# TUGAS PTJERBEE INDONESIA



email.ahmadirfan@gmail.com

✓ SMKN 1 Subang

🎾 irfanmaulana.com



# PEMAHAMAN I

#### 1. LEMBARKAN LOGO JERBEE INDONESIA

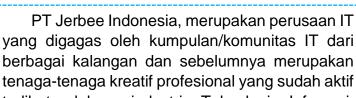


Logo PT. Jerbee Indonesia, berwarna dasar biru. Di logo tersebut terdapat dua element yakni logo oval yang terdapat aksara sunda (JA) ditengahnya, dan tulisan IT is Jerbee yang mencerminkan bahwa IT lah nafas PT. Jerbee Indonesia ini.

# 2. SEJARAH PT JERBEE INDONESIA



Basic



terlibat dalam industri Teknologi Infomasi. Kumpulan orang ini kemudian mendidikasikan diri



Mulai Terstruktur

Jan 2006

Tempat



Jl. Palapa No. 27

Awal mulai jerbee, kepala suku nya yaitu kang Yudi.

Pada saat itu direktur utamanya adalah kang Haris, dan dimulai dari project project palugada (Apa Lu Mau, Semua Gua Ada) atau project project kecil.



# Ada Transisi

Ada transisi perubahan bisnis di tahun ini. ada spliting diperalih kepemimpinan kang fery diberi amanah oleh dewan komisaris, untuk menjabat sebagai direktur utama PT Jerbee Indonesia ini



Memulai Hidup Baru Berpindah Tempat



Jl. Taurus No. 7



Berpindah Tempat



Jl. Gitar 2 No. 1



Berpindah Tempat



Jl. Situ Batu 2 No. B8

**Sekarang** 

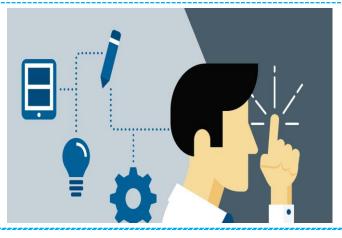
# 3. SEGMEN BISNIS PT JERBEE INDONESIA



**Marketing** 



Melakukan Riset Teknologi



**Jasa Pembangunan IT (Development)** 



**Maintenance (Layanan Purna Jual)** 

# 4. PRODUCT YANG DIHASILKAN PT JERBEE INDONESIA

- 1. Jerbee Umrah
- 2. Jerbee MMR (Mobile Meter Reading)
- 3. Jerbee Online Billing System

# 5. CLIENT YANG BEKERJA SAMA DENGAN PT JERBEE INDONESIA



**PDAM Tirta Raharja** 

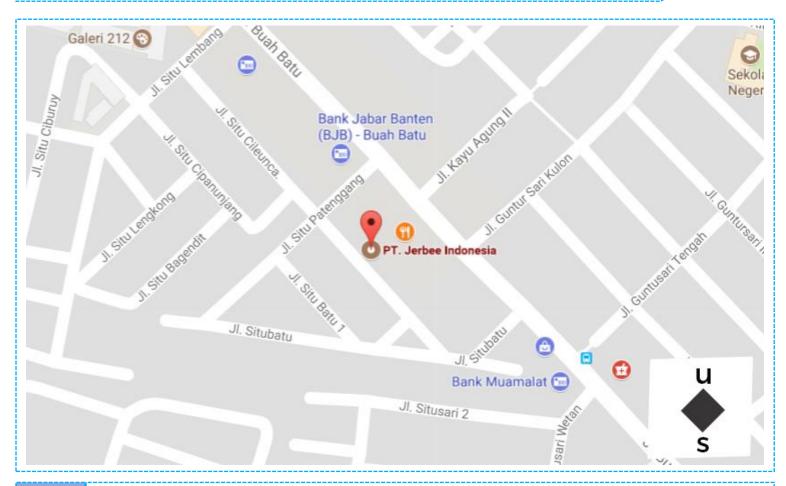






Dan Sebagainya.

# 6. ALAMAT LENGKAP DAN GAMBAR PETA LOKASI PT JERBEE

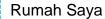


9

Jl. Situbatu No. B8, Cijagra, Lengkong, Kota Bandung, Jawa Barat 40265 Indonesia

# 7. KENDARAAN UMUM YANG SAYA GUNAKAN DARI RUMAH MENUJU PT JERBEE INDONESIA







Naik Angkot



Yerminal Subang



Terminal Ledeng



Naik Elef



Naik Angkot Ledeng - Kalapa



Tempat Mangkal Angkot Jurusan Buah Batu

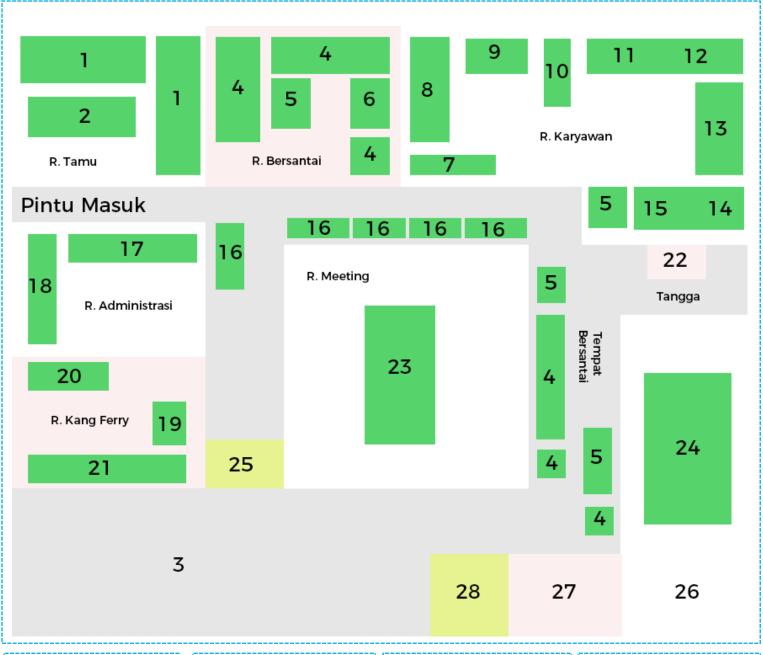


Sebrang gang masuk ke PT Jerbee Indonesia



Naik Angkot Kalapa – Buah Batu

# 8. DENAH MEJA PERSONIL PT JERBEE INDONESIA



- 1. Sofa Tamu
- 2. Meja Tamu
- 3. Parkiran
- 4. Sofa untuk Bersantai
- 5. Meja
- 6. Meja PS 4
- 7. Rak Buku

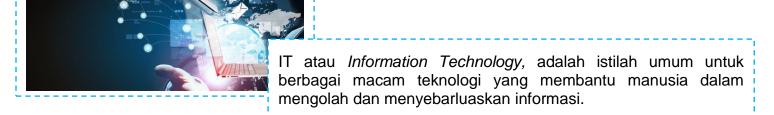
- 8. Meja kang Diki
- 9. Meja kang lhat
- 10. Meja kang Opik
- 11. Meja anak magang
- 12. Meja kang Iyan
- 13. Meja kang Asep
- 14. Meja kang Aban

