ระบบนำทางด้วยการตรวจจับเส้นสี Navigations System by color line detection

ทักษ์ดนัย แสวงผล¹ คุณานันท์ เรื่องจำรัสเจริญ² อภิวัฒน์ จันโท³
ชวลิต ปัญญาอิสระ⁴ และทัศพันธุ์ สุวรรณทัต⁵
สาขาวิชาวิศวกรรมเมคคาทรอนิกส์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตบางพระ

¹K-2_PARAMOUNT@hotmail.com, ²Mr.kunanan@gmail.com, ³apiwat_ju@rmutto.ac.th,

⁴chawalit pa@rmutto.ac.th, ⁵tassaphan su@rmutto.ac.th

บทคัดย่อ

ระบบประมวลผลภาพดิจิทัล เป็นกระบวนการวิเคราะห์ผล ของรูปภาพ โดยใช้คอมพิวเตอร์ในการประมวลผล ผู้พัฒนาได้นำ หลักการมาประยุกต์เข้ากับระบบนำทางเพื่อการเคลื่อนที่ของ หุ่นยนต์ โดยโปรแกรมจะทำการตรวจสอบเส้นสีที่อยู่บนพื้น ซึ่งหุ่นยนต์จะเคลื่อนที่ตามทาง โปรแกรมสามารถระบุว่าจะ เคลื่อนที่ปทางไหน จากผลการดำเนินการโดยติดตั้งกล้องบน หุ่นยนต์ต้นแบบ โปรแกรมสามารถวิเคราะห์ลักษณะของเส้นทาง สามารถบอกชนิดทางตรง ทางเลี้ยว ทางแยกได้อย่างถูกต้อง และสามารถตรวจจับเส้นสี โดยมีเปอร์เซ็นต์ของความถูกต้อง เฉลี่ย 85 เปอร์เซนต์

คำสำคัญ: ระบบนำทาง, ระบบประมวลผลภาพดิจิทัล, ตรวจจับ เส้นสี

Abstract

The digital image processing is image analytical technology that using computer for processing. Developers have applied the principle to the navigation system for robot movement. The Software will verify colored lines on the floor and then robot will move along the route. The Software can make a decision to control robot movement as designed. From the performance by installing the camera on a prototype robot. The program can analyze the nature of the path, detect the right way to turn the

intersection correctly and robot can detect color lines with an average of 85% accuracy.

Keyword: Image processing, navigation, *color line* detection

1. บทน้ำ

เนื่องจากในยุคปัจจุบันนี้ มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยี เพิ่มมากขึ้น ควบคู่ไปกับการพัฒนาโปรแกรมที่จะมารองรับ เทคโนโลยีต่าง ๆ อาทิเช่น แขนกล เครื่องจักร หรือแม้แต่ หุ่นยนต์ ซึ่งมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ในอดีตหุ่นยนต์สามารถ เดินตามเส้นโดยใช้เซนเซอร์ชนิดอินฟาเรดเป็นตัวควบคุม และ กำหนดทิศทาง โดยมีโปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นตัว ประมวลผล แต่ในปัจจุบันนี้ได้มีการนำเทคโนโลยีของกล้อง ดิจิทัล เข้ามาใช้ประยุกต์ใช้กันอย่างแพร่หลาย ซึ่งใช้หลักการของ ระบบการประมวลภาพดิจิทัล หมายถึง การนำภาพมา ประมวลผลหรือวิธีคิดคำนวณด้วยคอมพิวเตอร์ เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ เราต้องการทั้งในเชิงคุณภาพและปริมาณ โดยมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่ สำคัญ คือ การทำให้ภาพมีความคมชัดมากขึ้น การกำจัด สัญญาณรบกวนออกจากภาพ การแบ่งส่วนของวัตถุที่เราสนใจ ออกมาจากภาพ เพื่อนำภาพวัตถุที่ได้ไปวิเคราะห์หาข้อมูลเชิง ปริมาณ เช่น ขนาด รูปร่าง และทิศทางการเคลื่อนของวัตถุใน ภาพ จากนั้นเราสามารถนำข้อมูลเชิงปริมาณเหล่านี้ไปวิเคราะห์ และสร้างเป็นระบบ เพื่อใช้ประโยชน์ในงานด้านต่าง ๆ ด้วยเหตุนี้ ผู้พัฒนาจึงสนใจที่จะนำหลักการประมวลผลภาพดิจิทัลรวมกับ กล้องดิจิทัล มาประยุกต์เข้ากับหุ่นยนต์ต้นแบบ เพื่อทดสอบ โปรแกรมตรวจจับเส้นสี รวมถึงบอกถึงลักษณะของเส้นทาง และ ยังสามารถคำนวณหามุมของการเลี้ยวได้อีกด้วย

2. วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาระบบนำทางด้วยการตรวจจับเส้นสี โดยใช้การ ประมวลผลภาพด้วยกล้องดิจิทัล รวมถึงสามารถบอกถึงทางเลี้ยว ทางแยกได้

3. วิธีดำเนินการวิจัย

ผู้พัฒนาได้ใช้โปรแกรม Microsoft Visual C++ 2008 [1] สำหรับเขียนคำสั่งในการประมวลผลภาพดิจิทัล โดยกระบวนการ การดำเนินการวิจัยนั้น แบ่งได้ดังนี้

- 1. การทดลองขนาดของเส้น : วัตถุประสงค์ เพื่อหาขนาด เส้นที่เหมาะสมที่สุด ซึ่งกล้องสามารถจับภาพได้ โดยที่ภาพที่ ปรากฏบนหน้าจอต้องมีขนาดไม่ใหญ่และไม่เล็กจนเกินไป จาก การทดสอบเส้นที่ปรากฏบนหน้าจอและมองเห็นชัดเจนที่สุดคือ เส้นที่มีขนาด 1.5 นิ้ว ถึง 3 นิ้ว
- 2. การทดลองโฟกัสของกล้อง : วัตถุประสงค์ เพื่อหาตำแหน่งโฟกัสที่เหมาะสมที่สุดของกล้อง เพื่อไม่ให้ภาพที่ปรากฏ บนหน้าซูมละเอียดจนเกินไปซึ่ง จะทำให้ภาพพื้นผิวเห็นได้ชัดจึง ทำให้มีภาพรบกวนมากเกินไป ทำให้การคำนวณมีข้อผิดพลาด ขึ้นได้ งานนี้ได้ใช้กล้อง Cannon รุ่น VC-C4 ระยะติดตั้งห่างจาก พื้น 30 เซนติเมตร กดมุมกล้องลง 45 องศา ระยะโฟกัส 4 ถึง 10 มิลลิเมตร อัตราการแสดงภาพ 25 ภาพต่อวินาที ขนาดของ ภาพ 320×240



รูปที่ 1 การติดตั้งกล้องเพื่อจับเส้น

3. การทดลองเรื่องแสง: แสงมีผลมากกับงานมาก เพราะ เนื่องจากเราไม่สามารถควบคุมแสงจากธรรมชาติได้ แต่เรา สามารถป้องกันแสงจากธรรมชาติได้โดยการใช้แสงไฟจากห้อง และแสงต้องมาจากด้านบนของวัตถุเท่านั้นมิฉะนั้นจะเกิดเงาของ วัตถุขึ้น ซึ่งจะทำให้เกิดการคำนวณผิดพลาดของโปรแกรมได้

- 4. การทดลองหามุมด้วยทฤษฎีฟังก์ชันตรีโกณมิติ ทดสอบ การคำนวณหามุมด้วยกฎของไซน์ และพิสูจน์หาฟังก์ชันอาจ นิยามด้วยอัตราส่วนของด้าน 2 ด้านของรูปสามเหลี่ยมมุมฉาก หรืออัตราส่วนของพิกัดของจุดบนวงกลมหนึ่งหน่วย หรือนิยาม ในรูปทั่วไปเช่น อนุกรมอนันต์ หรือสมการเชิงอนุพันธ์ รูป สามเหลี่ยมที่นำมาใช้จะอยู่ในระนาบแบบยุคลิด ดังนั้น ผลรวม ของมุมทุกมุมจึงเท่ากับ 180°
- 5. การทดลองแปลงภาพสีเป็นภาพเกรย์สเกลโดยใช้ฟังก์ชัน CvCvtColor ของไลบรารี่ Opencv version 1.1 มีผลการ ทดลองดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 การแปลงภาพสีเป็นภาพเกรย์สเกล

