# ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา กรณีศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยี ราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี

# Dormitory Management System : A Case Study of Rajamangala University of Technology Tawan-ok Chanthaburi Campus

ปริญญา เบี้ยแก้ว $^1$ , วรพงษ์ กุลวงษ์ $^2$ , คณภร ควรรติกุล $^3$  และ ภัทรธีรา คามาวาส $^4$ 

สาขาวิชาระบบสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี parin2558@gmail.com, Woraphongkulwong@gmail.com, aof.kawattikul@gmail.com, jkmumuiso@gmail.com

#### บทคัดย่อ

การพัฒนาระบบการจัดการหอพักนักศึกษาภายในมหาวิทยาลัยมี วัตถุประสงค์หลักเพื่อการจัดเก็บเอกสารต่างๆในรูปแบบไฟล์ อิเลคทรอนิกส์ที่ต่างจากระบบตู้เอกสารที่ใช้อยู่ในปัจจุบันและ เพิ่มช่องทางในการประชาสัมพันธ์รวมถึงการติดต่อหอพัก นักศึกษาภายในมหาวิทยาลัย ผู้วิจัยออกแบบและพัฒนาเพื่อให้ ผู้ใช้สามารถเรียกดูข้อมูลผ่านทางเว็บบราวเซอร์และยังสามารถ ช่วยให้การเก็บไฟล์เอกสารอยู่ในรูปแบบไฟล์อิเลคทรอนิกส์ ซึ่ง ระบบดังกล่าวนี้สามารถให้ความสะดวกทั้งผู้ให้บริการ (ผู้ดูแล หอพัก)และผู้ใช้บริการ (นักศึกษา-ผู้ปกครอง) ในการสืบค้นและ ตรวจสอบบริการต่างๆที่ผู้ใช้ต้องการ โดยที่ระบบฯนั้นฝั่งผู้ ให้บริการมีความพึงพอใจอยู่ในระดับดีมาก ( $\bar{X}$ =4.82, S.D. = 0.51) และในส่วนของผู้ใช้บริการอยู่ในระดับดีมาก ( $\bar{X}$ =4.34, S.D. = 0.51)

คำสำคัญ: ระบบการจัดการหอพัก, ความพึงพอใจ

#### **ABSTRACT**

The aim proposal in this project for developing system of student dormitory in University, for keep the documents in electronic format, different recently. For promote information and contact dormitory. And then, the researcher was designed and developed the dormitory system for user (customer and Student - Parent), Can be viewed through a web browser and keep the documents in electronic format, Service providers (customer) and users.

(Student - Parent) for check and serve to users need. The Satisfaction levels from user showed very good level ( $\bar{\mathbf{X}}$ =4.82, S.D. = 0.51) and in part of the service is very good and ( $\bar{\mathbf{X}}$ =4.34, S.D. = 0.51).

Key word : system of dormitory , Satisfaction

### 1. บทน้ำ

จากการสำรวจข้อมูลระบบการจัดการหอพักในปัจจุบัน การบันทึกข้อมูลต่างๆ ยังคง ใช้การบันทึกข้อมูลลงในสมุดบันทึก ทำให้การตรวจสอบข้อมูลทำไค้ยาก อาจจะทำให้ข้อมูลสูญ หาย ได้ ทำให้สิ้นเปลืองทรัพยากร และการทำงานในระบบเดิมนั้นจะ ใช้แรงงานคนในทุกขั้นตอน การทำงาน ซึ่งทำให้เกิดปัญหาความ ล่าช้าในการให้บริการแก่ผู้เช่า

ด้วยเหตุนี้เองจึงต้องการที่จะพัฒนาระบบการจัดการ หอพักนักศึกษา โดยข้อมูลที่ได้ทำ การสำรวจมาจากผู้ดูแลหอพัก โดยตรง เพื่อให้ได้โปรแกรมที่ตรงกับความต้องการของผู้ดูแล หอพักส่วนใหญ่มากขึ้นในแง่,ของการใช้งาน การพัฒนาโปรแกรม ทำออกมาในรูปเว็บ เพื่อให้ใช้งานบนระบบปฏิบัติการต่าง ๆผ่าน ทางเว็บบราวเซอร์ได้ ซึ่งจะช่วยทำให้ เจ้าของกิจการหอพัก สามารถตรวจสอบและเรียกดูข้อมูลได้ตลอดเวลาบนอุปกรณ์ ต่าง ๆ ได้