- 15. Meja anak magang
- 16. Meja anak PKL
- 17. Meja teh Reva
- 18. Meja kang Ferdy
- 19. Meja kang Ferry
- 20. Meja kang Ferry
- 21. Sofa kang Ferry

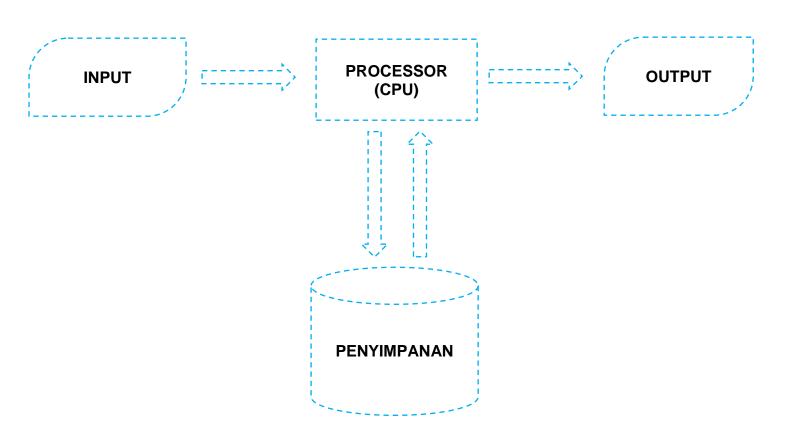
- 22. Dapur
- 23. Meja Meeting
- 24. Kolam
- 25.WC tamu
- 26. Tempat nyuci piring
- 27. R. kang Ilham atau kang iyeng
- 28. WC Belakang

# PEMAHAMAN II

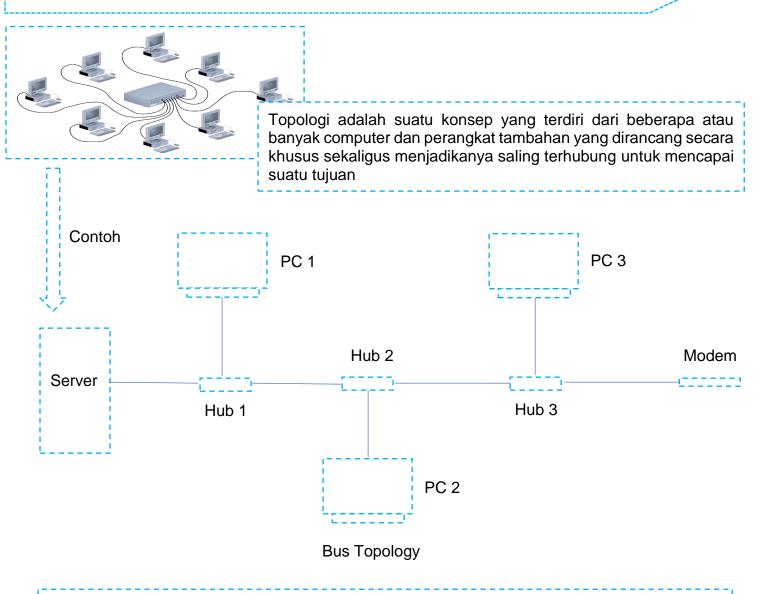
# 1. APA ITU IT?



# 2. GAMBARAN ARSITEKTUR COMPUTER VON NEUMANN

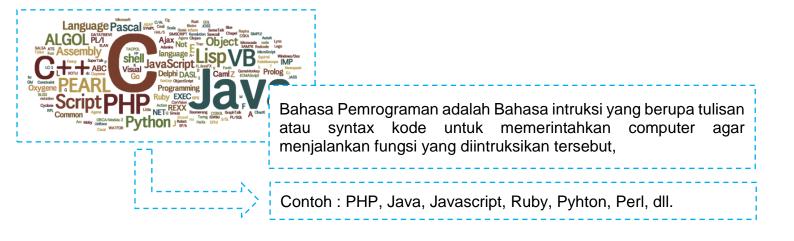


#### 3. TOPOLOGI JARINGAN DAN CONTOH

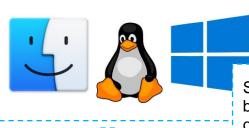


Contoh Topologi lainya yaitu, topologi star, topologi ring, topologi mesh, topologi tree, dan sebagainya.

#### 4. BAHASA PEMOGRAMAN DAN CONTOH



# 5. SISTEM OPERASI DAN CONTOH



Sistem Operasi atau *Operating System,* merupakan software yang berfungsi melakukan control, management perangkat keras, serta operasi – operasi dasar system.

Contoh: Linux, Window, Unix, MacOS

# 6. NETWORK ADMINISTRATOR



Network Administrator ini bertugas memanage serta mengurus sumber daya pada system jaringan agar kinerja jaringan lebih efektif dan effisien,

# 7. PROGRAMMER



Programmer adalah orang yang memiliki keterampilan dan kemampuan dalam merancang serta membuat suatu program yang berguna dan juga dibutuhkan orang lain atau diri nya sendiri, dan tentu nya jago minimal 1 bahasa pemograman untuk membuat program tersebut.

#### 8. SISTEM ANALIS



Sistem analis adalah orang yang melakukan penelitian, perancangan, dan merekomendasikan pengimplementasian system perangkat lunak yang paling sesuai dengan kebutuhan instansi atau perusahaan.

# 9. OPERATOR KOMPUTER



Operator Komputer adalah orang yang menjaga system computer dan memastikan bahwa semua element computer berjalan dengan baik

## 10. MEDSOS DAN CONTOH DETAIL



Medsos atau *Media Sosial*, adalah sebuah media online yang dapat digunakan semua orang, dan para penggunanya bisa dengan mudah untuk berpartisipasi, berbagi, dan segala macam hal yang terdapat di media social tersebut

#### 11. PENJELASAN DARI BEBERAPA SINGKATAN :

HTTP atau *HyperText Transfer Protocol* yaitu protocol yang mengatur komunikasi antara client dan server.

HTTPS berfungsi sama hal nya dengan HTTP yang menjadi beda adalah port dan keamanan nya, biasa nya keamanan data yang dikirimkan ke HTTPS suda

FTP atau File Transfer Protocol berfungsi untuk melayani proses transefer file antara dua unit mesin melalui jaringan, contohnya Sebuah kompter mengupload sebuah file ke FTP Server lalu file tersebut dapat di download oleh komputer lain (CLIENT), FTP memiliki port

WWW atau Word Wide Web yang dapat di artikan sebagai suatu ruang informasi yang di pakai oleh pengenal global, WWW sering di anggap sama dengan internet secara keseluruhan, dengan adanya WWW kita bisa menerima berbagai macam informasi dalam

DNS atau Domain Name System adalah sebuah standard dalam technologi untuk mengatur penamaan publik dari sebuah situs website atau domain internet. DNS bertugas menjalankan software networking khusus, yang memetakan alamat IP yang berisi database nama network dan internet hostname.

