ระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน แบบไดนามิกด้วยวิชวลไลเซชัน ETHNIC GROUP RESEARCH MANAGEMENT SYSTEM

อดิศักดิ์ กระสินธุ์ และ ทัศนีย์ เจริญพร

สาขาวิชาวิศวกรรมชอฟต์แวร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา ชลบุรี Emails: se56160103@gmail.com, thatsanee@go.buu.ac.th

บทคัดย่อ

ระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชนแบบได นามิกด้วยวิชวลไลเซชันเป็นเว็บแอปพลิเคชัน พัฒนาขึ้นเพื่อช่วย ให้การจัดเก็บข้อมูลทางชาติพันธ์ และวัฒนธรรม มีระเบียบ บันทึกและสืบค้นได้ง่าย ระบบฯ ประกอบด้วยส่วนเพิ่มประเภท หมวดหมู่และข้อมูลทั้งข้อความและภาพ การบริหารจัดการสิทธิ์ ในการเข้าถึงข้อมูล และการค้นคืน ข้อมูลที่บันทึกไว้ในเครื่องแม่ ข่ายจะถูกนำมาแสดงผลในรูปแบบของแผนภาพต้นไม้ ทำให้เห็น ความสัมพันธ์ของข้อมูลได้ชัดเจนขึ้น ระบบพัฒนาด้วยภาษา PHP ฐานข้อมูล MySQL และแสดงแผนภาพต้นไม้วิชวลไลเซชัน ด้วย D3 JS

ABSTRACT

Ethnic Group Research management System is a Web Application to structurally record information related to way of life, environment and culture of Ethinc groups in Thailand for further search and retrieval. Ethinc information including type, classification, text, and picture which are recorded and kept in the server will be searched and displayed via tree diagram for better understanding. The system is developed by PHP with MySQL database and using D3 JS for tree visualization.

คำสำคัญ-- e-Museum; Web Application; Visualization; Family Tree

1. บทน้ำ

บทความนี้รวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับชุมชนทั้งข้อมูลบุคคล ข้อมูลท้องถิ่นที่เกี่ยวข้อง เช่นความสัมพันธ์ของบุคคล สถานะ หรือตำแหน่งของบุคคล โดยข้อมูลต่างๆ นั้นต้องมีผู้ใช้งานเข้ามา ให้ข้อมูลที่เกี่ยวข้อง โดยสอบถามจากผู้รู้ ปราชญ์ชาวบ้าน ซึ่งผู้ให้ ข้อมูลจะต้องได้รับสิทธิ์ในการจัดการข้อมูลจากผู้ดูแลระบบก่อน และข้อมูลที่ได้รับจะนำไปจัดทำข้อมูลทางวัฒนธรรมของระบบฯ ต่อไป

เนื่องจากปัจจุบันนี้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์นั้นได้เข้ามามี ส่วนร่วมในภาคธุรกิจมากขึ้น ทั้งธุรกิจที่มีขนาดใหญ่ ธุรกิจขนาด กลาง หรือแม้แต่ธุรกิจขนาดเล็กล้วนแล้วแต่นำเทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์มาใช้อย่างมากมาย ซึ่งไม่เพียงแต่เฉพาะธุรกิจ เท่านั้น ด้านวัฒนธรรมก็ได้นำเทคโนโลยีเพื่อเข้ามาช่วยในการ จัดการกระบวนการ ข้อมูลต่างๆ ให้อยู่ในรูปแบบของข้อมูล สารสนเทศเพิ่มมากขึ้น

จากเหตุผลข้างต้น คณะผู้จัดทำจึงเห็นความสำคัญของการ จัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมต่างๆ ในรูปแบบข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ โดยมีการจัดทำแบบฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้ในการจัดเก็บ ข้อมูลทางวัฒนธรรมแต่ละประเภทแบ่งตามลักษณะของข้อมูล ประเภทต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับหมวดหมู่นั้นๆ ซึ่งเอกสารนี้จะแสดง ให้เห็นถึงกระบวนการการพัฒนาระบบบริหารจัดการและ แสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชนแบบไดนามิกด้วยวิชวลไลเซชัน ด้วยกระบวนการทางวิศวกรรมชอฟต์แวร์ ส่วนต่อไปจะกล่าวถึงหลักการและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง วิธีการ ดำเนินการ ผลการดำเนินการ และสรุปผลและงานในอนาคต

2. หลักการและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธุ์ชุมชนแบบได นามิกด้วยวิชวลไลเซชัน พัฒนาขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์คือ การจัด ระเบียบของข้อมูลบุคคลในชุมชนให้อยู่ในรูปแบบของข้อมูล อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อให้สามารถสืบค้นได้ง่าย ป้องกันการสูญการ ของข้อมูลรวมทั้งยังสามารถแสดงผลให้สามารถเข้าใจได้ง่าย โดย ระบบฯ เป็นมอดูลย่อยของระบบ e-Museum ซึ่งเว็บไซต์ที่เก็บ รวบรวมข้อมูลทางวัฒนธรรมของแต่ละภูมิภาค โดยการแสดงผล ข้อมูลในรูแบบแผนภาพต้นไม้ โดยใช้ D3.js ในการแสดงผล ข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย

2.1. e-Museum

e-Museum พัฒนาขึ้นมาเพื่อช่วยในการจัดเก็บข้อมูลทาง วัฒนธรรมในรูปแบบพิพิธภัณฑ์อิเล็กทรอนิกส์ โดย e-Museum มีกระบวนการตั้งแต่การเริ่มเก็บรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล แบ่งประเภทของข้อมูลออกเป็นหมวดหมู่ และการแสดงผลข้อมูล แต่ละประเภทตามลักษณะข้อมูลที่แตกต่างกัน ซึ่ง e-Museum มีการเก็บข้อมูลหลายประเภท โดยส่วนนี้จะเป็นการเพิ่มส่วน จัดการข้อมูลเพื่อให้ e-Museum มีข้อมูลที่ครบถ้วนสมบูรณ์ และหลากหลายมากขึ้น

2.3. ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

ในกระบวนการจัดการข้อมูลทางวัฒนธรรมจะใช้การแสดงผลใน รูปแบบของเว็บไซต์ ซึ่งจะประกอบไปด้วยส่วนการประมวลผล ข้อมูลฝั่งเครื่องแม่ข่าย ส่วนติดต่อระหว่างหน้าจอแสดงผลกับ เครื่องแม่ข่าย และหน้าจอแสดงผล โดยจะใช้ภาษาในการพัฒนา ที่จำเป็นคือ PHP, HTML, CSS, JavaScript เข้ามาใช้งาน

2.4. วิชวลไลเซชัน

เป็นส่วนของการแสดงผล โดยผู้ใช้งานสามารถเห็นข้อมูลที่อยู่ใน เครื่องแม่ข่ายได้ซึ่งข้อมูลจะอยู่ในรูปแบบของแผนภาพต่างๆ ซึ่ง ระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชนแบบได นามิกด้วยวิชวลไลเซชันนั้นจะใชวิชวลไลเซชันในการแสดงผลข้อมูลในรูปแบบของแผนภาพต้นไม้ (Tree diagram[3]) โดยใช้ ไลบารี่จาก Data-Driven Documents (D3.js) ในการแสดงผลข้อมูล

D3.js[2] เป็นไลบารี่ของ JavaScript ซึ่งช่วยในการจัดการข้อมูล ของเอกสาร ซึ่ง D3 จะช่วยในผู้ใช้งานสามารถนำข้อมูลไปใช้งาน ในรูปแบบของ HTML, SVG รวมถึง CSS ซึ่งจะช่วยให้สามารถ แสดงผลบนเบราว์เซอร์ต่างๆ รวมทั้งยังสามารถสร้างส่วนแสดงผลได้อย่างมีประสิทธิภาพพร้อมทั้งสามารถจัดการโครงสร้าง DOM ของเว็บไซต์ต่างๆ ได้ โดยทีมพัฒนาได้นำ D3.js มาใช้ใน การแสดงผลข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายเพื่อให้การนำเสนอข้อมูลมี ความน่าสนใจ ซึ่ง D3.js จะมีไลบารี่ที่หลากหลาย สามารถใช้งาน ได้หลายรูปแบบเพื่อแสดงผลบนเว็บไซต์

3. วิธีการดำเนินการชื่อเรื่อง

การพัฒนาระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ ชุมชนแบบไดนามิกด้วยวิชวลไลเซชันประกอบด้วยกระบวนการ ในการรวบรวมความต้องการ ขอบเขตของการดำเนินการ การ ออกแบบระบบ ซึ่งจะขออธิบายกระบวนการดังต่อไปนี้

