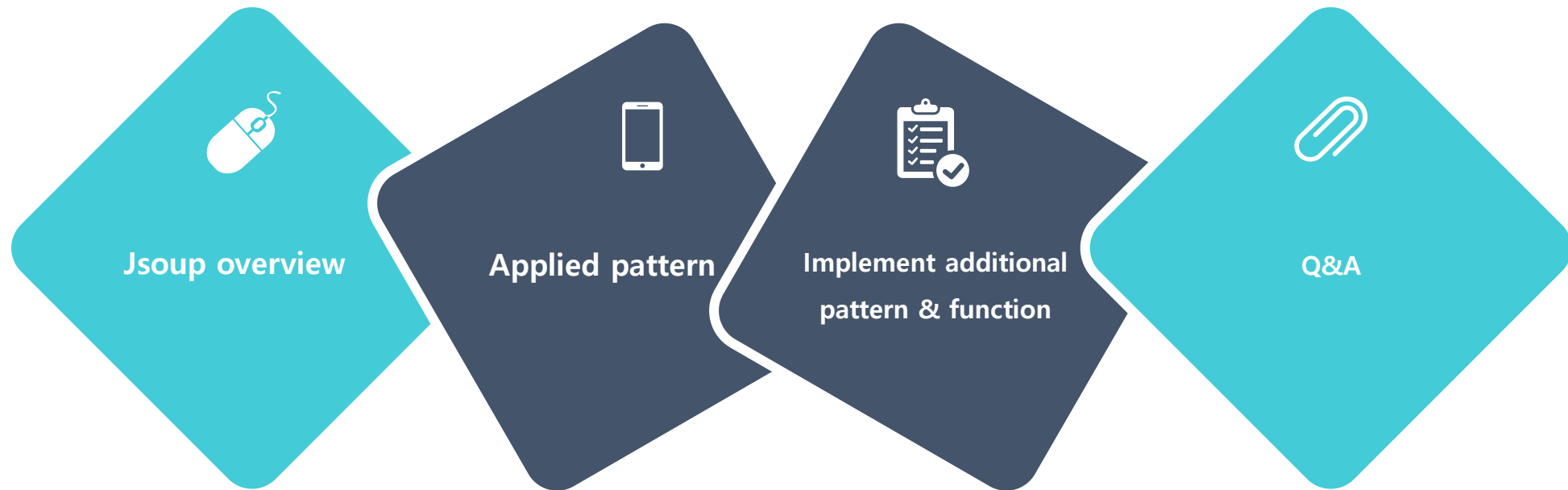


# Jsoup DesignPattern

김지민  
이성민  
발표자 : 하태윤

# Jsoup Designpattern

## INDEX

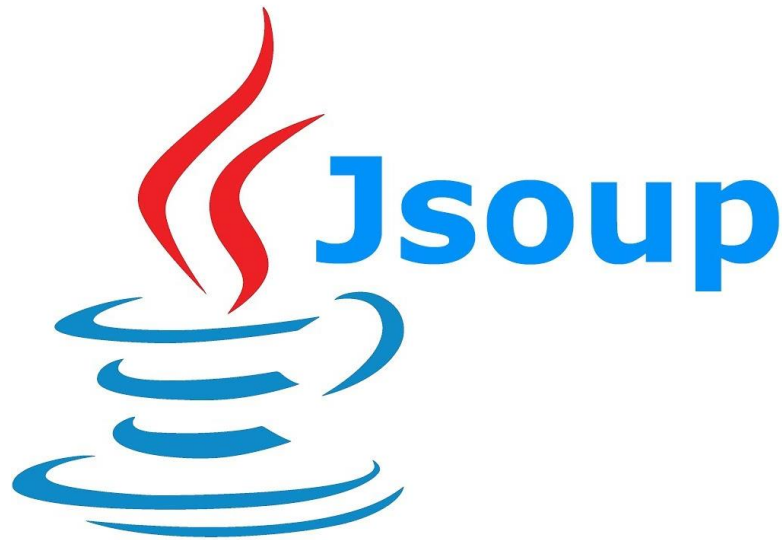


# Jsoup OVERVIEW

# Jsoup Designpattern

## Jsoup Overview

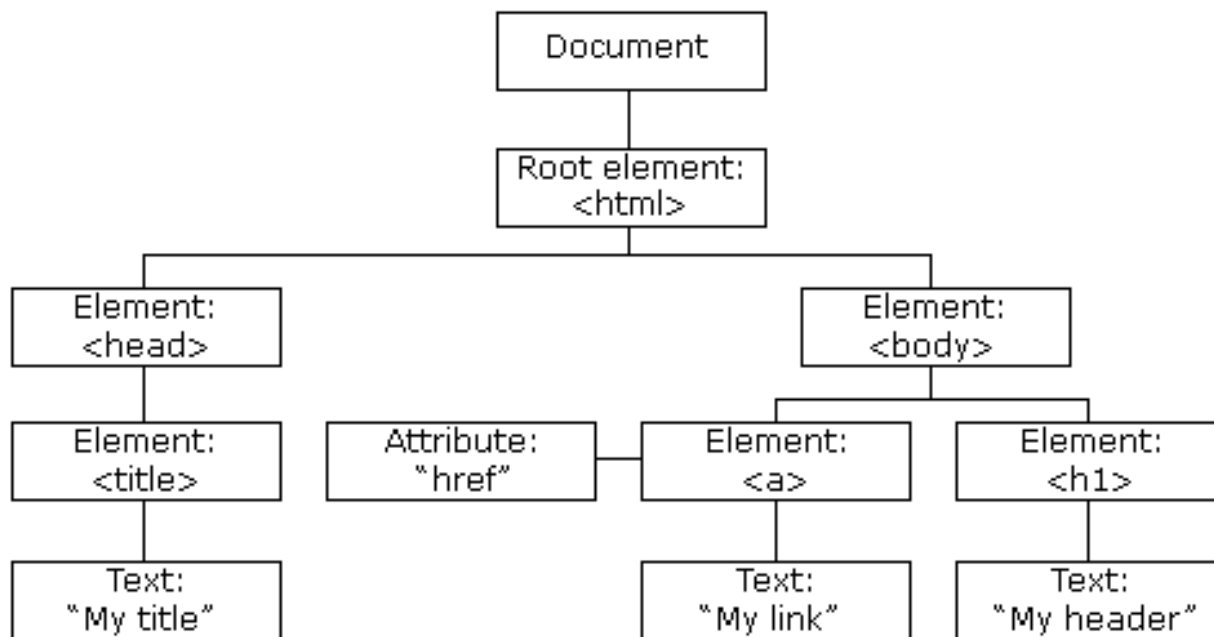
