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

1.50 - 2.49 มีความพึงพอใจในระดับพอใช้

1.00 - 1.49 มีความพึงพอใจในระดับควรปรับปรุง

หาค่าเฉลี่ย 🔀

$$\overline{\times} = \frac{\sum x}{n}$$
 (1)

เมื่อ 🔻 แทนค่าคะแนนเฉลี่ย

 $\sum x$ แทนผลคะแนนความคิดเห็นทั้งหมด

n แทนจำนวนของคะแนนในกลุ่ม

ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation)

$$S.D = \frac{\sqrt{\sum (x - \bar{x}^2)}}{n - 1}$$
 (2)

เมื่อ S.D. แทนค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

มา แทนค่าคะแนนแต่ละคน

ท แทนค่าจำนวนคะแนนในแต่ละกลุ่ม

$\sum x$ แทนผลรวม

4.2 ผลการประเมิน

การประเมินผลโดยอาจารย์ประจำโรงเรียนมะค่าวิทยา โดยแบ่งออกเป็น 3 ด้าน ประกอบด้วย ด้านความต้องการของ ผู้ใช้งานระบบ เช่น ความสามารถของระบบในด้านการจัดการ ข้อมูลนักเรียน ความสามารถของระบบในด้านการแสดงตำแหน่ง ที่อยู่ ด้านคุณภาพของข้อมูล เช่น ความถูกต้องในการจัดเก็บ ข้อมูล ความถูกต้องในการค้นหาข้อมูล และด้านความง่ายต่อการ ใช้งาน เช่น ความเหมาะสมของตัวอักษร การออกแบบหน้าจอ และจากการประเมินโดยบุคคล 30 คน ซึ่งเป็นอาจารย์ประจำ โรงเรียนมะค่าวิทยา

ผลจากการประเมินความพึงใจของระบบโดยผู้ใช้งานใน ทุกด้าน คือ ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านความต้องการของผู้ใช้ ระบบ ตามสมการที่ (1) ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38 ส่วนค่าเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.358 ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านคุณภาพของ ข้อมูล ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.44 ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานตาม สมการที่ (2) เท่ากับ 0.412 และค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านความ ง่ายต่อการใช้งาน ได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.36 ส่วนค่าเบี่ยงเบน มาตรฐานเท่ากับ 0.499 ซึ่งสามารถสรุปได้ว่าระบบที่พัฒนามี คุณภาพอยู่ในระดับดี

5. สรุป

งานวิจัยนี้ได้นำเสนอการพัฒนาระบบการเยี่ยมบ้าน นักเรียนในรูปแบบเว็บแอพพลิเคชั่น ที่สามารถใช้งานได้ทั้งบน คอมพิวเตอร์และบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ เนื่องจากได้ใช้เทคนิค Web Responsive ระบบที่พัฒนาสามารถช่วยแก้ปัญหาในการ ออกเยี่ยมบ้านของครูได้เป็นอย่างดี โดยครูสามารถค้นหาข้อมูล ของนักเรียนและวางแผนการเดินทาง โดยใช้แผนที่บน Google Map รวมถึง สามารถเรียกดูข้อมูลนักเรียน และ บันทึกข้อมูล การเยี่ยมบ้านนักเรียนได้แบบทันทีทันใด ทำให้ลดภาระการ ทำงานของครูไปได้มาก

The 5th ASEAN Undergraduate Conference in Computing (AUC²) 2017

เอกสารอ้างอิง

- [1] BUNDIT NUNTATES. 2556, เครื่องมือในการพัฒนา PHP.แหล่งที่มา: http://gunoob.com/4-of-the-best-free-php-devoloper-tools/. 27 มกราคม ,2560
- [2] ชาญชัย ศุภอรรถกร. 2555. การจัดการฐานข้อมูลด้วย MySQL. กรุงเทพฯ: ซิมพลิฟาย, สนพ.
- [3] นฤมล การวัฒน, รศ.ดร.กวี ศิริโภคาภิรมย์ และผศ.สุว รีย์ ศิริโภคาภิรมย์. "การประเมินโครงการเยี่ยมบ้าน นักเรียนในโรงเรียนสังกัดเทศบาลจังหวัดลพบุรี". วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาการบริหาร การศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี ปีที่,2555. 27 มกราคม ,2560