# โมบายแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหารในร้านอาหารตามสั่ง Mobile Application for Ordering from a La Carte Restaurant

ฉัตรกมล บุญโอฬาร, เสาวลักษณ์ อร่ามพงศานุวัต และ รัชดาพร คณาวงษ์

ภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตพระราชวังสนามจันทร์ นครปฐม Emails: ployyolpvip@gmail.com, arampongsanuwat s@su.ac.th, tengdochang@gmail.com

#### บทคัดย่อ

ระบบนี้ทำขึ้นเพื่อจัดการการสั่งอาหารจากร้านอาหารตามสั่ง เพื่อให้เจ้าของร้านและลูกค้าเกิดความสะดวกในการ ติดต่อสื่อสารกัน ซึ่งแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนของเว็บแอปพลิเค ชันซึ่งใช้ภาษาพีเอชพี และจาวาสคริปต์เป็นหลักในการจัดทำ หน้าเว็บไซต์ และโปรแกรมมายเอสคิวแอล สำหรับจัดการ ฐานข้อมูล สำหรับให้เจ้าของร้านจัดการข้อมูลต่าง ๆ ของทาง ร้าน โดยระบบรองรับการจัดการข้อมูลต่าง ๆ เช่น เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลรายการอาหาร เป็นต้น และส่วนของโมบายแอพพลิเคชัน ซึ่งพัฒนาบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ สำหรับให้ลูกค้าสั่ง อาหาร

#### **ABSTRACT**

This system is designed to handle the order from the a la carte restaurant. The restaurant owners and customers can get a convenient way to communicate. The system is divided into two parts. The first part is the Web Application, which uses PHP and JavaScript to compose the website and MySQL for database management. This part for the owner manages their own information such as adding the dish, deleting some dishes, and editing some dishes. Another part is mobile application which is developed on Android platform for customers ordering.

คำสำคัญ-- โมบายแอพพลิเคชัน; ร้านอาหารตามสั่ง; แอนดรอยด์

#### 1. บทน้ำ

อาหารเป็นสิ่งจำเป็นในการดำรงชีวิตของคนเราทุกคน ซึ่งคนเรา ต้องรับประทานอาหารเพื่อนำสารอาหารมาใช้ในการดำรงชีวิต ประจำวัน และยังรับประทานอาหารเพื่อลิ้มรสชาติความอร่อย ของอาหารนั้น ๆ ซึ่งวิถีชีวิตของคนเราในปัจจุบันมีการแข่งขันกับ เวลาอยู่ตลอดทำให้พฤติกรรมการรับประทานอาหาร เปลี่ยนแปลงไปจากเดิม คนไทยส่วนใหญ่จึงเปลี่ยนมารับประทาน นอกบ้านเพื่อความสะดวก รวดเร็ว เลยทำให้เกิดร้านอาหาร หลากหลายรูปแบบ ซึ่งร้านอาหารที่เกิดขึ้นประเภทหนึ่งคือ ร้านอาหารตามสั่ง

ร้านอาหารตามสั่ง เป็นร้านอาหารที่ทำอาหารตามที่ ลูกค้าสั่ง มักเป็นอาหารที่ใช้วัตถุดิบง่าย ๆ มีการทำที่ไม่ยุ่งยาก มาก สะดวก รวดเร็ว ในทีนี้เรามีกรณีศึกษาเป็นร้านอาหารแม่ ปราณี ซึ่งร้านอาหารแม่ปราณีเป็นร้านอาหารที่เปิดให้บริการใน โรงอาหารของโรงงานบริษัทเนสท์เล่ (ไทย) จำกัด ตั้งอยู่ในนิคม อุตสาหกรรมบางปู โดยร้านอาหารแม่ปราณีเป็นร้านอาหารเพียง ร้านเดียวในโรงงาน รองรับจำนวนพนักงานในโรงงานทั้งหมด 500 คนซึ่งพนักงานในโรงงานจะถูกแบ่งการทำงานเป็นผลัด (เข้า กะ) ภายในร้านอาหารแม่ปราณีจำหน่ายอาหารหลากหลาย ประเภท โดยราคาอาหารจะขึ้นอยู่กับประเภทของอาหาร ทาง ร้านได้เปิดให้บริการขายอาหารตลอดทั้งวันและทุกวัน แต่ พนักงานในโรงงานจะสามารถซื้ออาหารและสั่งอาหารได้เฉพาะ ช่วงเวลาพักเท่านั้น

