## การพัฒนาระบบการซื้อ - ขายสินค้าด้วยบัตรประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษา Mac Service (Thailand) @ มหาสารคาม The Development System Buy - Sell with electronic ID card Case study : Mac Service (Thailand) @ Maha Sarakham

ณัฐพล โพธิ์ศรี $^1$ , สุรชัย เวียงวลัย $^1$ , คมกริช ทองนาค $^2$  และ เจษฎา สิงห์ทองชัย $^1$ 

<sup>1</sup>สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ <sup>2</sup>คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์

Emails: jay22ak@hotmail.com, suratana102@gmail.com, khomgrit@ksu.ac.th, jatsada.si@ksu.ac.th

### บทคัดย่อ

บทความวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อออกแบบและพัฒนาการพัฒนา ระบบการซื้อ – ขายสินค้าด้วยบัตรประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษาร้าน Mac Service (Thailand) @ มหาสารคาม ประเมินประสิทธิภาพการใช้งานโดยผู้เชี่ยวชาญ และผู้ใช้งาน ซึ่ง การวิจัยประยุกต์ใช้วงจรการพัฒนาระบบ เพื่อให้การดำเนินการ ศึกษามีระเบียบแบบแผนที่เหมาะสม การวิจัยครั้งนี้ได้ศึกษาถึง ปัญหาและรวบรวมข้อมูลที่มีความเกี่ยวข้องกับการพัฒนาระบบ เครื่องมือที่ใช้ ได้แก่ แบบประเมินความสามารถระบบ โดยใช้ ภาษาวิชวล C# ดอทเน็ต และการจัดการฐานข้อมูลด้วย SQL Server สถิติที่ใช้คือ ค่าเฉลี่ย และ ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน จากผลการประเมินความสามารถระบบการซื้อ - ขายสินค้าด้วย บัตรประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ พบว่าระบบมีความสามารถใน 3 ด้าน ได้แก่ ด้านการประเมินความง่ายในการใช้งาน ( $\overline{X}$  =4.44) ด้านการประเมินความสามารถของระบบ( $\overline{\mathbf{X}}$  =4.43) และด้าน การประเมินด้านการรักษาความปลอดภัย ( $\overline{X}$  =4.35) โดยการ ประเมินภาพรวมอยู่ในระดับดี ( $\overline{X}$  =4.41)

คำสำคัญ: ระบบซื้อขาย, บัตรประชาชนอิเลคทรอนิกส์, การวัดประสิทธิภาพระบบ

### **ABSTRACT**

The objects of this article were to present the model of the development in the management system for purchasing and selling with Electronic Identification Cards, Mac Service (Thailand) @ Maha Sarakham case study, to assess efficiency system of the expert and user. The research was adapted the system development life cycle: SDLC to conduct research in appropriate pattern for the research. This research was

studied the problem and gathered the information with relate to the system development. The instruments used in this study were the performance evaluation of system. The system performed by using Visual C#.NET and the database system SQL Server. The data were analyzed by mean  $(\overline{X})$  and standard deviation (S.D.). The result of the assess efficiency in the development in the management system for purchasing and selling with Electronic Identification Cards were found the performance evaluation in three parts : Functional requirement test  $(\overline{X}$  =4.44), Usability test  $(\overline{X}$  =4.43) and Security test  $(\overline{X}$  =4.35) were at good level  $(\overline{X}$  =4.41).

**Keywords :** System Buy - Sell, Electronic ID card,
Performance Evaluation

### 1. บทน้ำ

เทคโนโลยีของคอมพิวเตอร์ในปัจจุบันได้มีการพัฒนาไปอย่าง รวดเร็ว โดยทำให้มีขนาดเล็กลงแต่ยังคงประสิทธิภาพในการ ประมวลผล และที่สำคัญหน่วยประมวลผลของคอมพิวเตอร์ที่มี ขนาดเล็กได้นำไปฝังตัวอยู่ในสิ่งของต่างๆ เพื่อเพิ่มความสามารถ ในการใช้งานให้กับสิ่งของเหล่านั้น เช่น เครื่องใช้ไฟฟ้า โทรศัพท์มือถือ ฯลฯ และที่สำคัญมีการนำหน่วยประมวลผลไปใช้ กับบัตรต่าง ๆ เช่น บัตรประจำตัวประชาชน บัตรเอทีเอ็ม และ บัตรคีย์การ์ดเข้าหอพัก เป็นต้น

