แอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

หนึ่งฤทัย แก้วถาวร และ กชนิภา เสริมสัย

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี Emails: neunert04@gmail.com

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมาย (1เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชั่นดูแล สุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (2 เพื่อศึกษา ความพึงพอใจของผู้ใช้งานแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่าง บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ผู้วิจัยได้พัฒนาแอพพลิเคชั่นขึ้น ภายใต้เทคโนโลยี JAVA, XML, SQLite ซึ่งกระบวนการทำงาน ของแอพพลิเคชั่นประกอบได้ 2 ส่วนคือ 1) ส่วนของการคำนวณ ปริมาณแคลอรี่ในร่างกาย (BMR) คำนวณหาค่าดัชนีมวลกาย (BMI) 2) ส่วนการแสดงผล แอพพลิเคชั่นจะแสดงข้อมูลผู้ใช้ แสดงค่าปริมาณแลคอรี่ ค่าดัชนีมวลกาย ข้อมูลปริมาณแคลอรี่ ในอาการ และข้อมูลการออกกำลังกาย กลุ่มตัวอย่างคือนักศึกษา ในระดับปริญญาตรีของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี คณะเทคโนโลยีสังคม จำนวน 277 คน ผลการวิจัยพบว่า 1) ด้านความเหมาะสมในการทำงานของ ระบบ มีคุณภาพในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.35 2) ด้าน ความถูกต้องในการทำงานของระบบ มีคุณภาพในระดับมาก ค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.38 3) ด้านความสะดวกและง่ายต่อการใช้งาน ระบบ มีคุณภาพในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.38

ABSTRACT

This research aims. 1) To develop Health And Shape on Android Application. 2) To satisfaction users of the Health And Shape on Android Application. Researchers have developed an application by JAVA, XML, SQLite. The process of application components has two parts: 1) the amount of calories in the body (BMR) to calculate the body mass index (BMI) 2) Display section. The application will display user information. Showing the

amount and Cory BMI Information on the amount of calories symptoms. And exercise. The samples group is the 277 bachelor degree students from Rajamangala University of Technology Tawan – Ok Chantaburi campus academic year 2016, who interested in stock for long-term investment. The results showed: 1) The proper working of the system, quality levels is good and averaged is 4.35–2) The accuracy of the system, quality level is good and average is 4.38–3) The convenient and easy-to-use system, quality levels is good and averaged is 4.38

คำสำคัญ: สุขภาพ รูปร่าง แอพพลิเคชั่น

1. บทน้ำ

ปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในการดำเนิน ชีวิตประจำวันของมนุษย์ ทั้งทางตรงและทางอ้อม มนุษย์ จำเป็นต้องอาศัยเทคโนโลยีในการเข้าถึงข้อมูล ข่าวสาร เนื้อหา สาระ และเคล็ดลับต่าง ๆ จึงทำให้เทคโนโลยีเป็นที่นิยมอย่างมาก เทคโนโลยีที่ได้รับความนิยม คือ โทรศัพท์สมาร์ทโฟน (Smart Phone) เป็นอุปกรณ์ที่มีการพัฒนาโดยนำเอาเทคโนโลยีเข้ามา ประยุกต์ใช้ เพื่อให้ขีดความสามารถในการทำงานสูงขึ้น ซึ่ง โทรศัพท์สมาร์ทโฟน (Smart Phone) บางรุ่นสามารถใช้งาน ได้เปรียบเสมือนเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่พกพาไปยังที่ต่าง ๆ ได้สะดวกสบาย อีกทั้งยังมีการพัฒนาระบบปฏิบัติการที่สร้าง ขึ้นมาเพื่อใช้งานในด้านต่างๆ เช่น การศึกษา เกมส์ ข่าว ความ บันเทิง และด้านธุรกิจอื่น ๆ เพื่อตอบสนองความต้องการของ ผู้ใช้งานให้ได้รับความสะดวกรวดเร็วของข้อมูลมากยิ่งขึ้น