ปัญหาของร้านอาหารแม่ปราณีคือ ในช่วงเวลาพัก รับประทานอาหารของพนักงานในโรงงาน พนักงานจะลงมาพัก พร้อมกันและมีความต้องการที่จะสั่งอาหารเป็นจำนวนมาก ทาง ร้านจึงได้รับรายการสั่งอาหารจากพนักงานในเวลาใกล้เคียงกัน ทำให้มีรายการอาหารที่สั่งเป็นจำนวนมากและรอนานกว่าจะได้ อาหาร ทั้งยังมีการสูญหาย ตกหล่นของรายการอาหารที่สั่ง เนื่องจากการสั่งอาหารด้วยกระดาษหรือสั่งด้วยปากเปล่า ทำให้ เกิดความวุ่นวาย สูญเสียเวลาในช่วงพักของพนักงานในการสั่ง รายการอาหารใหม่และรอทำอาหาร ดังนั้นเราจึงสร้างแอพพลิเค ชันให้พนักงานสั่งอาหารล่วงหน้า เพื่อให้ร้านอาหารจัดเตรียม อาหารให้พนักงานแต่ละคนไว้ล่วงหน้าแล้ว จะทำให้ ประหยัดเวลา เกิดความสะดวก ลดข้อผิดพลาดที่เกิดจากการสั่ง อาหาร พร้อมทั่งสร้างความพึงพอใจแก่ลูกค้า และเพิ่มยอดขาย ให้ทางร้านได้อีกด้วย

### 2. ผลงานที่เกี่ยวข้อง

ผู้จัดทำได้ศึกษาในด้านการพัฒนาระบบการสั่งอาหาร ซึ่ง ประกอบไปด้วยงานวิจัยหรือโปรแกรมประยุกต์ที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

#### 2.1. Application foodpanda [1]

เป็นแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหารที่ให้ความสะดวกสบายแก่ ผู้ใช้งาน โดยการใช้งานแอพพลิชันนี้จะต้องเลือกตำแหน่งก่อน เพื่อที่ทางแอพพลิเคชันจะแสดงร้านอาหารที่อยู่ในตำแหน่งหรือ สถานที่ที่เรากำหนดไว้ได้ จากนั้นเลือกร้านอาหารที่ต้องการจะสั่ง อาหาร โดยทำการกดเข้าไปที่ร้านอาหารที่ต้องการ จากนั้นจะ แสดงรายการอาหารที่ทางร้านจัดจำหน่าย เมื่อกดเลือกรายการ อาหารเรียบร้อย แอพพลิเคชั่นจะแสดงชนิดเนื้อสัตว์และจำนวน อาหารที่ต้องการจะสั่งให้ผู้ใช้เลือก ซึ่งทางร้านจะแสดงราคา พื้นฐานของอาหารนั้น ๆ ไว้ เมื่อเลือกเนื้อสัตว์และจำนวนอาหาร เรียบร้อยแล้วให้ทำการกดเพิ่มลงตะกร้าสินค้า แล้วรายการ อาหารที่เราเลือกจะถูกเพิ่มลงไปในตะกร้าสินค้า เมื่อเราเลือก อาหารครบตามที่ต้องการแล้ว ให้ไปที่ตะกร้าสินค้าเพื่อชำระเงิน และผู้ใช้ยังสามารถเลือกช่องทางการชำระเงินได้อีกด้วย

ข้อดีของระบบคือ มีการแสดงเวลาในการจัดส่งอาหาร ของแต่ละร้าน สามารถชำระเงินได้หลายช่องทาง สามารถชำระ เป็นเงินสดตอนรับอาหารได้ และให้บริการร้านอาหาร หลากหลายพื้นที่ ทำให้ผู้ใช้ที่อยู่ในพื้นที่นั้น ๆ ได้รับความสะดวก

ข้อเสียของระบบคือ หากมีสินค้าอยู่ในตระกร้าสินค้า ต้องชำระเงินก่อนจึงจะสามารถเลือกรายการอาหารจากร้านอื่น ได้ และร้านอาหารบางร้านไม่แสดงรูปภาพของอาหาร อีกทั้งยัง ใช้งานค่อนข้างยาก

