

Ahmadi Hassen

UX/UI Designer Junior

2 ans d'expérience

Profil

UX/UI Designer Junior passionné par la création d'expériences utilisateur intuitives et esthétiques. Fort d'une formation en design et développement.

Mon expertise couvre l'ensemble du processus de conception UX/UI, de la recherche utilisateur à la réalisation de prototypes interactifs. Je m'appuie sur les méthodologies de design (Design Thinking, Atomic Design) et les bonnes pratiques d'accessibilité pour créer des interfaces esthétiques, intuitives et responsives. Mon objectif est de concevoir des expériences utilisateurs cohérentes et évolutives, en étroite collaboration avec les équipes produit et développement.

Compétences techniques

Design & Prototypage : Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator

Méthodologies UX : Design Thinking, Lean UX, Atomic Design, Tests utilisateurs, Personas, User Flows

UI & Design System : Création de maquettes responsives, systèmes de couleurs et typographies, guidelines UI

Développement Web (atout) : HTML, CSS/SCSS, JavaScript, React, Angular ,Flutter (bases pour handoff développeurs)

Méthodes de travail : Agile Scrum, Kanban, collaboration multi-équipes

Formation

2024 : Diplôme d'ingénieur en informatique (spécialité mobile & UX/UI)

Langues

Français: Courant

Anglais: Courant

UX/UI Designer Junior

ADDINN GROUP | JANVIER 2025 - Présent

Projet Fer Play Services – Plateforme de gestion des prestations à domicile

Client: Fer Play Services

- **Rôle:** UX/UI Designer Junior
- **Contexte:** Développement d'un logiciel SaaS de gestion centralisée des services à domicile (linge, ménage, jardinage), comprenant un portail client web, trois application mobile pour prestataires, et un back-office d'administration.
- **Équipe:** 4 développeurs fullstack, 3 développeurs mobile, 1 PO, 1 DevOps, 1 UX/UI
- **Outils :** Figma, Miro, Adobe Illustrator
- **Méthodologie:** Agile Scrum (8 sprints de 2 semaines)

Responsabilités:

- Étude des besoins utilisateurs via interviews et questionnaires
- Création de personas et user journeys
- Conception de wireframes basse fidélité puis maquettes haute fidélité
- Développement d'un design system (couleurs, composants, typographies)
- Réalisation d'un prototype interactif pour tests utilisateurs

Réalisations majeures:

- Mise en place d'un design système unifié utilisé par l'équipe de développement, garantissant la cohérence visuelle sur le portail web, l'application mobile et le back-office.
- Réduction du temps moyen de réservation de services de 35% grâce à une refonte des parcours utilisateurs.
- Conception d'une navigation intuitive mobile-first, facilitant l'usage de l'application par les prestataires sur le terrain.

Projet COPA-TRANSFORME RDC – Plateforme de soutien à l'entrepreneuriat inclusif

Client: Gouvernement de la RDC (via Beeway Advisory)

- **Rôle:** UX/UI Designer Junior
- **Contexte:** Mise en œuvre d'un portail numérique et d'un écosystème digital de services pour accompagner les MPME dirigées majoritairement par des femmes dans 13 villes de RDC.
- **Équipe:** 6 développeurs, 2 designers UX/UI, 1 expert produit, 1 DevOps, 1 QA
- **Outils :** Figma , Adobe Illustrator, Chart.js
- **Méthodologie:** Agile Scrum (sprints de 2 semaines, revues produit fréquentes)

Responsabilités:

- Participation à la définition des besoins utilisateurs avec l'expert produit et les parties prenantes.
- Conception des wireframes et prototypes pour les parcours clés du portail numérique.
- Collaboration avec l'équipe de développement pour l'intégration fidèle des maquettes (React + Design System).