# 2. ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิศา สุวรรณประเทศ และคณะ [1] กล่าวว่า ศตวรรษที่ 12 เริ่ม มีการจัดหอพักเพื่อการศึกษาซึ่งจะ พบในมหาวิทยาลัยของยุโรปโดยเฉพาะมหาวิทยาลัย อ็อกฟอร์ด และเคมบริดจ์ นับว่าเป็นต้นแบบของการจัดการหอพักนิสิต นักศึกษาเพื่อเป็นเครื่องมือทางการศึกษาและต่อมาได้มีอิทธิพล แผ่ขยายไปยังสหรัฐอเมริกานับตั้งแต่เริ่มก่อตั้งมหาวิทยาลัยฮา วาร์ดในปี ค.ศ.1636 เป็น ต้นไปมา กิจการหอพักได้เริ่มเข้ามามี บทบาทต่อการจัดการศึกษาของไทยในสมัยรัชกาลที่ 5 โดยมีการ จัด โรงเรียนแบบพับบลิคสกูล (Public School)

2.1.1 แนวคิดการจัดการหอพักนิสิตนักศึกษา มาณี ไชยธีรานุวัฒคิริ [2] แนวคิดพื้นฐาน เกี่ยวกับการจัดการหอพักนิสิตนักศึกษาโดยทั่วไปเป็นการบูรณา การ แนวความคิดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องเพื่อให้เหมาะสมกับ

การ แนวความคิดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องเพื่อให้เหมาะสมกับ สภาพการณ์ของสถาบันอุดมศึกษาแห่งนั้น Grimm ได้สรุป แนวคิดการจัดหอพักนิสิตนักศึกษา

- 1) ที่พักเพื่อสาระชีวิต (Thematic Housing)
- 2) ที่พักเพื่อการศึกษาร่วมกัน (Coeducation

Housing)

3) ศูนย์การศึกษาและอาศัย (Living-Learning

Center)

4) ประสานสามัคคี (Coordination Unity)5) ระบบชุมชนย่อย (Housing System)

2.1.2 ความสำคัญของหอพักต่อนิสิตนักศึกษา และสถาบันอุดมศึกษา

วัลลภา เทพหัสดิน ณ อยุธยา [3] กล่าวว่า หอพักของมหาวิทยาลัยให้ทั้งความรู้ การปรับปรุงบุคลิกภาพ ความมีระเบียบวินัย การแสดงออกทั้งกาย วาจา ใจ และเป็น สถานที่ที่ทำให้ ปณิธานหรือความมุ่งหวังของสถาบันบรรลุ วัตถุประสงค์ และ สำเนาว์ ขจรศิลป์ กล่าวว่า หอพักเป็น สถานที่ที่มีประโยชน์ โดยเฉพาะสถาบันอุดมศึกษาที่ให้ ความสำคัญกับคุณภาพการศึกษา หรือ คุณภาพของบัณฑิต ซึ่ง หอพักมีความสำคัญ

## 2.1.3 วัตถุประสงค์ของหอพักนิสิตนักศึกษา

ทองเรียน อมรัชกุล [4] กล่าวว่า การจัดบริการ หอพักของมหาวิทยาลัยใน ประเทศไทยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ นิสิตนักศึกษาใช้เป็นที่พักอาศัยตลอดระยะเวลาที่อยู่ใน มหาวิทยาลัย เป็นแหล่งก่อให้เกิดความเจริญงอกงามและพัฒนา ด้านสติปัญญา สังคม อารมณ์ ร่างกาย จิตใจ สร้างนิสัย ในการ เรียนรู้ รู้จักกินรู้จักอยู่ ช่วยให้หลักสูตรของมหาวิทยาลัยเกิด การบูรณาการทั้งทางทฤษฎีและปฏิบัติ ก่อให้เกิดประโยชน์ โดยตรง เป็นศูนย์กลางของนิสิตนักศึกษา อาจารย์ ตลอดจน ผู้บริหารได้มาพบปะ แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ซึ่งกัน และกัน

2.1.4 ประเภทของหอพักนิสิตนักศึกษา สำเนาว์ ขจรศิลป์ [5] ได้จำแนกหอพัก เป็น 10 ประเภท