#### 2.2. Application Indie Dish [2]

เป็นแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหารคลีน โดยเมื่อผู้ใช้งานเข้าใช้ งานครั้งแรกจะต้องทำการเลือกบริเวณจัดส่ง (จัดส่งเฉพาะใน กรุงเทพฯ) โดยทำการเลือกเขตและแขวงที่ต้องการให้จัดส่ง เมื่อ เลือกเรียบร้อยแล้ว แอพพลิเคชันจะแสดงรายการร้านอาหาร และบริเวณที่ตั้งของร้านไว้อย่างชัดเจน เมื่อเลือกร้านอาหารที่ ต้องการแล้ว แอพพลิเคชันจะแสดงรายละเอียดของร้านและวัน เวลาที่ทางร้านอาหารจะสามารถจัดส่งอาหารได้ แอพพลิเคชันมี ราคาอาหารแสดงอย่างชัดเจน เมื่อต้องการเลือกรายการอาหาร สามารถเลือกอาหารที่ต้องการสั่งซื้อเข้าตระกร้าสินค้าได้สะดวก เมื่อต้องการชำระเงินให้เข้าไปที่ตระกร้าสินค้า ในหน้าตระกร้าสิน ค้าสามารถเลือกจำนวนของรายการอาหารที่สั่งไว้ได้ เมื่อเลือก เรียบร้อยแล้วให้กดดำเนินการสั่งซื้อ หากยังไม่ได้เข้าสู่ระบบจะ แสดงหน้าสำหรับเข้าสู่ระบบ และสามารถเข้าสู่ระบบผ่าน Facebook ได้ เมื่อเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว แอพพลิเคชันจะ แสดงแบบฟอร์มให้ผู้ใช้กรอกที่อยู่ในการจัดส่ง และผู้ใช้ต้องเลือก เวลาในการจัดส่งอาหาร เมื่อเลือกเสร็จเรียบร้อยแล้ว จะเข้าสู่ ขั้นตอนการชำระเงิน โดยชำระได้ 2 ช่องทาง คือ ชำระผ่านบัตร เครดิต และ ชำระโดยการโอนเงิน

ข้อดีของระบบคือ แอพพลิเคชั่นใช้งานง่าย รูปภาพ ประกอบมีความสวยงาม น่ารับประทาน และสามารถสั่งจาก หลายร้านได้ใน 1 ออเดอร์

ข้อเสียของระบบคือ ไม่สามารถชำระเป็นเงินสดตอน รับอาหารได้ และให้บริการร้านอาหารเฉพาะในจังหวัดกรุงเทพฯ เท่านั้น

## 3. ความรู้ที่เกี่ยวข้องของร้านอาหารแม่ปราณี

การจัดทำโครงงานวิจัยโมบายแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหารใน ร้านอาหาร ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลและความรู้ที่ เกี่ยวข้องในการจัดทำโครงงานจากเอกสารและเว็บไซต์ต่าง ๆ ซึ่ง มีเนื้อหาดังนี้

#### 3.1. ร้านอาหารแม่ปราณี

เป็นร้านอาหารที่เปิดให้บริการในโรงอาหารของโรงงาน บริษัทเนสท์เล่ (ไทย) จำกัด ซึ่งตั้งอยู่ในนิคมอุตสาหกรรมบางปู รองรับจำนวนพนักงานในโรงงานทั้งหมด 500 คนซึ่งพนักงานใน โรงงานจะถูกแบ่งการทำงานเป็นผลัด (เข้ากะ) โดยแบ่งเป็น 3 ผลัดคือ ผลัดกลางวัน 2 ผลัด (06.00 น. ถึง 15.30 น. และ 14.30 น. ถึง 23.00 น.) จำนวนพนักงานผลัดละ 200 คน และ ผลัดกลางคืน 1 ผลัด (23.00 น. ถึง 08.00 น.) จำนวนพนักงาน ในผลัด 100 คน ภายในร้านอาหารแม่ปราณีจำหน่ายอาหาร หลากหลายประเภท ได้แก่ อาหารตามสั่ง ข้าวราดแกง ก๋วยเตี๋ยว ขนมหวานและเครื่องดื่ม โดยราคาอาหารจะขึ้นอยู่กับประเภท ของอาหาร ร้านอาหารแม่ปราณีได้เปิดให้บริการขายอาหาร ตลอดทั้งวันและทุกวัน (ยกเว้นวันหยุดที่ทางโรงงานได้กำหนด ขึ้น) พนักงานในโรงงานจะสามารถสั่งและซื้ออาหารได้เฉพาะ ช่วงเวลาพักรับประทานอาหาร โดยโรงงานมีข้อกำหนดให้ พนักงานสามารถรับประทานอาหารได้เฉพาะที่โรงอาหารเท่านั้น และไม่สามารถนำภาชนะออกนอกโรงอาหารได้ และพนักงานยัง สามารถสั่งอาหารกลับไปรับประทานที่บ้านได้อีกด้วย

#### 3.1.1. เวลาพักของร้านอาหารแม่ปราณี

แบ่งเป็น 6 ช่วงเวลา ได้แก่

- ตั้งแต่เวลา 06.00 น. ถึง 08.00 น.
- ตั้งแต่เวลา 10.45 น. ถึง 13.00 น.
- ตั้งแต่เวลา 14.00 น. ถึง 15.00 น.
- ตั้งแต่เวลา 17.00 น. ถึง 20.00 น.
- ตั้งแต่เวลา 22.20 น. ถึง 23.30 น.
- ตั้งแต่เวลา 02.00 น. ถึง 04.00 น.

