

## فهرست

قسمت اول.....	۳
مقدمه.....	۳
مرور ادبیات.....	۴
قسمت دوم.....	۵
قدم صفر.....	۵
مرحله ی اول: پیش پردازش داده ها.....	۵
مرحله دوم: شناسایی و استخراج داده های مورد نظر جهت داده کاوی (Feature Engineering).....	۵
مرحله سوم: تشریح داده ها.....	۷
مرحله چهارم: ارائه مدل جهت پیش بینی و ارزیابی آن.....	۸
مرحله پنجم: نتیجه گیری و تحلیل.....	۱۰
منابع.....	۱۳
پیوست.....	۱۴

## فهرست اشکال

- شکل ۱ همبستگی میان ویژگی‌ها..... ۶
- شکل ۲ قسمتی از فواصل نزدیک ترین نقطه برای تمام نقاط..... ۶
- شکل ۳ تعداد توییت‌های وایرال شده و نشده بر حسب طول توییت..... ۷
- شکل ۴ تعداد توییت‌های وایرال شده و نشده بر حسب تعداد URLهای توییت..... ۸
- شکل ۵ مدل‌های نهایی..... ۱۱

## قسمت اول

### مقدمه

بعضی اوقات، موضوعات مورد بحث در شبکه‌های اجتماعی مختلف، به صورتی ویروسی یا اصطلاحاً viral گسترش پیدا می‌کنند و حتی ممکن است برای این اتفاق روند منطقی نیز به دست نیاید؛ اما به صورت کلی بررسی‌های عمقی و جزئی‌تر عمدتاً نتایج قابل توجهی را نشان می‌دهند. مشخصه‌ی این وقایع، محبوب بودن آن‌ها در سطوح مختلف است. به این معنی که بعضی به سرعت گسترش پیدا می‌کنند و سریعاً نیز فراموش می‌شوند در حالی که بعضی از آن‌ها ماندگار خواهند بود. در منظر رسانه معاصر، شبکه‌های اجتماعی در شکل‌گیری رویدادها یا محتوای viral نقش مهمی ایفا می‌کنند. توییتر و سایر سرویس‌های مایکرو بلاگینگ، منابع مهم اطلاعاتی در دنیای امروز وب محسوب می‌شوند. شناخت عواملی که بیش‌ترین نقش را در سرعت پخش شدن پیام‌ها ایفا می‌کنند، در تحلیل *Opinion Formation* تاثیر بسزایی دارند. بنابراین شناسایی عواملی که باعث می‌شود کاربری یک توئیت را اصطلاحاً ریتوئیت کند می‌تواند در پیش‌بینی‌های مرتبط با آن اثرگذار و حتی در مواردی سودده باشد. در واقع توئیت، فضایی را برای ارائه‌ی نظرات روزانه و به روزرسانی‌های زندگی در قالب توئیت ارائه می‌دهد. بنابراین، شناسایی مکانیسم viral شدن توئیت‌ر منتشر شده، می‌تواند برای سازمان‌هایی که در زمینه برندسازی و تأثیرگذاری با استفاده از رسانه‌های اجتماعی فعالیت می‌کنند، سودمند باشد. محبوبیت یا viral بودن یک توئیت را می‌توان از نظر تعداد دفعات بازتوئیت توئیت اندازه‌گیری کرد که در این پروژه مورد بررسی قرار گرفته است.

## مرور ادبیات

به طور کلی تحقیقاتی که در این زمینه انجام شده‌اند به سه دسته تقسیم می‌شوند: تحلیل ساختاری<sup>۱</sup>، تحلیل محتوا<sup>۲</sup> و تحلیل احساسات<sup>۳</sup>. در تحلیل ساختاری، هدف شناسایی کاربران تاثیرگذار است که می‌تواند به کمک محاسبه‌ی رتبه‌ی صفحه‌ای کاربر (با توجه به تعداد فالوورها و ...) [۱] و با استفاده از تعداد retweetها و منشن‌ها [۲] انجام شود. در تحلیل محتوا به این سوال پاسخ داده می‌شود که کدام توییت‌ها با احتمال بیش‌تری Viral می‌شوند. طبق تحقیق [۳]، تعداد منشن‌ها و URLهای یک توییت، جزو عوامل مهم در این زمینه هستند. در این حوزه ویژگی‌های استفاده شده در پیش‌بینی، می‌تواند تعداد فعل‌ها، اسم‌ها و یا صفت‌های یک توییت نیز باشد [۴]. تحلیل احساسات نیز، به دنبال کلاسه‌بندی توییت‌ها بر حسب احساسات منعکس شده در آن است (برای مثال مثبت، منفی یا خنثی).