- 1) ดอร์มิทอรี่
- 2) เรสสิเดนเชียล ฮอลล์
- 3) แฟรเทอร์นิที
- 2.2 ระบบฐานข้อมูล (Database System)
  - 2.2.1 ฐานข้อมูล
  - 2.2.2 ระบบจัดการฐานข้อมูล
  - 2.2.3 สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล
  - 2.2.4 แบบจำลองข้อมูล
  - 2.3 ภาษาและเครื่องมือที่ใช้
    - 2.3.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 10
    - 2.3.2 โปรแกรมฐานข้อมูล PhpMyAdmin

Database Manager

- 2.2.3 โปรแกรม XAMPP Version: 5.6.28
- 2.2.5 โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6
- 2.2.6 โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 2.4

### 2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

พักตร์วิภา ศุภโกศล [6] ได้ศึกษาความพึงพอใจของ นิสิตปริญญาตรีที่มีต่อการให้บริการ งานหอพัก มหาวิทยาลัย บูรพา ผลการศึกษาพบว่า นิสิตปริญญาตรีมีความพึงพอใจต่อ การให้บริการงาน หอพักมหาวิทยาลัยบูรพาโดยรวมอยู่ในระดับ ปานกลาง

วรลักษณ์ กลัดแก้ว [7] ได้ศึกษาความคิดเห็นของ นักศึกษาที่มีต่อแนวทางการบริหารงาน หอพักนักศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฎหมู่บ้านจอมบึง 4 ด้าน คือ ด้านการควบคุม นักศึกษา ด้านบริการและ สวัสดิการ ด้านกิจกรรมของนักศึกษา และด้านสภาพแวดล้อม

สมพิศ สุพรคิลป์ [8] ได้ศึกษาการประเมินผลการ ให้บริการหอพักนักศึกษาในกำกับ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ พบว่า การดำเนินงานและการให้บริการหอพักนักศึกษาในกำกับ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ พบว่า นักศึกษาที่พักอาศัยในหอพัก นักศึกษาในกำกับมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มี คุณภาพชีวิตอยู่ใน ระดับดี แต่มีคุณภาพชีวิตแตกต่างกันในแต่ละหอพัก

นัฎนาถ วัติสุ [9] ได้ศึกษาปัจจัยที่ไม่อิทธิพลต่อการ ตัดสินใจเลือกเช่าหอพักชองนักศึกษา มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต จากการศึกษาพบว่า นักศึกษาให้ความสำคัญกับปัจจัย ด้านทำเลที่ใกล้มหาวิทยาลัยในการเลือกเช่าหอพักมากที่สุด

### 3. วิธีการดำเนินงาน

เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดเก็บข้อมูลการชำระ ค่าบริการหอพักให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น กรณีศึกษา : หอพัก มทร. ผู้พัฒนาได้แบ่งขั้นตอนการทำงานของระบบ

3.1 ขั้นตอนการดำเนินโครงงาน

### 3.1.1 ศึกษาปัญหาและความต้องการ

- 3.1.1.1 สรุปปัญหาและความต้องการ
- 3.1.1.2 ศึกษาขั้นตอนการทำงาน
- 3.1.1.3 แนวทางการแก้ไขปัญหา
- 3.1.1.4 การออกแบบฐานข้อมูล

## 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาโครงงาน

- 3.2.1 ทางด้าน Hardware
- 3.2.2 ทางด้าน Software

### 3.3 ผลของการวิเคราะห์และออกแบบ

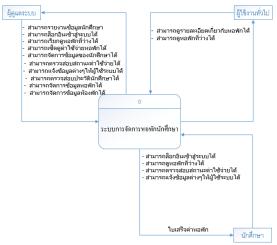
- 3.3.1 Database Design
- 3.3.2 ออกแบบเค้าโครงการดำเนินงาน

3.3.2.1 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับสูงสุด ของ ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา แบ่งได้ 3 ส่วนดังนี้

- 1) ผู้ดูแลระบบ
  - สามารถรายงานข้อมูลนักศึกษาได้
  - สามารถล๊อกอินเข้าสู่ระบบได้
  - สามารถเรียกดูหอพักที่ว่างได้
  - สามารถเช็คดูค่าใช้จ่ายหอพักได้
  - สามารถจัดการข้อมูลของนักศึกษาได้
  - สามารถจัดการข้อมูลหอพักได้
  - สามารถจัดการข้อมูลห้องพักได้
  - สามารถตรวจสอบสถานะค่าใช้จ่ายได้
  - สามารถแจ้งข้อมูลต่างๆให้ผู้ใช้ระบบได้
  - สามารถตรวจสอบประวัตินักศึกษาได้