### 3.1.2. เนื้อสัตว์

เนื้อสัตว์ที่ทางร้านอาหารแม่ปราณีให้บริการ ได้แก่ หมู หมูสับ หมูกรอบ ไก่ ตับ กุ้ง ปลาหมึก ปลากระป๋อง แหนม

#### 3.1.3. รายการอาหาร

รายการอาหารที่ทางร้านอาหารแม่ปราณีให้บริการ ได้แก่

- 1) ข้าวราดแกง
- 2) ก๋วยเตี๋ยว
- 3) อาหารตามสั่งประเภทจานเดียว ได้แก่ ข้าวผัด ข้าวราด ผัดกะเพรา ข้าวราดผัดคะน้า ข้าวราดผัดผัก ข้าวราด ทอดกระเทียมพริกไทย ข้าวราดผัดพริกแกง ข้าวราด ผัดพริกเผา ข้าวราดผัดฉ่า ข้าวราดผัดพริกหยวก ข้าว ราดผัดพริกสด ข้าวราดไข่เจียว ข้าวต้ม ผัดซีอิ๊ว ราดหน้า สุกี้น้ำสุกี้แห้ง ผัดขี้เมา เป็นต้น

4) อาหารตามสั่งประเภทกับข้าว ได้แก่ ต้มยำ แกงจืด ผัด กะเพรา ผัดฉ่า ผัดผัก ยำ เป็นต้น

<u>หมายเหตุ</u> รายการอาหารและราคาอาหารสามารถมีการ เปลี่ยนแปลงได้

## 3.1.4. การสั่งอาหารในปัจจุบันของทางร้านอาหารแม่ปราณี

เนื่องจากพนักงานในโรงงานจะสามารถสั่งอาหารได้เฉพาะ ช่วงเวลาพักรับประทานอาหาร และสามารถรับประทานอาหาร ได้เฉพาะภายในโรงอาหารเท่านั้น จึงทำให้พนักงานต้องมา รวมกันอยู่ที่โรงอาหารเป็นจำนวนมาก ซึ่งขั้นตอนการสั่งอาหาร ของร้านอาหารแม่ปราณี มีดังนี้

- 1) เมื่อถึงเวลาพักรับประทานอาหาร พนักงานจะต้องมาที่ โรงอาหาร
- 2) เมื่อมาถึงที่โรงอาหารแล้วจะต้องเข้าคิวที่ร้านอาหาร เพื่อทำการสั่งอาหารที่ตนเองต้องการ
- 3) รอรับอาหารที่ตนเองสั่ง โดยพนักงานจะต้องเดินมา ตรวจดูเองว่าอาหารที่สั่งทำเสร็จเรียบร้อยแล้วหรือยัง
- มื่อทราบว่าอาหารเสร็จแล้ว จึงรับอาหาร และทำการ ชำระเงิน

ปัญหาที่พบจากการสั่งอาหารของพนักงาน คือ การตกหล่นของ รายการอาหารที่สั่ง พนักงานหยิบจานผิดหรือมีการจงใจหยิบ จานของพนักงานคนอื่นไป ทำให้พนักงานที่ทำการสั่งไว้ต้องทำ การสั่งอาหารใหม่ หรือเลือกที่จะไม่รับประทานอาหาร ส่งผลให้ พนักงานเสียเวลาในการรออาหาร อาจทำให้พนักงาน รับประทานอาหารไม่ทันเวลาพัก และยังส่งผลให้ทางร้านเสีย ลูกค้าอีกด้วย



รปที่ 1. Flow Chart แสดงลำดับการสั่งอาหารในร้านอาหารแม่ปราณี

#### 4. ขอบเขตงานความต้องการของระบบ

โครงงานวิจัยนี้เป็นการพัฒนาระบบการจัดการร้านอาหารแม่ ปราณี ซึ่งมีการออกแบบพัฒนาระบบบนระบบปฏิบัติการแอน ดรอยด์

- ระบบมีการแจ้งเตือนการสั่งอาหารของลูกค้า
- ระบบมีการจัดการลำดับการสั่งอาหารของลูกค้า
- ระบบมีการคำนวณและสรุปยอดการสั่งอาหารของ ลูกค้าในแต่ละครั้งได้
- ระบบจัดทำรายงานสรุปยอดขายอาหารตามสั่งเป็น รายวัน รายเดือน รายปีได้

