

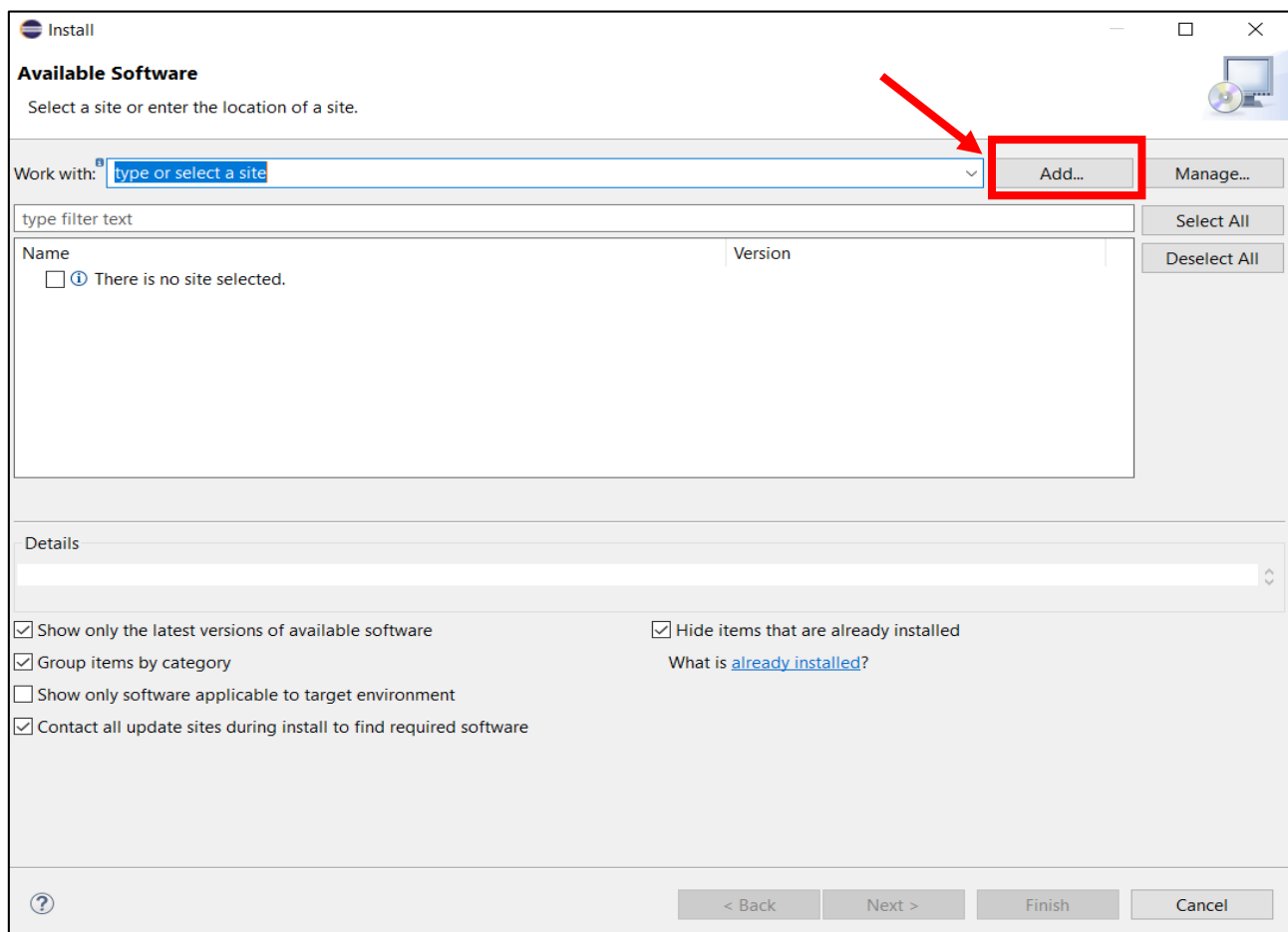
# به نام خدا

## بخش الف - راهنمای نصب افزونه Game V2

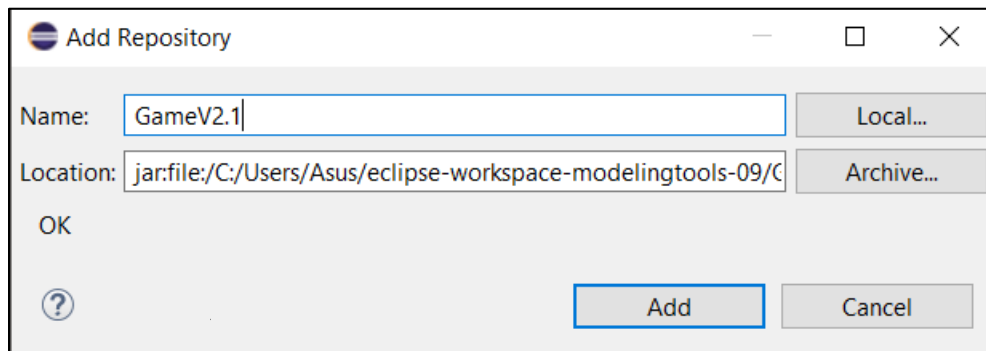
۱- برای کار کردن با این افزونه نصب نرم افزار Eclipse و Sirius 6 الزامی است. از نصب آن بر روی سیستم خود اطمینان حاصل فرمایید.