การใช้บัตรสมาร์ทการ์ดเพื่อประกอบการทำธุรกรรมต่าง ๆ เป็นที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ซึ่งจะใช้เป็นหลักฐานยืนยันตัว บุคคล และลักษณะของบัตรมีความหลากหลายรูปแบบ เช่นบัตร ที่ทำด้วยพลาสติกธรรมดา บัตรแถบแม่เหล็ก และบัตรสมาร์ท การ์ด ซึ่งเป็นบัตรที่มีหน่วยความจำและซีพียู (Control

Processing Unit: CPU) ซึ่งมีฟังก์ชันตอบสนองความต้องการ สอดคล้องกับการศึกษาของ [1] พบว่าฟังก์ชั่นของบัตรสมาร์ท การ์ดที่หลากหลายช่วยลดจำนวน และการถือครองบัตรพลาสติก ลง และการใช้งานที่ง่ายสะดวกสบายถือเป็นองค์ประกอบที่ สาคัญที่สุดที่ทำให้บัตรสมาร์ทการ์ดได้รับความนิยม

จากรายงานของศูนย์วิจัยเศรษฐกิจและธุรกิจ ธนาคารไทย พาณิชย์ (SCB EIC) ปี 2559 ได้อธิบายว่า แม้ว่าโทรศัพท์มือถือ จะก้าวเข้ามาเป็นปัจจัยสำคัญอย่างหนึ่งในชีวิตประจำวัน อีกทั้ง ยอดขายสมาร์ทโฟนในช่วง 3 ปีที่ผ่านมายังเติบโตมากกว่า 10% ต่อปี แต่ธุรกิจร้านขายมือถือกลับมีการเติบโตที่สวนทิศ โดยเป็น ผลพวงมาจากภาวะการแข่งขันที่รุนแรงมากขึ้น ทั้งจากโปรโมชั่น ของค่ายมือถือ หรือคู่แข่งออนไลน์และร้านค้าทั่วไปที่เพิ่มขึ้น ประกอบกับในอนาคต ตลาดสมาร์ทโฟนมีแนวโน้มชะลอตัว เนื่องจากสภาพตลาดที่เริ่มอิ่มตัว ซึ่งการรุกช่องทางออนไลน์ด้วย วิธีที่เหนือกว่าคู่แข่ง Best Buy ปรับปรุง จัดเก็บข้อมูลให้ทันสมัย สามารถค้นหาข้อมูลลูกค้าได้ง่าย เพื่อจะเข้าถึงแนะนำสินค้าที่ ตรงใจผู้บริโภค จะสามารถทำให้ธุรกิจร้านขายมือถืออยู่รอดใน สภาวะการที่มีการแข่งขันสูง

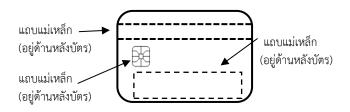
จากความสำคัญที่กล่าวมาข้างต้นผู้ศึกษาได้ออกแบบและ พัฒนาการอ่านข้อมูลจากบัตรบัตร ประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อ นำมาใช้สำหรับการเช่า-ซื้อโทรศัพท์มือถือผ่านบัตรสมาร์ทการ์ด โดยการจัดเก็บข้อมูล เข้าถึงข้อมูลในการซื้อ-ขายโทรศัพท์ และทำการประเมินประสิทธิภาพระบบด้วยผู้เชี่ยวชาญ ซึ่ง ประโยชน์ที่จะได้รับจากการศึกษาครั้งนี้จะได้แนวทางสำหรับการ พัฒนาระบบการอ่านข้อมูลจากบัตรอิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้ในการ ยืนยันตัวบุคคลในการซื้อ-ขายสินค้าให้มีประสิทธิภาพและป้อง ปรามกลุ่มมิจฉาชีพได้อีกทางหนึ่ง