در تحقیق [۵]، از مدل بیز و یک مدل ساده‌ی خطی، برای پیش‌بینی احتمال Viral شدن توییت با استفاده از ویژگی‌هایی مثل تعداد فالوورها و توییت‌های کاربر، متن توییت، تاریخ توییت و ... استفاده شده است و فرض شده اگر تعداد retweetها بیش‌تر از یک مقدار مشخص باشند (T)، توییت Viral محسوب می‌شود. نتایج نشان می‌دهد هر چه مقدار T بزرگ‌تر در نظر گرفته شود، ویژگی‌ها بهتر می‌توانند تمایز توییت‌ها را منعکس کنند. به علاوه، تعداد فالوورهای کاربر، طول توییت، تعداد هشتک‌ها و منشن‌ها و نوع احساسات توییت جزو فاکتورهای مهم در تحلیل محتوا معرفی شده‌اند؛ برای مثال توییت‌ها با احساسات منفی با احتمال بیش‌تری Viral می‌شوند!

در تحقیق [۶] بررسی viral بودن به کمک الگوریتم ViralWatch انجام می‌شود که در سال ۲۰۱۵ منتشر شده‌است. به صورت خلاصه به هر موضوع در این روش امتیازی داده می‌شود و در همه‌ی شبکه‌های اجتماعی، عبارت‌های کاندید بررسی می‌شوند و هشتک‌ها یا کلمه‌های کلیدی مرتبط شناسایی می‌شوند. (در مورد توییت این روش تنها هشتک‌ها را بررسی می‌کند). در نهایت امتیازات، معیار بررسی خواهد بود و با یک مقدار از پیش تعیین شده سنجیده می‌شوند.

در کل عوامل بسیاری می‌توانند در viral شدن یک محتوا در شبکه‌های اجتماعی موثر باشند. یکی از این عوامل که در کسب و کارها نیز بررسی می‌شود، به اشتراک‌گذاری آن محتوا در سایر شبکه‌های اجتماعی است. بعضی از منابع مواردی از جمله پیدا کردن حوزه‌ی niche برای محتوا، محتوای خلاقانه، زمان مناسب به اشتراک‌گذاری و تاثیرگذاری آن بر احساسات افراد (مانند یک فاجعه یا یک رویداد بسیار خوشحال کننده) را در viral شدن محتوا بسیار موثر می‌دانند. در کنار الگوریتم‌ها و مدل‌هایی که برای پیش‌بینی این موضوع در شبکه‌های اجتماعی مختلف استفاده می‌شود، تعدادی ابزار نیز به این منظور شکل گرفته‌اند که از بین آن‌ها می‌توان به Talkwalker Analytics، Display Purposes (بر مبنای هشتک)، TweetDeck، OneMillionTweetMap و حتی در بعضی بررسی‌های سطحی Google trend اشاره کرد.

در نهایت می‌توان گفت که برای بررسی viral شدن یا نشدن یک توییت، از دو دسته ویژگی واضح<sup>۵</sup> و نهفته<sup>۶</sup> استفاده می‌شود.

<sup>۱</sup> Structural Analysis

<sup>۲</sup> Content Analysis

<sup>۳</sup> Sentiment Analysis

<sup>۴</sup> PageRank

<sup>۵</sup> Obvious

<sup>۶</sup> Latent

## قسمت دوم

### قدم صفر

در ابتدا لازم است بعد از فراخوانی دیتاست، آشنایی اولیه و نسبی با آن حاصل شود. به این منظور از دستورات `shape`، `columns`، `dtypes`، `value_counts` استفاده شده است تا شکل کلی و تعداد سطرها و ستون‌ها، اسامی ستون‌ها و مقادیر منحصر به فرد آن‌ها شناسایی شود. همچنین دیکشنری‌هایی که می‌توان در مراحل بعدی از آن‌ها داده‌های مفیدی استخراج کرد، شناسایی شدند.

