

KURIKULUM PROGRAM STUDI
D4 TEKNIK INFORMATIKA
TAHUN 2015



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK NEGERI JAKARTA

VISI & MISI PROGRAM STUDI

VISI

Menjadi Program Studi Teknik Informatika Unggul Bertaraf Internasional Untuk Mendukung Daya Saing Bangsa

MISI

1. Menyelenggarakan Pendidikan vokasi bidang informatika yang berbasis ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkarakter dan bertaqwa kepada tuhan yang maha esa.
2. Mengembangkan Pendidikan vokasi bidang informatika dan peningkatan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi serta produk inovasi berkualitas guna meningkatkan daya saing bangsa
3. Mengembangkan program studi Teknik informatika yang efisien, efektif dan akuntabel berbasis ICT (*Information communication technology*)

TUJUAN & SASARAN PROGRAM STUDI

TUJUAN

1. Menghasilkan sumber daya manusia bidang informatika yang bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, kompeten, dan berkarakter bangsa
2. Terciptanya iklim penelitian dan pengabdian kepada masyarakat pada bidang informatika yang mampu mendukung pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang bertaraf internasional guna meningkatkan daya saing bangsa.
3. Terbangunnya program studi teknik informatika yang adaptif dan responsive terhadap tuntutan perkembangan jaman, melalui pemanfaatan sumber daya (manusia, asset, infrastruktur, dan keuangan) secara efisiensi dan efektif serta berbasis IT (*Information Technology*)
4. Terbangunnya simpul kerja sama institusi nasional dan internasional untuk meningkatkan sumber daya manusia dan pengembangan program studi teknik informatika.

SASARAN

1. Penyelenggaraan pembelajaran bidang informatika yang memuat sikap takwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, kompeten, dan berkarakter bangsa
2. Penguatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat pada bidang informatika melalui penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menghasilkan produk inovasi berkualitas guna meningkatkan daya saing bangsa
3. Peningkatan kualitas program studi teknik informatika yang adaptif dan responsif terhadap tuntutan perkembangan jaman melalui pemanfaatan sumber daya secara efisien dan efektif

4. Penguatan kerja sama institusi nasional dan internasional untuk meningkatkan sumber daya manusia dan pengembangan program studi teknik informatika.

PROFIL LULUSAN

Profil lulusan mengacu pada Peta Okupasi Nasional dalam Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia Indonesia pada Area Fungsi Teknologi Informasi dan Komunikasi yang disusun bersama oleh Kementerian Tenaga Kerja, KADIN Indonesia, Kementerian Komunikasi dan Informatika, Kementerian PPPN/Bappenas, dan Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP).

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran	Capaian Pembelajaran Lulusan PT
1	System Designer	Mampu memberi alternatif solusi untuk kebutuhan desain sistem dengan memanfaatkan prinsip desain perangkat lunak dan mengacu standar IEEE Std 1016-2009, dan dapat memberikan hasil berupa desain sistem sesuai kebutuhan yang sudah terdefinisi.	Mampu bekerja secara profesional maupun berwirausaha secara mandiri di bidang Teknik Informatika dengan perilaku yang baik serta etika yang santun berlandaskan pada norma-norma agama, negara dan masyarakat
2	Software Developer	Mampu mengembangkan perangkat lunak dengan menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak yang sesuai dengan perkembangan terkini agar menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	
		Mampu melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan metode black box dan atau white box sesuai kebutuhan, dengan dokumentasi yang mengacu standar IEEE Std 829-1998.	
		Mampu menghasilkan solusi perangkat lunak dengan algoritma kecerdasan buatan, dan dapat menunjukkan hasil berupa sistem yang autonom dan memecahkan masalah secara benar.	

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran	Capaian Pembelajaran Lulusan PT
3	Database Designer	Mampu merancang dan mengembangkan sistem basis data sesuai kebutuhan pengguna dengan memanfaatkan teknologi basis data sesuai perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem basis data yang tepat guna.	
4	Web Developer	Mampu merancang dan mengembangkan sistem berbasis web dengan memanfaatkan metode pengembangan web yang sesuai dengan perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem sesuai kebutuhan.	