Jsoup은 기본적으로 HTML형식의 string을 받아와 JAVA에서 사용할 수 있는 **DOM객체**로 만들어 주는 source이다.



# Jsoup Designpattern

## Jsoup Overview

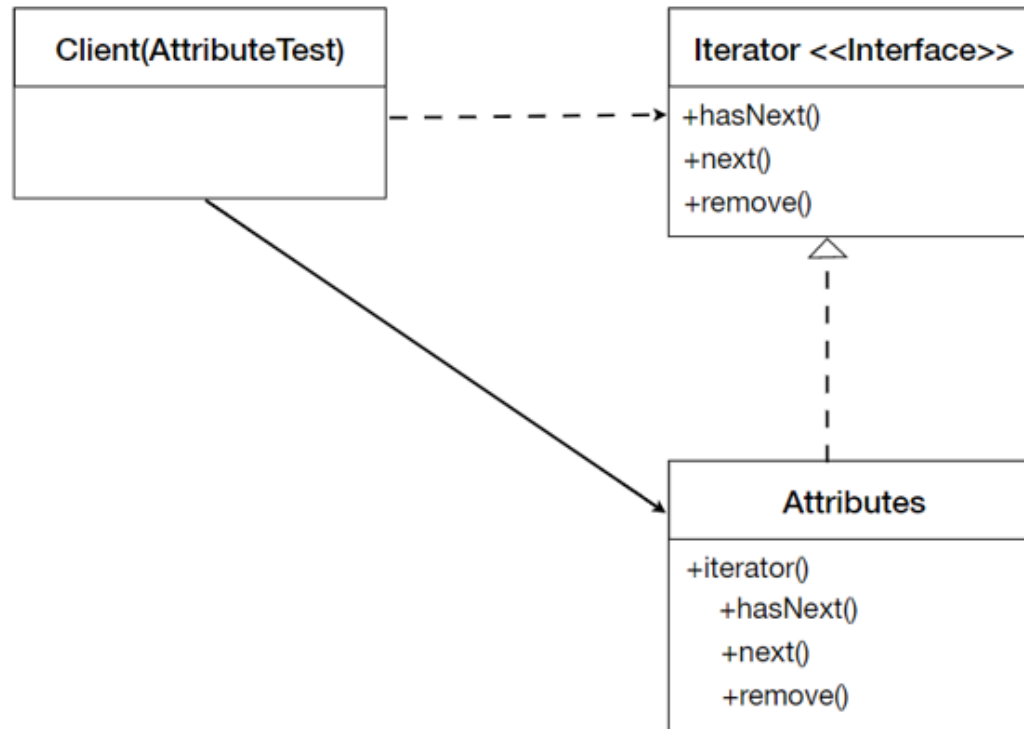
**DOM(DOCUMENT OBJECT MODEL)의 개체 구조는 NODE TREE형태로 나타나게 된다.**