### مرحله اول: پیش‌پردازش داده‌ها

در این بخش `missing value`های هر `feature` شناسایی و بر اساس تعداد `missing value`ها مرتب شده‌اند. اطلاعات این قسمت در دیتافریم `data_info` قابل مشاهده است. برای مثال کلیه داده‌های ستون `contributors`، نامشخص هستند.

در ادامه متن هر توییت را به شکلی منسجم‌تر تبدیل می‌کنیم و موارد اضافی را از آن حذف می‌کنیم که برای این کار تابع `clean_tweet` تعریف شده است که متن توییت را به عنوان ورودی می‌گیرد و اصلاحات لازم را بر روی آن اعمال می‌کند. در این تابع از کدهای `regex` برای کار با رشته‌ها استفاده شده است.

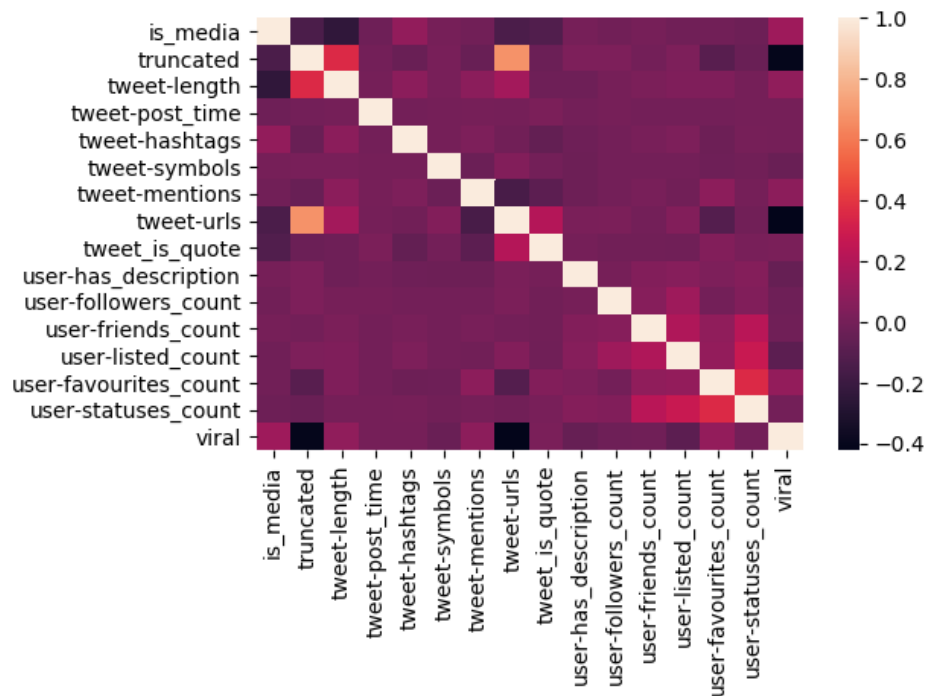
لازم به ذکر است در این پروژه، شناسایی داده‌های پرت پس از `feature engineering` انجام شده است. همچنین استاندارد کردن داده‌ها تاثیر مثبتی در مدل‌های ما نخواهد داشت و به همین دلیل از آن استفاده نشده است.

### مرحله دوم: شناسایی و استخراج داده‌های موردنظر جهت داده‌کاوی (Feature Engineering)

در این مرحله داده‌هایی که از اهمیت بیشتری در پیش‌بینی ما برخوردارند شناسایی شده‌اند. مبنای این کار، حذف `feature`هایی با تعداد زیاد `missing value`، یا تعداد مقادیر منحصر به فرد<sup>۷</sup> بسیار کم و بررسی دقیق‌تر داده‌ها بوده است. برای این کار و همچنین استخراج `feature`های قابل استفاده در دیکشنری‌هایی مانند “user” تابع `clean_dataset` تعریف شده است که دیتاست (`train` یا `test`) را به عنوان ورودی دریافت و تغییرات لازم را بر روی آن اعمال می‌کند. در این تابع ستون “viral” بر اساس تعداد ریتوئیت‌ها ساخته می‌شود و در صورتی که تعداد ریتوئیت‌های یک توییت از میانه‌ی `retweet count` بیشتر شود آن را به عنوان `viral` شناسایی خواهد کرد.