และสามารถแบ่งตามประเภทผู้ใช้งานระบบได้ดังนี้

#### 1) เจ้าของร้าน

- สามารถเข้าสู่ระบบ
- สามารถกำหนด Account ให้ลูกค้าแต่ละคนได้
- สามารถกำหนดวันหยุด และยกเลิกวันหยุดของ ทางร้านได้
- สามารถเรียกดูข้อมูลลูกค้า
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข เรียกดูรายการอาหารและ ราคาอาหารได้
- สามารถเรียกดูรายการการสั่งอาหารของพนักงาน ได้
- บันทึกได้ว่าลูกค้าคนไหนได้รับอาหารแล้ว

## 2) ลูกค้า (พนักงานในโรงงาน)

- สามารถเข้าสู่ระบบ
- สามารถเรียกดู แก้ไข Username Password ได้
- สามารถเรียกดูรายการอาหารและราคาอาหารได้
- สามารถสั่งซื้ออาหาร และสามารถเพิ่มคำขอ พิเศษ เช่น ไข่ดาว เพิ่มข้าว
- สามารถเรียกดูสถานะของการสั่งอาหารได้
- สามารถเรียกดูประวัติการสั่งอาหารได้

#### 5. การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

หัวข้อนี้จะแสดงถึงโครงสร้างการทำงานของระบบ โดยจะแสดง ทั้งในภาพรวมของระบบและการทำงานของแต่ละส่วน

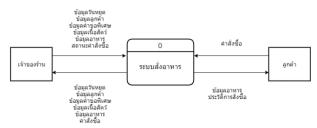
#### 5.1. สถาปัตยกรรมของระบบโดยรวม

ขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ คือ ลูกค้าเข้าแอพพลิเคชัน เพื่อทำการสั่งอาหาร เมื่อลูกค้าสั่งอาหารเรียบร้อยแล้ว คำสั่งซื้อ จะถูกส่งไปยัง Server และถูกบันทึกลงในระบบฐานข้อมูล จากนั้นคำสั่งซื้อจะถูกแสดงในฝั่งของเจ้าของร้าน



รูปที่ 2. แผนผังแสดงการทำงานของสถาปัตยกรรมของระบบโดยรวม

## 5.2. แผนผังการไหลข้อมูล (Context Diagram)

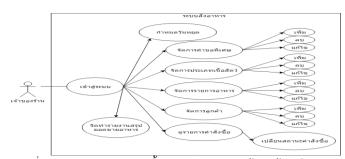


รูปที่ 3. Context Diagram ของระบบ

## 5.3. ขั้นตอนการทำงานของผู้ใช้ระบบ และความสัมพันธ์กับ ระบบย่อยภายใน (Use Case Diagram)

## 5.3.1. เจ้าของร้าน (ผู้ดูแลระบบ)

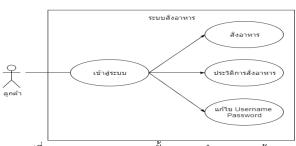
เจ้าของร้านมีหน้าที่จัดการฐานข้อมูลต่าง ๆ ในระบบ โดยจะต้อง ทำการเข้าสู่ระบบก่อน เมื่อเข้าระบบแล้วเจ้าของร้าน สามารถ กำหนดวันหยุดของร้าน จัดการคำขอพิเศษ จัดการประเภท เนื้อสัตว์ จัดการรายการอาหาร จัดการลูกค้า ดูรายการคำสั่งซื้อ ได้ เป็นต้น



รูปที่ 4. Use case diagram แสดงขั้นตอนการทำงานของเจ้าของร้านหรือ ผู้ดูแลระบบ

## 5.3.2. ลูกค้า (พนักงานในโรงงาน)

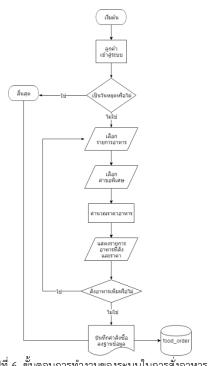
ลูกค้าจะต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อน เมื่อลูกค้าเข้าสู่ระบบแล้ว ลูกค้าสามารถสั่งอาหาร เรียกดูประวัติการสั่งอาหาร และ สามารถแก้ไข Username Password ของตนเองได้