6. การทดลองแปลงภาพเกรย์สเกลเป็นภาพขาวดำโดยใช้ ฟังก์ชัน CvThreshold ของไลบรารี่ Opencv มีผลการทดลอง ดังรูปที่ 3



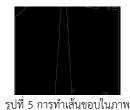
รูปที่ 3 การแปลงภาพเกรย์สเกลเป็นภาพขาวดำ

7. การทดลองลบสัญญาณรบกวนในภาพ โดยใช้หลักการ Dilate และ Erode ซึ่งใช้ฟังก์ชันcvDilate และ cvErode ของ ไลบรารี่ Opencv มีผลการทดลองดังรูปที่ 4

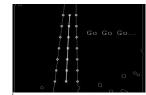


รูปที่ 4 การลดสัญญาณรบกวนในภาพ
(ก) การลบภาพที่มีขนาดต่ำกว่า 3 พิกเซล
(ข) การเพิ่มขนาดของภาพให้มีขนาดเพิ่มขึ้น 6 พิกเซล

8. การทดลองหาเส้นขอบในภาพ โดยใช้หลักการ Canny ซึ่งใช้ฟังก์ชัน cvCanny และ ของไลบรารี่ Opencv มีผลการ ทดลองดังรูปที่ 5

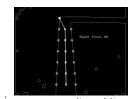


9. เส้นตรงที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมีตัวเช็คของโปรแกรม ทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุดแล้วจะขึ้นแสงผลที่ หน้าจอว่า "Go Go Go" มีความหมายว่านี่คือเส้นตรงแสดง ได้ดังรูปที่ 6



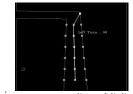
รูปที่ 6 การตรวจจับเส้นของเส้นตรง

10. เส้นโค้งขวา ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมีตัวเช็คของ โปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุดแล้วจะขึ้น แสงผลที่หน้าจอว่า "Right Turn" และมีตัวเลขบอกถึงมุม องศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางโค้งขวาที่มีมุม 90 องศา แสดงได้ดังรูปที่ 7



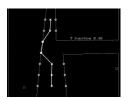
รูปที่ 7 การตรวจจับเส้นของโค้งขวา

11. เส้นโค้งซ้าย ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมีตัวเช็คของ โปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุดแล้วจะขึ้น แสงผลที่หน้าจอว่า "Left Turn" และมีตัวเลขบอกถึงมุม องศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางโค้งซ้ายที่มีมุม 90 องศา แสดงได้ดังรูปที่ 8



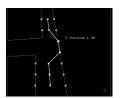
รูปที่ 8 การตรวจจับเส้นของโค้งซ้าย

12. เส้นของทางแยกตัวที่ด้านซ้าย ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมี ตัวเช็คของโปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุด แล้วจะขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า T Junction R และมีตัวเลขบอก ถึงมุมองศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางแยกตัวที่ด้านขวา ที่มีมุม 90 องศา แสดงได้ดังรูปที่ 9



รูปที่ 9 การตรวจจับเส้นของทางแยกตัวที่ด้านขวา

13. เส้นของทางแยกตัวที่ด้านซ้าย ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมี ตัวเช็คของโปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุด แล้วจะขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า T Junction L และมีตัวเลขบอก ถึงมุมองศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางแยกตัวที่ด้านซ้าย ที่มีมุม 90 องศา แสดงได้ดังที่รูป 10



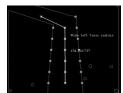
รูปที่ 10 การตรวจจับเส้นของทางแยกตัวที่ด้านซ้าย

14. เส้นของทางเลี้ยวขวามุมกว้าง ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมี ตัวเช็คของโปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุด แล้วจะขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า Wide right turn radius และมี ตัวเลขบอกถึงมุมองศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางเลี้ยว ขวามุมกว้างที่มีมุม 154.83 องศา แสดงได้ดังรูปที่ 11



รูปที่ 11 การตรวจจับเส้นของทางเลี้ยวขวามุมกว้าง

15. เส้นของทางเลี้ยวขวามุมกว้าง ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมี ตัวเซ็คของโปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุด แล้วจะขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า Wide left turn radius และมี ตัวเลขบอกถึงมุมองศาที่เลี้ยว มีความหมายว่านี่คือเส้นทางเลี้ยว ซ้ายมุมกว้างที่มีมุม 154.24 องศา แสดงได้ดังรูปที่ 12