Réalisations majeures:

- Conception du module de notifications multi-canal (web et mobile) avec gestion des priorités et hiérarchie visuelle.
- Réalisation de wireframes et maquettes haute fidélité pour le flux de notifications, intégrant des cas d'usage variés (alertes système, rappels, messages personnalisés).
- Mise en place d'un système de catégorisation et de filtres pour permettre aux utilisatrices de gérer efficacement leurs alertes.
- Optimisation de l'ergonomie et de l'accessibilité (contrastes, tailles de polices, hiérarchisation visuelle) pour s'adapter à des profils d'utilisateurs variés.
- Réalisation de prototypes interactifs pour validation par les parties prenantes.

Projet FREIGHTSURE - Plateforme de tracking logistique

Client: Abredia |

- **Rôle:** UX/UI Designer Junior
- **Contexte:** Développement d'un ERP de nouvelle génération pour la gestion des flux d'activités d'assurance transport
- **Équipe:** 8 développeurs, 2 QA, 2 référents techniques, 1 Scrum Master, 1 Product Owner
- **Outils :** Figma, Miro, Adobe Illustrator, Angular Material

Responsabilités:

- Analyse des besoins utilisateurs et définition des parcours pour les modules transport maritime et parking maintenance.
- Conception de wireframes et maquettes haute fidélité adaptées à un ERP complexe.
- Réalisation d'interfaces ergonomiques respectant les standards d'accessibilité et d'UX pour le secteur logistique.
- Collaboration étroite avec l'équipe de développement pour assurer la cohérence entre design et implémentation.
- Réalisation de prototypes interactifs pour validation par les parties prenantes.

Réalisations majeures:

- Conception d'un module transport maritime permettant la visualisation des flux de cargaisons et le suivi des navires.
- Développement d'un module parking maintenance facilitant la gestion des véhicules et des opérations de maintenance, avec une interface claire pour le suivi des statuts.
- Mise en place d'une hiérarchie visuelle optimisée, réduisant le temps de formation des nouveaux utilisateurs sur l'ERP.
- Amélioration de la navigation et de l'ergonomie pour réduire les erreurs de saisie dans les modules sensibles.

Projet e-Gov - Service Registry

Client: Addinn - République du Congo

- **Rôle:** UX/UI Designer Junior
- **Contexte:** Plateforme gouvernementale de dématérialisation des services publics basée sur SurveyJS
- **Équipe:** 2 développeurs, 1 Product Owner, 1 QA, 1 UX/UI Designer
- **Outils :** Figma, Adobe Illustrator

Responsabilités:

- Analyse des besoins utilisateurs et identification des parcours critiques liés aux démarches administratives.
- Conception des wireframes et maquettes UI pour les formulaires dynamiques créés avec SurveyJS.
- Définition des règles d'ergonomie et d'accessibilité pour assurer une utilisation fluide par des citoyens variés.
- Création et maintien d'un design system léger adapté aux interfaces gouvernementales (icônes, couleurs, composants).
- Réalisation de prototypes interactifs pour validation par les parties prenantes.

Réalisations majeures:

- Conception d'un moteur de formulaires dynamiques ergonomiques, permettant aux utilisateurs de remplir des services en ligne sans assistance.
- Amélioration de la lisibilité et de la navigation dans les formulaires complexes, réduisant le taux d'abandon de 40%.
- Mise en place d'un système visuel clair de suivi d'état des demandes.
- Création d'un tableau de bord épuré pour les agents administratifs, facilitant le traitement et le suivi des demandes.

Projet GAT Assurance B2B

- **Contexte:** Plateforme de gestion des contrats d'assurance transport avec signature électronique
- **Équipe:** Direction d'une équipe de 4 développeurs

- **Outils** : Figma, Miro, Adobe Illustrator, Angular Material UI.

Réalisations majeures:

- Conception des interfaces utilisateur pour les modules Assurance Transport, Contentieux et Prélèvement.
- Réalisation des wireframes, maquettes et prototypes interactifs en respectant la charte graphique et les guidelines Material Design.
- Analyse des besoins fonctionnels avec le Product Owner et traduction en parcours utilisateurs fluides et intuitifs.
- Contribution à la définition des design systems pour garantir la cohérence visuelle et ergonomique de la plateforme.
- Collaboration étroite avec les développeurs pour assurer une intégration fidèle des maquettes et une expérience utilisateur optimale.