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM STUDI

CPL dirumuskan dengan mengacu pada jenjang kualifikasi KKNi dan SN-Dikti. CPL terdiri dari unsur sikap, keterampilan umum, keterampilan khusus, dan pengetahuan. Unsur **sikap** dan **keterampilan umum** mengacu pada SN-Dikti sebagai standar minimal, yang memungkinkan ditambah oleh program studi untuk memberi ciri lulusan perguruan tingginya. Sedangkan unsur **keterampilan khusus** dan **pengetahuan** dirumuskan dengan mengacu pada deskriptor KKNi sesuai dengan jenjang pendidikannya sesuai profil lulusan dan Rumusan Standar Khusus.

NO	RUMUSAN SIKAP, KETRAMPILAN UMUM, KHUSUS DAN KETRAMPILAN
	SIKAP
1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.
3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila.
4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa;
5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;

NO	RUMUSAN SIKAP, KETRAMPILAN UMUM, KHUSUS DAN KETRAMPILAN
	SIKAP
8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;
10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
11	Menunjukkan sikap adaptif dan mampu bekerja sama dalam memecahkan masalah di bidang rekayasa perangkat lunak.
	KETRAMPILAN UMUM
1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, inovatif, bermutu, dan terukur dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang pengembangan perangkat lunak serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan.
2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur.
3	Mampu mengkaji kasus penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora untuk pengembangan perangkat lunak dalam rangka menghasilkan prototype, desain atau prototype, menyusun hasil kajiannya dalam bentuk kertas kerja, dan spesifikasi desain.
4	Mampu mengambil keputusan secara tepat berdasarkan prosedur baku, spesifikasi desain, persyaratan keselamatan dan keamanan kerja dalam melakukan supervisi dan evaluasi pada pekerjaannya.
5	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja sama dan hasil kerja sama didalam maupun di luar lembaganya.
6	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.
7	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
8	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
9	Mampu melakukan adaptasi teknologi terkini dalam pengembangan perangkat lunak.
10	Mampu berkomunikasi dengan menggunakan bahasa inggris secara lisan dan tulisan untuk kebutuhan pengembangan perangkat lunak.
	KETRAMPILAN KHUSUS
1	Mampu memberi alternatif solusi untuk kebutuhan desain sistem dengan memanfaatkan prinsip desain perangkat lunak dan mengacu standar IEEE Std 1016-2009, dan dapat memberikan hasil berupa desain sistem sesuai kebutuhan yang sudah terdefinisi.

NO	RUMUSAN SIKAP, KETRAMPILAN UMUM, KHUSUS DAN KETRAMPILAN
	SIKAP
2	Mampu mengembangkan perangkat lunak dengan menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak yang sesuai dengan perkembangan terkini agar menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3	Mampu melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan metode black box dan atau white box sesuai kebutuhan, dengan dokumentasi yang mengacu standar IEEE Std 829-1998.
4	Mampu menghasilkan solusi perangkat lunak dengan algoritma kecerdasan buatan, dan dapat menunjukkan hasil berupa sistem yang autonom dan memecahkan masalah secara benar.
5	Mampu merancang dan mengembangkan sistem basis data sesuai kebutuhan pengguna sehingga dengan memanfaatkan teknologi basis data sesuai perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem basis data yang tepat guna.
6	Mampu merancang dan mengembangkan sistem berbasis web dengan memanfaatkan metode pengembangan web yang sesuai dengan perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem sesuai kebutuhan.
PENGETAHUAN	
1	Menguasai konsep, teori, dan terapan matematika komputasi untuk pemecahan masalah.
2	Menguasai teori dan terapan algoritma dan struktur data untuk pemecahan masalah.
3	Menguasai teori, metode, dan pengembangan sistem informasi dalam membantu pengambilan keputusan strategis yang efektif.
4	Menguasai pengetahuan konsep, teori, metodologi, dan perkembangan rekayasa perangkat lunak untuk menghasilkan rancangan sistem yang sesuai kebutuhan pengguna.
5	Menguasai prinsip-prinsip desain sistem dan pendokumentasian desain sesuai standar yang digunakan dalam perancangan sistem.
6	Menguasai prinsip-prinsip interaksi manusia dan komputer untuk menghasilkan aplikasi yang mampu beradaptasi dengan kebutuhan pengguna dan trend teknologi masa kini.
7	Menguasai konsep sistem operasi dalam pengembangan perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan.
8	Menguasai konsep jaringan komputer untuk mendukung pengembangan perangkat lunak sesuai kebutuhan.
9	Menguasai sistem basis data untuk mengolah data dengan teknologi sistem basis data yang sesuai perkembangan teknologi untuk menghasilkan basis data yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