## 2) ผู้ใช้งานทั่วไป

- สามารถดูรายละเอียดเกี่ยวหอพักได้
- สามารถดูหอพักที่ว่างได้
- 3) นักศึกษา
  - สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบได้
  - สามารถดูหอพักที่ว่างได้
  - สามารถตรวจสอบสถานะค่าใช้จ่ายได้
  - สามารถแจ้งข้อมูลต่างๆให้ผู้ใช้ระบบได้

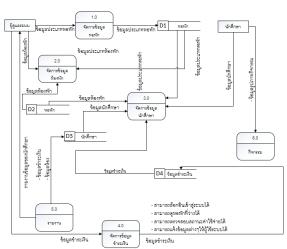


รูปที่ 3-1 Context Diagram ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา จากรูปที่ 3-1 เป็นแผนภาพการไหลระดับสูงสุด (Context Diagram) ระบบระบบฐานข้อมูลหอพักนัก พบว่า ระบบมีความสัมพันธ์กับสิ่งที่อยู่ภายนอก (External Entity) 3 กลุ่ม คือ

- 1) ผู้ดูแลระบบ สามารถออกรายงานข้อมูล นักศึกษา รายงานข้อมูลการใช้บริการ และรายงานข้อมูลการ ชำระเงิน ซึ่งสามารถดูประวัติผู้เช่า สัญญาการเช่า ข้อมูลการใช้ บริการและข้อมูลสถานะ การชำระเงินของผู้เช่าได้ และสามารถ ดำเนินการกับระบบได้เช่นเดียวกับพนักงาน
- 2) ผู้ใช้งานทั่วไป จะสามารถดูรายละเอียด เกี่ยวกับหอพักนักศึกษา
- 3) นักศึกษา จะเป็นคนนำข้อมูลนักศึกษาเข้าสู่ ระบบ วิเคราะห์ค่าน้ำ ค่าไฟ และชำระเงิน เมื่อชำระเงินแล้วจะ ได้รับใบเสร็จการชำระเงินในรูปแบบออนไลน์และPDF
  - 3.3.2.2 แผนภาพการไหลของข้อมูล (DFD:

Data Flow Diagram)

1) การออกแบบแผนภาพกระแส ข้อมูล ระดับภาพรวม (DFD :level 1) เป็นการแสดง กระบวนการและการไหลของข้อมูลในระบบ ดังรูปที่ 3-2



รูปที่ 3-2 แผนภาพการไหลของข้อมูลระดับภาพรวม (Data Flow Diagram Level 1)

จากรรูปที่ 3-2 แผนภาพการไหลของข้อมูล ระดับภาพรวม (Data Flow Diagram Level 0) ระบบระบบ ฐานข้อมูลหอพักนักศึกษา

กระบวนการ 1.0 จัดการข้อมูลประเภทหอพัก โดยผู้ดูแลระบบจะทำการจัดการประเภทหอพัก และจะนำเข้า ข้อมูลประเภทหอพัก ซึ่งจะได้ข้อมูลประเภทหอพักเก็บไว้ใน แหล่งเก็บ D1 ประเภทหอพัก

กระบวนการ 2.0 จัดการข้อมูลห้องพัก โดย ผู้ดูแลระบบจะนำเข้าข้อมูลห้องห้องพัก ซึ่งจะได้ข้อมูลห้องพัก เก็บไว้ที่แหล่งเก็บ D2 ห้องพัก

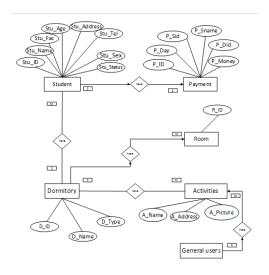
กระบวนการ 3.0 จัดการข้อมูลนักศึกษา เมื่อ นักศึกษาต้องการใช้บริการหอพัก ต้องกรอกข้อมูลผ่าน แบบฟอร์มของกระบวนการขอใช้บริการ และผู้ดูแลระบบจะทำ การนำข้อมูลเข้าสู่ระบบ ข้อมูลนักศึกษาจะถูกเก็บไว้ในแหล่งเก็บ D3 นักศึกษา

กระบวนการ 4.0 จัดการผู้ใช้งานทั่วไป เข้าดู รายละเอียดของหอพักได้

กระบวนการ 5.0 จัดการข้อมูลการชำระเงิน ระบบจะทำการคำนวณยอดชำระรวม และพิมพ์ใบแจ้งชำระ ค่าบริการรวมให้กับนักศึกษา ต่อมานักศึกษาจะทำการชำระ ค่าบริการหอพัก ระบบก็จะทำการลงวันที่ชำระและพิมพ์ใบเสร็จ การชำระเงินให้กับผู้เช่า