### 2. ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

- 2.1 เทคโนโลยีสมาร์ทการ์ด (Smart Card Technology)
  คือบัตรพลาสติกที่มีวงจรรวมอิเล็กทรอนิกส์ฝังตัวอยู่ภายใน และ มีการออกแบบให้มีความปลอดภัยสูงในการรักษาข้อมูลที่เก็บใน บัตร ซึ่งมีส่วนประกอบ ดังนี้
  - 2.1.1 Integrated Circuit (IC) ซึ่งแบ่งเป็น 2 ประเภท ดังนี้
- 1) Memory Chips ใช้เก็บข้อมูลและจำแนกแอพพลิเค ชันต่าง ๆ ภายในสมาร์ทการ์ด ซึ่งเป็นข้อมูลเฉพาะของแต่ละแอพ พลิเคชัน มีข้อมูลหลัก ๆ ที่เก็บอยู่ใน Memory Chips คือ ข้อมูล ผู้ออกบัตร (Card Issuer) และข้อมูลของแอพพลิเคชันต่าง ๆ
- 2) Microprocessor Chips ที่ใช้ในสมาร์ทการ์ดนั้นมี ขนาดเล็ก และหน่วยความจำที่น้อยกว่าชิพที่ใช้ในเครื่อง คอมพิวเตอร์ แต่สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยการ ใช้เทคโนโลยีแบบ Cryptographic และ Authentication ซึ่งทำ ให้ข้อมูลที่เก็บอยู่นั้นมีความปลอดภัย และโปรแกรมที่บรรจุใน ชิพมี3 มาตรฐาน คือ Microsoft Windows สำหรับ Smart

Card, Multi Application Operation System (MULTOS) และ Sun Microsystem Java Technology

2.1.2 Interface IC/Card Reader : IC ภายในสมาร์ทการ์ด สามารถติดต่อระหว่างกันได้โดยการติดต่อผ่านเครื่องอ่านโดยตรง หรือการติดต่อผ่านคลื่นความถี่วิทยุ



รูปที่ 1 ลักษณะทางกายภาพของบัตรสมาร์ทการ์ด

### 2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

[2] ศึกษาพบว่า 30-35% ของผู้บริโภคมักที่จะใช้บัตร สมาร์ทการ์ด ในการชาระเงินค่าสินค้า สำหรับการทาธุรกรรมที่มี มูลค่าไม่สูงมากนัก นอกจากนี้ยังพบว่าผู้บริโภคในกลุ่มวัยรุ่นมี แนวโน้มที่จะยอมรับ และใช้งานเทคโนโลยีใหม่ ๆ นอกจากนี้ [3] ได้ศึกษาปัจจัยที่มีผลต่อการเลือกใช้บัตรเอทีเอ็มสมาร์ทการ์ด ธนาคารกรุงเทพ : กรณีศึกษา บัตรบีเฟิสต์สมาร์ท ธนาคาร กรุงเทพ จากัด (มหาชน) ผลการศึกษาพบว่าผู้บริโภคมีการรับรู้ ถึงความง่ายในการใช้งาน อีกทั้งได้รับแรงสนับสนุนแนะนำจาก พนักงานธนาคาร และรับรู้ถึงประโยชน์ของบัตรสมาร์ทการ์ดเพิ่ม มากขึ้น ส่งผลต่อความตั้งใจในการใช้งานบัตรสมาร์ทการ์ดของ ผู้บริโภคเพิ่มมากขึ้นร้อยละ 52.3 สอดคล้องกับ [4] พบว่าความ เป็นส่วนตัว, การรักษาความปลอดภัยของข้อมูลส่วนบุคคลและ ค่าใช้จ่ายเป็นส่วนหนึ่งชองประเด็นที่ทำให้เกิดการยอมรับและใช้ บัตรสมาร์ทการ์ด

### 3. วิธีการดำเนินการวิจัย

### 3.1 กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการประเมินความสามารถของระบบ ครั้งนี้ ได้แก่ ผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์ จำนวน 15 คน [5] โดยการเลือกกลุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sampling) 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ระบบการซื้อ – ขายสินค้า ด้วยบัตรประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ และแบบประเมิน ความสามารถระบบ