Développeur Mobile et UX/UI Designer – Stage de fin d'études

Addinn Group (Tunis) | Mars 2024 – Août 2024

Projet PFE – Application Mobile pour la Gestion Médicale et Sportive des Athlètes

- **Contexte** : Développement d'une application mobile visant à centraliser la gestion des profils médicaux et sportifs des athlètes, tout en facilitant la communication avec les médecins et l'accès aux compétitions.
- **Rôle** : UX/UI Designer Junior & Développeur Front-End Flutter
- **Équipe** : 1 Product Owner, 2 développeurs Flutter, 1 développeur backend ASP.NET, 1 UX/UI Designer
- **Technologies** : Flutter, Dart, ASP.NET, PostgreSQL, Figma, Git, Firebase (notifications)

Responsabilités :

- Conception de l'expérience utilisateur et réalisation de wireframes, maquettes haute fidélité et prototypes interactifs.
- Définition et mise en œuvre d'un design system cohérent pour les applications mobile et web.
- Collaboration avec les développeurs pour assurer l'intégration fidèle des maquettes et le respect des standards UX/UI.
- Implémentation des modules principaux : profils utilisateurs, consultation et mise à jour des dossiers médicaux, prise de rendez-vous et téléconsultations, notifications et suivi des compétitions.
- Réalisation de tests utilisateurs et itérations sur l'interface afin d'optimiser la navigation et l'accessibilité.

Réalisations majeures :

- Développement d'une interface mobile-first intuitive, permettant aux athlètes et médecins d'accéder facilement aux informations essentielles.

- Mise en place d'un module de prise de rendez-vous et téléconsultation, améliorant la réactivité et la gestion des consultations.
- Conception d'un système de notifications et rappels intelligents pour les événements sportifs et médicaux.
- Optimisation de l'expérience utilisateur pour la navigation multi-modules et le suivi des compétitions.
- Conception d'un système de communication temps réel basé sur WebSocket

Développeur Front-End et UX/UI Designer

Freelance

Projets:

Site web de réservation en ligne pour une clinique esthétique (Svelteo)

- Conception d'un parcours utilisateur fluide pour la réservation de soins en ligne.
- Intégration d'un système de calendrier interactif pour sélectionner dates et créneaux horaires.
- Développement d'une interface responsive et moderne, optimisée pour mobile et desktop.
- Mise en place de notifications et confirmation automatique par email.
- Optimisation des performances et temps de chargement du site.

Site web vitrine interactif intégrant Three.js pour un projet éducatif en VR

- Création d'un environnement 3D immersif pour la présentation de contenu éducatif.
- Intégration de modèles et animations interactives avec Three.js.
- Conception de la navigation et de l'interface pour une expérience intuitive et immersive.
- Optimisation des performances pour un rendu fluide sur navigateurs web modernes.

Jeu mobile de football de penalty développé avec Unity

- Développement du moteur de jeu et de la logique de scoring.
- Conception des mécaniques de tir et physique du ballon réalistes.
- Création d'interfaces UI pour le score, les menus et les options de jeu.
- Optimisation du jeu pour performance mobile et fluidité du gameplay.
- Intégration de sons et animations pour améliorer l'expérience utilisateur.

Site e-commerce pour une boutique en ligne

- Développement des pages produits, panier et paiement avec React et MongoDB.
- Mise en place d'un système de filtrage et recherche efficace pour améliorer la navigation.
- Conception d'une interface moderne et responsive, adaptée au mobile et desktop.
- Optimisation des performances et SEO pour améliorer la visibilité du site.

Technologies: Unity, HTML, CSS/SCSS, JavaScript, React, Threejs, MongoDB