กระบวนการ 6.0 จัดการข้อมูลกิจกรรม นักศึกษาโดยผู้ดูแลระบบจะนำข้อมูลกิจกรรมของนักศึกษาแจ้ง ให้นักศึกษาภายในหอพักได้ทราบ

3.3.2.2 แผนภาพข้อมูล ER Model ของ ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา



ร**ูปที่ 3-3** ER Model ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา 3.3.2.3 การออกแบบฐานข้อมูล

การออกแบบฐานข้อมูลของการ ออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลหอพักนักศึกษา ได้ทำการ ออกแบบดังนี้

1) กำหนดเอนทิตี้และแอททริบิวต์ (Entity and Attribute)

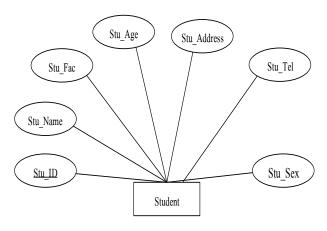
1.1) เอนทิตี้ Student หน้าที่ เก็บ ข้อมูลนักศึกษาหอพัก

1.2) เอนทิตี้ Payment หน้าที่ เก็บ ข้อมูลการชำระเงิน

1.3) เอนทิตี้ Dormitory หน้าที่ เก็บ ข้อมูลหอพัก

1.4) เอนทิตี้ Room หน้าที่ เก็บ ข้อมูลห้อง

(1.1เอนทิตี้ Student ประกอบด้วยรายละเอียดของข้อมูลดังนี้



รูปที่ 1.1 แสดงรายละเอียดของเอนทิตี้ Student

Stu\_ID คือ รหัสนักศึกษา

 Stu\_Name
 สกุลนักศึกษา-คือ ชื่อ

 Stu\_Fac
 คือ คณะโปรแกรมวิชา

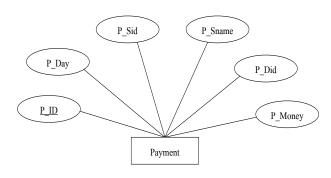
 Stu\_Age
 คือ อายุนักศึกษา

 Stu\_Address
 คือ ที่อยู่นักศึกษา

Stu\_Tel คือ เบอร์โทรศัพท์นักศึกษา

Stu\_Sex คือ เพศ

# 1.2) เอนทิตี้ Payment หน้าที่ เก็บข้อมูลการชำระเงิน



รูปที่ 1.2 แสดงรายละเอียดของเอนทิตี้ Dormitory

 P\_ID
 คือ เลขที่การชำระค่าเงิน

 P\_Day
 คือ วันที่ชำระเงิน

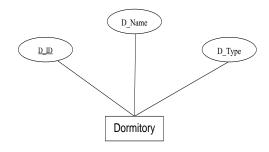
 P\_Sid
 คือ รหัสนักศึกษา

 P\_Sname
 คือ ชื่อ-นามสกุล

 P\_Did
 คือ ภาคเรียน/ปีการศึกษา

 P Money
 คือ จำนวนเงิน

3) เอนทิตี้ Dormitory หน้าที่ เก็บข้อมูลหอพัก



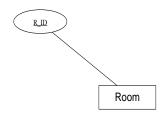
รูปที่ 1.3 แสดงรายละเอียดของเอนทิตี้ Dormitory

 D\_ID
 คือ
 รหัสหอพัก

 D\_Name
 คือ
 ชื่อหอพัก

D Type คือ ประเภทหอพัก

4) เอนทิตี้ Room หน้าที่ เก็บข้อมูลห้อง



รูปที่ 1.4 แสดงรายละเอียดของเอนทิตี้ Room R\_ID คือ หมายเลขห้อง

## 3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูลและการทดสอบ

งานวิจัยฉบับนี้จะมีการทดสอบในส่วนที่ทดสอบโดย ผู้ใช้ ดังนั้นจะมีการเตรียมข้อมูลเพื่อนำไปใช้ในการทดสอบดังนี้ 3.41. การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อประเมินผล ผู้วิจัยได้ นำข้อมูลมาวิเคราะห์ ดังนี้