1. การรวบรวมความต้องการ

เนื่องจากข้อมูลที่มีความจำเป็นต่อการพัฒนาระบบฯจะต้องได้รับ ความต้องการมาจากชุมชนหรือผู้ใช้งานที่จะให้ข้อมูล ซึ่งต้อง ดำเนินการในการรวบรวมความต้องการจากผู้ใช้งานโดยขอบเขต ที่ได้รับจากผู้ใช้งานจะเป็นการจัดเก็บข้อมูลของบุคคลภายใน ชุมชน ซึ่งผู้ให้ข้อมูลจะเป็นผู้ที่มีบทบาทสำคัญต่อชุมชน เช่น ผู้ใหญ่บ้าน ปราชญ์ชุมชน เป็นต้น ซึ่งข้อมูลที่จำเป็นจะจะต้องทำ การจัดเก็บข้อมูลจะเป็นข้อมูลชื่อ นามสกุล วันเดือนปี เกิด ภาพถ่าย พร้อมทั้งความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละบุคคล ซึ่งจะอยู่ใน ลักษณะของ Family Tree ซึ่งข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องการบันทึก ข้อมูลจะเป็นข้อมูลที่มาจากหนังสือนักสืบกาลเวลา[1] ซึ่งจะเป็น ประกอบด้วยข้อมูลที่สามารถหาได้ภายในชุมชน จากข้อมูล ดังกล่าวผู้พัฒนาจึงได้นำข้อมูลที่ได้รับมาใช้ในการกำหนด ขอบเขตของการดำเนินการซึ่งจะอธิบายในลำดับต่อไป

2. ขอบเขตของการดำเนินการ

จากที่ได้ดำเนินการรวบรวมความต้องการจากผู้ใช้งานทำให้ ผู้พัฒนาได้ทำการแบ่งมอดูลที่จะต้องมีได้เป็น 2 มอดูลที่สำคัญ คือมอดูลการบริหารจัดการสิทธ์ในการเข้าถึงข้อมูลและมอดูล การแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน โดยจะอธิบายดังนี้

2.1. มอดูลบริหารจัดการสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูล

มอดูลบริหารจัดการสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลนี้จะเป็นมอดูลที่ ผู้ดูแลระบบจะเป็นผู้จัดการสิทธิ์ในการเพิ่มข้อมูลสำหรับผู้ใช้งาน ระบบฯ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถจัดการข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ ข้อมูลพื้นฐานของบุคคล ซึ่งจะเป็นมอดูลเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูล เช่น การแก้ไขรูปบุคคล การเพิ่มบุคคลใหม่ในเครื่องแม่ข่าย หรือ การแก้ไขความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ซึ่งผู้ดูแลระบบจะเป็น ผู้จัดการมอดูลจัดการสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลทั้งหมด โดยผู้ดูแล ระบบจะสามารถที่จะเพิ่ม ลบ แก้ไข บุคคลที่ได้รับสิทธิ์ในการจัดการข้อมูลได้ด้วย ประกอบด้วย 2 มอดูลคือ มอดูลการจัดการ สิทธิ์ของผู้ดูแลระบบ และมอดูลการจัดการข้อมูลของผู้ได้รับสิทธิ์ในการจัดการข้อมูล

2.2. มอดูลการแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน

มอดูลนี้จะเป็นมอดูลที่แสดงผลข้อมูลที่ได้รับมาจากเครื่องแม่ข่าย ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะเป็นข้อมูลประเภทข้อความ รวมทั้งรูปภาพ ของบุคคลพร้อมความสัมพันธ์ ซึ่งจะถูกแสดงผลในลักษณะของ แผนภาพต้นไม้ ซึ่งความสำคัญของมอดูลนี้จะอยู่ที่การแสดงผล หรือ Visualization เพื่อช่วยเพิ่มความน่าสนใจในการเข้าชม สามารถสืบค้นข้อมูลได้ง่าย สามารถแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง บุคคลที่อยู่ในเส้นข้อมูลเดียวกันได้อย่างชัดเจน และสามารถ เปลี่ยนแปลงการแสดงผลได้ตามความเหมาะสม เมื่อได้ขอบเขตของการดำเนินการแล้วจะนำขอบเขตที่ได้มา