จากปัญหาทำให้พบว่า ผู้คนส่วนใหญ่มีรูปร่างที่ไม่สมส่วน เกิดจากการได้รับอาหารมากเกินและการใช้พลังงานในกิจวัตร ประจำวันน้อยเกินไป ทำให้เกิดไขมันสะสมอยู่ที่หน้าท้องหรือ สัดส่วนอื่นๆในร่างกาย เช่น ตัวเล็กแต่มีสะโพก หน้าท้อง ต้นแขน ต้นขาใหญ่ โดยเกิดจากการกินอาหารมากเกินกว่าที่ร่างกาย ต้องการใช้ ปกติอาหารที่คนส่วนใหญ่กินเข้าไปจะถูกเปลี่ยนไป เป็นพลังงาน (แคลอรี่) เพื่อร่างกายจะได้นำไปใช้ในการทำงาน หรือกิจกรรมต่าง ๆ ถ้าเรากินอาหารมากกว่าความต้องการของ ร่างกาย ส่วนที่เหลือใช้ก็จะถูกเปลี่ยนไปเป็นไขมันสะสมตามส่วน ต่าง ๆ ของร่างกาย จึงเป็นที่มาของปัญหาสุขภาพต่าง ๆ และ อาหารการกิน เนื่องจากความเป็นอยู่ของผู้คนในปัจจุบันที่ ต้องการความสะดวกสบาย จึงเน้นเลือกอาหารสำเร็จรูป ที่มี ความสะดวกรวดเร็วต่อการซื้อรับประทาน ทำให้ไม่ค่อยมีเวลา ว่างในการดูแลสุขภาพและรูปร่างของตนเองนัก

ดังนั้นเราจึงพัฒนาแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบน โทรศัพท์สมาร์ทโฟน (Smart Phone) เพื่อตอบสนองความ ต้องการของผู้คนที่มีความต้องการดูแลสุขภาพ และรูปร่างของ สัดส่วน ขึ้นมาใช้งานเพื่อให้เข้ากับเทคโนโลยีและยุคสมัย

2. วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
- เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้แอพพลิเคชั่นดูแล สุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

3. วิธีการดำเนินการวิจัย

การศึกษาวิจัยครั้งนี้เป็นการออกแบบ และพัฒนา แอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอน ดรอยด์ โดยอาศัยหลักเกณฑ์การพัฒนาระบบโดยใช้วงจรพัฒนา ระบบ (UNIFIED MODELING LANGUAGE: UML) ที่เข้ามาใช้ เป็นแนวทางในการออกแบบ และพัฒนาระบบ ผู้วิจัยได้กำหนด วิธีการดำเนินการวิจัยและรวบรวมข้อมูล ตามขั้นตอนดังนี้

3.1 การกำหนดประชากรกลุ่มตัวอย่าง

ประชากร ได้แก่ นักศึกษาระดับปริญญาตรีของ คณะ เทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี ที่ใช้โทรศัพท์สมาร์ทโฟน จำนวน 902 คน กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักศึกษาระดับปริญญาตรีของ คณะเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี ที่ใช้โทรศัพท์สมาร์ทโฟน จำนวน 277 คน ที่ได้จากการกำหนดกลุ่มตัวอย่างโดยใช้หลักการของ Taro Yamane

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอน ดรอยด์

3.3 สมการ

3.3.1 สูตรคำนวณพลังงาน BMR

BMR สำหรับผู้ชาย =
$$66 + (13.7 \times น้ำหนักตัว + ((กิโลกรัม))$$

)5 x ส่วนสูง)-((เซนติเมตร)6.8 x อายุ((1)

BMR สำหรับผู้หญิง = 665 + (9.6 x น้ำหนักตัว)+((กิโลกรัม)1.8 x ส่วนสูง)-((เซนติเมตร)4.7 x อายุ) (2)

3.3.2 สูตรคำนวณพลังงาน BMI

3.4 การดำเนินการทดลอง

ในการพัฒนาแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่าง
บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ นักศึกษามหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีราชมงคลตะวันออกวิทยาเขตจันทบุรีจำเป็นต้องมีการ
ออกแบบระบบ โดยการนำเอาความต้องการของระบบมาเป็น
แบบแผน เพื่อให้ใช้งานได้จริงและตรงกับความต้องการของ
ผู้ใช้งาน