NO	RUMUSAN SIKAP, KETRAMPILAN UMUM, KHUSUS DAN KETRAMPILAN
	SIKAP
10	Menguasai prinsip-prinsip perancangan dan pengembangan web menggunakan teknologi yang berkembang saat ini dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.
11	Menguasai konsep, metode, dan algoritma kecerdasan buatan untuk memecahkan permasalahan secara auotonom.

BAHAN KAJIAN

Bahan kajian yang disusun mengacu pada empat referensi utama yaitu ACM Computing Curricula for Software Engineering 2004 (SE), ACM Computing Curricula for Information System 2010 (IS), ACM Computing Curricula for Computer Science 2013 (CS) dan ICA50111 DIPLOMA OF INFORMATION TECHNOLOGY.

NO	PENGUASAAN PENGETAHUAN	BAHAN KAJIAN	UNSUR
1	Menguasai konsep, teori, dan terapan matematika dasar untuk Teknik Informatika dalam pemecahan masalah.	Matematika Dasar untuk Teknik (SE)	Inti Keilmuan
2	Menguasai teori, prinsip dan terapan esensi komputasi untuk pemecahan masalah sesuai kebutuhan pengguna.	Esensi Komputasi (SE)	
3	Menguasai teori, metode, dan pengembangan dasar sistem informasi dalam membantu pengambilan keputusan strategis yang efektif.	Dasar Sistem Informasi (IS)	
4	Menguasai pengetahuan konsep, teori, metodologi, dan perkembangan analisis dan perancangan perangkat lunak untuk menghasilkan rancangan sistem yang sesuai kebutuhan pengguna.	Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak (SE)	
5	Menguasai prinsip-prinsip dan konsep manajemen data dan informasi sesuai standar yang digunakan dalam manajemen data dan informasi.	Manajemen Data dan Informasi (IS)	

NO	PENGUASAAN PENGETAHUAN	BAHAN KAJIAN	UNSUR
6	Menguasai konsep dan prinsip – prinsip verifikasi dan validasi perangkat lunak sesuai dengan standar yang berlaku dan kebutuhan pengguna.	Verifikasi dan validasi perangkat lunak (IS)	Ipteks Pelengkap
7	Menguasai konsep dan prinsip infrastruktur teknologi informasi dalam pengembangan sistem sesuai kebutuhan dan trend teknologi masa kini.	Infrastruktur TI (IS)	
8	Menguasai prinsip-prinsip pengembangan sistem berbasis platform menggunakan teknologi yang berkembang saat ini dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.	Pengembangan Sistem berbasis platform (CS)	Iptek Pendukung
9	Menguasai konsep, metode, dan algoritma sistem cerdas untuk memecahkan permasalahan secara auotonom.	Sistem Cerdas (CS)	Yang Dikembangkan
10	Menguasai konsep, metode, prinsip komputasi parallel dan terdistribusi untuk memecahkan permasalahan kebutuhan pengguna.	Komputasi Paralel dan Terdistribusi (CS)	Masa Depan

MATRIKS MATA KULIAH

Matriks mata kuliah menjelaskan mengenai kompetensi-kompetensi yang ada pada setiap mata kuliah. Gambar matriks mata kuliah terbagi menjadi kompetensi sikap, kompetensi keterampilan umum dan keterampilan khusus yang akan dicapai pada setiap mata kuliah.