3.4.1.1 ผู้ประเมินประสิทธิภาพของ แบบสอบถาม คือ ผู้เชี่ยวชาญ

3.4.1.2 ผู้ตอบแบบสอบถามประเมิน ประสิทธิภาพและความพึงพอใจในการใช้ ระบบการจัดการ หอพักนักศึกษา คือ ผู้ดูแลหอพักและนักศึกษาที่อยู่หอพัก

3.4.1.3 นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลใน

รูปแบบตาราง

3.4.1.4 เกณฑ์การแปลความหมายจากการ วิเคราะห์แบบสอบถามประเมินประสิทธิภาพและความพึงพอใจ ในการใช้ระบบการจัดการหอพักนักศึกษาเพื่อคำนวณหาเฉลี่ย ของความคิดเห็นต่อระบบการจัดการหอพักนักศึกษา ซึ่ง ประมาณค่าเฉลี่ยโดยใช้เกณฑ์ประมาณค่าความคิดเห็น ดังนี้

ค่าเฉลี่ย		ระดับความพึงพอใจ		
4.51-5.00	แปลความว่า	พึงพอใจระดับมากที่สุด		
3.51-4.50	แปลความว่า	พึ่งพอใจระดับมาก		
2.51-3.50	แปลความว่า	พึ่งพอใจระดับปานกลาง		
1.51-2.50	แปลความว่า	พึ่งพอใจระดับน้อย		
1.00-1.50	แปลความว่า	พึงพอใจระดับน้อยที่สุด		
3.3.4 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล				

3.3.4.1 ค่าร้อยละ (Percentage) ใช้สูตรการ คำนวณดังสมการที่ 1.1 [10] ดังนี้

$$P = \frac{F}{N} \times 100$$

	เมื่อ	F	แทน	ค่าร้อยละ
		F	แทน	ความถี่ที่ต้องแปลง
เป็นร้อยละ				
		N	แทน	จำนวนความถี่
ทั้งหมด				

3.3.4.2 ค่าเฉลี่ย (Mean) ของคะแนนโดยใช้ สูตรการคำนวณดังสมการที่ 2.1 [10] ดังนี้

$$\overline{x} = \frac{\sum x}{n}$$
 เมื่อ  $x$  แทน ค่าที่ได้จากการ  
ประเมิน 
$$\overline{x}$$
 แทน ค่าเฉลี่ยรวมของ  
หัวข้อที่ประเมิน 
$$\sum x$$
 แทน ผลรวมของ  
หัวข้อที่ประเมินที่ได้จากผู้ประเมิน 
$$n$$
 แทน จำนวนกลุ่ม  
ตัวอย่างของผู้ประเมินทั้งหมด

3.3.4.3 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) คำนวณได้จากสูตรการคำนวณดัง สมการที่ 3.1 [10] ดังนี้

S.D. = 
$$\sqrt{\frac{\sum (x-\overline{x})^2}{n}}$$

เมื่อ S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบน

มาตรฐาน

**x** แทน ค่าที่ได้จากการ

ประเมิน

 $\overline{\boldsymbol{x}}$  แทน ค่าเฉลี่ยรวมของ

หัวข้อที่ประเมิน

**n** แทน จำนวนกลุ่ม

ตัวอย่างของผู้ประเมินทั้งหมด

3.3.4.4 ค่าความสอดคล้องระหว่าง วัตถุประสงค์กับแบบสอบถาม (Index of item -Objective Congruence : IOC) โดยมีสูตรการคำนวณดังสมการที่ 4.1 [11] ดังนี้

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC แทน ความสอดคล้อง ระหว่างวัตถุประสงค์กับแบบสอบถาม  $\sum R$  แทน ผลรวมของคะแนน จากผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด N แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญ

#### 4. ผลการดำเนินงาน

ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา กรณีศึกษามหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี จัดทำขึ้นเพื่อ พัฒนาระบบการจัดการหอพักนักศึกษา เพิ่มช่องทางในการ ประชาสัมพันธ์และกิจกรรมของหอพัก โดยประกอบด้วยลักษณะ ของการใช้งาน 3 ส่วนคือ ส่วนในการใช้งานทั่วไป ส่วนของผู้ดูแล ระบบ และส่วนของนักศึกษา โดยหลักการออกแบบรูปแบบส่วน ต่อประสานกับผู้ใช้ (USER INTERFACE : UI) และการจัดเรียง เมนูบนหน้าจอจะใช้หลักการเรียงลำดับบัตร (CARD SORTING) และหลักการประสบการณ์ผู้ใช้ (USER EXPERIENCE) [12-14] มาใช้ ดังรายละเอียดดังนี้