3.3.1 ขอบเขตการศึกษา

1.) ส่วนของผู้ใช้งาน

สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลผู้ใช้

- **-** ชื่อ
- เพศ
- อายุ
- น้ำหนัก
- ส่วนสูง

สามารถเลือกการออกกำลังกายได้

2.) ส่วนของแอพพลิเคชั่น

โชว์ข้อมูลผู้ใช้

- **-** ชื่อ
- น้ำหนักเดิม
- ส่วนสูง
- ค่า BMI
- ค่า BMR

สามารถคำนวณแคลอรี่ได้

สามารถบอกปริมาณแคลอรี่ที่ร่างกาย

ต้องการต่อวันได้

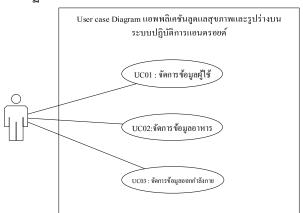
สามารถบอกตารางเกณฑ์ดัชนีมวลกายและ เกณฑ์ใชมัน

สามารถแสดงข้อมูลอาหารและปริมาณ แคลอรี่ในอาหาร

> สามารถแสดงข้อมูลการออกกำลังกาย สามารถแสดงข้อมูลอาหารในแต่ละวัน

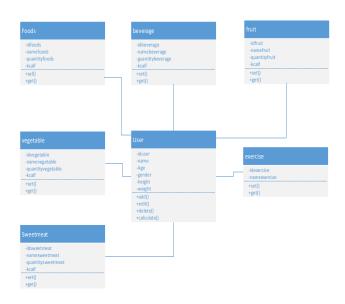
- ช่วงมื้อเช้า
- ช่วงมื้อกลางวัน
- ช่วงมื้อเย็น

3.3.2 Use Case ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์



ภาพที่1 แผนภาพ Use Case ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่าง บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

3.3.3 E - R Diagram ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและรูปร่างบน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์



ภาพที่2 แผนภาพ E-R Diagram ของแอพพลิเคชั่นดูแลสุขภาพและ รูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

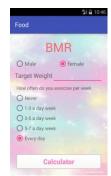
4. ผลการดำเนินงาน



ภาพที่ 3 หน้าเข้าสู่แอพพลิเคชั่น



ภาพที่ 4 หน้าเข้ากรอกข้อมูลผู้ใช้



ภาพที่ 5 หน้าคำนวณค่า BMR



ภาพที่ 6 หน้าคำนวณค่า BMI



ภาพที่ 7 หน้าเมนูอาหารบอกปริมาณแคลอรี่

5. สรุปผลและข้อเสนอแนะ

การวิจัยในครั้งนี้ เป็นการพัฒนาแอพพลิเคชั่นดูแล สุขภาพและรูปร่างบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ที่ให้ผู้คนมี การดูแลสุขภาพ ในด้านการรับประทานอาหาร ออกกำลังกาย และรูปร่างของสัดส่วนของตนเองมากขึ้น โดยที่สามารถใช้งาน บนอุปกรณ์สมาร์ทโฟนต่าง ๆ และ บนอินเตอร์เน็ตได้ตลอดเวลา และ ทุกที่ที่มีอินเตอร์เน็ต โดยการวัดผลจากกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ หลักการของ Taro Yamane มาช่วยเป็นหลักเกณฑ์ในการ ประเมินผล ได้แก่ นักศึกษาในระดับปริญญาตรีของมหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก วิทยาเขตจันทบุรี คณะเทคโนโลยี

- สังคม จำนวน 277 คน ซึ่งผลลัพธ์สามารถสรุปตามจุดมุ่งหมาย การวิจัยได้เป็นรายข้อดังต่อไปนี้
- ด้านความเหมาะสมในการทำงานของระบบมีความ พึงพอใจเฉลี่ยอยู่ที่ อยู่ในระดับมาก 4.35
- -ด้านความถูกต้องในการทำงานของระบบมีความพอใจ เฉลี่ยอยู่ที่ อยู่ในระดับมาก 4.38
- -ด้านความสะดวกและง่ายต่อการใช้งานระบบมีความ พอใจเฉลี่ยอยู่ที่ อยู่ในระดับมาก 4.38

7. เอกสารอ้างอิง

- [1] จักรชัย โสอินทร์ และ พงษ์ศธร จันทร์ย้อย . (2554). Basic Android App Development. พิมพ์ครั้งที่ 1. นนทบุรี: ไอ ดีซีฯ.
- [2] พร้อมเลิศ หล่อวิจิตร .(2555). คู่มือเขียนแอพ Android สำหรับผู้เริ่มต้น. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ.โปรวิชั่น :
- [3] ศุภชัย สมพานิช . (2555). Basic AndroidProgrammijng. พิมพ์ครั้งที่ 1. นนทบุรี: ไอดีซีฯ.