ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษาออนไลน์ กรณีภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

Management and Follow-up Project of Students Online a Case Study: Department of Computer Engineering

วรวุฒิ จี้เหียะ

สำนักวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย Email: jeehia.worawut@gmail.com

บทคัดย่อ

ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษาออนไลน์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มีวัตถุประสงค์เพื่อช่วยลดเวลา ในการจัดการการติดตามงานของนักศึกษา และจัดการเอกสาร ผ่าน เว็บแอปพลิเคชั่น ส่วนของระบบมีการออกแบบและพัฒนา ระบบให้เป็นประโยชน์ต่อ อาจารย์ และนักศึกษา โดยนักศึกษาที่ จะใช้ระบบนี้จะต้องเรียนอยู่ในวิชาโครงงานวิศวกรรม โดยที่ อาจารย์ประจำวิชาเป็นคนเพิ่มข้อมูลในระบบ ระบบสามารถ แสดงผลส่วนของ ผลประกาศแต่งตั้งอาจารย์ที่ปรึกษา สถานะ ของโครงงาน ความก้าวหน้าของโครงงาน ผลสอบทั้งโครงร่าง และเล่มสมบูรณ์ และตารางนัดหมาย โดยระบบใช้แนวคิดแบบ Model-View-Controller ในการพัฒนาระบบ โดยใช้ Unit Test, System Testing, Test Integration Test และ User Acceptance Testing สำหรับการทดสอบ เมื่อนำทุกสวนมา ทำงานร่วมกันในส่วนของการทดสอบ Integration Test พบว่า ทุกฟังก์ชันสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง

ABSTRACT

Project Management System for Department of Computer Engineering. It aims to reduce the time, increased ease of management, monitoring of students and Document management, online through web application. The system has been designed and developed to benefit for advisors, Instructor and

student. This system is used by students to be enrolled in subjects, a computer engineering project. The instructor was added to this system. The system can display the Announced the appointment of advisors, status of projects, progress of the project, layout of the book and complete and schedule. The system uses the concept Model-View-Controller. Using the test Unit Test, System Testing, Test Integration Test and User Acceptance Testing. For the test system All functionality can be edited as well as accuracy and Bring it all back to work together on the part of the test, Integration Test, All the functions can work together correctly.

คำสำคัญ-Model-View-Controller; MVC; Management Information System

1. บทน้ำ

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สำนักวิชาคอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย มีนักศึกษาชั้นปีที่ 3 และ 4 ที่ต้องมีโครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ตามหลักสูตรของ มหาวิทยาลัย ทั้งนี้เพื่อให้นักศึกษาได้นำความรู้ที่ได้เรียนมาเพื่อ นำมาแก้ไขปัญหาและสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน ได้ โดยรายวิชานี้นักศึกษาแต่ละคนจะต้องทำการส่งหัวข้อ โครงงาน แบบอาจารย์ที่ปรึกษา โครงร่างของโครงงานแต่ละ

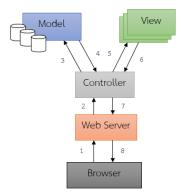
หัวข้อ การปฏิบัติทำงานของแต่ละครั้ง และส่งเอกสารขอสอบ โครงงานต่ออาจารย์ประจำวิชา ทั้งนี้จากข้อมูลที่กล่าวมาข้างต้น มีขั้นตอนการทำงานมากมายนอกจากนั้นการทำโครงงานนั้นใช้ เวลาในการทำโครงงานหลายสัปดาห์ซึ่งสิ่งเหล่านี้ก่อให้เกิด เอกสารขึ้นมากมายและมีความยุ่งยากในการติดตามงานของ นักศึกษาที่มีจำนวนมาก

จากปัญหาดังกล่าว ผู้จัดทำได้พัฒนาระบบจัดการและ ติดตามโครงงานวิจัยกรณีศึกษา ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย เพื่อช่วยเพิ่มความสะดวกในการ จัดการและติดตามข้อมูลโครงงานทั้งในส่วนของ นักศึกษา ผู้ดูแล ระบบ และอาจารย์ โดยผู้จัดทำได้ออกแบบพัฒนาแบบ Model-View-Controller และได้นำหลักการของระบบจัดการข้อมูล (Management Information System) มาใช้ในการพัฒนา