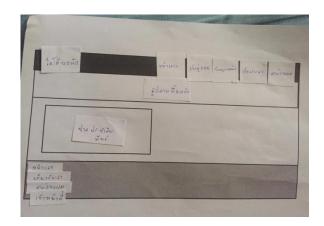
ส่วนของการจัดเรียงเมนูบนหน้าจอใช้หลักการ เรียงลำดับบัตร (CARD SORTING) โดยการให้กลุ่มตัวอย่างมา ช่วยในการทำกิจกรรมนี้ และลักษณะการเรียงลำดับบัตรจะใช้ วิธีการแบบเปิด (OPEN CARD SORTING) เพื่อให้กลุ่มตัวอย่าง ได้มีแนวคิด (IDEA) ในการเรียงเมนูบนหน้าจอแบบอิสระ ได้ดังนี้

4.1 การจัดเรียงเมนูบนหน้าจอใช้หลักการเรียงลำดับ บัตร (CARD SORTING)



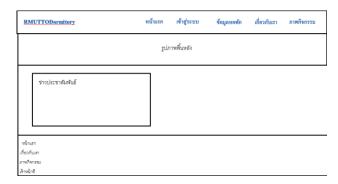
รูปที่ 4 หลักการเรียงลำดับบัตร (CARD SORTING)

4.2 การเรียงลำดับบัตรจะใช้วิธีการแบบเปิด (OPEN CARD SORTING)



รูปที่ 4-1 การเรียงลำดับบัตรจะใช้วิธีการแบบเปิด (OPEN CARD SORTING)

โดยเมื่อกลุ่มตัวอย่างทำการเรียงลำดับบัตร (CARD SORTING) แล้วเสร็จ ในส่วนของการออกแบบส่วนต่อประสาน กับผู้ใช้ (UI) เบื้องต้น โดยผู้วิจัยได้ร่างโครงแบบกระดาษ (PAPER PROTOTYPE) เพื่อการพัฒนาส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ (UI) ใน โปรแกรมสำเร็จรูปต่อไป



รูปที่ 4-2 ส่วนของการออกแบบโครงร่างหน้าระบบ

จากวิธีข้างต้นทำให้ได้ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ (UI) ที่ เป็นการทำร่วมกันระหว่างผู้พัฒนาและผู้ใช้ ซึ่งจะได้ลักษณะ ดังต่อไปนี้

### 4.3 หน้าจอหลักของระบบ



รูปที่ 4.3 หน้าจอหลักของระบบ

4.4 หน้าล๊อกอินของผู้ดูแลระบบและนักเรียนนักศึกษา



รูปที่ 4.4 หน้าล๊อกอินของผู้ดูแลระบบและนักเรียนนักศึกษา

# 4.5 เจ้าหน้าที่ดูแลหอพัก



รูปที่ 4.5 เจ้าหน้าที่ดูแลหอพัก

### 4.6 หน้าจอนักศึกษา



รูปที่ 4.6 หน้าจอนักศึกษา

# 5. สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาและจัดทำระบบการจัดการหอพักนักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี เพื่อง่ายต่อการจัดเก็บข้อมูลนักศึกษาในหอพัก และเป็นการเพิ่ม ช่องทางการประชาสัมพันธ์ขาวสารต่างๆ ของหอพักนักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี สามารถสรุปผลการดำเนินการได้ดังนี้

- 5.1 สรุปผลการศึกษา
- 5.2 ข้อเสนอแนะ

### 5.1 สรุปผลการศึกษา

ระบบการจัดการหอพักนักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี ราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี โดยประกอบด้วย ลักษณะขอองการใช้งาน 3 ส่วนคือ ส่วนในการใช้งานทั่วไป ส่วนของผู้ดูแลระบบ และส่วนของนักศึกษา ซึ่งส่วนผู้ใช้งาน ทั่วไป จะสามารถดูข้อมูลทั่วไปของหอพัก สามารถดาวน์โหลด เอกสารของหอพักได้ ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะสามารถทำการ เพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลบุคลากรหอพักนักศึกษาหอพักได้ สารมารถเพิ่มลบข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์ได้ สามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์ได้ สามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลสถานะห้องพักได้ สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลหรือยืนยันการชำระเงินค่าใช้จ่ายต่างๆได้ และยังสามารถ ออกรายงานข้อมูลนักศึกษา ข้อมูลการชำระเงินค่าหอพัก จะสามารถดูข้อมูลประวัติส่วนตัวของนักศึกษาได้ สามารถดูข้อมูลการชำระ เงินค่าหอพัก ค่าสาธารณูปโภคได้ สามารถติดต่อแจ้งข้อมูลแก่ ผู้ดูแลระบบได้