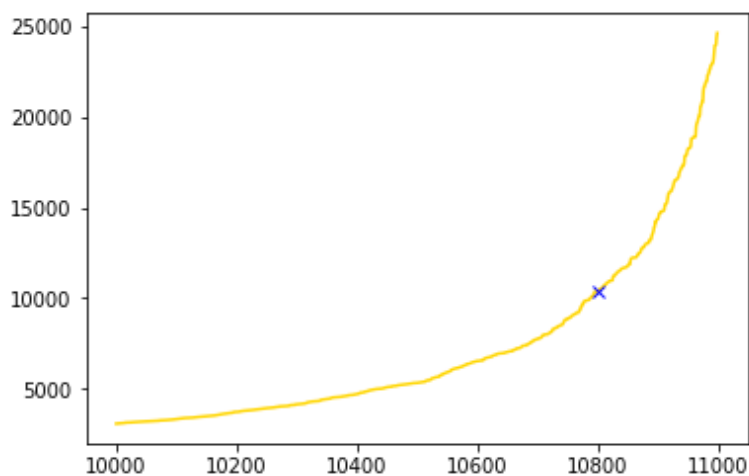
همبستگی میان داده‌های نهایی در این بخش به صورت شکل ۱ خواهد بود. همان طور که دیده می‌شود همبستگی قابل توجه یا معناداری بین `feature`های مختلف شناسایی نشده است و امکان حذف `feature`ها به دلیل `correlation` بالا، نیست.

<sup>۷</sup> Unique values



شکل ۱ همبستگی میان ویژگی‌ها

در ادامه برای شناسایی داده‌های پرت، ابتدا از الگوریتم IQR استفاده شد که در پیوست آمده است، اما این الگوریتم مناسب ساختار داده‌های ما نیست. بنابراین شناسایی و حذف داده‌های پرت با روش DBSCAN انجام شده است. بهینه‌سازی مقادیر  $\epsilon$  (۱۰۸۰۰) و  $\min\_samples$  (۳) انجام شد و در نهایت حدود ۳,۶ درصد از داده‌ها به عنوان داده‌های پرت شناسایی شدند.



شکل ۲ قسمتی از فواصل نزدیک ترین نقطه برای تمام نقاط

برای بهینه‌سازی از متد ارائه شده در [۷] استفاده شد. در این روش فاصله‌ی نزدیک‌ترین نقطه از تمامی نقاط را پیدا می‌کنیم، فواصل به دست آمده را به شکل صعودی مرتب و در یک نمودار رسم می‌کنیم. جایی که این فاصله تغییر بزرگی داشته باشد، به عنوان مقدار بهینه‌ی  $\epsilon$  انتخاب می‌شود. قسمتی از این نمودار برای داده‌های این پروژه که تغییر ناگهانی در آن رخ داده است، در شکل ۲ قابل مشاهده است.

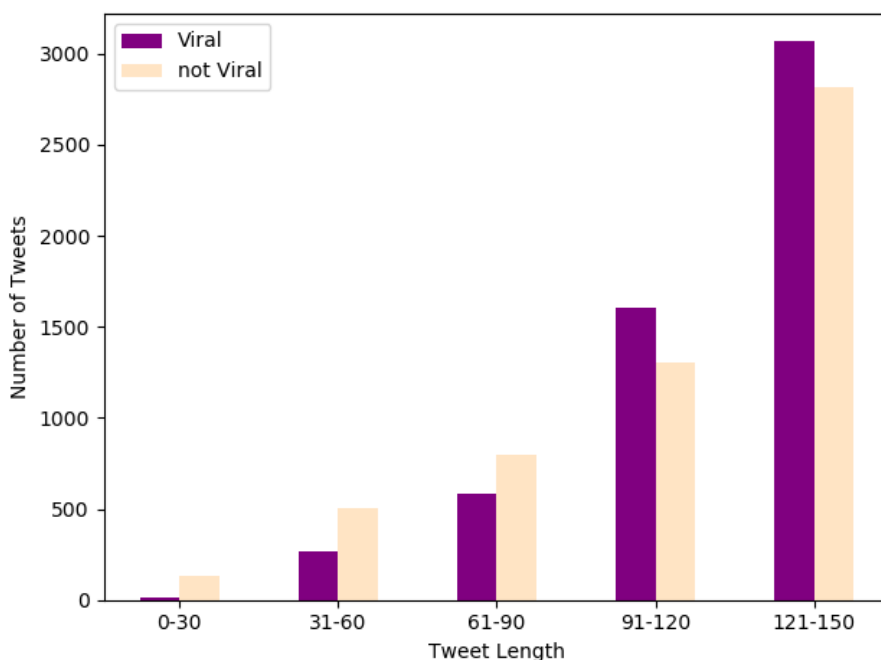
کل نمودار به این دلیل رسم نشده که به علت اختلاف زیاد مینیمم و ماکسیمم فواصل

محاسبه شده، تغییر ناگهانی آن در نمودار کلی به درستی نشان داده نمی‌شود.