รูปที่ 5. Use case Diagram แสดงขั้นตอนการทำงานของลูกค้า

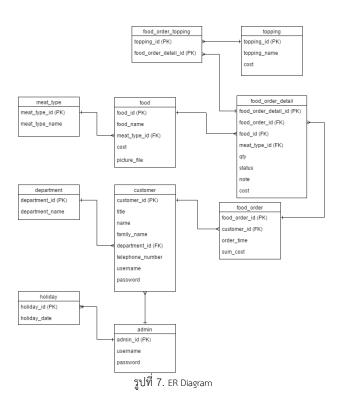
## 5.4. Flow Chart ขั้นตอนการทำงานของระบบการสั่งอาหาร

เริ่มต้นจากลูกค้าเข้าสู่ระบบ เพื่อทำการสั่งอาหาร เมื่อเข้าสู่ระบบ แล้วหากไม่ใช่วันหยุดของทางร้านลูกค้าจะสามารถสั่งอาหารได้ โดยทำการเลือกรายการอาหาร เลือกเนื้อสัตว์ เลือกคำขอพิเศษ เมื่อเลือกเสร็จแล้วระบบจะทำการคำนวณราคาอาหารที่สั่ง และ ทำการแสดงรายการอาหารที่ลูกค้าสั่ง ลูกค้าสามารถสั่งอาหาร เพิ่มได้ หากลูกค้าทำการสั่งอาหารเสร็จเรียบร้อยแล้ว จะทำการ บันทึกคำสั่งซื้อลงในฐานข้อมูล ถือเป็นการจบการทำงาน



รูปที่ 6. ขั้นตอนการทำงานของระบบในการสั่งอาหาร

## 5.5. แผนผังแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Entity Relationship Diagram)



#### 6. ผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินงานการพัฒนาโมบายแอพพลิเคชันสำหรับสั่ง อาหารในร้านอาหารตามสั่ง กรณีศึกษา : ร้านอาหารแม่ปราณี มี ความสามารถในการทำงานของระบบงานดังนี้



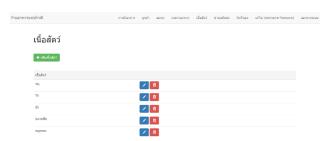
รูปที่ 8. หน้าหลักของเว็บไซต์สำหรับเจ้าของร้าน คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 8. เมื่อเจ้าของร้านเข้าสู่ระบบ เพื่อเข้ามาที่หน้าหลักของเว็บไซต์ จะสามารถเลือกจัดการข้อมูล ส่วนต่าง ๆ ของทางร้านอาหารได้จากแถบเมนูด้านบน โดยที่ สามารถแก้ไข username password ได้



รูปที่ 9. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการวันหยุด คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 9. เจ้าของร้านสามารถกำหนด และยกเลิกวันหยุดของทางร้านได้ โดยที่ไม่สามารถกำหนด วันหยุดย้อนหลังได้



รูปที่ 10. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการคำขอพิเศษ คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 10. เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขคำขอพิเศษได้ เช่น ไข่ดาว เพิ่มข้าว



รูปที่ 11. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการเนื้อสัตว์ คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 11. เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขเนื้อสัตว์ที่ต้องการให้บริการในแต่ละวันได้

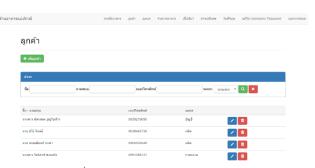


รูปที่ 12. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการรายการอาหาร

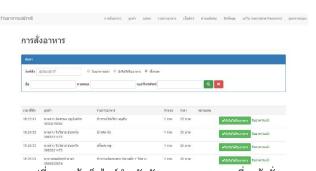
คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 12. เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหารายการอาหารได้ และสามารถเพิ่มรูปภาพรายการ อาหารได้



รูปที่ 13. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการแผนกของลูกค้า คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 13. เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขแผนกของลูกค้าได้



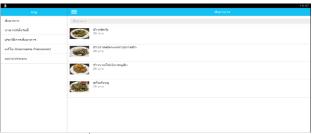
รูปที่ 14. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการลูกค้า คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 14. เจ้าของร้านสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข และค้นหาลูกค้าของทางร้านได้ โดยที่สามารถทำการค้นหา จากส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อมูลลูกค้าได้



รูปที่ 15. หน้าเว็บไซต์สำหรับจัดการรายการอาหารที่ลูกค้าสั่ง คำอธิบายหน้าเว็บไซต์จากรูปที่ 15. เจ้าของร้านรับคำสั่งซื้อ รายการอาหารจากลูกค้า สามารถเปลี่ยนสถานะของคำสั่งซื้อ รายการอาหารของลูกค้าได้ และสามารถค้นหารายการอาหารที่ ถูกสั่งได้