PROXY atau Proxy Server adalah sebuah komputer server atau program komputer yang dapat bertindak sebagai komputer lainnya untuk melakukan request terhadap content dari internet atau intranet. Proxy Server bertindak sebagai gateway terhadap dunia internet untuk setiap komputer Client.

Domain adalah nama unik yang di berikan untuk mengidentifikasi alamat (IP ADDRESS) server komputer seperti web server atau email server di internet, simple nya mah alamat situs web yang bukan berupa ip addres.

Web Hosting adalah penyewaan tempat untuk menampung data-data yang diperluan oleh sebuah website dan sehingga dapat di akses lewat internet. Data ini dapat berupa file, gambar, email, aplikasi, program, script, dan database. Hosting ini juga yang menghubungkan data data itu ke DOMAIN.

TELNET atau Telecommunication Network adalah sebuah protokol jaringan yang digunakan pada internet atau Local Area Network untuk menyediakan fasilitas komunikasi berbasis teks interaksi dua arah yang menggunakan koneksi virtual terminal, Telnet juga bisa di katakan pengakses komputer jarak jauh.

Browser atau orang orang menyebutnya Penjelajah web, Browser adalah perangkat lunak (Software) yang biasanya berfungsi untuk membaca / melihat situs web dan bisa membaca/membuka dokumen atau data web Offline atau Online.

Search Engine adalah Mesin Pencari yang memudahkan Client untuk menelusuri sebuah konten web dengan kata kunci yang mudah dan singkat dengan kecepatan yang sangat cepat.

PORTAL atau Portal Web adalah website yang menyediakan berbagai informasi dan fasilitas bagi pengunjungnya. Portal web memiliki kemampuan yang lebih spesifik yaitu oenyediaan sebuah informasi yang bisa di akses menggunakan aneka macam perangkat.

ISP atau Internet Service Provider adalah perusahaan atau badan usaha yang menjual koneksi internet atau sejenisnya kepada pelanggan ( Client )

TCP / IP atau Transmission Control Protocol/Internet Protocol atau di indonesia di kenal dengan Protokol Kendali Transmisi / Protokol Internet

Gateway adalah sebuah perangkat yang digunakan untuk menghubungakn satu jaringan komputer dengan satu atau lebih jaringan komputer yang menggunakan kaidah komunikasi yang berbeda sehingga informasi dari satu jaringan komputer dapat dialirhantarkan ke jaringan komputer yang lain

INTERNET atau Interconnection Networking adalah kumpulan dari jutaan komputer di seluruh dunia yang terkoneksi antara yang satu dengan yang lain. Nah internet ini juga berhubungan dengan TCP / IP

INTRANET atau Intranet adalah sebuah jaringan privat ( PRIVATE NETWORK ) yang menggunakan protokol-protokol Internet ( TCP / IP ), untuk membagi informasi rahasia perusahaan atau operasi dalam perusahaan tersebut kepada karyawannya

MODEM atau Modulator Demodulator adalah alat ( Hardware ) yang merubah komunikasi dua arah dari sinyal digital menjadi sinyal analog atau sebaliknya, jadi jika di asumsikan "Modem adalah hardware yang memudahkan manusia agar mendapat koneksi internet"

DIAL UP CONNECTION atau Internet Putar-Nomor adalah istilah teknologi informasi untuk akses internet dengan menggunakan jaringan telepon tetep atau telepon bergerak. Pertama komputer melalui modem melakukan pemanggilan telepon ke penyelenggara jasa internet.

DEDICATED CONNECTION atau Dedicated Connection yaitu kita dapat menggunakan layanan internet secara nonstop (Terus Terhubung Ke Internet) tanpa perlu melakukan Dial-Up. Contoh nya seperti Speedy (METODE ADSL).

GPRS atau General Packet Radio Service adalah suatu teknologi yang memungkinkan pengiriman dan penerimaan data lebih cepat dibandingkan dengan penggunaan teknologi Circuit Switch Data. GPRS dapat digunakan untuk transfer data ( DALAM BENTUK PAKET DATA ) yang berkaitan dengan Email, data gmbar, Wireless Application Protocol, dan Word Wide Web.

HSDPA atau High Speed Downlink Access adalah teknologi lanjutan dari 3G yang sering disebut 3.5G jaringan 3.5G . 3.5G ini memungkinkan akses jaringan internet dengan kecepatan tinggi sekitar 3.6 Mbps.

3G atau Third Generation Technology terbagi menjadi GSM dan CDMA, Teknologi 3G sering disebut dengan Mobile broadband karena keunggulannya sebgai modem untuk internet yang dapat di bawa kemana saja, dan 3G ini yang di kembangkan lagi menjadi HSDPA.

4G LTE atau Fourth Generation Technology Long Term Evolution (4G LTE) adalah pengembangan dari teknologi 3G dan 2G. Sistem 4G menyediakan jaringan pita lebar ultra untuk berbagai perlengkapan elektronik ada 2 Standar untuk 4G yang direkomendasikan di dunia yaitu standar WiMAX (Korea Selatan sejak 2006) dan standar Long Term Evolution

EDGE atau Enchanced Data rates for GSM Evolution adalah teknologi evolusi dari GSM dan IS-136. Tujuan pengembangan teknologi ini adalah untuk meningkatkan kecepatan transmisi data, efesiensi spektrum, dan memungkinkannya penggunaan aplikasi-aplikasi baru serta meningkatkan kapasitas.

GSM atau Global System For Mobile Communications adalah salah satu standar sistem komunikasi nirkabel (Wireless) yang bersifat terbuka

PABX atau Private Automatic Branch Exchange adalah perangkat penyambungan komunikasi telepon atau interpon.intercom yang terletak disisi pelanggan, misalnya di gedung gedung perkantoran yang memerlukan pecabangan satuan sambungan telepon.

CDMA atau Code Division Multiple Access adalah sebuah bentuk pemultipleksan ( Bukan sebuah skema pemodulasian ) dan sebuah metode akses secara bersama yang membagi kanal tidak berdasarkan waktu ( seperti pada TDMA ) atau frekuensi ( seperti pada FDMA ), namun dengan cara mengkodekan data dengan sebuah kode khusus yang diasosiasikan dengan tiap kanal yang ada dan menggunakan sifatsifat interfrensi konstruktif dari kode kode khusus itu untuk melakukan pemultipleksan.

Bandwith adalah suatu nilai konsumsi transfer data yang dihitung dalam bit / detik atau yang biasanya disebut dengan bit per second (BPS), antara server dan client dalam waktu tertenu. Simple nya sih "Bandwith yaitu luas atau lebar cakupan frekuensi yang dipaka oleh sinyal dalam medium transmisi"

Satelit Buatan adalah satelit yang dibuat manusia dan diletakkan pada orbit ( Garis Edar Suatu Planet ) untuk berbagi kepentingan manusia, seperti untuk berkomunikasi, mengamati cuaca, dan kepentingan keamanan suatu negara.