- 3.3 การสร้างและหาประสิทธิภาพเครื่องมือ มีขั้นตอนดังนี้
- 3.3.1 ระบบการซื้อ ขายสินค้าด้วยบัตรประชาชน อิเล็กทรอนิกส์
- 1. ศึกษาและวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์เชิง ลึกกับผู้ที่เกี่ยวข้องของร้านนะโมดอทคอม โดยศึกษาหลักการ และทฤษฎีรวมทั้งเครื่องมือที่จะนำมาใช้ในการพัฒนาและ

<del>ออกแบบระบบ</del>

- 2. วิเคราะห์และออกแบบระบบออกเป็น 2 ระดับคือ ขั้นต้น และขั้นสูง ซึ่ง ขั้นต้น (Basic System Analysis) ประกอบด้วย 5 ขั้นตอน คือ 1) การรับทราบปัญหา หรือความ ต้องการของผู้ใช้ 2) กำหนดบริบท และแผนภาพโครงสร้าง บริบท 3) การเขียนผังการไหลของข้อมูลในระดับต่างๆ 4) การ อธิบายรายละเอียด Process และ 5) กำหนด Cardinality เพื่อ พิจารณาความสัมพันธ์ของ Entities ทั้งหมด ซึ่งการวิเคราะห์ขั้น สูง (Advance System Analysis) ประกอบด้วย 5 ขั้นตอน คือ 1) ออกแบบฐานข้อมูล ใช้วิธีการ Normalization หรือ Entity Relationship Model 2) กำหนดรายละเอียด Attribute ที่มีใน แต่ละ Table 3) การออกแบบส่วนแสดงผล แยกออกเป็น รายงาน เอกสาร และข้อความ 4) แสดงผลโดยตรงจากข้อมูล นำเข้า(Input to Output : I2O) โดยสามารถแสดงผลได้ทั้ง กระดาษ และจอภาพ การออกแบบ Output Design และ 5) ออกแบบการนำข้อมูลเข้าไปในระบบคอมพิวเตอร์ เพื่อหลีกเลี่ยง ความสับสนของผู้ใช้ แบ่งออกเป็น 2 พฤติกรรม คือ ออก แบบฟอร์มเอกสารกรอกข้อมูล และ ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ 3 รูปแบบ คือ ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ด้วยเมนู ด้วยคำสั่ง และกราฟิก
- 3. นำระบบที่ผ่านการวิเคราะห์และออกแบบเสนอ ผู้เชี่ยวชาญทางด้านการออกแบบ และพัฒนาระบบ และ ตรวจสอบความถูกต้อง รูปแบบความครบถ้วนของข้อมูล จำนวน 5 คน เพื่อประเมินความสอดคล้อง เพื่อหาค่าดัชนีโดยใช้ค่า IOC (Index of Objective Congruence) โดยผลการประเมินจาก ผู้เชี่ยวชาญได้ IOC อยู่ระหว่าง 0.80-1.00 และมีค่า IOC เฉลี่ย เท่ากับ 0.82
  - 4. พัฒนาระบบตามที่ได้วิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 5. ทดสอบการใช้งานเบื้องต้นเพื่อหาข้อผิดพลาดของ ระบบ และนำเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ พร้อมทำการแก้ไขปรับปรุง ระบบให้มีความสมบูรณ์
- 6. ติดตั้งระบบที่ผู้ศึกษาพัฒนาขึ้นและโดยให้ผู้เชี่ยวชาญ กลุ่มเป้าหมายประเมินความสามารถระบบ
  - 3.1.2 แบบประเมินความสามารถระบบ
- 1. สร้างแบบประเมินซึ่งเป็นแบบสอบถาม (Questionnaire) แบ่งออกเป็น 2 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ลักษณะแบบสอบถามเป็นแบบตรวจสอบรายการ (Checklist) ประกอบด้วย เพศ และ ระดับการศึกษา