لازم به ذکر است که با کمک بردار `label`, `predict` تخصیص داده شده به هر رکورد قابل شناسایی است. در نهایت با حذف داده‌های پرت به دیتافریم `X` می‌رسیم که با استفاده از آن `x` و `y` را برای مدل‌های پیش‌بینی خود تعریف می‌کنیم.

### مرحله سوم: تشریح داده‌ها

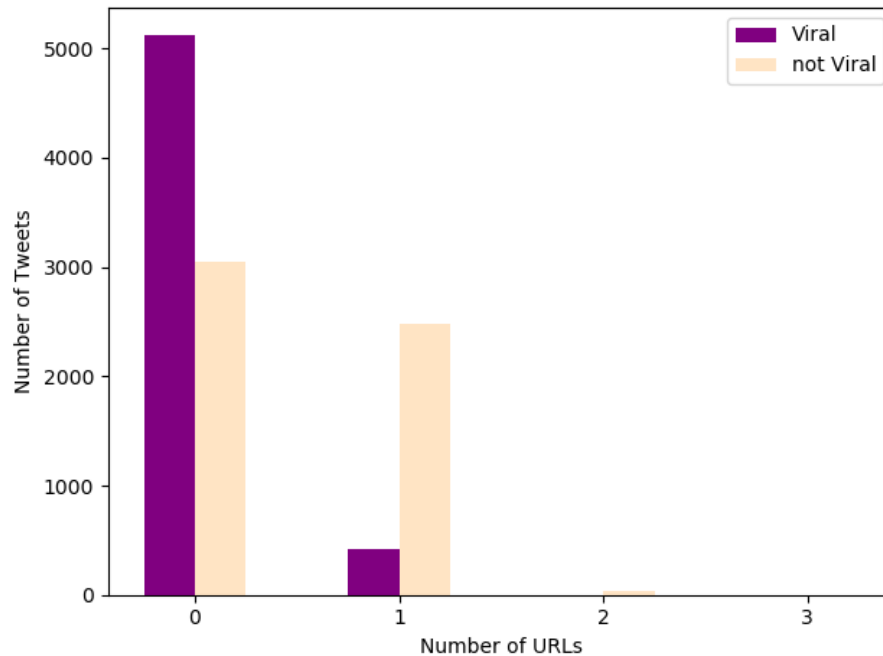
علاوه بر مواردی که در شناسایی داده‌ها در مراحل پیشین استفاده شده (مثل `describe()`، `Heatmap` و ...)، شکل‌های ۳ و ۴ نیز اطلاعات جالبی از داده‌ها در اختیار می‌گذارند.



شکل ۳ تعداد توییت‌های وایرال شده و نشده بر حسب طول توییت

در این نمودار، تعداد توییت‌ها بر اساس طول آن‌ها و `viral` بودن یا نبودن آن دسته‌بندی شده‌اند. می‌توان مشاهده کرد برای پیام‌هایی با طول کمتر از ۹۰، تعداد توییت‌هایی که `viral` نیستند بیشتر از پیام‌های `viral` است اما این روند برای پیام‌هایی با طول بیشتر از ۹۱ برعکس می‌شود. این نمودار تأثیرات طول توییت در `viral` بودن را تا حدودی نمایش می‌دهد. این نمودار تحت عنوان `Length` در کد مربوطه آورده شده است.

در شکل ۴ به تاثیر URL ها می پردازیم:



شکل ۴ تعداد توییت های وایرال شده و نشده بر حسب تعداد URL های توییت

همان طور که در شکل ۴ دیده می شود، با تغییر از ۰ به ۱ در تعداد URL ها، شاهد کاهش شدید تعداد توییت های viral هستیم. با تعداد ۲ URL تعداد توییت های viral تقریباً به ۰ رسیده است. بنابراین به صورت کلی، URL ها به نظر تاثیرگذار می آیند.