2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ในการพัฒนาระบบจำเป็นที่จะต้องมีระบบจัดการฐานข้อมูล ซึ่ง เป็นโปรแกรมที่ทำหน้าที่เป็นตัวกลางในระบบติดต่อระหว่างผู้ใช้ กับฐานข้อมูล เพื่อจัดการและควบคุมความถูกต้อง ความซ้ำซ้อน และความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล ภายในฐานข้อมูลโดยระบบนี้ได้ พัฒนาแบบ APS.NET Web Application เพื่อให้ผู้ใช้งาน สามารถเข้าถึงข้อมูล และจัดการข้อมูลได้อย่างสะดวกรวดเร็ว [1,2] นอกจากนี้ผู้พัฒนาได้ศึกษาเอกสารอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องอีก ดังต่อไปนี้Mode-View-Controller(MVC) [2, 3, 4]คือรูปแบบ การออกแบบและพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นที่มีการใช้งานอย่าง แพร่หลาย โดยรูปแบบการทำงานนั้นจะมีการแบ่งงานออกอย่าง ชัดเจน คือส่วนของฟังก์ชันจัดการฐานข้อมูลเรื่องการ เปลี่ยนแปลงเพิ่มลบ เรียกดูข้อมูลจากฐานข้อมูล (Model) ส่วน การติดต่อข้อมูลของผู้ใช้ (View) หรือหน้าเว็บเพจและส่วน สุดท้ายคือ Controller เป็นส่วนอยู่ตรงกลางทำหน้าที่เชื่อมต่อ ระหว่าง Model และ View รวมทั้งทรัพยากรอื่นๆที่จำเป็นใน กระบวนการ HTTP request และการแสดงหน้าเว็บเพจ ซึ่ง โครงสร้างนี้จะช่วยในเรื่องการแบ่งงาน การทดสอบ การดูแล จัดการดังแสดงในภาพที่ 1

ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานโดยเริ่มจากผู้ใช้งานเข้าใช้งาน ผ่านทาง Web Browser ตามเส้นหมายเลข 1 และส่งความ ต้องการมายังเซิร์ฟเวอร์ ภายในเว็บเซิร์ฟเวอร์ จะทำการส่งความ ต้องการนั้นมายังส่วน Controller ผ่านเส้นหมายเลข 2 ในส่วน ของ Controller นั้นก็จะเป็นส่วนจัดการติดต่อกับ Model และ View โดยจะเรียกใช้ฐานข้อมูลตามความต้องการของผู้ใช้งาน ตามเส้นหมายเลย 3 และ 4 จากนั้นก็เลือกการนำเสนอผลลัพธ์ ตามกลุ่มของผู้ใช้งาน ตามเส้นหมายเลข 5 และ 6 เพื่อแสดงผล ตามความต้องการของผู้ใช้ ต่อจากนั้น Controller ก็จะส่ง ผลลัพธ์ทั้งหมดตามเส้นทางหมายเลข 7 ไปยัง Web Server หลังจากนั้น Web Server ก็จะส่งข้อมูลทั้งหมดไปยัง Browser ของผู้ใช้งาน



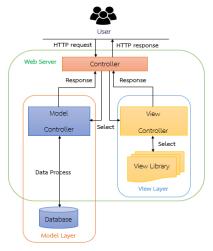
รูปที่ 1 MVC Work Flow

3. วิธีการดำเนินงาน

ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยกรณีศึกษาภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สามารถอธิบายรายละเอียดของการ ทำงานในแต่ละหัวข้อได้ดังนี้