BTS atau Base Transceiver Station adalah sebuah infrastrktur telekomunikasi yang memfasilitasi komunikasi nirkabel antara piranti komunikasi dan jaringan oprator. Piranti komunikasi penerima sinyal BTS bisa telepon, telepon seluler, jaringan nirkabel sementara operator jaringan yaitu GSM, CDMA, atau platform TDMA. Carakerja nya: BTS mengirimkan dan menerima sinyal radio ke perangkat mobile dan mengkonversi sinyal-sinyal tersebut menjadi sinyal digital untuk selanjutnya di kirim ke terminal lainnya untuk proses sirkulasi pesan atau data.

Cell Phone atau Telepon Seluler atau Handphone adalah perangkat telomnikasi elektronik yang mempunyai kemampuan dasar yang sama dengan telepon konvensional saluran tetap, namun dapat di bawa kemana mana ( PORTABEL ) dan tidak perlu disambungkan dengan jaringan telepin ( TANPA KABEL ), yang fungsi dasar nya untuk menghubungi seseorang dengan cepat dan langsung lewat Telepon Seluler

Hacker atau Peretas adalah orang yang memoelajari,, menganalisa dan selanjutnya bila menginginkan, bisa membuat, memodifikasi atau bahkan mengekeksploitasi sistem yang terdapat di sebuah perangkat seperti perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer seperti program komputer baik untuk keuntungan atau di motivasi oleh tantangan.

Cracker adalah sebutan untuk mereka yang masuk ke sistem orang lain dan cracker lebih bersifat destruktif, biasanya di jaringan komputer, mem-bypass password atau lisensi program komputer, secara sengaja melawan keamanan komputer, mendeface web orang lain, bahkan hingga mendelete data orang lain, mencuri data. Biasanya Cracker terlahir dari Hacker

Phising adalah suatu metode penipuan dengan mengelabui target dengan maksud untuk mencuri akun target, biasanya phising di buat oleh Cracker atau Hacker.

Deface adalah teknik mengganti atau menyisipkan file pada server atau web, teknik ini dapat dilakukan karena terdapat lubang apda sistem security yang ada di dalam sebuah aplikasi. Biasanya Deface di lakukan oleh Hacker atau Cracker untuk mengganti tampilan utama website (Index).

Enkripsi adalah proses mengamankan suatu informasi dengan membuat informasi tersebut tidak dapat di baca tanpa bantuan pengetahuan khusus. Seperti misalnya menginkripsi huruf A dengan Biner, A = 01000001.

COMPRES atau Kompresi adalah sebuah cara untuk memadatkan data sehingga hanya memerlukan ruangan penyimpanan lebih kecil sehingga lebih efisien dalam penyimanannya atau mempersingkat waktu pertukaran data tersebut. Simple nya "Kompresi adalah sebuah cara untuk memperkecil ukuran data".

Point To Point Protocol (PPPP) adalah data link protokol yang umum digunakan dalam membangun hubungan langsung antara dua node jaringan. Hal ini dapat menyediakan kneksi otentikasi, transmisi enksripsi (Menggunakan ECP, RFC 1968), dan kompresi.

Cloud Computing merupakan kombinasi pemanfaatan teknologi komputer dengan pengembangan berbasis internet. Sebutan Cloud sendiri merupakan sebuah istilah yang diberikan pada teknologi jaringan internet

EMAIL atau Electronik Mail adalah sarana dalam mengirim surat yang dilakukan melalui media internet. Media internet yang dimaksud bisa melali komputer atau handphone yang memliki akses ke internet, dan EMAIL ini bebas biaya pengiriman dan pendaftaran. Bahkan bisa sampai tepat waktu sesuai kita mengirim nya selagi ada koneksi internet.

MAILING LIST atau Milis atau Mailing List adalah grup diskusi di internet di mana setiap orang bisa berlangganan dan berikutserta didalamnya. bahkan anggota Milis dapat membaca surat dari orang lain dan kemudian mengirim balasannya.

Blog adalah bentuk aplikasi web, Pada dasarnya meupakan bagian dari situs website yang dapat diakses secara online yang memiliki fungsi utama memuat tulisan tulisan dan gambar ( yang di muat dalam posting ) pada setiap halaman web. Blog yang sudah terknal dan gratis adalah Blogspot yang di sediakan oleh Google.

Redirect biasanya terkenal di dalam Domain Redirect atau Email Redirect, Domain Redirect yitu meneruskan dari alamat domain ke alamat domain lain ( Mengalihkan ), contoh anda membuka www.jerbeeindonesia.co.id maka akan di redirect ke www.cheaterrestu.blogspot.com.

Online Store atau Toko Online adalah sebuah toko (SHOP) yang berdiri secara online atau yang di adakan di dunia internet. Seperti menjual barang, jasa, makanan dan minuman. Atau Membeli barang, jasa, makanan dan minuman

Streaming adalah sebuah teknologi yang digunakan untuk memainkan / memutar sebuah audio music atau video secara langsung atau dengan prerecord yang berada di web, contoh nya Youtube.

Instant Messenger atau Pesan Instan adalah suati sistem pengiriman pesan dengan cepat melalui perantaraan jaringan internet dari satu komputer ke komputer yang lain

Cybercrime atau Kejahatan Dunia Maya adalah istilah yang mengacu kepada aktivitas kejahatan dengan komputer atau jaringan komputer menjadi alat, sasaran atau tempat terjadinya kejahatan, Cybercrime biasanay menyangkut dengan Hacker dan Cracker.

Online adalah istilah saat kita sedang terhubung dengan internet atau dunia maya, baik itu terhubung dengan akun media sosial, Email, dan berbagai jenis akun lainnya yang kita pakai atau gunakan lewat internet.

SHARE FILE atau File Sharing adalah aktifitas dimana para pengguna internet dapat berbagi file dengan pengguna internet lainnya dengna cara penyedia file terlebih dahulu mengupload file ke komputer server dan kemudian para pengguna internet yang lainnya dapat mendownload file tersebut dari komputer server, dan File Sharing ini ada hubungan nya dengan FTP.

Freware adalah software gratis yang dapat di download dan digunakan namun sobat tidak bisa melihat Source Code software tersebut, Biasanya disertai syarat tidak boleh memodifikasi software tersebut, ada juga yang disertai syarat harus untuk pentingan non komersial.

ShareWare adalah software gratis, dapat di download dan digunakan oleh pengguna. Akan tetapi penggunaan software tersebut ada batas waktunya, jika pengguna merasa software nya bagus, maka harus membeli. Ini ada kaitan nya dengan LISENSI APPLICATION.

Open Source adalah sistem pengembangan yang tidak dikoordinasi oleh suatu individu / lembaga pusat, tetapi oleh para pelaku yang bekerja sama dengan memanfaatkan kode sumber ( Source Code ) yang tersebar dan tersedia bebas ( Biasanya menggunakan fasilitas komunikasi internet ). Yang saya ketahui sih OpenSource itu adalah software yang gratis dan bisa di edit kembali oleh client ( pengguna software ) tanpa mengubah pembuat asli software tersebut.

Lisensi Application adalah izin yang diberikan oleh pemilik rahasia dagang kepada pihak lain melalui suatu perjanjian berdasarkan pada peberian hak (BUKAN PENGALIHAN HAK) untuk menikmati manfaat ekonomi dari suatu rahasia dagang yang diberi perlindungan dalam jangka waktu tertentu dan syarat tertentu.