a. Sikap

[illegible]

b. Keterampilan Umum

[illegible]

c. Keterampilan Khusus

	RUMUSAN SIKAP, KETRAMPILAN UMUM, KHUSUS DAN KETRAMPILAN	INTI KEILMUAN										INTI KEILMUAN																INTI KEILMUAN		BAHAN PENDUKUNG		BAHAN PELENGKAP		YANG DIKEMBAH GKAN														
		Matematika Dasar untuk Teknik (SE)		Esensi Komputasi (SE)								Dasar Sistem Informasi (IS)		Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak (SE)														Manajemen Data dan Informasi (IS)						Verifikasi dan Validasi Perangkat Lunak (SE)	IT Infrastructure (IS)		Pengembangan Sistem berbasis platform (CS)		Sistem Cerdas (CS)									
		Matematika Diskrit	Komputasi Numerik	Metoda Statistiska dalam teknik informasi dan komunikasi	Dasar Teknologi Informasi dan Pengantar Logika dan Teknik Pengantar Multimedia	Pemrograman Computer	Pemrograman berorientasi Objek	Kemampuan komputer dan pemulihan bencana	Keamanan internet	Pemrograman web lanjut	Komputer forensik	Grafika komputer	Struktur Data	Sistem Informasi Manajemen	Menejemen hubungan pelanggan	Audit dan kontrol sistem informasi	Perencanaan strategi sitem/teknik informasi	Pendidikan Kewarganegaraan	Bahasa Inggris untuk Teknik Pendidikan Agama	Hukum dan Etika Dalam Rekaya perangkat lunak Kepemimpinan Dan Perancangan dan analisa Interaksi komputer dan manusia	Bahasa inggris bisnis	Sistem perancangan dan analisa Bahasa inggris dalam tatatulis karya ilmiah	Menejemen proyek teknik informatika dan komunikasi	Metodologi Penelitian	Metodologi Penelitian	Bahasa Indonesia	Kemampuan berkomunikasi dalam bahasa inggris	Proyek sesuai kekhususan bidang ilmu	Praktek kerja lapangan 1	Tugas akhir	Sistem Basis Data	Pemrograman basis data	Perdagangan elektronik	Sistem pendukung keputusan kewirausahaan dalam bidang teknologi	Data Warehouse (Business Intelligence Implementasi	Praktek kerja lapangan 2	Data Mining	Rekayasa Perangkat Lunak 2	Sistem operasi	Jaringan Komputer dan Komunikasi	Protokol perutean	Pemrograman visual	Pemrograman java lanjut	Pemrograman Web	Kecerdasan komputasi	Pembelajaran Mesin		
	KETRAMPILAN KHUSUS																																															
1	Mampu memberi alternatif solusi untuk kebutuhan desain sistem dengan memanfaatkan prinsip desain perangkat lunak dan mengacu standar IEEE Std 1016-2009, dan dapat memberikan hasil berupa desain sistem sesuai kebutuhan yang sudah terdefinisi.																																															
2	Mampu mengembangkan perangkat lunak dengan menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak yang sesuai dengan perkembangan terkini agar menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V			V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3	Mampu melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan metode black box dan atau white box sesuai kebutuhan, dengan dokumentasi yang mangacu standar IEEE Std 829-1998.	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V		V	V	V				V	V	V	V	V		V			V	V	V	V	V	V	V	V		V		V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
4	Mampu menghasilkan solusi perangkat lunak dengan algoritma kecerdasan buatan, dan dapat menunjukkan hasil berupa sistem yang autonom dan memecahkan masalah secara benar.	V	V	V	V	V	V	V	V	V		V								V	V	V		V		V			V	V	V	V	V	V				V		V	V	V	V	V	V	V	V	V
5	Mampu merancang dan mengembangkan sistem basis data sesuai kebutuhan pengguna sehingga dengan memanfaatkan teknologi basis data sesuai perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem basis data yang tepat guna.	V			V							V	V					V	V	V	V	V		V				V	V	V	V	V	V	V			V											
6	Mampu merancang dan mengembangkan sistem berbasis web dengan memanfaatkan metode pengembangan web yang sesuai dengan perkembangan teknologi, dan menghasilkan sistem sesuai kebutuhan.		V	V	V	V	V	V	V	V				V	V		V	V		V	V	V	V	V	V			V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V			V	V	V	V	V	V	V	