3.1. การออกแบบระบบ

ในส่วนของการออกแบบพัฒนาระบบนั้นใช้หลักการของ MVC การแบ่งระบบออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วน Model คือส่วนติดต่อ กับฐานข้อมูล ส่วน View คือส่วนที่จัดการเรื่องหน้าจอติดต่อ แสดงแก่ผู้ใช้งานแต่ละกลุ่มก็จะเห็นผลลัพธ์ในรูปแบบที่แตกต่าง กันตามสิทธ์การใช้งานของผู้ใช้ในกลุ่มนั้น และส่วนสุดท้ายคือ Controller คือส่วนที่เชื่อมต่อกับ Model และ View สำหรับ ภาพรวมของระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยกรณีศึกษา ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ดังในภาพที่ 2



รูปที่ 2 ภาพรวมระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัย
ของนักศึกษากรณีภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

การทำงานของระบบคือผู้ใช้ทั้ง 4 (ประกอบด้วย ผู้ดูแล ระบบ อาจารย์ที่ปรึกษา, อาจารย์ประจำวิชา และนักศึกษา) จะ เรียกใช้งานผ่านทาง Web Browser โดยการเข้าใช้ระบบตาม สิทธิการใช้งานของตัวเองและส่งความต้องการมายัง Web Server การทำงานภายใน Web Server มีขั้นตอนดังนี้คือส่วน ของ Controller รับความต้องการของผู้ใช้ (HTTP Request) แล้วจากนั้นจึงจะไปติดต่อกับส่วนของ Model Layer และส่วน ของ View Layer โดยที่ Model Layer นั้นจะไปทำการจัดการ ข้อมูลกับฐานข้อมูลตามความต้องการของผู้ใช้และในส่วนของ View Layer ก็จะไปเลือกรูปแบบการแสดงผลต่อผู้ใช้ จากนั้นทั้ง 2 ส่วนจะส่งผลลัพธ์กลับไปยังส่วนของ Controller และ Controller ก็จะส่งผลตอบรับ (HTTP Response) กลับไปยัง เครื่องผู้ใช้งาน

3.2. การพัฒนาระบบ

ในการพัฒนาระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษา ออนไลน์ กรณีภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ใช้ภาษา HTML ใน การพัฒนาระบบ และใช้ Microsoft Visual Studio ใช้เป็นชุด โปรแกรมที่ทำการติดตั้งไว้เพื่อทดสอบหรือใช้งาน ภาษาในการ พัฒนาโปรแกรม เว็บไซต์ โดยโปรแกรมที่มีการติดตั้งเพิ่มเติมด้วย มีดังนี้ MySQL Workbench 6.3 CE: เป็น Server ใช้ MySQL เป็นระบบฐานข้อมูล [5] ส่วนบราวเซอร์ที่ใช้ในการทดสอบคือ Google Chrome ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของ นักศึกษาออนไลน์ กรณีภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ แบ่งย่อย ได้ 9 ระบบดังนี้

1.การเข้าสู่ระบบ 2.การจัดการผู้ใช้ 3.การจัดการสถานที่
 4.การประกาศข่าวสารและผลการสอบ 5.การจัดการนัดหมาย
 6.การส่งหัวข้องโครงงานวิจัย 7.การขอสอบโครงงาน
 8.อาจารย์ที่ปรึกษา 9.การนำเสนอโครงงานวิจัย
 และสำหรับผู้ใช้แต่ละกลุ่มก็สามารถใช้งานระบบได้ในแต่ละ
 ระบบที่แตกต่างกันดังในตารางที่ 1

ตารางที่ 1 แสดงการใช้งานระบบตามกลุ่มผู้ใช้

ความสามารถในการใช้ระบบ	ผู้คูแลระบบ	อาจารย์ประจำวิชา	อาจารย์ที่ปรึกษา	นักศึกษา
กำหนดสิทธิ์ผู้ใช้	0	0		
การแก้ไขข้อมูลส่วนตัว		0	0	0
การจัดการสถานที่			0	
ส่งแบบหัวข้อโครงงานวิจัย				0
การนัตหมาย		0	0	0
การกรอกข้อมูลการปฏิบัติงาน				0
ส่งแบบยินยอมเป็นอาจารย์ที่ปรึกษา				0
การตรวจสอบเอกสารของนักศึกษา		0	0	
ขอสอบโครงงานวิจัย				0
ประกาศข่าวสาร และผลสอบ		0		
ตูข้อมูลนักศึกษาทั้งหมต		0	0	
จัดการคะแนนและเกรด		0		