# Applied Pattern

# Jsoup Designpattern

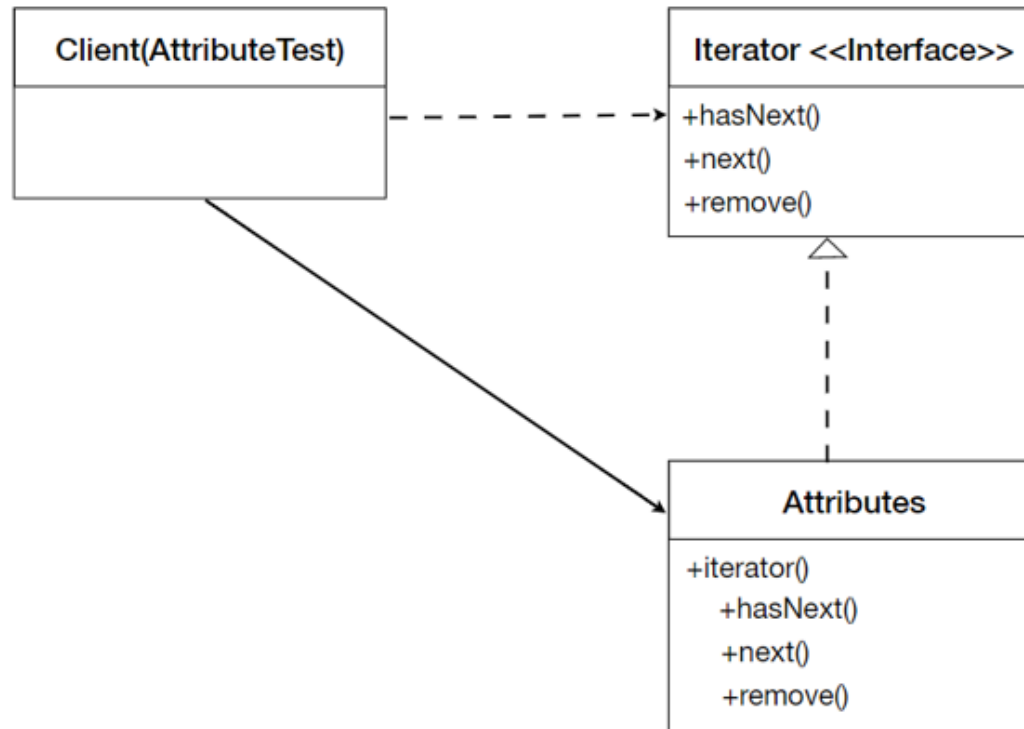
## Applied Pattern (iterator pattern)