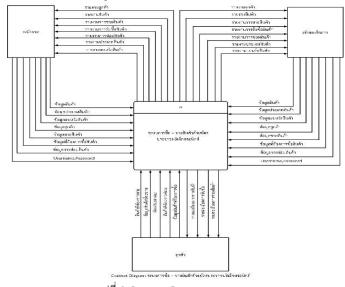
ตอนที่ 2 ความคิดเห็นเกี่ยวกับความสามารถของ ระบบ ลักษณะแบบสอบถามเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) จำนวน 15 ข้อ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ตาม วิธีการของ ลิเคอร์ท (Likert) มี 5 ระดับ [6] โดยครอบคลุม ข้อมูลประเมินความสามารถของระบบในด้านต่าง ๆ ประกอบด้วย 1) Functional requirement test เป็นการ ประเมินความสามารถของระบบว่าตรงตามความต้องการมาก น้อยเพียงใด 2) Usability test เป็นการประเมินลักษณะการใช้

- งานของระบบว่ามีความง่ายต่อการใช้งานมากน้อยเพียงใด และ 3) Security test เป็นการประเมินด้านการรักษาความปลอดภัย ของข้อมูลว่ามีมากน้อยเพียงใด
- 2. นำแบบประเมินที่สร้างขึ้นเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับจุดประสงค์ของ การประเมิน โดยประเมินค่าดัชนีความสอดคล้อง (Item-Objective Congruence Index: IOC) [6]
- 3. วิเคราะห์ข้อมูลการหาค่าดัชนี [6] ความสอดคล้อง ระหว่างข้อคำถามของแบบประเมินกับจุดประสงค์ในการ ประเมินความสามารถของระบบ ค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 0.6-1.00
- 4. นำแบบประเมินไปทดลอง (Try-out) กับผู้ใช้ที่ไม่ใช่ กลุ่มเป้าหมาย จำนวน 15 คน
- 5) นำผลที่ได้จากแบบประเมินมาหาความเที่ยงโดยวิธี สัมประสิทธิ์อัลฟาของครอนบาค ได้ค่าความสัมประสิทธิ์ความ เที่ยง เท่ากับ 0.718
- 6) จัดพิมพ์แบบประเมินความสามารถระบบเป็นฉบับ สมบูรณ์

### 4. ผลการศึกษา

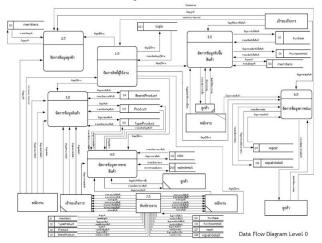
### 4.1 ผลการออกแบบระบบ

### 4.1.1 Context Diagram



รูปที่ 2 Context Diagram

### 4.1.2 Data Flow Diagram

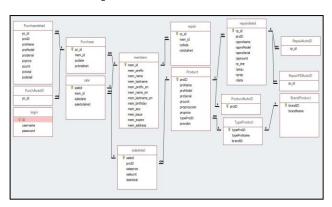


รูปที่ 3 Data Flow Diagram Level 0

## The control of the co

รูปที่ 6 ตัวอย่าง Input Design การรับซื้อสินค้า

### 4.1.3 ER-Diagram



รูปที่ 4 ER Diagram

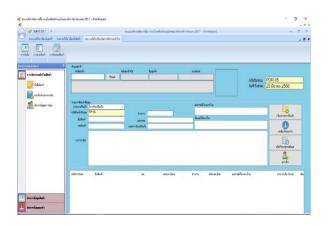
# Construction of the constr

รูปที่ 7 ตัวอย่าง Input Design การขายซื้อสินค้า

### 4.1.4 Input – Output Design



รูปที่ 5 ตัวอย่าง Input Design อ่านข้อมูลจากบัตรประชาชน



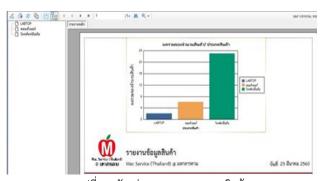
รูปที่ 8 ตัวอย่าง Input Design การซ่อมสินค้า



รูปที่ 9 ตัวอย่าง Output Design การซ่อมสินค้า



รูปที่ 10 ตัวอย่าง Output Design การขายสินค้า



รูปที่ 11 ตัวอย่าง Output Design สินค้า

### 4.2 ผลการประเมินความสามารถของระบบ

ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นเกี่ยวกับความสามารถระบบ อยู่ใน ระดับดี ( $\overline{X}$  =4.41) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้านโดยเรียงลำดับ ค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย ดังนี้ด้านการประเมินความง่ายใน การใช้งาน ( $\overline{X}$  =4.44) ด้านการประเมินความสามารถของระบบ ( $\overline{X}$  =4.43) และด้านการประเมินด้านการรักษาความปลอดภัย ( $\overline{X}$  =4.35)