รูปที่ 12 การตรวจจับเส้นของทางเลี้ยวซ้ายมุมกว้าง

16. เส้นของทางแยกตัวเอ็กซ์ ที่ตรวจจับได้นั้นจะต้องมีตัวเช็ค ของโปรแกรมทั้งหมด 7 จุดด้วยกัน เมื่อเช็คได้ครบ 7 จุดแล้วจะ ขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า X Junction มีความหมายว่านี่คือเส้นของ ทางทางแยกตัวเอ็กซ์ แสดงได้ดังรูปที่ 13



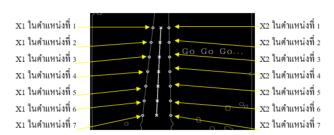
รูปที่ 13 การตรวจจับเส้นของทางแยกตัวเอ็กซ์

17. เมื่อตรวจจับเส้นไม่พบหรือไม่อยู่ในเงือนไข โปรแกรมจะ ประมวลผลออกมา แล้วจะขึ้นแสงผลที่หน้าจอว่า ERROR มี ความหมายว่า ไม่ตรงกับเงื่อนไขใดๆของโปรแกรม แสดงได้ดังรูป ที่ 14

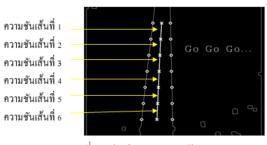


รูปที่ 14 กรณีตรวจจับเส้นไม่พบ

เงื่อนไขการตรวจจับ ได้เขียนโปรแกรมค้นหาตำแหน่งไว้สอง ด้าน คือด้านซ้ายและด้านขวาตามแนวแกนนอน กำหนดให้แกน นอนเป็นแกน X โดยที่ด้านซ้ายจะเริ่มที่ X1 ตำแหน่งที่ 1 ถึง ตำแหน่งที่ 7 และด้านข้าว จะเริ่มที่ X2 ต่ำแหน่งที่ 1 ถึงตำแหน่ง ที่ 7 ส่วนแกน Y นั้นคือเส้นแกนตั้ง โดยเอาไว้ตรวจสอบตำแหน่ง ของแกน X ทั้งด้านซ้ายและขวา



รูปที่ 15 คำอธิบายตำแหน่งของ X1 และ X2



รูปที่ 16 คำอธิบายรูปความชั้น

ตารางที่ 1 เงื่อนไขการตรวจจับเส้น

ลักษณะการตรวจจับ	คำอธิบาย	
การตรวจจับเส้นของเส้นตรง	เมื่อทั้ง 7 จุดอยู่บนเส้นตรงที่มีตำแหน่ง	
	× ที่ไม่เท่ากัน แต่มีตำแหน่ง Y ที่เท่ากัน	
	จึงตรวจสอบได้ว่าเป็นเส้นตรง	
การตรวจจับเส้นของโค้งขวา	เมื่อตำแหน่ง X1 ในตัวตรวจจับที่ 2 และ	
	ตำแหน่ง X2 ในตัวตรวจจับที่ 2 มีค่าที่	
	เท่ากัน และค่าความชั้นของเส้นที่ 3 มีค่า	
	มากกว่าเส้นที่ 4	
การตรวจจับเส้นของโค้งซ้าย	เมื่อตำแหน่ง X1 ในตัวตรวจจับที่ 2 และ	
	ตำแหน่ง X2 ในตัวตรวจจับที่ 2 มีค่าที่	
	เท่ากัน และค่าความชั้นของเส้นที่ 3 มีค่า	
	น้อยกว่าเส้นที่ 4ตรวจจับที่ 1 และ 2 มี	
	ค่าไม่เท่ากัน และตำแหน่ง X1 และ	