**Attributes class가 Iterator interface를 implement 한다.**  
( `hasNext()`, `next()`, `remove()` )

# Jsoup Designpattern

## Applied Pattern (iterator pattern)

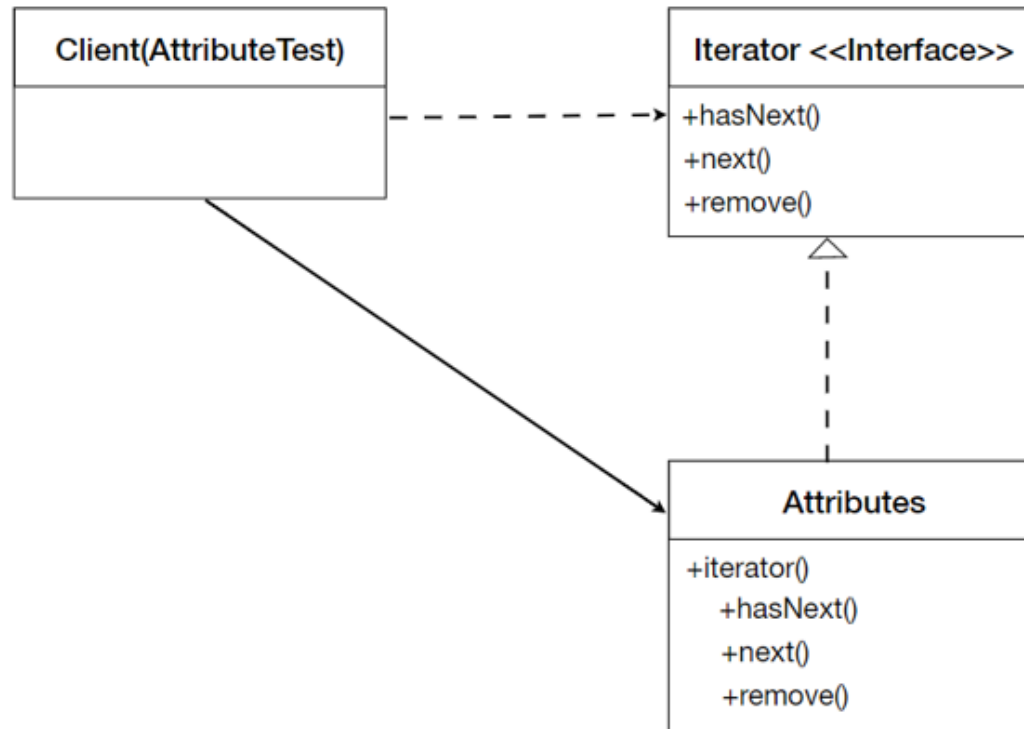


**Attributes class의 iterator()는 iterator의 method를 override하는 동시에 create한다.**



# Jsoup Designpattern

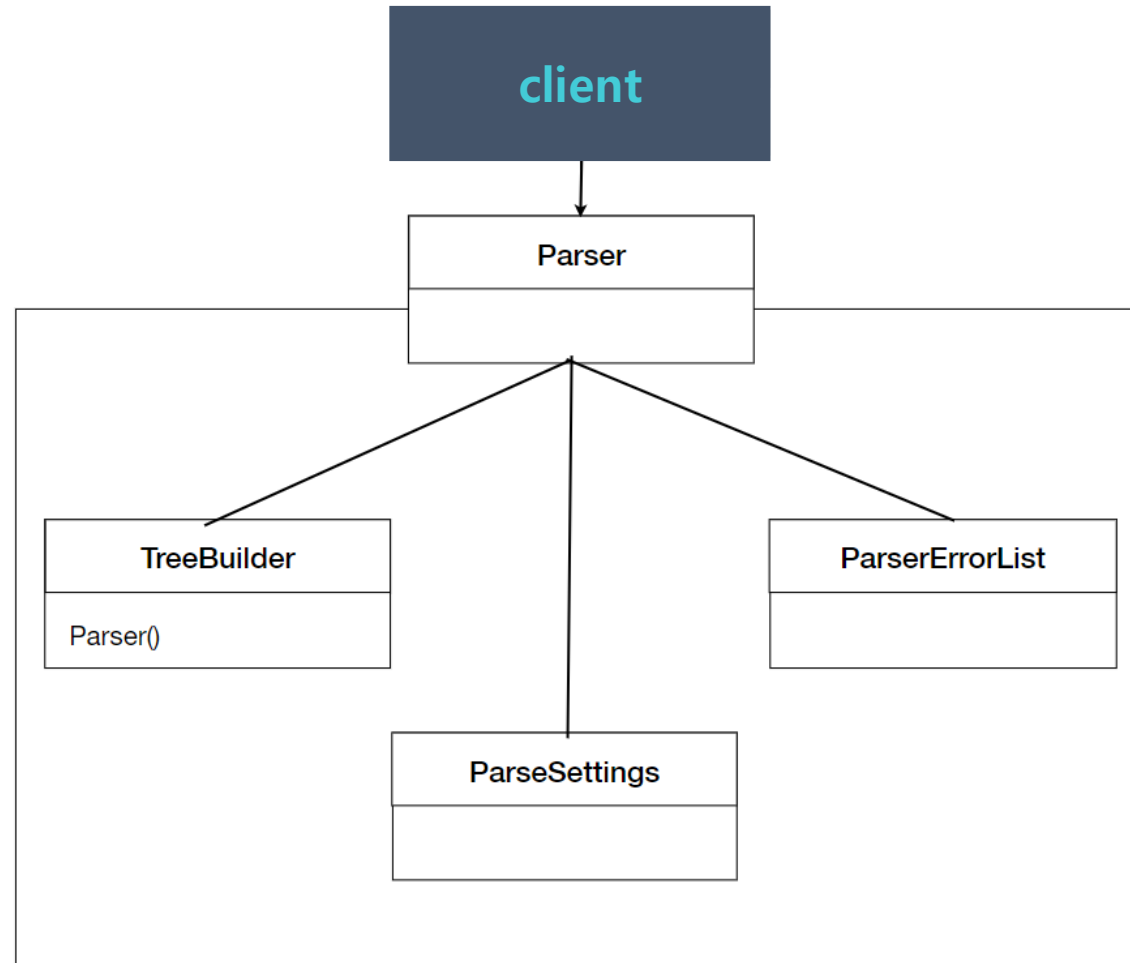
## Applied Pattern (iterator pattern)