BAGAN KURIKULUM

Semes ter	Mata Kuliah																				
8	MK								Kapita Seleкта 2	Bahasa Inggris untuk Komunikasi 3	Tugas Akhir	Metodologi Penelitian 2									
	SKS								3	2	6	2								13	
	JAM								12	3	18	4								37	
7	MK								Kapita Seleкта 1	Praktek Kerja Lapangan	Seminar										
	SKS								3	6	3									12	
	JAM								10	18	10									38	
6	MK					Pemrograman web 3	Perencanaan sumber daya perusahaan		Hukum dan Etika Dalam Teknologi Informasi dan Komunikasi			Projek sesuai kekhususan bidang ilmu	Data Mining	kewirausahaan dalam bidang teknologi			Pemrograman Bergerak	Pengolahan Citra Digital	Sistem Terdistribusi		
	SKS					3	2		2			2	2	2			3	2	2	20	
	JAM					6	3		3			6	4	3			6	4	4	39	
5	MK	Probabilitas dan Statistik			Pembelajaran Mesin	Pemrograman web 2	Perencanaan strategi sitem/teknik informasi			Bahasa Inggris untuk Komunikasi 2	Manajemen proyek teknik informatika dan komunikasi		Sistem pendukung keputusan	E-Business	Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak (SQA)						
	SKS	2			2	3	2			2	2		2	2	2					19	
	JAM	4			4	6	3			3	4		4	4	4					36	
4	MK				Grafika Komputer		SIM		Metodologi Penelitian 1	Bahasa Inggris untuk Komunikasi 1	Analisis dan Perancangan Sistem	Interaksi komputer dan manusia	Data Warehouse				Pemrograman berorientasi Objek 2	Kecerdasan Buatan			
	SKS				2		2		2	2	3	2	3				3	2		21	
	JAM				4		4		3	3	6	4	5				6	4		39	
3	MK	Metode Numerik		Pemrograman berorientasi Objek 1					Kepemimpinan Dan Pengembangan Karakter dalam TIK	Bahasa Inggris untuk TIK 3	Perancangan dan analisa berorientasi objek		Basis Data 2			Keamanan komputer dan pemulihan bencana	Pemrograman visual				
	SKS	2		3					2	2	2		3			3	3			20	
	JAM	4		6					3	3	4		6			6	6			38	
2	MK	Aljabar Linear		Struktur Data		Pemrograman web 1			Bahasa Indonesia TIK	Bahasa Inggris untuk TIK 2	Rekayasa perangkat lunak		Basis Data 1			Jaringan Komputer dan Komunikasi					
	SKS	2		3		3			2	2	2		3			3				20	
	JAM	4		6		6			4	3	3		5			6				37	
1	MK	Matematika Diskrit	Pengantar Teknologi Informasi & Komunikasi	Algoritma & Pemrograman	Pengantar Multimedia			Pendidikan Kewarganegaraan	Pendidikan Agama dalam TIK	Bahasa Inggris untuk TIK 1						Sistem operasi					
	SKS	2	2	3	3			2	2	2						3				19	
	JAM	4	4	5	6			2	2	4						6				33	
		Matematika Dasar untuk Teknik (SE)	Esensi Komputasi (SE)				Dasar Sistem Informasi (IS)	Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak (SE)					Manajemen Data dan Informasi (IS)			Verifikasi dan validasi perangkat lunak (IS)	Infrastruktur TI (IS)	Pengembangan Sistem berbasis platform (CS)	Sistem Cerdas (CS)	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	144