Online Game adalah jenis permainan komputer yang memanfaatkan jaringan komputer, jaringan yang biasanya digunakan adalah jaringan internet dan yang sejenisnya serta salalu menggunakan teknologi yang ada saat ini, seperti modem dan koneksi kabel atau wifi. Online Game juga berbagai macam basis, ada yang HTML 5, Desktop, Mobile, SWF, dan masih banyak lagi.

AdSense adalah program kerjasama periklanan melalu media internet yang diselenggarakan oleh Google, pemilik situs Web atau Blog akan mendapatkan pemasukan berupa pembagian keuntungan dari google untuk setiap iklan yang di klik oleh pengunjung situs, yang biasa di kenal dengan Pay Per Click ( PPC ).

Login adalah proses masuk ke jaringan komputer dengan memasukan identitas akun minimal terdiri dari username pengguna dan password pengguna untuk mendapatkan HAK AKSES. Dan ketika login kita harus memasukan data yang sesuai dengna database yang ada di server web yang kita kunjungi.

Password atau Kata Sandi adalah kupulan karakter atau string (Type Data) yang digunakan oleh pengguna jaringan atau sebuah sistem operasi yang mendukung banyak pengguna (Multi User) untuk memverifikasi identitas dirinya kepada sistem keaman yang dimiliki oleh jaringan atau sistem tersebut. Biasanya Password di Enkripsi dan di Sensor agar tidak mudah orang melihat password tersebut.

#### 12. BERIKAN PENJELASAN DARI ISTILAH

Central Processing Unit atau Pengolah Pusat, secara awam kita sering menyebutnya sebagai prosessor, karena merupakan pusat pengolahan data dalam sebuah komputer.

Motherboard Mainboard adalah papan utama berupa PCB (Bahan Inti Pembuatan MainBoard) yang memiliki chip BIOS (Program Penggerak), jalur jalur dan konektor sebagai penghubung akses masing masing perangkat.

Prosesor atau sering di sebut Otak Komputer adalah sebuah IC yang mengontrol keseluruhan jalannya sebuah sistem komputer dan digunakan sebagai pusat atau otak dengan fungsi melakukan perhitungan dan menjalankan tugas.

Monitor adalah Layar Komputer yang bersifat output, yang fungsi utamanya adalah menampilkan memori komputer atau central processing unit berupa biner dan di translate menjadi bahasa manusia dan ditampilkan ke monitor sehingga bisa di baca oleh pengguna.

Keyboard adalah alat input dan merupakan salah satu perangkat keras komputer yang memiliki macam amcam tobol yang memiliki gunsi berbeda beda tergantung pada penekanannya yang dapat menghasilkan proses sesuai dengan kemauan kita.

Mouse adalah perangkat keras yang termasuk dalam golongan perangkat input, Fungsi hardware ini adalah mengatur pergerakan kursor secra cepat, selain itu juga untuk memberikan suatu perintah dengan hanya menakan tombol pada amouse komputer

Scanner adalah salah satu perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menduplikat atau menyalin gambar atau teks kedalam bentuk digital. Cara kerja scanner yaitu mengguakan sensor cahaya untuk menduplkat object.

Printer atau Mesin Cetak adalah hardware yang sering di gunakan untuk mencetak dokumen berpa tulisan, gambar, dan tampilan lannya dari komuter ke media kertas seperti HVS dan lain nya.

Flotter sebenarnya fungsi utamanya sama dengna Printer hanya saja Flotter memiliki ukuran yang lebih besar di bandingakan dengan printer, karena fungsi nya untuk mencetak desain cas, Poster, Banner, dan lain nya yang berukuran besar.

Joy Stick adalah sebuah hardware input komputer yang nampak seperti tuas yang dapat bergerak ke berbagai arah, joystcik ini dapat mentransmisi arah sebesar dua ataupun 3 dimensi ke komputer alat ini biasa digunakan sebagai pelengkap untuk bermain game

Track Ball adalah peranti penunjuk yang berupa sebuah bola yang berada di dalam sebuah alat yang memliki sensor gerakan. Track Ball umumnya terdapat pada tetikus modern.

Touchpad yang biasadisebut Track Pad yaitu hardware inputan yang biasa kita jumpai di Laptop atau netbook, fungsinya sama seperti MOUSE, hanya saja bentuknya datar yang Touchscreen adalah sebuah perangkat input komputer yang bekerja dengan adanya sentuhan tampilan layar menggunakan jari atau pena digital, biasanya Touchscreen bisa kita

Barcode Reader adalah hardware yang berfungsi membaca data dalam bentuk barcode. Barcode biasanya ditemukan melekat pada produk produk pasar swalayan atau buku

Web Camera adalah hardware yang berfungsi seperti kamera waktu nyata, yang gambarnya bisa dilihat melalu Web yang menyediakan WebCam atau aplikasi aplikasi yang

Microphone adalah hardware jenis transduser yang mengubah energi akustik (GELOMBANG SUARA ) menjadi sinyal listrik, Microphone adalah hardware yang

Fingerprint Scanner atau Finger Scan Reader adalah hardware yang fungsinya membaca sidik jari seseorang, dengan teknik pembacaan optical atau optis yang membaca pola sidik

Card Reader atau Pembaca Kartu adalah Hardware yang berfungsi untuk membaca Kartu memori lewat komputer, biasanya Card Reader berbentuk seperti FlashDlsk dan biasanya

Disk Drive adalah perangkat penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan dan mengambil informasi digital menggunakan disk (cakram) yang dilapisi dengan bahan

Close Circuit Television adalah sistem kamera pengawas yang menggunakan sinyal tertutup, biasanya CCTV digunakan untuk mengawasi suatu area yang dianggap penting atau rawan.

Sound Card adalah hardware yang digunakan untuk mengeluarkan suara dan merekam suara, pada awalnya sound card hanyalah sebagai pelengkap dari komputer, namun sekarang Sund Card adalah perangkat wajib di setiap komputer.

Video Graphics Array adalah sebuah standar tampilan komputer analog yang dipasarkan pertama kali oleh IBM pada tahun 1987. Walaupun standar VGA sudah tidak lagi digunakan karena sudah diganti oleh standar yang lebih baru, VGA masih diimplementasikan pada Pcket PC.

Accelerated Grahics Port adalah sebuah bus yang dikhususkan sebagai bus pendukung kartu grafis berkinerja tinggi, menggantikan bus ISA, bus VESA atau bus PCI yang sebellumnya digunakan.

Graphic Processing Unit adalah sirkuit yang khusus dirancang secra cepat mengubah memori menjadi sedemikian rupa yang selanjutnya mempercepat pembentukan gambar dalam frame buffer dan hasil output nya akan ditampilkan.

Serial Advanced Technology Attachment adalah hardware pada komputer yang ditampilkan biasanya untuk mentrasfer data antara MOTHERBOARD serta media penyimpanan data, semacan hard disk serta optical drive di dalam komputer.