4. ผลการทดลอง

จากการพัฒนาระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยกรณีศึกษา ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นั้น ใช้ภาษา HTML ในการ พัฒนาระบบ และ Microsoft Visual Studio เป็นชุดโปรแกรมที่ ติดตั้งไว้เพื่อทำการทอสอบหรือใช้งานภาษาในการพัฒนา โปรแกรม ส่วนบราวเซอร์ที่ใช้ในการทดสอบคือ Google Chrome โดยทดสอบตามกลุ่มผู้ใช้แต่ละกลุ่ม สำหรับการ ทดสอบและแก้ไขความถูกต้องในการทำงานของระบบโดย Unit Test และ System Test ในทุกฟังก์ชันการทำงานได้ทำการ แก้ไขอยู่ตลอดจนมีความถูกต้องครบถ้วน และเมื่อนำทุกสวนมา ทำงานร่วมกันในส่วนของการทดสอบ Integration Test นั้น พบว่าทุกฟังก์ชันสามารถทำงานร่วมกันได้



รูปที่ 3 หน้าเว็บระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษา



รูปที่ 4 หน้าเข้าสู่ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษา

นักศึกษ	ŧ1										
าล์ส รักศักษา	ชื่อ- ชามสกุล	midlens em	dolane em	san	าะพับ	9667	Email	eeffess	Tenermina was	denufera em	
571996011	sudg	c6711	Ces	Searces economics	sflapeys of	dylen most	tanapoom@gmoil.com	0909687654			urito (ess sisso
571996019	1874	c6719	AOVs	Searce equilibries	sflagge of	dyEn non	worawut@gmoil.com	0960065235			urita au riosa

รูปที่ 5 หน้าการจัดการข้อมูลนักศึกษาของระบบ

อาจารย์จ่	ที่ปริกษ	n				
ชื่อ-เกษสกุล	simmia	san	8642	Email	เมลร์โทร	
anope wad	anvesi	Seammanhord	สำนักใชงแอลส่วนอย่อลแบบกำเนิดสี	somdee@gmail.com	098009900	agilie measslee amiliaja
etiga etera	anvest	Stammagafaued	Ballelweeninger/keperginitris	salak@gmail.com	090120099	arite meassles autique
Sim Caja	breves	Seammanhard	สำนักใชงแอลเคียงอยู่และเพลาันโลยี	udom@gmail.com	087965512	arite meassless ambaya
angre tall	อาจากย์	Stommagafougt	สำหักใชาแรมพิวเตรฟรเตรเพลโนโลยี	somchai@gmail.com	098967123	arite meassilen auduja
armore does	อาจากรั	Seremagnifyings	Ballel Avenualisace Person Schitch	samart@gmail.com	0980082323	arite meandes autiqu

รูปที่ 6 หน้าการจัดการข้อมูลอาจารย์ของระบบ

รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ						
	5 มาที่สุด	4 มาก	3 ปานกลาง	2 น้อย	1 น้อยสุด		
1.ความง่ายต่อการใช้งานของระบบ	15	45	40		3.75		
2.ความเหมาะสมในการเลือกใช้ชนิดตัวอักษรบนจอภาพ	40	53	7		4.33		
3.ความเหมาะสมในการเลือกใช้ขนาดของตัวอักษรบนจอภาพ	42	45	13				
4.ความเหมาะสมในการใช้สีของตัวอักษรและรูปภาพ	41	45	14				
5.ความเหมาะสมในการใช้ข้อความเพื่ออธิบายสื่อความหมาย	40	48	12				
6.ความเหมาะสมในการใช้สัญลักษณ์หรือรูปภาพในการสื่อ ความหมาย	54	42	4				
7.ความเป็นมาตรฐานเตียวกันในการออกแบบหน้าจอภาพ	35	60	5				
8.การกำหนตรหัสผู้ใช้ และรหัสผ่านในการตรวจสอบผู้เข้าใช้ระบบ	56	34	10				
9.การตรวจสอบสิทธิ์ก่อนการใช้งานของผู้ใช้ระบบในระดับต่าง ๆ	43	48	9				
10.การควบคุมให้ใช้งานตามสิทธิ์ผู้ใช้ได้อย่างถูกต้อง	37	56	7				
เฉลี่ย 4.2	8						