รูปที่ 16. หน้าเข้าสู่ระบบบนแอนดรอยด์สำหรับลูกค้า คำอธิบายหน้าแอพพลิเคชันจากรูปที่ 16. ลูกค้าสามารถเข้าสู่ ระบบเพื่อทำการสั่งอาหาร เมื่อลูกค้าเข้าสู่ระบบแล้วจะเข้ามาที่ หน้าสั่งอาหาร



รูปที่ 17. หน้าแอพพลิเคชันสำหรับลูกค้า

คำอธิบายหน้าแอพพลิเคชันจากรูปที่ 17. ลูกค้าสามารถสั่ง อาหาร เรียกดูรายการอาหารที่สั่ง เรียกดูประวัติการสั่งอาหาร สามารถแก้ไข username password ของตนเองได้ และออก จากระบบ



รูปที่ 18. หน้าแอพพลิเคชันสำหรับสั่งซื้อรายการอาหาร คำอธิบายหน้าแอพพลิเคชันจากรูปที่ 18. ลูกค้าสามารถ ตรวจสอบคำสั่งซื้อรายการอาหาร และสามารถสั่งอาหารเพิ่มได้ ก่อนยืนยันคำสั่งซื้อรายการอาหาร

## 7. สรุปการดำเนินงาน ข้อจำกัด และข้อเสนอแนะ

จากการดำเนินงานพัฒนาโมบายแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหาร ในร้านอาหารตามสั่ง กรณีศึกษา : ร้านอาหารแม่ปราณี มี ความสามารถในการทำงานของระบบงาน ดังนี้

### 7.1. สรุปผลการดำเนินงาน

#### 7.1.1 ระบบบนเว็บแอปพลิเคชัน

- สามารถเข้าสู่ระบบ เพื่อจัดการข้อมูลของร้านได้
- สามารถกำหนด account ให้ลูกค้า และสามารถ
   เรียกดูเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลของลูกค้าได้
- สามารถกำหนดวันหยุด และยกเลิกวันหยุดได้
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขเนื้อสัตว์ และคำขอพิเศษได้
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหารายการอาหารได้
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหาลูกค้าได้
- สามารถเรียกดูคำสั่งซื้อรายการอาหารของลูกค้าได้
- สามารถเปลี่ยนแปลงสถานะคำสั่งซื้อรายการอาหาร ของลูกค้าได้

### 7.1.2. ระบบบนแอพพลิเคชั่น

- สามารถเข้าสู่ระบบ และแก้ไข username password ของตนเองได้
- สามารถเรียกดูรายการอาหาร ราคาอาหารได้ และ สามารถสั่งอาหารได้
- สามารถเรียกดูสถานะคำสั่งซื้ออาหารได้
- สามารถเรียกดูประวัติการสั่งซื้ออาหารได้

โดยดำเนินการวัดผลความพึงพอใจจากการใช้แบบสอบถามกับ ผู้ใช้จำนวน 32 คน เพื่อเป็นการประเมินด้าน Usability ทั้ง 5 ด้าน ได้แก่ ด้านการเรียนรู้ (Learnability), ด้านประสิทธิภาพ (Efficiency), ด้านการจดจำ (Memorability), ด้านความถูกต้อง (Correctness) และด้านความพอใจ (User satisfaction) จาก การใช้ Guidelines ที่สร้างขึ้นมาได้อย่างชัดเจน ซึ่งในการศึกษา ครั้งนี้ใช้การวิเคราะห์ในแนวทางการวิจัยเชิงปริมาณและใช้การ วัดมาตราส่วนลิกเกิร์ต (Likert scale) โดยกำหนดรูปแบบ ออกเป็นระดับความคิดเห็นของผู้ตอบ 5 ระดับ ดังตารางที่ 1. นี้

ตาราง 1. แสดงรูปแบบระดับความคิดเห็น

	v	
ระดับความพึงพอใจ	คะแนน	ช่วงคะแนน
มากที่สุด	5	4.21 - 5.00
มาก	4	3.41 – 4.20
ปานกลาง	3	2.61 – 3.40
น้อย	2	1.81 – 2.60
น้อยที่สุด	1	1.00 - 1.80