#### 5.3 ข้อเสนอแนะ

จากการวิเคราะห์ออกแบบและพัฒนาระบบการจัดการ หอพักนักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการทำงานของ ระบบ ดังนี้

- 5.2.1 ศึกษาระบบให้เข้าใจก่อนลงมือปฏิบัติจะทำให้การ ทำงานมีประสิทธิภาพมากขึ้น ทำให้ไม่เกิดการซ้ำซ้อนของข้อมูล และการทำงานที่ล่าช้า
- 5.2.2 สามารถนำระบบไปประยุกต์ใช้หรือพัฒนาต่อไปเพื่อ การใช้งานที่เกิดประโยชน์

#### 6.เอกสารอ้างอิง

- [1.] ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นิศา สุวรรณประเทศ และคณะ, "ความต้องการพักอาศัยอยู่ในหอพักของสถาบันของ นักศึกษา สถาบันราชภัฏพิบูลสงคราม," คณะมนุษยศาสตร์และ สังคมศาสตร์ สถาบันราชภัฏ พิบูลสงคราม, พิษณุโลก, 2547.

  [2] มาณี ไชยถีรานวัฒคิริ "หอพักกับการพัฒนานิสิต
- [2.] มาณี ไชยธีรานุวัฒคิริ, "หอพักกับการพัฒนานิสิต นักศึกษาระดับอุดมศึกษา," รายงาน ผลการวิจัย, กรุงเทพฯ, 2543.

- [3.] วัลลภา เทพหัสดิน ณ อยุธยา, "การบริหารงานด้าน หอพัก," โอเตียนสโตร์, 2535.
- [4.] ทองเรียน อมรัชกุล, "การบริหารกิจการนักศึกษา ทฤษฎีและแนวปฏิบัติ," จงเจริญ การพิมพ์, กรุงเทพฯ, 2535.
- [5.] สำเนาว์ ขจรคิลป์, "มิติใหม่ของกิจการนักศึกษา พื้นฐานและบริการนักศึกษา," มหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต,. กรุงเทพฯ, 2539.
- [6.] พักตร์วิภา ศุภโกศล, "ความพึงพอใจของนิสิตปริญญา ตรีที่มีต่อการให้บริการงานหอพัก มหาวิทยาลัยบูรพา. ปริญญา นิพนธ์ กศ.ม. (การอุดมศึกษา)," บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัย ศรีนครินทรวิโรฒ, กรุงเทพฯ, 2546.
- [7.] วรลักษณ์ กลัดแก้ว, "ความคิดเห็นของนักศึกษาที่มีต่อ แนวทางการบริหารงานหอพัก นักศึกษา มหาวิทยาลัยราขภัฎ หมู่บ้านจอมบึง ประจำปีการศึกษา 2547," มหาวิทยาลัย ราช ภัฎหมู่บ้านจอมบึง, ราชบุรี, 2548.
- [8.] สมพิศ สุพรศิลป, "การประเมินผลการให้บริการหอพัก นักศึกษาในกำกับ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่," การศึกษาโดยอิสระ รัฐประศาสนศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชารัฐประศาสนศาสตร์. มหาวิทยาลัยเชียงใหม, เชียงใหม่, 2549.
- [9.] นัฎนาถ วัติสุ, "ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจเลือก เช่าหอพักของนักศึกษา," มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต, มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2550.
- [10.] ชูศรี วงศ์รัตนะ, "เทคนิคการใช้สถิติเพื่อการวิจัย," เทพเนรมิตการพิมพ์, กรุงเทพฯ, 2541.
- [11.] มนต์ชัย เทียนทอง, สถิติและวิธีการวิจัยทางการศึกษา เทคโนโลยีสารสนเทศ, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนคร เหนือ. 2548.
- [12.] "Usability Testing for the 1995 Sun Microsystems' Website," https://www.nngroup.com/articles/usability-testing-1995-sun-microsystems-website/.
- [13.] Aaron Marcus, *Held as Part of HCI International 2015*, Springer, 2015, p. .
- [14.] INTERACTION DESIGN FOUNDATION, *The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed.*