SUSUNAN MATA KULIAH

SEMESTER 1

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIK1401	Matematika Diskrit	1	1	2	1	3	2	4
2	TIK1402	Pengantar Teknologi Informasi & Komunikasi	1	1	2	1	3	2	4
3	TIF1401	Algoritma & Pemrograman	1	2	3	1	5	2	6
4	TIK1403	Pendidikan Agama dalam TIK	2		2	3		2	3
5	TIK1404	Bahasa Inggris untuk TIK 1	1	1	2	1	3	2	4
6	TIK1405	Sistem operasi	1	2	3	1	5	2	6
7	PNJ1400	Pendidikan Kewarganegaraan	2		2	3		2	3
8	TIK1406	Pengantar Multimedia	1	2	3	1	5	2	6
									36
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			10	9		12	24	16	52
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			19			36		16	

SEMESTER 2

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIF2401	Aljabar Linier	1	1	2	1	3	2	4
2	TIF2402	Struktur Data	1	2	3	1	5	2	6
3	TIK2401	Bahasa Indonesia untuk TIK	1	1	2	1	3	1	4
4	TIF2403	Pemrograman Web 1	1	2	3	1	5	1	6
5	TIF2404	Basis Data 1	2	1	3	2	3	2	5
6	TIK2402	Bahasa Inggris untuk TIK 2	1	1	2	1	2	1	3
7	TIF2403	Rekayasa Perangkat Lunak	1	1	2	1	2	1	3
8	TIF2404	Jaringan Komputer dan Komunikasi	1	2	3	1	5	1	6
									37
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			9	11		9	28	11	48
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			20			37		11	

SEMESTER 3

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIF3401	Metode Numerik	1	1	2	1	3	2	4
2	TIF3402	Pemrograman Berorientasi Objek 1	1	2	3	1	5	2	6
3	TIK3401	Bahasa Inggris untuk TIK 3	1	1	2	1	2	2	3
4	TIF3403	Perancangan dan analisa berorientasi objek	1	1	2	1	3	2	4
5	TIF3404	Kepemimpinan Dan Pengembangan Karakter dalam TIK	1	1	2	1	2	2	3
6	TIF3405	Basis Data 2	1	2	3	1	5	2	6
7	TIF3406	Keamanan komputer dan pemulihan bencana	1	2	3	1	5	2	6
8	TIF3407	Pemrograman Visual	1	2	3	1	5	2	6
									38
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			8	12		8	30	14	52
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			20			38		14	

SEMESTER 4

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIF4401	Grafika Komputer	1	1	2	1	3	2	4
2	TIF4402	Sistem Informasi Manajemen	1	1	2	1	3	2	4
3	TIK4401	Bahasa Inggris Komunikasi 1	1	1	2	1	2	2	3
4	TIF4403	Analisis dan Perancangan Sistem	1	2	3	1	5	2	6
5	TIK4402	Metodologi Penelitian 1	1	1	2	1	2	2	3
6	TIF4404	Kecerdasan Buatan	1	1	2	1	3	2	4
7	TIF4405	Pemrograman berorientasi Objek 2	1	2	3	1	5	2	6
8	TIF4406	Perancangan Antarmuka	1	1	2	1	3	2	4
9	TIF4407	Data Warehouse	1	2	3	1	4	2	5
									39
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			9	12		9	30	16	39
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			21			39		16	

SEMESTER 5

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIF5401	Probabilitas dan Statistik	1	1	2	1	3	2	4
2	TIF5402	Pembelajaran Mesin	1	1	2	1	3	2	4
3	TIF5403	Pemrograman web 2	1	2	3	1	5	1	6
4	TIF5404	Perencanaan Strategis Sistem Informasi	1	1	2	1	2	1	3
5	TIK5401	Bahasa Inggris Komunikasi 2	1	1	2	1	2	1	3
6	TIF5405	E-Business	1	1	2	1	3	2	4
7	TIF5406	Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak	1	1	2	1	3	1	4
8	TIF5407	Manajemen Proyek TIK	1	1	2	1	3	1	4
9	TIF5408	Sistem pendukung keputusan	1	1	2	1	3	2	4
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			9	10		9	27	11	36
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			19			36		13	