Solid State Drive adalah salah satu media penyimpanan utama selain hard disk di sebuah komputer, SSD adalah hard disk yang berfungsi sebgai media untuk menruh semua data termasuk Sistem Operasi

Complementary Metal Oxide Semiconductor adalah sebuah jenis utama dari rangkaian terintegrasi. Teknologi CMOS digunakan di mikroprosesor, pengontrol mikro, RAM statis, dan sirkuit logika lainnya.

Bios adalah singkatan dari Basic Input Output System. Orang mungkin berpikir BIOS untuk mengontrol system input dan output, tapi bios lebih dari pada itu, dan sangat tidak mungkin untuk sistem operasi bisa bekerja tanpa bios

Personal Computer Memory Card International Association adalah antarmuka hardware dengan ukuran seikit lebih besar dari kartu kredit atau kartu atm yang mampu memberikan fungsi tambahhan pada laptop ataupun perngakt portable / mobile lainnya, biasanya PCM CIA berfungsi untuk tambahan lain seperti RAM, Hardisk, Card Reader, Tv Tuner, Video, dan masih banyak lagi.

High Definition Television adalah standar televisi digital internasional yang disiarkan dalam format 16:9 yang berbeda jauh dengan TV Biasa dengan format 4:3, HDTV memiliki resolusi yang jauh lebih tinggi dari standar lama.

Virtual Reality adalah teknologi yang membuat pengguna dapat berinterkasi dengan suatu lingkungan yang disumlasikan oleh komputer, suatu lingkungan sebenarnya yang ditiru atau benar benar suatu lingkungan yang hanya ada dalam imaginasi. Nah VR Glases adalah alat yang gunakan untuk Virtual Reality, jadi seolah pengguna merasakan lingkungan asli dari sebuah film

Power Supply adalah hardware alat listrik yang dapat menyediakan energi listrik untuk perangkat listrik ataupun elektronika lainnya. Biasanya kita sering menjumpai ini di dalam cpu komputer

Blu Ray adalah format disk optik yang digunakanuntuk menyimpan video dan game definisi tinggi. Disk tersebut adalah DVD generasi lanjut yang menghadirkan kualitas gambar Full HD dan karena tampilan serta fiturnya seperti DVD standar, disk tersebut mudah digunakan.

Bluetooh adalah spesifikasi industri untuk jaringan kawasan pribadi (PAN) tanpa kabel. Bluetooth menghubungkan dan dapat dipakai untuk melakukan tukar menukar informasi antara peralatan peratan, biasanya kita bisa menjumpai Bluetooth di Handphone modern atau di Laptop Modern, dan fungsinya biasanya digunakan untuk pengiriman data dari suatu alat elektronik tanpa kabel.

WiFi direct adalah teknologi yang fungsinya sama dengan bluetooth ( Bukan WIFI HOTSPOT), yaitu untuk pengiriman sebuah file antar perangkat satu dengan perangkat lain secara lebih cepat dan praktis tanpa mempergunakan router.

High Definition Multimedia Interface adalah salah satu antarmuka peralatan audio / video digital. HDMI mendukung video standar, yang lebih tinggi, ataupun definisi tinggi, ditambah dengan audio digital multi kanal pada kabel tunggal.biasanya kita bisa menjumpai HDMI pada CPU atau Laptop, dan HDMI fungsinya hampir sama dengan VGA hanya saja HDMI bisa mengeksport audio nya ( Tidak hanya gambar ).

Random Access Memory adalah sebuah tipe penyimpanan komputer yang isinya dapat diakses dalah waktu yang tetap tidak memperdulikan letak data tersebut dalam memori.

Read Only Memory adalah media penyimpanan data pada komputer, data yang disimpan di ROM tidak akan mudah hilang atau berubah walaupun aliran listrik sudah dimatikan.

#### MONITOR LCD

LiquidCrysatal Display adalah monitor yang disusun dengan meninggunakan cairan crystal. Mempunyai Kualitas Gambar lebih jernih dan tajam, Sinar yang dipancarkan oleh LCD tidak melelahkan mata, Konsumsi listrik lebih hemat, Pengaturan display user frendly, Dimensi yang tipis dan tingan sehingga menghemat ruang

#### **MONITOR LED**

Light Emitting Diode memiliki teknologi yang sama dengan LCD dengan pengembangan lebih lanjut dari LCD yang memiliki efek display peningkatan pada warna yang ditampilkan yaitu labih banyak variasi warnanya.

#### **MONITOR PLASMA**

Monitor Plasma merupakan jenis menggabungkan monitor yang teknologi CRT dengan LCD. Display plasma hampir menyerupai kemampuan monitor CRT, dengan contrast ratio tinggi (10.000 : 1), Reproduksi warna sangat baik dan level black rendah, Hampir tidak ada reponse time dan sudut pandang ( Viewing angle ) sangat baik, bentuk Ramping

# **MONITOR TABUNG**

Monitor Tabung atau Monitor CRT (Carhode Rau Tube) adalah monitor yang disusun dengan menggunakan tabung sinar katode yang lebih dapat dikenal dengan bentuknya yang besar.

#### VGA

Video Graphics Array adalah sebuah standar tampilan komputer analog yang dipasarkan pertama kali oleh IBM pada tahun 1987. Walaupun standar VGA sudah tidak lagi digunakan karena sudah diganti oleh standar yang lebih baru, VGA msih diimplementasikan pada Pcket PC.

#### **EGA**

Enhaced Graphics Adapter adalah PC IBM komputer display, EGA menghasilkan tampilan 16 Warna simultan dari palet dari 64 pada resolusi hingga 640 x 350 Pixel. Kartu EGA termasuk ROM 16 KB.

#### CGA

Color Graphics Adapter adalah komputer standar warna pertama tampilan untuk pc IBM, CGA kartu grafis ini dilengkapi dengan 16 kiloobyte memori video, dan dapat terhubung baik ke monitor NTSCkompatibel atau televisi melalui konektor RCA untuk video komposit atau ke 4 Bit berdedikasi RGBI antarmuka CRT monitor, seperti layar warna IBM 5153.

# BW

Black anda White adalah tampilan suatu obyek dalam warna hitam dan putih saja, dalam lotus 123, perintah ini akan mengmbalikan grafik berwarna menjadi grafik hitam putih lagi.

#### MONOKROM

Monokrom yang artinya hanya satu warna, yang secara umum itu rekaman atau foto yang hanya terdapat satu warna saja, atau berbagai cahaya dalam satu warna, cahaya monokrom merupakan cahaya gelombang satu arah, walaupun banyak yang menggapnya sebagai cahya yang ada rentang jarak gelombang yang sempit.

#### LAN

Local Area Network adalah jaringan kpmuter yang jaringannya hanya mencakup wlayah kecil, seperti jaringan komputer kampus, gedung, kantor, dalam rumah, sekolah atau yg lebih kecil

# **MAN**

Metropolitan Area Network merupakan jenis jaringan komputer yang lebih luas dan lebih canggih dari jenis komputer LAN, iaringan MAN ini biasa digunakan untuk menghubungkan jaringan komputer dari suatu kota ke kota lainya. membuat Untuk dapat suatu jaringan man, biasanya diperlukan adanya operator telekomunikasi untuk menghubungkan antar jaringan komputer.