3. การออกแบบระบบ

ออกแบบระบบแต่ละมอดูลต่อไป

จากที่ได้กำหนดขอบเขตของการดำเนินการแล้ว ได้ทำการ ออกแบบระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน แบบไดนามิกด้วยวิชวลไลเซชัน โดยมอดูลแรกมอดูลการจัดการ สิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูลจะประกอบด้วย 2 มอดูลย่อยคือ มอดูล การจัดการสิทธิ์ของผู้ดูแลระบบ และมอดูลการจัดการข้อมูลของ ผู้ได้รับสิทธิ์ในการจัดการข้อมูล ซึ่งมอดูลการจัดการข้อมูลของ ผู้เด้รับสิทธิ์ในการจัดการข้อมูล ซึ่งมอดูลการจัดการสิทธิ์การ เข้าถึงข้อมูลส่วนของผู้ดูแลระบบจะประกอบด้วยฟังก์ชันการ ทำงาน 4 ฟังก์ชัน คือ ฟังก์ชันการเพิ่ม การลบ การแก้ไขสิทธิ์ของ ผู้ใช้งาน และการแสดงข้อมูลผู้ใช้งานที่ได้รับสิทธิ์ในการเพิ่ม ข้อมูลลงเครื่องแม่ข่าย และมอดูลการจัดการข้อมูลของผู้ได้รับ สิทธิ์ในการบริหารจัดการข้อมูลบุคคลจะสามารถดำเนินการเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลบุคคลซึ่งประกอบด้วย ชื่อ นามสกุล วันเดือนปี

เกิด การระบุเพศของบุคคลพร้อมภาพประกอบของบุคคล รวมถึงการระบุความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลเพื่อให้ผู้ใช้งาน สามารถเข้าใจความสัมพันธ์ของบุคคลได้ ซึ่งสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูล ดังกล่าวจะขึ้นอยู่กับผู้ดูแลระบบ และมอดูลการแสดงผลข้อมูล ชาติพันธ์ชุมชน โดยในส่วนของมอดูลการแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ ชุมชนนั้น จะแสดงผลข้อมูลที่มีอยู่ในเครื่องแม่ข่ายในรูปแบบ ความสัมพันธ์แบบแผนภาพต้นไม้ ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเลือกดูตาม ชุมชนหรือเลือกตามความสัมพันธ์ระหว่างครอบครัวได้

4. ผลการดำเนินการ



รูปที่ 1. ตัวอย่างหน้าจอแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน

จากการพัฒนาระบบบริหารจัดการและแสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ ชุมชนแบบไดนามิกด้วยวิชวลไลเซชัน ซึ่งหลังจากที่ทดลองใช้ ระบบๆ และพบว่าการพัฒนาระบบสามารถใช้งานได้จริง ซึ่ง มอดูลหลักๆ ทั้ง 2 มอดูลคือมอดูลการจัดการสิทธิ์การเข้าถึง ข้อมูล ประกอบด้วย 2 มอดูลย่อยอันได้แก่ มอดูลการจัดการสิทธิ์ ของผู้ดูแลระบบ สามารถกำหนดสิทธิ์ของผู้ใช้งานให้สามารถ เข้าถึงข้อมูลได้โดยจัดการเพิ่มบุคคลเพื่อให้สามารถจัดการเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลของบุคคลได้ ซึ่งข้อมูลเหล่านี้ ผู้ดูแลระบบจะ เป็นผู้เพิ่มข้อมูลชื่อผู้ใช้งานใหม่พร้อมรหัสผ่านใหม่ ซึ่งข้อมูลจะ สามารถส่งให้ผู้ได้รับสิทธิ์เพื่อเข้าระบบพร้อมจัดการข้อมูลใน เครื่องแม่ข่ายได้ และมอดูลการจัดการข้อมูลของผู้ได้รับสิทธิ์ใน การจัดการข้อมูล ซึ่งมอดูลนี้จะดำเนินการได้หลังจากผู้ดูแลระบบ ได้ทำการเพิ่มสิทธิ์ในการจัดการข้อมูลแล้ว เมื่อได้รับสิทธิ์แล้ว ผู้ ได้รับสิทธิ์ในหารจัดการข้อมูลจะสามารถทำการเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับบุคคลในชุมชนโดยประกอบด้วยข้อมูล ประเภทข้อความคือ ชื่อ นามสกุล วันเดือนปี เกิด ความสัมพันธ์ ระหว่างบุคคล เพศของบุคคลนั้นๆ และข้อมูลประเภทรูปภาพ โดยจะเป็นภาพถ่ายบุคคลเพื่อช่วยให้การแสดงข้อมูลที่หน้า จอแสดงผลมีความชัดเจนมากขึ้น โดยมอดูลย่อยทั้งสองมอดูลนี้ จะถูกจัดเก็บในเครื่องแม่ข่าย และนำไปแสดงผลยังมอดูล แสดงผลข้อมูลชาติพันธ์ชุมชน ซึ่งมอดูลแสดงผลชาติพันธ์ชุมชน ได้แสดงข้อมูลประกอบคือมีภาพของบุคคล ชื่อของบุคคลและ รูปภาพของบุคคล พร้อมเส้นความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล ซึ่งจะ สามารถกดเพื่อเข้าดูข้อมูลบุคคลนั้นๆ ได้ พร้อมทั้งสามารถค้นหา ข้อมูลแต่ละชุมชนหรือความสัมพันธ์โดยแบ่งจากครอบครัวได้ ใน ส่วนของการแสดงผลภาพรวมของข้อมูลนั้นจะอยู่ในรูปแบบของ แผนภาพต้นไมโดยโยงจากความสัมพันธ์ที่ใกล้เคียงกันของข้อมูล ดังรูปที่ 1 คือ อดิศักดิ์ เป็นบุตรของขวัญยืนและฉวี โดยที่ขวัญยืน นั้นเป็นบุตรของอินและบัว เป็นต้น และสามารถช่อนเนื้อหาส่วน ที่ไม่ต้องการเพื่อแสดงส่วนที่ผู้ใช้งานให้ความสนใจได้โดยกดเพื่อ ช่อนข้อมูลที่อยู่ภายใต้ข้อมูลที่ไม่ต้องการที่จะเห็นในขณะนั้น ซึ่ง ในส่วนการแสดงผลจะไม่สามารถดำเนินการเพิ่ม ลบ แก้ไขได้ จากผู้ใช้งานได้