### مرحله چهارم: ارائه مدل جهت پیش بینی و ارزیابی آن

مدل های انتخابی برای پیش بینی viral بودن یا نبودن یک توییت در این پروژه عبارتند از:

۱. Random forest
۲. Bagging
۳. Logistic regression

برای انتخاب مجموعه ای از ویژگی ها از بین ویژگی موجود، که بهترین عملکرد را داشته باشند، از روش RFE استفاده شد که یک متد Backward Selection است. در این روش با تمامی ویژگی ها مدل ساخته می شود و به هر ویژگی یک ضریب اختصاص داده می شود. سپس ویژگی با کمترین ضریب حذف می شود. در مرحله بعد با ویژگی های باقی مانده مدلی ساخته می شود و رویکرد مرحله پیشین تکرار می شود. این کار آن قدر ادامه پیدا می کند تا به تعداد ویژگی های مورد نظر برسیم.

این ضریب اهمیت در مدل رگرسیون لجستیک همان ضرایب محاسبه شده برای هر ویژگی هنگام ساخت مدل است. در مدل رندم فارست نحوه محاسبه ضرایب ویژگی ها به این شکل است که در هر انشعاب هر درخت، بهبودی که در معیار ارزیابی انشعاب رخ می دهد محاسبه شده و مجموع این بهبودها برای تمامی انشعاب ها در تمامی درخت ها به عنوان اهمیت آن ویژگی در نظر گرفته می شود.



روش RFE تنها برای متدهایی قابل استفاده است که مقدار `coef_` (مربوط به مدل‌های رگرسیونی) یا `feature_importances_` (مربوط به مدل‌هایی که پایه‌ی آن‌ها درخت تصمیم است) برای آن‌ها محاسبه شود؛ لذا این روش برای `bagging` قابل استفاده نیست. از آن جایی که ویژگی‌های استفاده شده در مدل رندم فارست می‌تواند به عنوان پایه‌ای برای سایر مدل‌ها قرار گیرد، برای `bagging` از همین متد استفاده شد. به این صورت که بهترین `feature`ها در نتیجه‌ی پیاده‌سازی رندم فارست به عنوان ورودی `bagging` استفاده و در نهایت با استفاده از `cross validation`، `argument`های مناسب این مدل شناسایی می‌شوند.

### Random forest:

مقدار بهینه‌ی پارامترهای ورودی آن با استفاده از `for`های تو در تو تعیین می‌شود (`Gridy Search`). در نهایت نتایج به دست آمده از این مدل در فایلی به نام `RandomForest_df` ذخیره می‌شوند که شامل آرگومان‌های تنظیم شده، `feature`های انتخابی و میانگین `accuracy` و `recall` برای سنجش دقت مدل است.

در این مدل تعداد درخت‌ها (۱۰،۳۰) معیار ارزیابی (`gini` و `entropy`)، ماکسیمم عمق درخت (۵،۱۵) و مینیمم نمونه لازم برای `split` جدید ۵ و ۲۰، مینیمم تعداد برگ‌ها (۲،۱۰) را تغییر دادیم و با ساختن مدل برای تمام حالات ممکن بهترین مدل به شکل زیر تعریف می‌شود:

- تعداد درخت‌ها: ۳۰
- معیار ارزیابی: `gini`
- ماکسیمم عمق درخت: ۱۵
- مینیمم نمونه لازم برای `split` جدید: ۲۰
- مینیمم تعداد برگ‌ها: ۲

و ۱۴ `feature` نیز انتخاب می‌شوند:

۱. `is_media`
۲. `truncated`
۳. `tweet-length`
۴. `tweet-post_time`
۵. `tweet-hashtags`
۶. `tweet-symbols`
۷. `tweet-urls`
۸. `tweet_is_quote`
۹. `user-followers_count`
۱۰. `user-friends_count`
۱۱. `user-listed_count`
۱۲. `user-favourites_count`
۱۳. `user-statuses_count`
۱۴. `user-created_at`

**Bagging:**

از خروجی‌های موجود در فایل RandomForest\_df استفاده می‌کنیم و در ادامه feature‌هایی که نیازی به آن‌ها نیست حذف می‌شوند. پارامترهای ورودی مدل n\_estimators با مقادیر ۱۰ تا ۴۰ (با گام ۱۰) و bootstrap با مقادیر true/false با استفاده از for تعیین می‌شوند و در مدل قرار می‌گیرند. لازم به ذکر است که ۰,۲ داده‌ها به عنوان داده‌های تست تعیین شده‌اند. با توجه به این که bagging، مواردی مانند coef یا feature\_importances ندارد، قابلیت استفاده از RFE برای آن وجود نخواهد داشت و به همین علت در این مدل استفاده نشده‌است. در نهایت نتایج به دست آمده مشابه مدل قبلی، در Bagging\_df ذخیره می‌شوند. بهترین حالت مدل پارامترهای زیر را دارد:

- bootstrap: True
- n\_estimator: ۴۰

و همان ۱۴ feature رندم فارست در این مدل استفاده می‌شوند.