**AttributeTest class에서 Attribute 객체를 사용하여 implement한 iterator를 사용한다.**

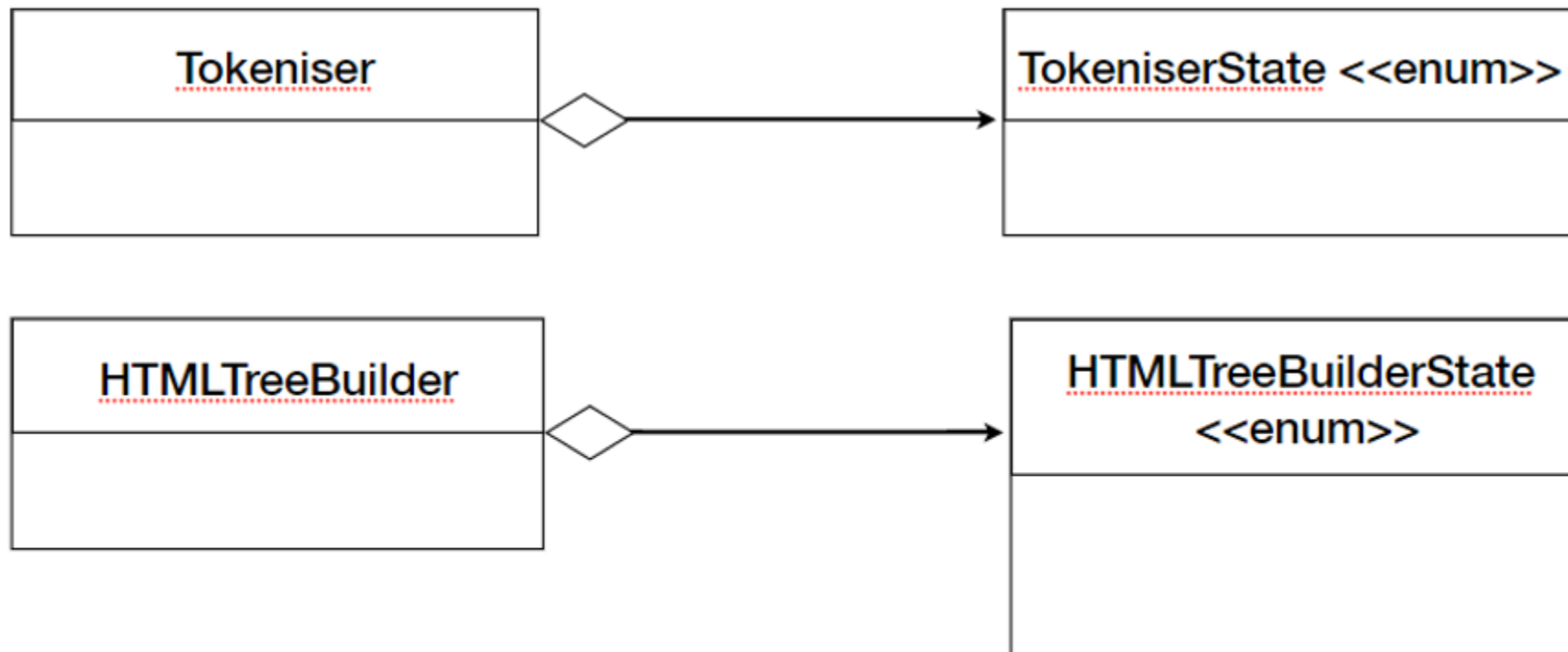
# Jsoup Designpattern

## Applied Pattern (Façade Pattern)



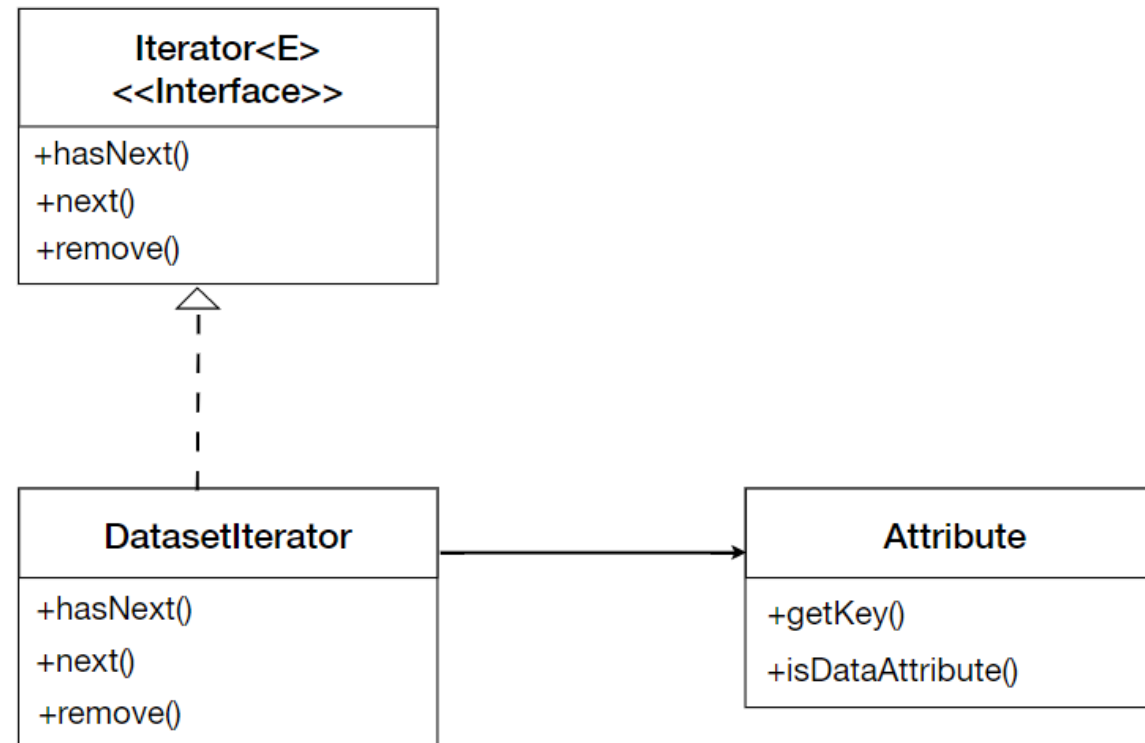
# Jsoup Designpattern

## Applied Pattern (State Pattern)



# Jsoup Designpattern

## Applied Pattern (Adaptor Pattern)



# Jsoup Designpattern

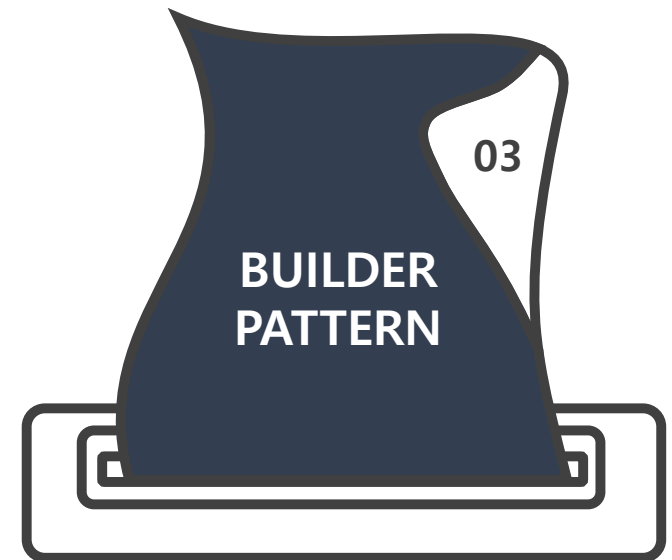
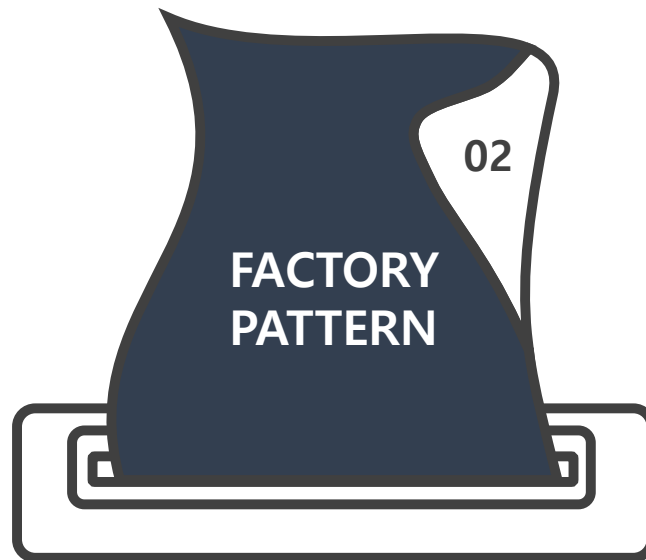
## Applied Pattern (Adaptor Pattern)

```
private class DatasetIterator implements Iterator<Map.Entry<String, String>> {  
    private Iterator<Attribute> attrIter = attributes.iterator();  
    private Attribute attr;  
    public boolean hasNext() {  
        while (attrIter.hasNext()) {  
            attr = attrIter.next();  
            if (attr.isDataAttribute()) return true;  
        }  
        return false;  
    }  
  
    public Entry<String, String> next() {  
        return new Attribute(attr.getKey().substring(dataPrefix.length()), attr.getValue());  
    }  
  
    public void remove() { attributes.remove(attr.getKey()); }  
}
```

# Implement additional pattern & function

# Jsoup Designpattern

## Additional Pattern

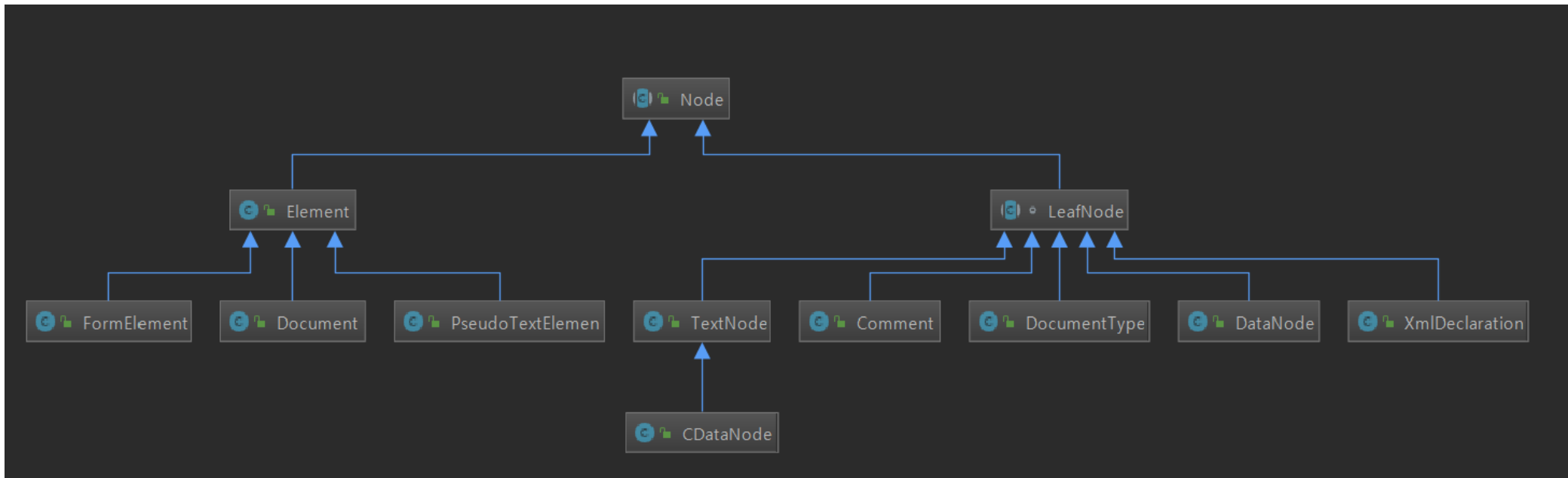


# Jsoup Designpattern

## Additional Pattern (Visitor Pattern)

Jsoup에서 NODE라는 abstract class를 Element와 Leafnode라는 두가지의 class가 상속을 받아 해당 abstract method를 구현한다.

