Hassen Charfi

Technicien

52246044

Sfax Taniour



hassencharfi2003@gmail.com

in www.linkedin.com/in/hassen-charfi-6a8b73259

FORMATIONS

Lycée Abou Kacem Chebbi

Diplôme Baccalauréat Science technique

2020 - 2021 | Sfax, Tunisie

Institut Supérieur des Etudes **Technologiques de Sfax**

Diplôme Licence Appliquée en technologies de l'informatique 2021 - 2024 | Sfax, Tunisie Option: Systèmes Embarqués

Institut International Technoligie

Cycle d'ingénieur génie informatique cours du soir professionnel 2024 - present | Sfax, Tunisie

[™] COMPETENCES

Language de programmation

C/C++, HTML, CSS, JS, PHP, Java, Flutter, Ionic/Angular.

Base de donnée

Oracle MySQL, Firebase.

IDE et Logiciels

Visual Studio Code, Android Studio, Arduino IDE, VMare

Permis de conduire B

(A) LANGUES

Arabe

Français

Anglais

PROFILE

J'ai tendance à améliorer mes compétences pour mieux analyser les problèmes et développer des solutions performantes et efficaces. Je crois en l'obtention de résultats et en l'atteinte d'objectifs, et je travaille avec détermination tout en favorisant l'esprit d'équipe.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Stage d'initiation

ID Software Solutions (IDSS)

January 2022 - February 2022 | Sfax, Tunisie

.Développement d'une application web en utilisant C# comme technologie et SQL Server Management Studio comme base de données.

Stage de perfectionnement

Société Nationale d'Exploitation et de Distribution des Eaux(sonede)

January 2023 - February 2023 | Sfax, Tunisie

.Maintenance et diagnostic des ordinateurs comme disque dure ,barette mémoire, boite d'alimentation...

.Démarrage de l'ordinateur par réseau en utilisant Serva comme serveur pour l'installation du système d'exploitation.

Stage de projet fin d'étude

Electric and Technology Solutions (ETS)

February 2024 - May 2024 | Sfax, Tunisie

.Conception et réalisation d'un coffret de protection intelligent pour un circulateur d'eau chaude sanitaire guider par esp32 comme carte électronique pour commander les composants électronique programmée

.Développement d'une application mobile en utilisant flutter comme technologie et Firebase comme base de données et serveur pour assurer la liaison entre l'application et la carte esp32.