۲- ابتدا به نشانی <https://github.com/hasti-mousavi/GameV2.1> رفته و فایل zip را دانلود نمایید.

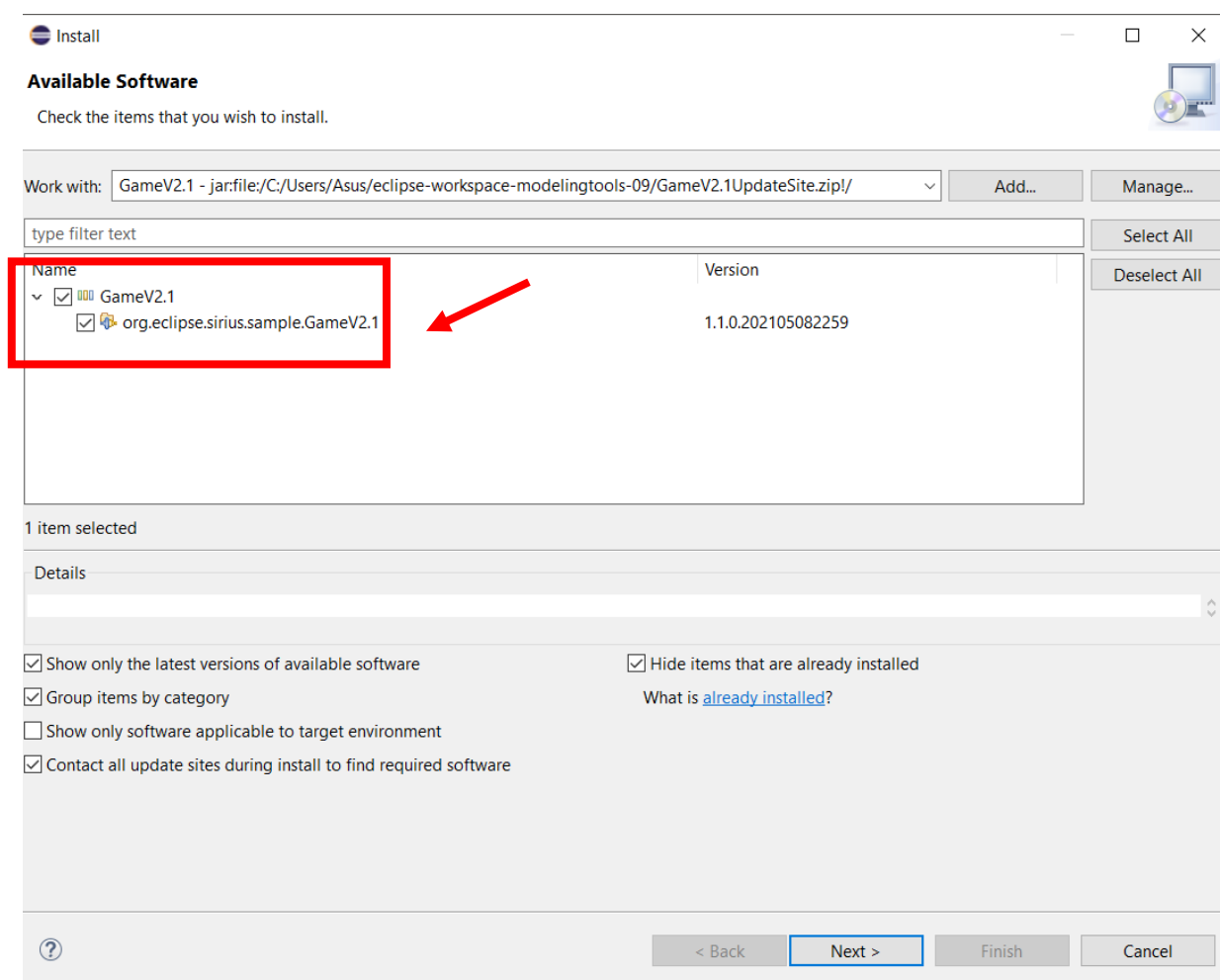
۳- سپس محیط Eclipse را بازی وارسازی کرده و از منوی Help -> Install New Software را انتخاب کنید. در شکل زیر بر روی دکمه Add کلیک کنید .



