

# 配列練習問題

Seiichi Nukayama

2023 年 9 月 4 日

## 目次

1	好きな食べ物	1
2	じゃんけんゲーム	1
2.1	配列 hands . . . . .	1
2.2	ゲーム作成 . . . . .	1

## 1 好きな食べ物

好きな食べ物を 3 つ、foods という配列にセットしてください。

1. その配列の要素を全部 コンソール に表示してください。
2. "1 番目に好きなのは カレー"  
"2 番目に好きなのは お寿司"  
"3 番目に好きなのは やきそば"  
というようにコンソールに表示してください。

## 2 じゃんけんゲーム

### 2.1 配列 hands

次のような配列 hands を作成してください。

1. 要素として、以下の文字列がある。  
"グー"、"チョキ"、"パー"。
2. 以下のようになれる。  

```
console.log(hands[0])    // "グー"  
console.log(hands[1])    // "チョキ"  
console.log(hands[2])    // "パー"
```

### 2.2 ゲーム作成

この配列を使って、以下のようなプログラムを作成してください。

1. "0: グー 1: チョキ 2: パー >" とプロンプト表示して、ユーザーに 0, 1, 2 の入力をしてもらう。
2. ユーザーの入力した値を user という定数にセットする。
3. ランダムに 0 から 2 の数字を選択し、その値を com という定数にセットする。
4. 以下のような関数 hantei() を作成する。  
(a) パラメータとして、userHand と comHand を受け取る。  
(b) リターンとして、"あなた (user) の勝ち"、"わたし (com) の勝ち"、"ひきわけ" という文字列が返る。
5. 関数 hantei() から返ってきた文字列を result という定数にセットし、それを window.alert() で表示する。