**Logistic regression:**

با توجه به ماهیت ۰ و ۱ بودن viral، روش رگرسیون لاجستیک با کمک RFE می‌تواند نتایج مناسبی داشته باشد. مقدار پارامتر penalty با استفاده از for، برای دو حالت ۱ و ۱۲ بررسی می‌شود. در نهایت نتایج به دست آمده مشابه دو روش قبلی در فایل LogisticRegression\_df ذخیره شده است.

بهترین حالت این مدل دارای ۱۲ feature به صورت زیر و  $\text{penalty} = 12$  است.

۱. is\_media
۲. truncated
۳. tweet-length
۴. tweet-post\_time
۵. tweet-hashtags
۶. tweet-symbols
۷. tweet-mentions
۸. tweet-urls
۹. tweet\_is\_quote
۱۰. user-has\_description
۱۱. user-listed\_count

(تمامی فایل‌های ذخیره شده داخل پوشه‌ی محتویات پروژه قرار داده شده‌اند.)

**مرحله پنجم: نتیجه گیری و تحلیل**

در نهایت از دیتافریم info برای تجمیع نتایج بهینه‌ی به دست آمده از سه روش بالا استفاده می‌کنیم. این دیتافریم بهترین نتایج (بر اساس accuracy و recall) هر کدام از سه روش استفاده شده را در خود ذخیره می‌کند (شکل ۵).

	classifier	tuned_arguments	selected_features	Avg. Accuracy	Avg. Recall
0	LogisticRegression	{'penalty': 'l2'}	[Number of Features 11.0\nis_media ...	79.123711	88.439306
1	RandomForest	{'n_estimators': 30, 'criterion': 'gini', 'max...	[Number of Features 14.0\nis_media ...	85.567010	86.705202
2	Bagging	{'bootstrap': True, 'n_estimator': 40}	[Number of Features 14.0\nis_media ...	78.660436	82.325581

### شکل ۵ مدل های نهایی

بنابراین مدل رندم فارست بهترین نتیجه را با مقدار متوسط accuracy ۸۵٫۶٪ و متوسط recall ۸۶٫۷٪ به ما می‌دهد. که از ۱۴ feature زیر استفاده می‌کند. بعد از آن به ترتیب روش‌های bagging و در انتها logistic regression قرار می‌گیرند.

۱. is\_media
۲. truncated
۳. tweet-length
۴. tweet-post\_time
۵. tweet-hashtags
۶. tweet-symbols
۷. tweet-urls
۸. tweet\_is\_quote
۹. user-followers\_count
۱۰. user-friends\_count
۱۱. user-listed\_count
۱۲. user-favourites\_count
۱۳. user-statuses\_count
۱۴. user-created\_at

همان‌طور که دیده می‌شود، featureهای انتخاب شده، مجموعه‌ای از featureهای واضح مانند user-followers\_count و featureهای پنهان مانند tweet-urls هستند.

پارامترهای بهینه مدل به صورت زیر هستند:

- 'n\_estimators': ۳۰
- 'criterion': 'gini'
- 'max\_depth': ۱۵
- 'min\_samples\_split': ۲۰
- 'min\_samples\_leaf': ۲

برای مشاهده‌ی دقیق‌تر مدل رندم فارست، ۴ درخت از این الگوریتم کشیده شده‌اند که عکس آن‌ها در فابل پروژه قرار داده شده است. در این ۴ درخت تعداد URLها در سطح اول یا دوم به عنوان یکی از splitها انتخاب شده است. همچنین دو ویژگی طول توییت (تعداد کاراکترهای آن) و truncated که آن هم به نوعی به طول توییت مرتبط است در سطح دوم یا سوم به عنوان یکی از splitها انتخاب شده است. این موارد نشان‌دهنده‌ی اهمیت تعداد URLهای توییت و طول آن در پیش‌بینی است که با توجه به شکل‌های ۲ و ۳ انتظار آن را داشتیم. نکته‌ی جالب دیگر این است که ویژگی user-friends\_count در ۳ درخت از ۴ درخت

رسم شده، در سطح سوم یکی از `split`ها را تشکیل می‌دهد! این مورد را این‌طور می‌توان تفسیر کرد که هرچه تعداد دوستان کاربر بیش‌تر باشد، افراد بیش‌تری توییت را می‌بینند و احتمال وایرال شدن افزایش می‌یابد.