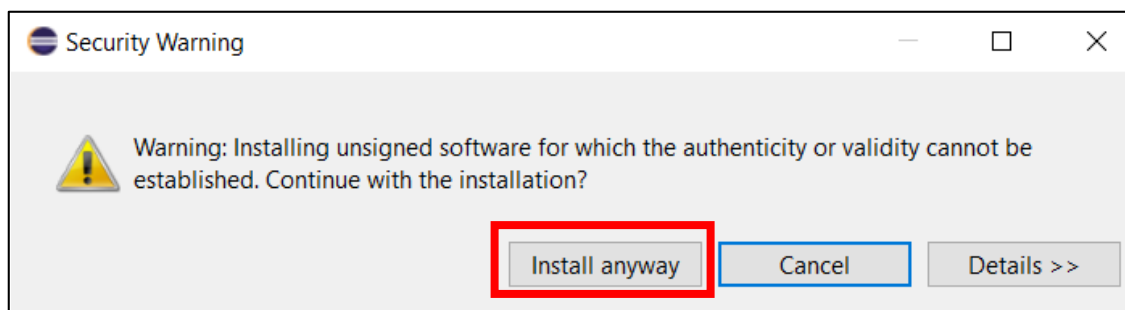
۴- سپس در پنجره شکل زیر بر روی دکمه Archive کلیک کرده و مسیر فایل zip دانلود شده را مشخص کنید. در بخش Name نیز اسم مشخص شده در شکل را وارد نموده و دکمه Add را بزنید.



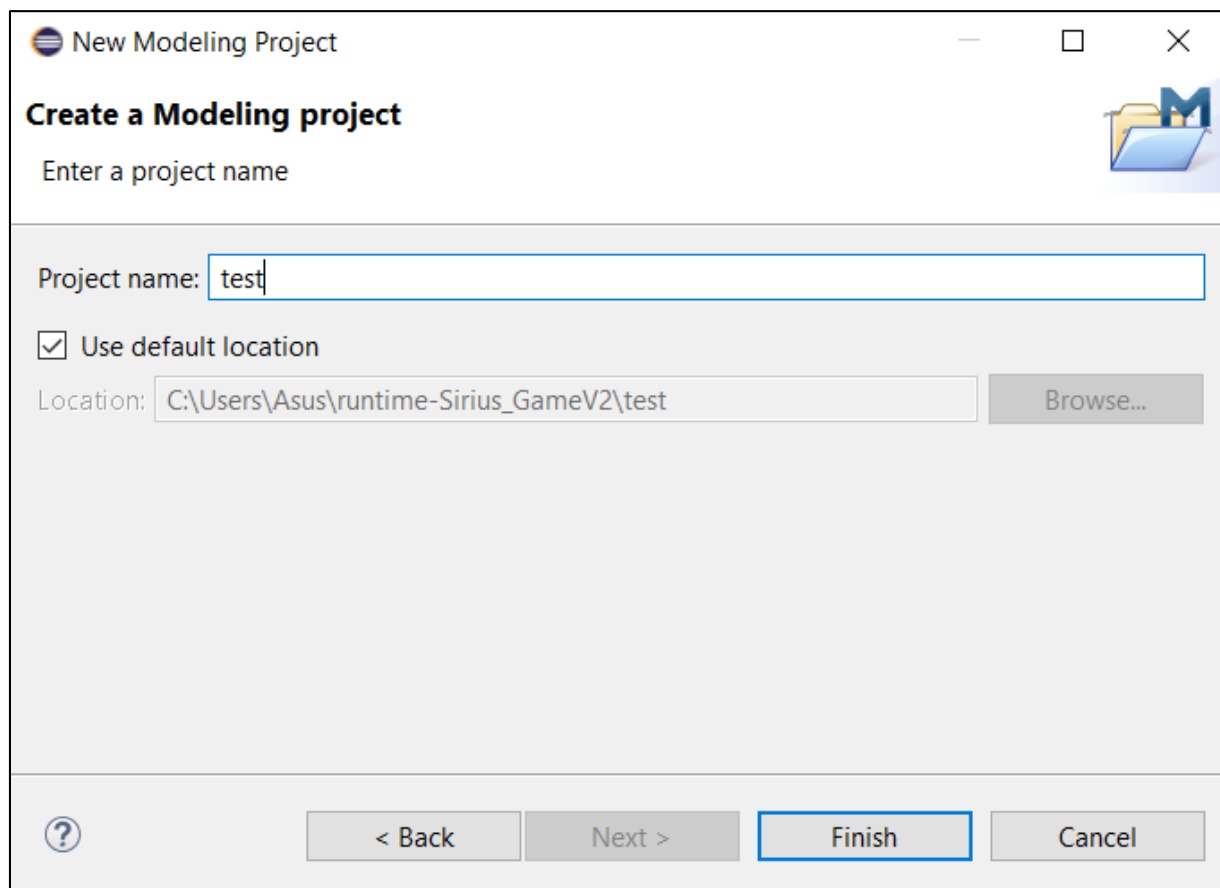
۵- در پنجره بازی وارسازی شده تیک مربوط به پلاگین را زده و دکمه Next را بزنید.