5. สรุปผลและงานในอนาคต

จากกระบวนการพัฒนาที่ได้ดำเนินการมาตั้งแต่การรวบรวม ความต้องการ การกำหนดขอบเขตของการดำเนินงาน การ ออกแบบระบบ จนถึงขั้นตอนในการพัฒนาและสรุปผล ทำไห้ ทราบได้ว่า ระบบสามารถช่วยในการจัดการข้อมูลพื้นฐานของ บุคคลได้ โดยสามารถทำการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ ได้รับ พร้อมทั้งแก้ไขได้ตลอดเวลา ซึ่งเวลาที่ใช้ในการพัฒนาและ เวลาในการจัดเก็บข้อมูลอาจจะใช้เวลาในช่วงเริ่มต้นโครงการ แต่ ผลที่ได้รับคือ ข้อมูลมีความถูกต้อง สามารถดำเนินการแก้ไขได้ มี การจัดเก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบระเบียบ และยังไม่ทำให้ข้อมูล สูญหายไปด้วย ซึ่งข้อมูลที่ได้จัดเก็บนั้นยังได้นำมาแสดงผลใน ลักษณะของวิชวลไลเซชันในรูปแบบของแผนภาพต้นไม้ ซึ่งช่วย เพิ่มความน่าสนใจในการนำเสนอข้อมูลกับผู้ใช้งานที่เข้ามาใช้งาน เว็บไซต์อีกด้วย ซึ่งงานในอนาคตคือจะดำเนินการพัฒนาการ จัดการข้อมูลของบุคคลที่มีความละเอียดมากขึ้น เช่น ความสัมพันธ์ของบุคคลที่อยู่ต่างพื้นที่ หรือต่างชุมชน แต่มี ความสัมพันธ์กับบุคคลในชุมชนเช่น เช่นบิดาอยู่จังหวัดชลบุรี และมีบุตรชายอยู่จังหวัดระยอง และบุตรชายแต่งงานที่จังหวัด ระยอง เป็นต้น รวมทั้งจะเพิ่มส่วนของการแสดงผลที่หลากหลาย มากขึ้น โดยเพิ่มรูปแบบการนำเสนอวิชวลไลเซชันเป็นแผนภาพที่ หลากหลาย ช่วยให้การนำเสนอเกิดความน่าสนใจมากขึ้น พร้อม

ทั้งส่วนของการแสดงข้อมูลรวบภายในชุมชนหรือข้อมูลบุคลากร รวมของชุมชนด้วย

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของงานวิจัยของห้องปฏิบัติการวิจัย เทคโนโลยีภาษาธรรมชาติและความหมาย ณ วิจัยศูนย์เทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ ทางคณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณมา ณ ที่นี้

เอกสารอ้างอิง

[1] อภัยชนม์ สัจจะพัฒนกุล. **นักสืบกาลเวลา**. พิมพ์ครั้งที่ 1. 2559.

[2] Mike Bostock. Data-Driven Documents. สืบค้นเมื่อวันที่ 15, ก.พ., 2559, Data-Driven Documents: https://d3js.org/ [3] Mike Bostock. Collapsible Tree. สืบค้นเมื่อวันที่ 15, ก.พ. ,2559 Collapsible Tree: https://bl.ocks.org/mbostock/ 4339083.