در نهایت از مدل رندم فارست با پارامترها و `feature`های معرفی شده در قسمت‌های قبل برای پیش‌بینی `viral` بودن یا نبودن داده‌های تست استفاده شد که نتایج آن در فایلی به نام `test_data` قرار دارد. در این فایل ۵۴۴ پیام به عنوان پیام‌های `viral` پیش‌بینی شده‌اند.

- [١] Kwak, Haewoon & Lee, Changhyun & Park, Hosung & Moon, Sue. (٢٠١٠). What Is Twitter, a Social Network or a News Media?. Proceedings of the ١٩th International Conference on World Wide Web, WWW '١٠. ١٩. ١٠,١١٤٥/١٧٧٢٦٩٠,١٧٧٢٧٥١.
- [٢] Cha, Meeyoung & Haddadi, Hamed & Benevenuto, Fabrício & Gummadi, Krishna P.. (٢٠١٠). Measuring User Influence in Twitter: The Million Follower Fallacy.. AAAI Conference on Weblogs and Social Media. ١٤.
- [٣] Suh, Bongwon & Hong, Lichan & Pirolli, Peter & Chi, Ed. (٢٠١٠). Want to be Retweeted? Large Scale Analytics on Factors Impacting Retweet in Twitter Network. IEEE. ١٨٤-١٧٧. ١٠,١١٠٩/SocialCom.٢٠١٠,٣٣.
- [٤] Rowe, Mathew & Angeletou, Sofia & Alani, Harith. (٢٠١١). Predicting Discussions on the Social Semantic Web. ٤٢٠-٤٠٥. ٨-٢١٠٦٤٤-٦٤٢٢-٣-٩٧٨/١٠,١٠٠٧\_٢٨.
- [٥] Jenders, Maximilian & Kasneci, Gjergji & Naumann, Felix. (٢٠١٣). Analyzing and predicting viral tweets. WWW ٢٠١٣ Companion - Proceedings of the ٢٢nd International Conference on World Wide Web. ٦٦٤-٦٥٧. ٢٤٨٧٧٨٨,٢٤٨٨٠١٧/١٠,١١٤٥.
- [٦] Pöyry, Essi & Laaksonen, Salla-Maaria & Kekkonen, Arto & Pääkkönen, Juho. (٢٠١٨). Anatomy of Viral Social Media Events. ١٠,٢٤٢٥١/HICSS.٢٠١٨,٢٧٢.
- [٧] Rahmah, Nadia & Sitanggang, Imas. (٢٠١٦). Determination of Optimal Epsilon (Eps) Value on DBSCAN Algorithm to Clustering Data on Peatland Hotspots in Sumatra. IOP Conference Series: Earth and Environmental Science. ٣١. ٠١٢٠١٢. ١٠,١٠٨٨/١٧٥٥-١٣١٥/٣١/١/٠١٢٠١٢.

```
col = x[['tweet-length', 'tweet-post_time', 'tweet-hashtags', 'tweet-symbols', 'tweet-mentions',
        'tweet-urls', 'user-followers_count', 'user-friends_count', 'user-listed_count', 'user-favourites_count',
        'user-statuses_count', 'user-created_at']]
col['retweet_count'] = data[['retweet_count']]

def outlier_detect(df):
    for i in df.describe().columns:
        Q1=df.describe().at['۲۵%',i]
        Q3=df.describe().at['۷۵%',i]
        IQR=Q3 - Q1
        LTV=Q1 - ۱,۵ * IQR
        UTV=Q3 + ۱,۵ * IQR
        x=np.array(df[i])
        p=[]
        o=[]
        for j in x:
            if j < LTV or j>UTV:
                p.append('outlier')
                #p.append(df[i].median())
            else:
                p.append(j)
        df[i]=p
    return df

outlier_detect(col)
```