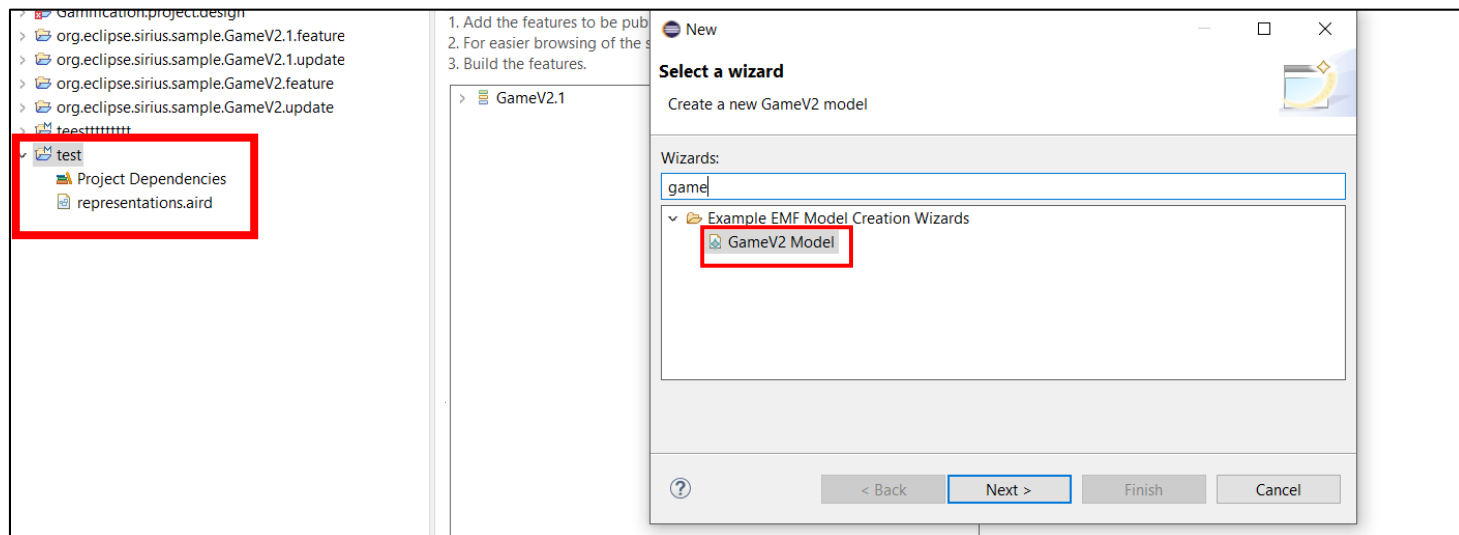
- ۶- در صورت درخواست پذیرش قوانین گزینه Accept را انتخاب نمایید.
- ۷- در صورت ظاهر شدن پنجره زیر بر روی Install Anyway کلیک نمایید.



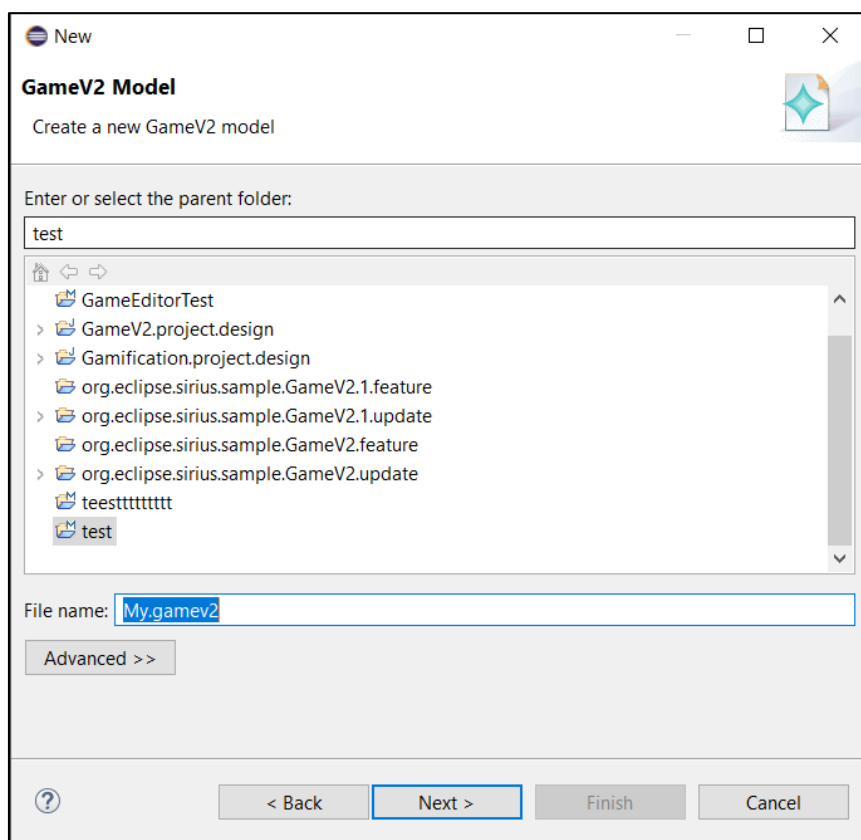
- ۸- محیط Eclipse را راه اندازی مجدد نمایید.
- ۹- پس از باز شدن محیط eclipse محیط Sirius را نیز باز کنید.
- ۱۰- از منوی File -> New -> Other -> Modeling Project را انتخاب نمایید. در بخش Project name نام دلخواه را وارد کنید و بر روی دکمه Finish کلیک کنید.



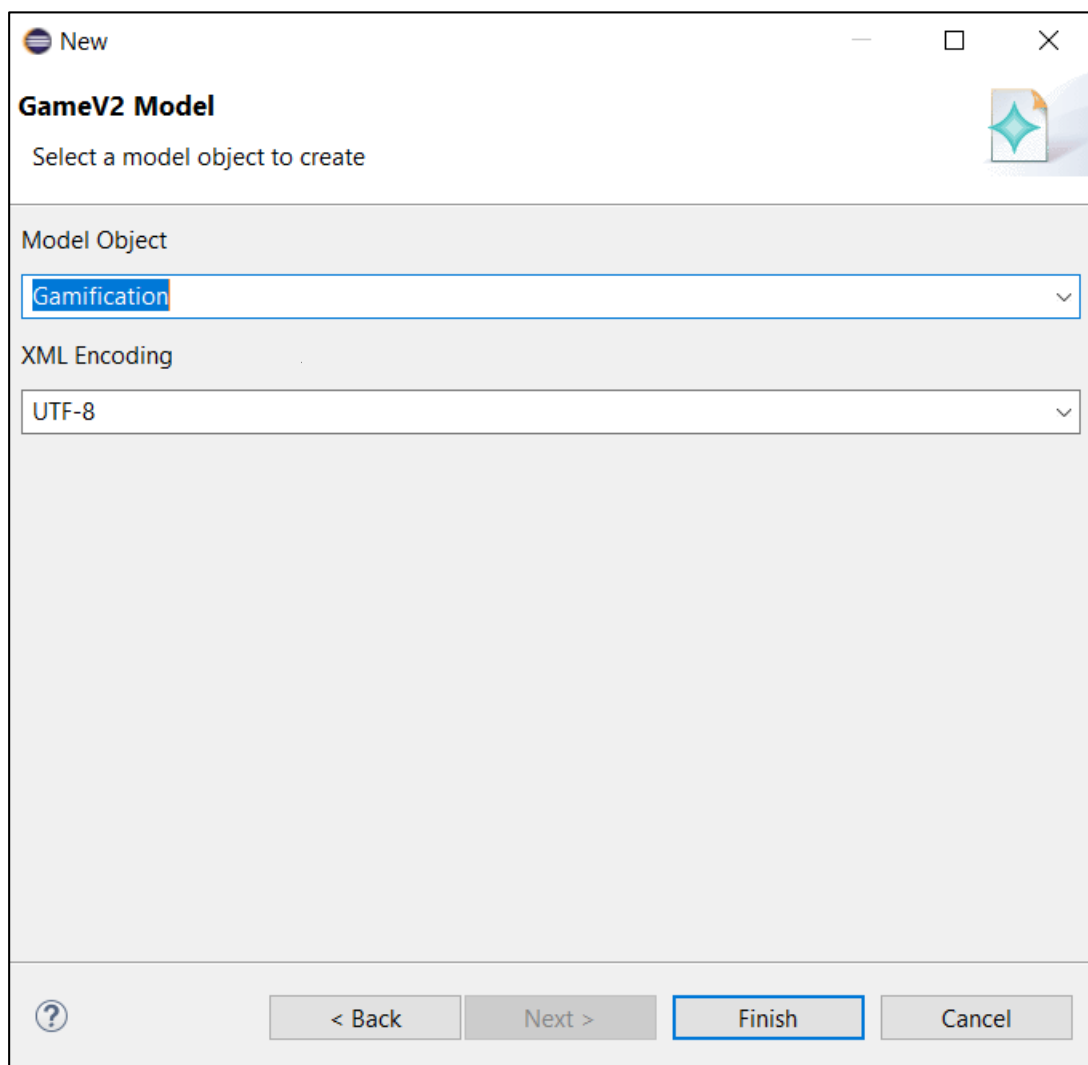
۱۱- بر روی پروژه مدلینگ ساخته شده کلیک راست کرده و از بخش New-> Other در بخش wizard کلمه game را جستجو و همانند شکل زیر GameV2 Model را انتخاب کرده و دکمه Next را بزنید.



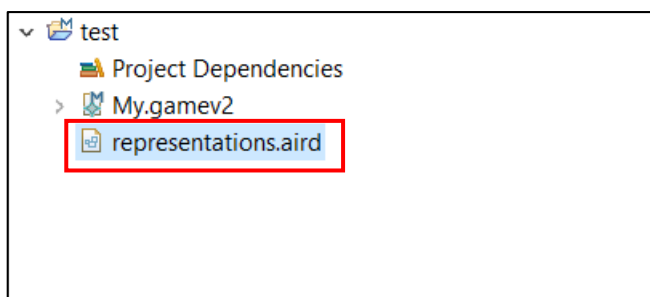
۱۲- در پنجره باز شده در شکل زیر در بخش File Name قسمت My را پاک کرده و نام دلخواه را وارد نمایید



۱۳- در پنجره زیر از بخش Model object گزینه Gamification را انتخاب کنید و دکمه finish را بزنید.



۱۴- در پروژه مدلینگ ساخته شده فایل representation.aird را باز کنید.