สรุปผลของระดับความพึงพอใจในการใช้งานโปรแกรมที่มีอันดับ มากที่สุดคือ ความพึงพอใจแอพพลิชันง่ายและสะดวกต่อการใช้ งานโดยรวมมีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.22 อยู่ในระดับความพึงพอใจ มากที่สุด และผลจากการประเมินด้าน Usability ทั้ง 5 ด้านมี ดังนี้ ด้านที่ได้คะแนนมากที่สุดคือ ด้านการเรียนรู้ และด้านการ จดจำมีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.18 ด้านความพอใจมีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.04 ด้านความถูกต้องมีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.99 และด้าน ประสิทธิภาพมีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.95 ซึ่งผลโดยรวมของระบบอยู่ ระดับความพึงพอใจมาก ซึ่งแบบสอบถามนี้ได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ดังตารางที่ 2. และตารางที่ 3. [3]

ตารางที่ 2. แสดงความพึงพอใจของการออกแบบระบบ

คำถาม	ค่าเฉลี่ย
ด้านการเรียนรู้ (Learnability)	4.18
1. แอพพลิเคชันง่ายต่อการใช้งาน	4.22
2. แต่ละหน้าของแอพพลิเคชันมีการออกแบบที่ดี	4.25
เข้าใจง่าย	
3. แอพพลิเคชันง่ายต่อการค้นหาข้อมูลที่ต้องการ	4.06
ด้านประสิทธิภาพ (Efficiency)	3.95
4. คำศัพท์ที่ใช้ผู้ใช้มีความคุ้นเคยและสามารถ	3.81
ปฏิบัติตามได้โดยง่าย	
5. ผู้ใช้สำเร็จลุล่วงงานจากการใช้แอพพลิเคชันได้	4.09
อย่างมีประสิทธิภาพ	
ด้านการจดจำ (Memorability)	4.18
6. ผู้ใช้จดจำแต่ละหน้าของแอพพลิเคชันได้ง่าย	4.13
7. ความเป็นมาตรฐานเดียวกันในการออกแบบ	4.22
หน้าจอ	
ด้านความถูกต้อง (Correctness)	3.99
8. เนื้อหาในแอพพลิเคชันได้ผลเป็นไปตามที่ผู้ใช้	3.78
คาดหวังไว้	
9. ความถูกต้องของเนื้อหาในแอพพลิเคชัน	4.19
ด้านความพอใจ (User satisfaction)	4.04
10. ความเหมาะสมในการวางตำแหน่งของ	3.94
ส่วนประกอบบนหน้าจอ	
11. แอพพลิเคชันดึงดูดต่อการใช้งาน	4.13
12. ความพึงพอใจแอพพลิชันง่ายและสะดวกต่อ	4.22
การใช้งานโดยรวม	

ตารางที่ 3. แสดงข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 32 คน

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม		จำนวน (คน)
1. เพศ		
-	ชาย	18
-	หญิง	14
2. อายุ		
-	20 - 30 ปี	23
-	31 - 40 ปี	9
-	41 ปีขึ้นไป	0

#### 7.2. ข้อจำกัด

โมบายแอพพลิเคชันสำหรับสั่งอาหารในร้านอาหารตามสั่ง
กรณีศึกษา: ร้านอาหารแม่ปราณี ถูกออกแบบและพัฒนาเพื่อ
เพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน และอำนวยความสะดวกให้ทาง
ร้านอาหารแม่ปราณี ซึ่งพัฒนาในรูปแบบของเว็บแอปพลิเคชัน
และใช้งานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

#### 7.3. ข้อเสนอแนะ

สำหรับผู้ที่สนใจระบบงานนี้ สามารถนำไปพัฒนาระบบเพิ่มเติม เพื่อให้การทำงานของระบบมีประสิทธิภาพมากขึ้น หรือนำไปต่อ ยอดทำเป็นแอพพลิเคชันสำหรับสั่งสินค้า และบริการอื่น ๆ ได้

#### เอกสารอ้างอิง

- [1] Internet Services Polen Sp. z o.o., "foodpanda", [ออนไลน์], เข้าถึงได้: https://itunes.apple.com/th/app/foodpanda-sang-xahar/id758103884?l=th&mt=8 หรือ https://play.google.com/store/apps/details?id=com. global.foodpanda.android สืบค้น 1 ตุลาคม 2559.
- [2] Darin Suthapong, "Indie Dish", [ออนไลน์], เข้าถึงได้: https://itunes.apple.com/th/app/indie-dish/id114179 5069?l=th&mt=8 หรือ https://play.google.com/store/apps/details?id=co.indie dish.reactnative&hl=th สืบค้น 1 ตุลาคม 2559.
- [3] สิริญญา ครุฑนาค. 2553. การพัฒนาแนวทางการออกแบบ ระบบจัดการความรู้ให้ง่ายและสะดวกต่อการใช้งาน. ปริญญา วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยกรุงเทพ.