TUGAS MATA KULIAH OOD/ADPL



E-Quest Farm

Oleh:

- 1. Miqdad Yanuar Farcha (172410101041)
 - 2. Muchamad Rizqi (172410101078)

UNIVERSITAS JEMBER 2019

System Request – AskE – Farm		
Project Sponsor:		
Business Need:	Proyek ini dibuat dengan tujuan memudahkan petani dalam menjual hasil tani dan mendapatkan info dalam masalah pertanian	

Business Requirements:

Fitur utama yang ada pada sistem ini adalah:

- 1. Admin:
 - Melihat Data User
 - Mengubah Data User
 - Membuat Pertanyaan
 - Melihat Pertanyaan
 - Mengubah Pertanyaan
 - Menjawab Pertanyaan
 - Melihat Jawaban
 - Mengubah Jawaban
 - Verifikasi Penjualan
 - Melihat Penjualan
 - Mengubah Penjualan
 - Melihat Cek Harga

2. Petani:

- Melihat Data User
- Mengubah Data User
- Membuat Pertanyaan
- Melihat Pertanyaan
- Mengubah Pertanyaan
- Menjawab Pertanyaan
- Melihat Jawaban
- Mengubah Jawaban
- Membuat Penjualan
- Melihat Penjualan
- Mengubah Penjualan
- Melihat Cek Harga

3. Pembeli:

- Mendaftarkan Sebagai Pembeli atau Petani
- Melihat Data User
- Mengubah Data User
- Melihat Penjualan

Business Value:

Paraf Asistensi:	No. Dokumen:	Lampiran:
	Nama Asisten:	Diagram
		Tanggal

Intangible:

- Mempermudah petani dalam mendapatkan informasi mengenai pertanian
- Menyelesaikan permasalahan petani dalam pertanian
- Mempermudah petani dalam menjual dan membeli hasil panen atau bibit tanaman
- Mempermudah petani dalam menentukan harga hasil panen yang dijual
- Mempermudah masyarakat dalam membeli hasil panen petani

Tangible:

- Mempercepat petani dalam menjual hasil panen sebesar 50%
- Penjual mendapatkan keuntungan 10% dari biaya pengiriman
- Perusahaan mendapatkan keuntungan dari pajak penjualan sebesar 10%

Special Issues Or Constraints

- 1. Sistem ini menggunakan platform mobile
- 2. Sistem ini memiliki 3 aktor, yaitu : Admin, Petani, dan Pembeli
- 3. Sistem ini melakukan backup database pada pukul 00.00 01.00

Paraf Asistensi:	No. Dokumen:	Lampiran:
	Nama Asisten:	Diagram
		Tanggal