۱۵-

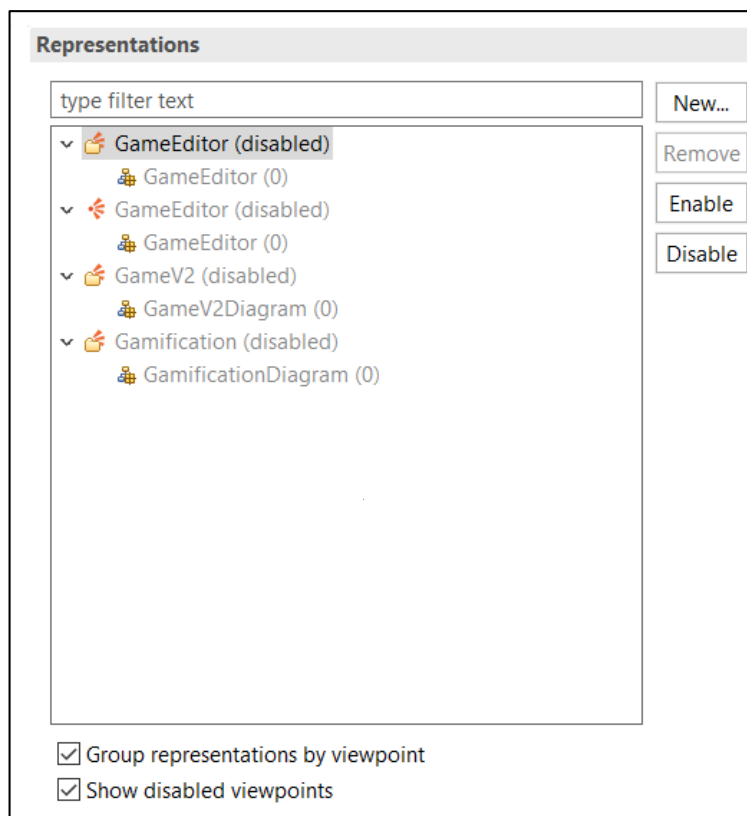
در شکل زیر

GameEditor را انتخاب کرده و

دکمه Enable را بزنید. سپس

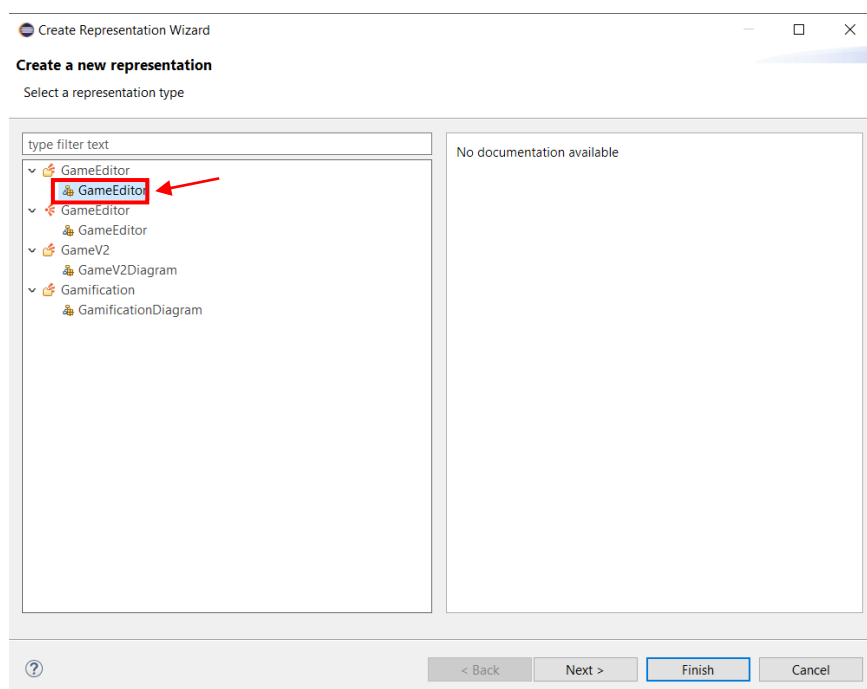
دکمه New را زده و به مرحله بعد

بروید.