#### WAN

Wide Area Network merupakan jenis jaringan komputer yang lebh luas dan lebih canggih dari pada jaringan komputer ienis LAN dan MAN, jaringan WAN biasanyamenggunakan kabel fiber optic serta menanamkannya di dalam tanah maupun melewati jalur bawah laut, jaringan ini biasa di gunakan untuk menghubungan suatu jaringan dengna negara lain atau dari suatu benua ke benua yang lainnya.

#### **PRINTER PITA**

Printer Pita merupakan printer yang menggunakan metode pencetakan dengan pita. Cetakan yang dihasilkan dari printer ini menyerupai banyak titik namun saling berhubungan dan membentuk satu huruf atau gambar. Namun hasil cetakan dari printer pita kurang berkualitas, resolusi cetakannya sangat rendah. Printer pita memiliki kinerja yang mirip dengan mesin tik bahkan bisa mencetak dengan beberapa kertas sekaligus dengan menggunakan kertas karbon ataupun contious form, secara umum printer ini hanya memiliki 1 warna vaitu HITAM.

## PRINTER INKJECT

Printer Inkjet merupakan printer yang menggunakan tinta dalam mencetak namun hasil cetakan ini tidak ditentukan dari tinta vana digunakan namun dari tipe printer yang digunakan printer inkjet ini umumnya menggunakan ienis tinta dye dimana mampu menghasilkan sebuah cetakan warna yang bagus namun cepat pudar, jenis printer ini juga bisa menggunakan tinta pgment yang tinta nya memiliki kualitas sangat bagus, bahkan anti air.

#### PRINTER LASERJET

Printer LaserJet ienis printer ini menggunakan tinta bubuk atau biasa disebut dengan toner dan satu pencetak yang disebut drum. Printer ini memiliki cara kerja yang hampir sama dengan masin foto copy sehingga hasil lebih cetakannya cepat kering. Harga printer ini juga lebih mahal di bandingkan dengan Printer InkJet.

#### **CDMA**

CDMA menggunakan teknologi spread soectrun untuk menyebarkan sinyal informasi dengan melali bandwith yang lebar, yaitu 1,25 MHZ, dan tingkat keamanan CDMA lebih baik di bandingkan dengan GSM.

#### **GSM**

GSM memang memiliki keaman yang aman, tetapi untuk memotong dan merekonstruksi sinyal ini memang di butuhkan peralatan yang mahal dan khusus dan hanya perusahaan opreator GSM saja yang boleh mendistribusikan dan tidak disebarlaskan menjaga keamanan.

# LINUX

Linux adalah sistem operasi yang berbasis OPEN SOURCE, sehingga penggunanya bisa memodifikasi tanpa merusak nama pembuat program, dan Linux itu gratis, tetapi Linux masih jarang penggunanya di indonesia, sehingga sedikit kesulitan jika menggunakan linux di kalangan indonesia

#### **WINDOWS**

Windows adalah sistem operasi yang berLisensi, Sistem Operasi ini tidak lah gratis (BERBAYAR), tetapi banyak juga yang membajak Sistem ini, sehingga di indonesia banyak pengguna sistem ini dan lebih memudahkan para client karena user frendly.

#### **IPHONE**

Iphone adalah Smartphone yang dikembangkan oleh perusahaan Apple dan sudah menjadi ternama, smartphone ini memiliki desain yang elegan baik Software maupun Hardware, dan Sistem Iphone sendiri adalah buatan asli dari Apple yang membuat harga nya mahal. Biasanya aplikasi pada Iphone ber extensi .IPA

#### **ANDROID**

Android adalah smartphone yang bekerja sama dengan GOOGLE, yang sudah banyak di pasaran. Sistem Operasi yang di gunakan disini adalah Linux, jadi Sistem ini bersifat OpenSource dan Smartphone Android cenderung lebih User Frendly karena dengan tampilan nya yang mudah di gunakan dan harga nya yang relatif terjangkau. Biasanya aplikasi pada Android ber extensi .APK

#### **HACKER**

Hacker biasanya di definisikan menjadi 2, yaitu Black Hat dan White Hat, dan Hacker biasanya cenderung lebih ke hal positif, walaupun di jaman sekarang Hacker sudah di pandang Negatif.

#### **CRACKER**

Cracker adalah manusia yang hebat di bidang IT dan mereka cenderung lebih merusak sistem, mereka cenderung lebih negatif. Biasanya Cracker lahir dari HACKER BLACK HAT.

#### **SERVER**

Server adalah pusat dari suatu jaringan yang menyebarkan jaringan nya keapda komputer komputer lain, agar mampu saling berbagi, baik file atau koneksi internet

#### **DESKTOP PC**

Desktop PC adalah komputer yang didesain untuk penggunaan harian di satu tempat, Desktop pc terdiri dari 3 Bagian utama yaitu Monitor, Input Device ( Mouse dan Keyboard ), dan desktop ( berisi komponen utama pc seperti CPU, RAM, MotherBoard, VGA dan lainnya )

#### THIN CLIENT

Thin Client adalah salah satu bentuk jaringan komputer terpusat, jadi simple nya, komputer yang terhubung ke jaringan server terpusat.

#### NOTEBOOK

Notebook lebih canggih dari pada Netbook karena rata rata memiliki ukuran layar yang lebih lebar, dengan di bekali ram 2 GB ke atas atau 2 GB, dan Notebook biasanya di bekali DVD ROM, tergantung ketebalan Notebook itu sendiri.

#### **NETBOOK**

Netbook memiliki ukuran layar yang terbilang kecil, yakni 613 inci, dan biasanya di bekali processor kelas menengah ke bawah dan tidak memiliki RAM lebih dari 2GB, serta dengn grafis layar yang standar, dan di Netbook tidak ada DVD ROM

#### PROCESSOR SINGLE CORE

Single core atau tradisional CPU eksekusi instruksi string harus dengan memesan, jalankan, lalu simpan dalam cache secara selektif dan pencarian cepat. Ketika data yang diperlukan di luar cache, maka akan diambil melalui sistem bus dari random access memory (RAM) atau dari perangkat penyimpanan.

#### PROCESSOR QUAD CORE

Quad core processor merupakan satu unit processor yang dibuat dari empat inti (core) independen yang memproses data (baik fixed-length data maupun variable-length data). setiap core bekerja secara independen untuk membaca dan mengeksekusi instruksi-instruksi program komputer, Multi processor mengalokasikan proses berbeda untuk individu dengan mengunakan metode multitasking. Cara ini dapat membantu sistem operasi untuk berjalan secara lebih efisien, terutama ketika mengalokasikan processing power pada beberapa aplikasi.

#### PROCESSOR DUAL CORE

prosesor dual core ini terjadi beserta pengabungan dua prosesor cache, namun dalam satu kemasan chip atau integrated circuit (IC). Keuntungan core terutama dual pada cache coherency. Dengan dual core. komunikasi antara kedua die dapat dilakukan pada clock rate yang lebih tinggi dibandingkan jika memanfaatkan bus di luar chip.