SEMESTER 6

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIF6401	Pemrograman Web 3	1	2	3	1	5	2	6
2	TIF6402	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	1	1	2	1	2	2	3
3	TIF6403	Hukum dan Etika Dalam TIK	1	1	2	1	2	2	3
4	TIF6404	Kewirausahaan dalam bidang teknologi	1	1	2	1	2	2	3
5	TIF6405	Proyek sesuai kekhususan bidang Teknik Informatika		2	2		6	1	6
6	TIF6406	Data Mining	1	1	2	1	3	2	4
7	TIF6407	Sistem Terdistribusi	1	1	2	1	3	2	4
8	TIF6408	Pemrograman Bergerak	1	2	3	1	5	2	6
9	TIF6409	Pengolahan Citra Digital	1	1	2	1	3	2	4
									39
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			8	12		8	31	15	39
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			20			39		15	

SEMESTER 7

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIK7401	Kapita Selektta I		3	3		6		6
2	TIK7402	Praktek Kerja Lapangan		6	6		18		18
3	TIK7405	Seminar		3	3		6		6
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			0	12		0	30	0	30
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			12			30		0	

SEMESTER 8

No	KODE MK	MATA KULIAH	SKS			JAM / MINGGU			TOTAL JAM
			TEORI	PRAKTEK	TOTAL	TEORI	PRAKTEK	MANDIRI	
1	TIK8401	Kapita Selektta 2		3	3		6	2	6
2	TIK8402	Skripsi		6	6		18	6	18
3	TIK8403	Metodologi Penelitian 2	1	1	2	1	3	2	4
4	TIK8404	Bahasa Inggris Komunikasi 3	1	1	2	1	3	2	4
									32
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			2	11		2	30	12	44
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU			13			32		12	

			SKS		JAM	
TOTAL JAM / SKS			55	89	57	230
TOTAL JAM / SKS KESELURUHAN			144		287	
PROSENTASE TEORI DENGAN PRAKTEK			38,19%	61,81%	19,86%	80,14%

SUSUNAN MATA KULIAH PROGRAM KERJASAMA PNJ-CCIT

Susunan mata kuliah disusun setelah dilakukan mapping antara kurikulum TI PNJ dengan CCIT. Sehingga terdapat perbedaan nama mata kuliah tetapi memiliki total bobot SKS yang sama dengan kelas regular maupun kelas kerjasama lain.

SEMESTER 1

NO	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIK1401	Discrete Mathematics	PNJ	1	1	2	1	3	4

NO	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
2	TIK1403	Religion		2		2	2		2
3	PNJ1400	Civic		2		2	2		2
4	TIK1406	Introduction to Multimedia		1	2	3	1	5	6
5	DIT1201	Relational Database Design On MS SQL Server	CCIT-UI		2	2		4	4
6	DIT1204	Operating System			2	2		4	4
7	DIT1102	Algorithm and Programming			2	2		4	4
8	DIT1202	Implementing a Database Design on MS SQL Server			2	2		4	4
9	DIT1203	Tools and Technique for Analyzing Data			2	2		4	4
10	CCIT1706	Introduction to Information Technology		1	1	2		4	4
								0	0
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				7	14		6	32	38
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				21			38		

SEMESTER 2

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIF2401	Liniear Algebra	PNJ	1	1	2	1	3	4
2	TIK2401	Indonesian Language		1	1	2	1	3	4
3	TIF2404	Computer Network and Communication		1	2	3	1	5	6
4	CCIT2701	Object Oriented Programming	CCIT-UI	1	2	3	1	4	5
5	CCIT2702	Java Programming		1	2	3	1	4	5
6	CCIT2703	Introduction to Web Programming		1	2	3	1	6	7
7	CCIT2704	Web Application		1	2	3	1	4	5
8	CCIT2705	Leadership and Communication Skills			2	2		4	4
9	CCIT2706	Algorithm and Data Structure		1	1	2	1	2	3
									0
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				8	15	23	8	35	43
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				23			43		