เมื่อตำแหน่ง X1 และ X2 ในตัว X2 ใน		
ตัวตรวจจับที่ 3 และ 4 มีค่าเท่ากัน และ		
มีค่าความชั้นของเส้นที่ 3 น้อยกว่าเส้น		
ความชั้นของเส้นที่ 4		
เมื่อตำแหน่ง X1 และ X2 ในตัวตรวจจับ		
ที่ 1 และ 2 มีค่าไม่เท่ากัน และตำแหน่ง		
X1 และ X2 ในตัวตรวจจับที่ 3 และ 4		
มีค่าเท่ากัน และมีค่าความชั้นของเส้นที่		
3 มากกว่าเส้นความชั้นของเส้นที่ 4		
ค่าความชั้นของเส้นที่ 1 มีค่าน้อยกว่า ค่า		
ความชั้นของเส้นที่ 2		
ค่าความชั้นของเส้นที่ 1 มีค่ามากกว่า ค่า		
ความชั้นของเส้นที่ 2		
ค่าความยาวระหว่างจุดที่ 2-3 มีความ		
ยาวมากกว่า 3-4		
ไม่ตรงกับเงื่อนไขใดๆ ที่ผ่านมา		

4. ผลการวิจัยและอภิปรายผล

ผลการทดลองพบว่า ระบบนำทางหุ่นยนต์ด้วยการตรวจจับ เส้นสี มีเปอร์เซ็นต์ความถูกต้องในการตรวจสอบโดยเฉลี่ย 85 เปอร์เซนต์ สามารถบอกชนิดของทางตรง ทางเลี้ยว ทางแยกได้ อย่างถูกต้อง และสามารถดำเนินงานได้ครบตามขอบเขตที่ตั้งไว้

ตารางที่ 2 ผลการทดสอบระบบนำทางหุ่นยนต์ด้วยการ ตรวจจับเส้นสี

การทดสอบ	จำนวนการ	ความ	เปอร์เซนต์ความ
	ทดสอบ	ถูกต้อง	ถูกต้อง
ตรวจจับเส้น	25 ครั้ง	24 ครั้ง	96 เปอร์เซนต์
เส้นตรง			
ตรวจจับโค้ง	25 ครั้ง	20 ครั้ง	80 เปอร์เซนต์
ขวา			
ตรวจจับโค้ง	25 ครั้ง	21 ครั้ง	84 เปอร์เซนต์
ซ้าย			
ตรวจจับ	25 ครั้ง	19 ครั้ง	76 เปอร์เซนต์
แยกตัวที			
ด้านขวา			
ตรวจจับ	25 ครั้ง	22 ครั้ง	88 เปอร์เซนต์
แยกตัวที			
ด้านซ้าย			

ตรวจจับเลี้ยว	25 ครั้ง	20 ครั้ง	80 เปอร์เซนต์
ขวามุมกว้าง			
ตรวจจับเลี้ยว	25 ครั้ง	21 ครั้ง	84 เปอร์เซนต์
ซ้ายมุมกว้าง			
ตรวจจับ	25 ครั้ง	23 ครั้ง	92 เปอร์เซนต์
แยกตัวเอกซ์			
ค่าเฉลี่ย	200 ครั้ง	170 ครั้ง	85 เปอร์เซนต์
ความถูกต้อง			

5. ข้อเสนอแนะ

เนื่องจากสีที่นำมาพิจารณานั้นควรจะเพิ่มของการแยกสีให้ได้ ละเอียดมากกว่านี้เช่น เพิ่มการตรวจจับสีอื่นๆ และควรพัฒนาตัว หุ่นยนต์เพิ่มเติมในส่วนของการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ให้ สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น

6. กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ที่ให้การสนับสนุนสถานที่ในการ ทำโครงการ

ขอขอบคุณ สาขาวิชาวิศวกรรมเมคคาทรอนิกส์ ที่ให้การ สนับสนุนทางด้านงบประมาณและอุปกรณ์ในการทำโครงการ

7. เอกสารอ้างอิง

- [1] Gary Bradski & Adrian Kaebler . 2008. Computer

 Vision with the openCv Library. England :

 This book uses Repkover,™ a durable and flexible lay-flat binding.
- [2] สืบค้นเมื่อ 23 ธันวาคม 2559 จาก http://tassaphan.rmutto.ac.th/
- [3] สืบค้นเมื่อ 23 ธันวาคม 2559 จาก www.opecv.jp
- [4] สืบค้นเมื่อ 23 ธันวาคม 2559 จากhttp://fibo.kmutt.ac.th/blog/crvfc/2009/12/12/
- [5] สมเกียรติ อุดมหรรษากุล, 2554, การประมวลผลภาพ ดิจิตอลเบื้องต้น (Fundamentals of Digital Image Processing)
- [6] เดชฤทธิ์ มณีธรรม, 2553, คัมภีร์หุ่นยนต์ (Robot)