#### **PROCESSOR CORE 2**

Intel Core 2 Duo merupakan bagian keluarga mikroprossesor dari Intel dan merupakan generasi kedua dari arsitektur core. Prossesor ini dibuat dengan menggunakan teknologi 45 nanometer dari Intel dan sirkuit Hafnium yang ditanamkan didalamnya. L2 cache dan Dengan MB 1333 MHz front side bus. kineria prosesor meningkat hingga 40 persen dan efisiensi daya meningkat hingga 40 persen dibandingkan prosessor Intel generasi sebelumnya.

# **FORMAT**

Format yaitu struktur dari sebuah file dan bagaimana file tersebut dibentuk

# **PARTISI**

Partisi adalah sistem berkas atau bagian-bagian media penyimpanan data pada harddisk atau bisa juga proses pembagian ruang-ruang kosong pada harddisk untuk memberikan file system pada ruang kosong yang terdapat pada harddisk, kemudian ruang kosong pada harddisk yang telah diberi file system tersebut, digunakan untuk menyimpan macam-macam data dan sistem operasi.

#### **MULTITASK**

Multi Tak adalah istilah teknologi informasi dalam bahasa inggris yang mengacukepada sebuah metode dimana banyak pekerjaan atau dikenal juga diolah sebagai proses menggunakan dengan sumber daya CPU yang sama

#### **MULTITHEARD**

Multi thread adalah kemampuan sebuah program untuk melakukan lebih dari satu pekeriaan sekaligus. Keuntungan dari multithreading adalah sifat respons yang interaktif dan real-time. istilah Arti dianggap Multithreading berkaitan erat dengan multi thread pengertian merupakan jalannya beberapa proses dengan urutan cepat yang (multitasking) dalam satu program. Multithreading ini merupakaan teknik pada manipulasi data dimana node-node pada struktur pohon data berisi penunjuk ke node yang lebih tinggi untuk membuat lintasan struktur meniadi lebih efisien.

#### **MULTIUSER**

Multiuser adalah suatu sistem dimana lebih dari satu user menggunakan secara bersama satu atau lebih perangkat keras. piranti lunak dan data/ , orang informasi dan prosedur melalui masingmasing komputer atau workstation

#### **WIRE**

Wire ialah pendistribusian informasi melalui kawat. Wire menggunakan kabel sebagai media penghubung.

#### **WIRELESS**

Wireless connection adalah koneksi antar komputer dalam suatu jaringan tanpa menggunakan kabel. biasanya jaringan ini memiliki hotspot sebagai alat penghubung yang memancarkan sinyal.jaringan ini memiliki keterbatasan jarak (range) karena berupa sinyal.

# ALU

ALU adalah komponen dalam sistem komputer berfungsi yang melakukan operasi perhitungan aritmatika dan logika, ALU bekerja besama-sama memori, di hasil dari perhitungan mana dalam ALU di simpan ke dalam memori

# CU

Control Unit Adalah salah satu bagian dari CPU yang bertugas untuk memberikan arahan / kendali / kontrol terhadap operasi yangdilakukan di bagian ALU (Arithmetic Logical Unit) di dalam CPU tersebut. Output dari **CU**ini akan mengatur aktivitas dari bagian lainnya dari perangkat CPU tersebut.

#### 14. 7 LAYER OSI DAN CONTOH

#### 4. LAYER PHYSICAL

Ini adalah layer yang paling sederhana; berkaitan dengan electrical (dan optical) koneksi antar peralatan. Data biner dikodekan dalam bentuk yang dapat ditransmisi melalui media jaringan, sebagai contoh kabel, transceiver dan konektor yang

Contoh: Multiplexer, Hubs, TDR, Ocilloscope, Amplifier

## 3. LAYER PHYSICAL

Layer ini menyediakan transfer data yang lebih nyata. Sebagai penghubung antara media network dan layer protocol yang lebih high-level

Contoh: Bridge, Switch, ISDN Router, Intellegent Hub, NIC

#### 2. LAYER NETWORK

Tugas utama dari layer network adalah menyediakan fungsi routing sehingga paket dapat dikirim keluar dari segment network lokal ke suatu tujuan yang berada pada suatu network lain. IP, Internet Protocol, umumnya digunakan untuk tugas ini. Protocol lainnya seperti IPX, Internet Packet eXchange. Beberapa fungsi yang mungkin dilakukan oleh Layer Network

Contoh: Brouter, Router, Frame Relay Device, ATM Switch

# 1. LAYER TRANSPORT

Layer transport data, menggunakan protocol seperti UDP, TCP dan/atau SPX (Sequence Packet eXchange, yang satu ini digunakan oleh NetWare, tetapi khusus untuk koneksi berorientasi IPX). Layer transport adalah pusat dari mode-OSI. Layer ini menyediakan transfer yang reliable dan transparan antara kedua titik akhir, layer ini juga menyediakan multiplexing, kendali aliran dan pemeriksaan error serta memperbaikinya.

Contoh: Gateway, Cable Tester

# 7. LAYER SESSION Layer Session, sesuai dengan namanya, sering disalah artikan sebagai prosedur logon pada network dan berkaitan dengan keamanan. Layer ini menyediakan layanan ke dua layer diatasnya, Melakukan koordinasi komunikasi antara entiti layer yang diwakilinya. Contoh: NetBios, Names Pipes, Mail Slots 6. LAYER PRESENTATION Layer presentation dari model OSI melakukan hanya suatu fungsi tunggal: translasi dari berbagai tipe pada syntax sistem. Sebagai contoh, suatu koneksi antara PC dan mainframe membutuhkan konversi dari EBCDIC character-encoding format ke ASCII dan banyak faktor yang perlu dipertimbangkan. Kompresi data (dan enkripsi yang mungkin) ditangani oleh layer ini. Contoh: Gambar, JPG, GIF, PNG 5. LAYER APPLICATION Layer Application adalah penghubung utama antara aplikasi yang berjalan pada satu komputer dan resources network yang membutuhkan akses padanya. Layer Application adalah layer dimana user akan beroperasi padanya. Contoh: FTP, telnet, SMTP, HTTP, POP3

# 15. PENJELASAN MENDALAM DARI REKAYASA PERANGKAT LUNAK



Rekayasa Perangkat Lunak atau RPL adalah sebuah program keahlian yang berbau IT yang didalam nya mempelajari lebih mendalam tentang perancangan, pembangunan, pengimplementasian software, dimana RPL tidak membuat software dari 0, tetapi membuat software dari software.

# 17. SPESIFIKASI SMARTPHONE SAYA



| Merek          | OPPO JOY 3                  |
|----------------|-----------------------------|
| os             | Android 4.4 (KitKat)        |
| Chipset        | Mediatek MT6582             |
| Internal / RAM | 4GB / 1GB                   |
| Camera         | 5MP Primary / 2MP Secondary |
| Ukuran         | 4.5 Inc                     |

# 16. SPESIFIKASI LAPTOP SAYA



| Merek     | Acer E5-552G                |
|-----------|-----------------------------|
| os        | Windows 10 Enterprise 64bit |
| RAM/HDD   | 8GB / 1TB                   |
| Processor | AMD FX-8800P 3.40Ghz        |
| VGA       | AMD Radeon TM R8M365DX      |
| Ukuran    | 15 Inc                      |