### 5. สรุป

การพัฒนาซื้อ – ขายสินค้า ซึ่งยืนยันข้อมูลบุคคลด้วยบัตร ประชาชนอิเล็กทรอนิกส์ ครั้งนี้สามารถมีความสามารถอ่านข้อมูล <u>จากบัตรสมาร์ทการ์ด เพื่อนำข้อมูลมาจัดเก็บข้อมูลได้ ข้อมูลมีความ</u> ถูกต้อง สะดวก รวดเร็ว สำหรับการตรวจสอบพิสูจน์ตัวตนในการ เป็นเจ้าของสินค้าก่อนฝากขาย หรือนำมาขายให้กับทางร้าน โดยเฉพาะสินค้าประเภทโทรศัพท์มือถือ จากความสามารถโดย ภาพรวมระบบผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นอยู่ในระดับมาก ที่เป็น เช่นนี้อาจมีสาเหตุมาจากผู้ศึกษาได้ทำการศึกษาปัญหาและ รวบรวมข้อมูลวิเคราะห์และออกแบบระบบตามหลักและทฤษฎี การ ซึ่งมีการประยุกต์จากวงจรการพัฒนาระบบ (SDLC) ซึ่ง [4] ได้กล่าวว่าความเป็นส่วนตัว, การรักษาความปลอดภัยของข้อมูล ส่วนบุคคลและค่าใช้จ่ายเป็นส่วนหนึ่งชองประเด็นที่ทำให้เกิดการ ยอมรับและใช้บัตรสมาร์ทการ์ด เพื่อความสะดวก รวดเร็ว และ ได้ข้อมูลที่ถูกต้องสำหรับการการยืนยันตัวบุคคล แต่อย่างไรก็ ตามการพัฒนาระบบครั้งนี้ควรมีการพัฒนาเพิ่มเติมในส่วนของ การบันทึกข้อมูล หรือเขียนข้อมูลจัดเก็บในบัตรในลักษณะของ อาร์ดีเอฟ (RDF) เพื่อความสะดวกของต่อการให้บริการลูกค้า เวลามาติดต่อ หรือเก็บข้อมูลการซื้อ-ขายของลูกค้าไว้ในบัตรซึ่ง อาจเป็นบัตรสมาชิกที่ออกให้จากทางร้าน อันเป็นการสร้างจุด แข็งสำหรับการบริการลูกค้าอีกทางหนึ่ง โดยไม่ต้องใช้บัตร ประชาชน ซึ่งการใช้บัตรประชาชนจะเป็นการอ่านข้อมูลจากบัตร ได้เพียงอย่างเดียวจะมีการเขียนข้อมูลอื่นใดเก็บไว้ในบัตรไม่ได้

### อ้างอิง

- [1] Marr, N. E., and Prendergast, G. P. (1993). Consumer adoption of self- service technologies in retail banking: is expert opinion supported by consumer research. International Journal of Bank marketing, 1(1), 3-10.
- [2] Plouffe,C. R., Vandenbosch, M., and Hulland, J. (2000). Why smart cards have failed: looking to consumer and merchant reactions to a new payment technology. International Journal of Bank Marketing, 18(3), 112-123.
- [3] สุขวิทย์ พิมพ์แก้ว.**ปัจจัยที่มีผลต่อการเลือกใช้บัตรเอทีเอ็ม** สมาร์ทการ์ด ธนาคารกรุงเทพ. ฉบับที่ 2, 2559.
- [4] Roboff, G., and Charles, C. (1998). Privacy of financial information in cyberspace: banks addressing what consumers want. **Journal of Retail Banking Services**, 20(3), 51-56.
- [5] Nielsen, J., and Mack, R. L. (Eds.). Usability Inspection Methods, John Wiley & Sons, NewYork, 173-202, 1994.
- [6] บุญชม ศรีสะอาด. **การวิจัยเบื้องต้น.** พิมพ์ครั้งที่ 9. กรุงเทพฯ : สุวีริยาสาส์น, 2554.