SEMESTER 3

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELEN GGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIF3401	Numeric	PNJ	1	1	2	1	3	4
2	TIK3401	English For TIK		1	1	2	1	2	3
3	TIF3406	Computer Security and Disaster Recovery		1	2	3	1	5	6
4	TIF3407	Visual Programming		1	2	3	1	5	6
5	TIF3403	Object Oriented Analysis and Design		1	1	2	1	3	4
6	CCIT3701	Web Programming for Mobile Devices	CCIT-UI		2	2		4	4
7	CCIT3702	Collaborative Development using Repository System			1	1		2	2
8	CCIT3703	Project Management using DevOps			1	1		2	2
9	CCIT3804	Developing Enterprise Information System using Framework			1	1		2	2
10	CCIT3805	Automated Software Testing			2	2		4	4
11	CCIT3806	Information Systems Architecture and Technology			1	1		2	2
								0	0
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				5	15	20	5	34	39
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				20			39		

SEMESTER 4

NO	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIF4401	Computer Graphics	PNJ	1	1	2	1	3	4
2	TIK4401	English for Communication 1		1	1	2	1	2	3
3	TIF4407	Datawarehouse		1	2	3	1	4	5
4	CCIT4701	Human Computer Interaction	CCIT-UI	1	1	2	1	3	4
5	CCIT4702	Mobile Computing		1	1	2	1	3	4
6	CCIT4703	Cloud Computing			1	1		3	3
7	CCIT4704	Security Concept			1	1		3	3
8	CCIT4705	Software Engineering		1	1	2	1	3	4
9	CCIT4706	Professional Ethics			1	1		3	3
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				6	10	16	6	27	33
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				16			33		

SEMESTER 5

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIF5401	Probabbility and Statistics	PNJ	1	1	2	1	3	4
2	TIF5408	Sistem pendukung keputusan		1	1	2	1	5	6
3	TIF5403	Web Programming 2		1	2	3	1	5	6
4	TIF5404	Information System Strategic Planning		1	1	2	2	1	3
5	TIK5401	English for Communication 2		1	1	2	2	1	3
6	TIF5407	Project Management For ICT		1	1	2	3	1	4
7	TIK4402	Research Methodology 1		1	1	2	1	2	3
8	TIF4404	Artificial Intelligent		1	1	2	1	3	4
9	TIF4403	Analysis and Design System		1	2	3	1	2	3
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				9	11		13	23	36
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				20			36		

SEMESTER 6

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIF6401	Web Programming 3	PNJ	1	2	3	1	5	6
2	TIF6402	Enterprise Resource Planning		1	1	2	1	2	3
3	TIF6404	Enterpreuneurship in Technology		1	1	2	1	2	3
4	TIF6405	Project			2	2		4	4
5	TIF6406	Data Mining		1	1	2	1	3	4
6	TIF6407	Distributed System		1	1	2	1	3	4
7	TIF5402	Machine Learning		1	1	2	1	3	4
8	TIF6409	Digital Image Processing		1	1	2	1	3	4
9	TIF5405	E-Business		1	1	2	1	3	4
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				8	11		8	28	36
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				19			36		

SEMESTER 7

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELEN GGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIK7401	Capita Selecta 1	PNJ		3	3		6	6
2	TIK7402	Internship			6	6		18	18
3	TIK7405	Seminar			3	3		6	6
									30
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				0	12		0	30	30
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				12			30		

SEMESTER 8

No	KODE MK	MATA KULIAH	PENYELE NGGARA	SKS		TOTAL SKS	JAM / MINGGU		TOTAL JAM
				TEORI	PRAKTEK		TEORI	PRAKTEK	
1	TIK8401	Capita Selecta 2	PNJ		3	3		6	6
2	TIK8402	Final Project			6	6		18	18
3	TIK8403	Research Metholodology 2		1	1	2	1	3	4
4	TIK8404	English for Communication 2		1	1	2	1	3	4
									32
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				2	11		2	30	32
TOTAL JAM / SKS PER MINGGU				13			32		

		SKS		JAM	
TOTAL JAM / SKS		45	99	48	239
TOTAL JAM / SKS KESELURUHAN		144		287	
PROSENTASE TEORI DENGAN PRAKTEK		31,25%	68,75%	16,72%	83,28%