จากตารางที่ 2 จากการทำการทดสอบให้นักศึกษาและอาจารย์ทำการให้ งานและดูการทำงานรวมของระบบในหัวข้อดังในตารางที่ 2 พบว่าระบบ จัดการและติดตามโครงงานวิจัยของนักศึกษาออนไลน์ อยู่ในเกณฑ์ความ พึงพอใจในระดับมาก มีค่าเฉลี่ย (X=4.28)เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า ความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุดเรียงลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย สามออันดับแรก ดังนี้ 1. การกำหนดรหัสผู้ใช้ และรหัสผ่านในการ

ตรวจสอบผู้เข้าใช้ระบบ 2. ความเหมาะสมในการใช้สัญลักษณ์หรือ รูปภาพในการสื่อความหมาย 3. การตรวจสอบสิทธิ์ก่อนการใช้งานของ ผู้ใช้ระบบในระดับต่าง ๆ จากทั้งหมด 100 คน โดยแยกดังนี้ อาจารย์ สำนักวิชาคอมพิวเตอร์ 10 คน อาจารย์คณะอื่นๆ 10 คน นักศึกษา สำนักวิชาคอมพิวเตอร์ 40 คน นักศึกษาคณะอื่นๆ 40 คน รวม 100 คน

5. สรุปผล

ระบบจัดการและติดตามโครงงานวิจัยกรณีศึกษาภาควิชา
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ นี้จะช่วยอำนวยความสะดวกและเป็น
ประโยชน์แก่ผู้ใช้งานระบบ ทั้ง อาจารย์ประจำวิชา อาจารย์ที่
ปรึกษา และนักศึกษา โดยในส่วนของอาจารย์ประจำวิชา และ
อาจารย์ที่ปรึกษาจะช่วยลดความยุ่งยากในการจัดการเอกสาร
การติดตามงาน และสำหรับส่วนของนักศึกษาจะช่วยให้นักศึกษา
รับรู้ข่าวสารต่างๆที่เกี่ยวข้องกับโครงงานวิจัยผ่านทางระบบนี้ได้
จากการสำรวจการทดลองการใช้งานมีความพึงพอใจในระดับ
มาก

เอกสารอ้างอิง

[1] บริษัทไอทีจีเนียส เอ็นจิเนียริ่ง จำกัด. ASP.NET คืออะไร. (Online).แหล่งที่เข้าถึง:

https://www.itgenius.co.th/article/ASP.NET%20คืออะไร. html.วันที่สืบค้น 18 พฤศจิกายน 2559

[2] บล็อกของชุมชนเครือข่ายผู้ปฏิบัติงาน IT
มหาวิทยาลัยสงชลานครินทร์.ASP.NET MVC Part 1: ทำความ
รู้จักกับ ASP.NET MVC. (Online).แหล่งที่เข้าถึง:
https://sysadmin.psu.ac.th/2015/07/15/asp-net-mvc-

part-1-ทำความรู้จักกับ-asp-net-mvc/.วันที่สืบค้น 18 พฤศจิกายน 2559

[3] SUPAWAT KONHAN.ระบายความรู้: MVC แนวคิดการเขียน โปรแกรมที่หลายคนอาจจะไม่รู้จัก.(Online).แหล่งที่เข้าถึง: http://sundryanything.blogspot.com/2014/03/mvc.htm ไ.วันที่สืบค้น 19 พฤศจิกายน 2559

- [4] Microsoft Docs.ASP.NET MVC. (Online).แหล่งที่เข้าถึง: https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/mvc/.วันที่ สืบค้น 20 พฤศจิกายน 2559
- [5] Amply Soft. MySQL คืออะไร มาเรียนรู้กัน. (Online).แหล่ง เข้าถึง: http://www.amplysoft.com/knowledge/what-ismysq.วันที่สืบค้น 20 พฤศจิกายน 2559