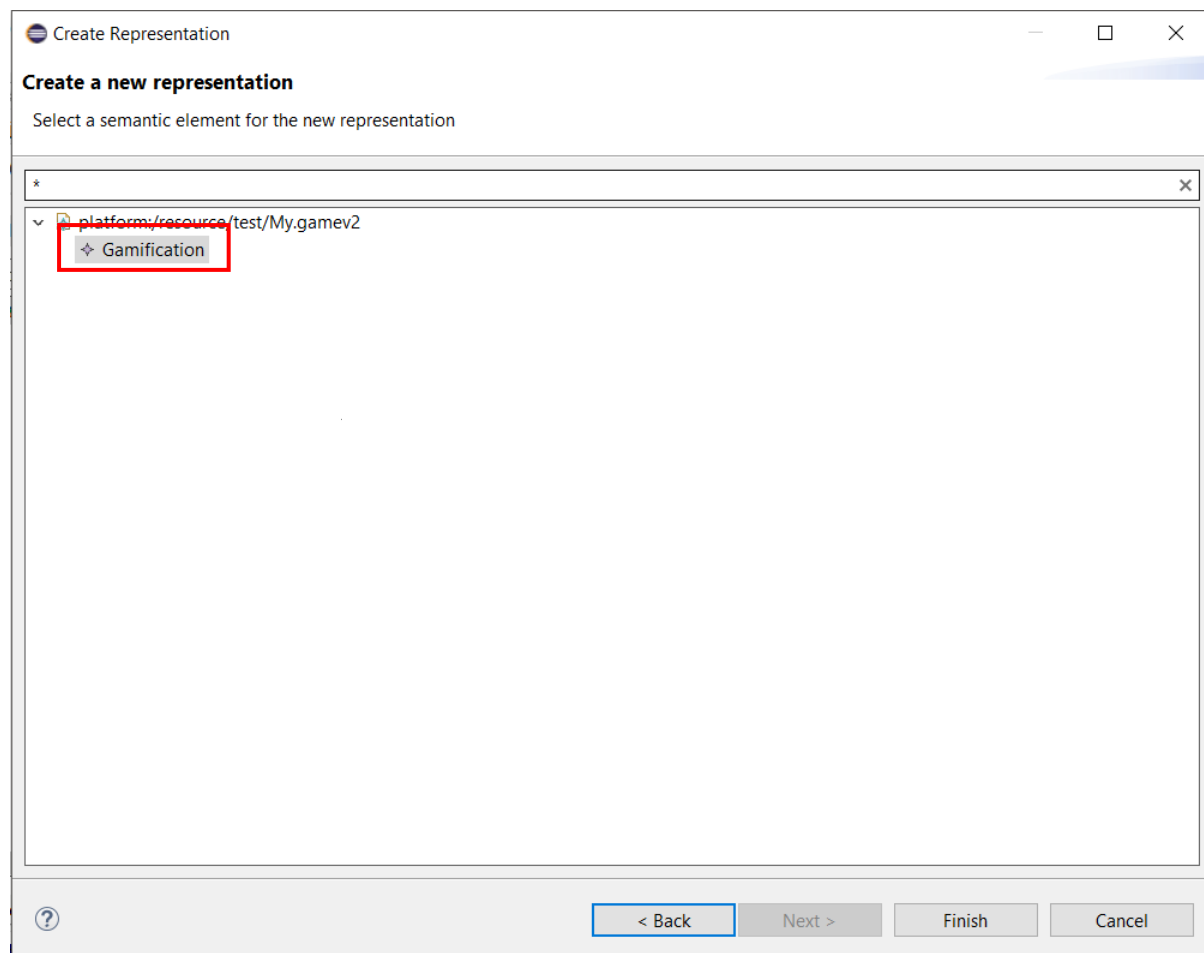


۱۶- در این مرحله همانند شکل دوباره Game Editor را انتخاب کرده و دکمه Next را

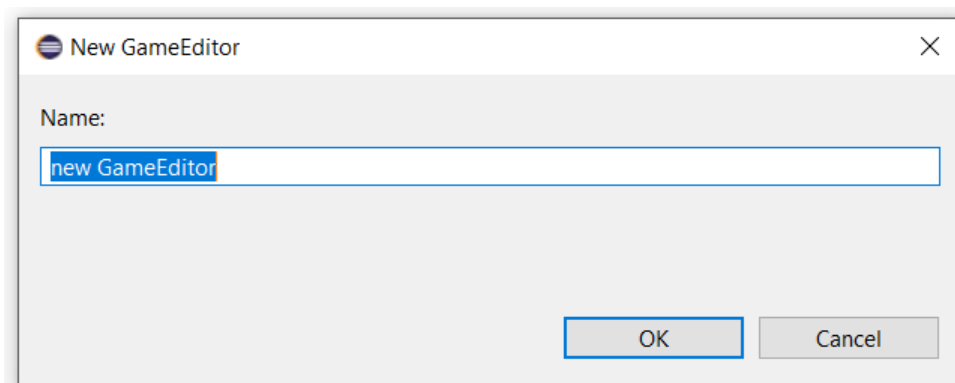
بزنید.



۱۷- در پنجره باز شده Gamification را انتخاب کرده و دکه Finish را بزنید.



۱۸- در انتها در پنجره شکل زیر یک نام دلخواه برای Editor خود انتخاب کرده و ok را بزنید تا پنجره ویرایشگر برای شما باز شود.



## بخش ب- مدل سازی با استفاده از ویرایشگر گرافیکی