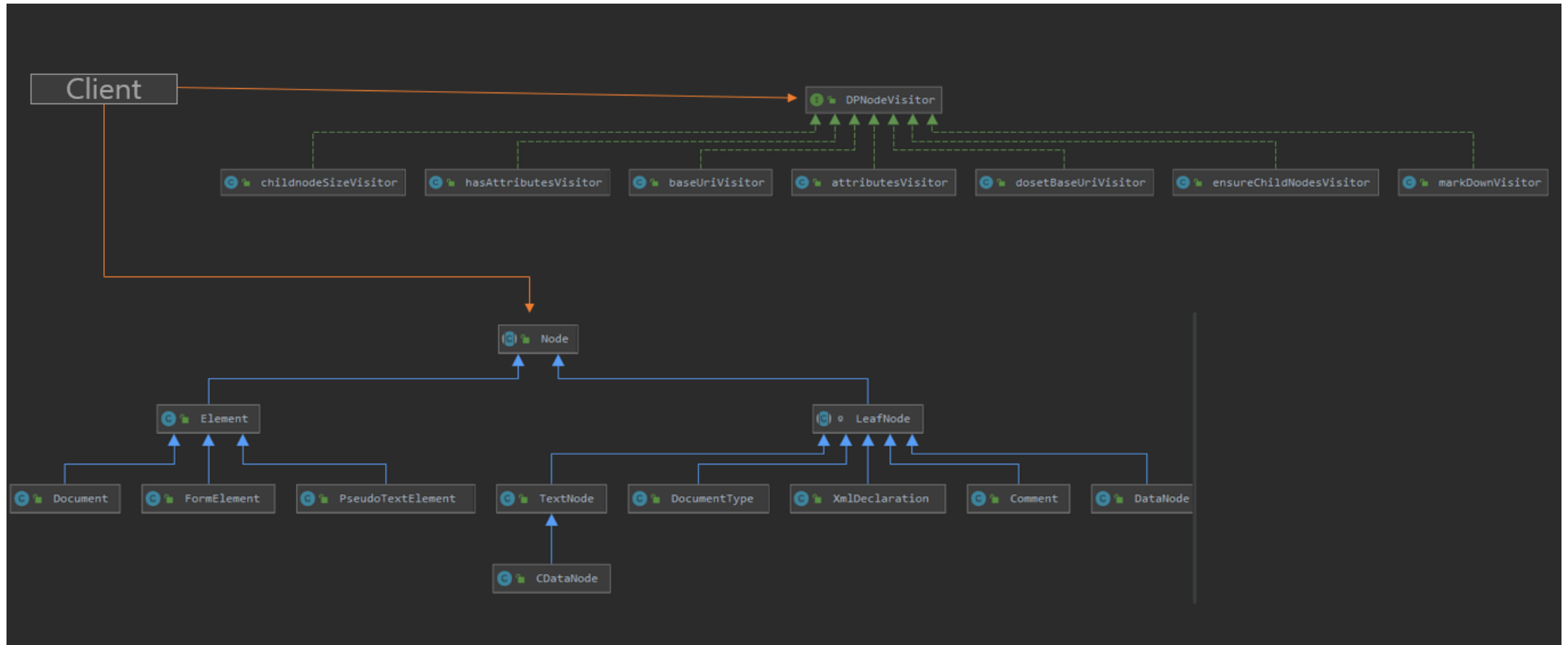
또한, Element , Leafnode class 를 상속을 받아 다양한 concrete한 class가 만들어진다.





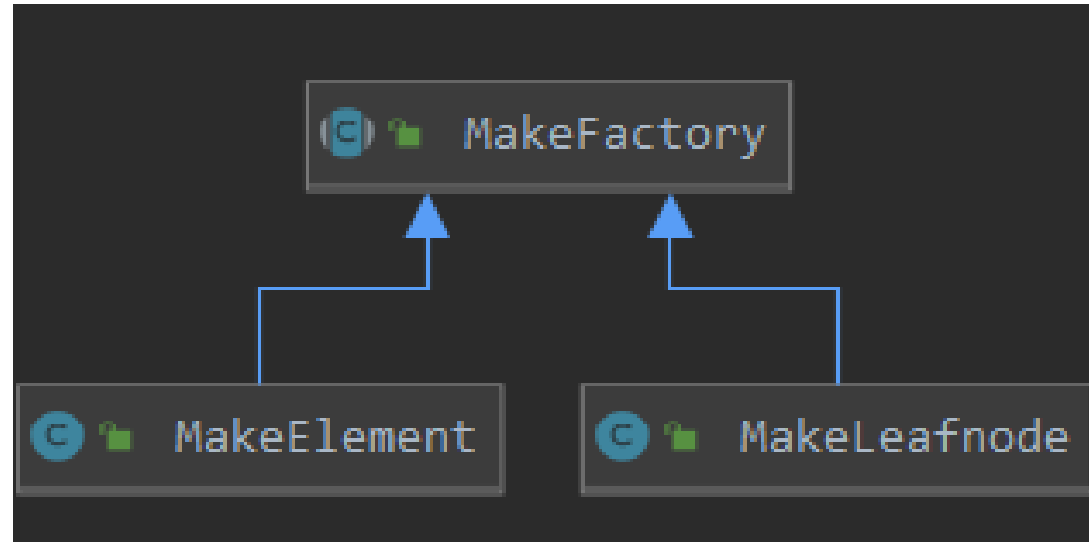
# Jsoup Designpattern

## Additional Pattern (Visitor Pattern)



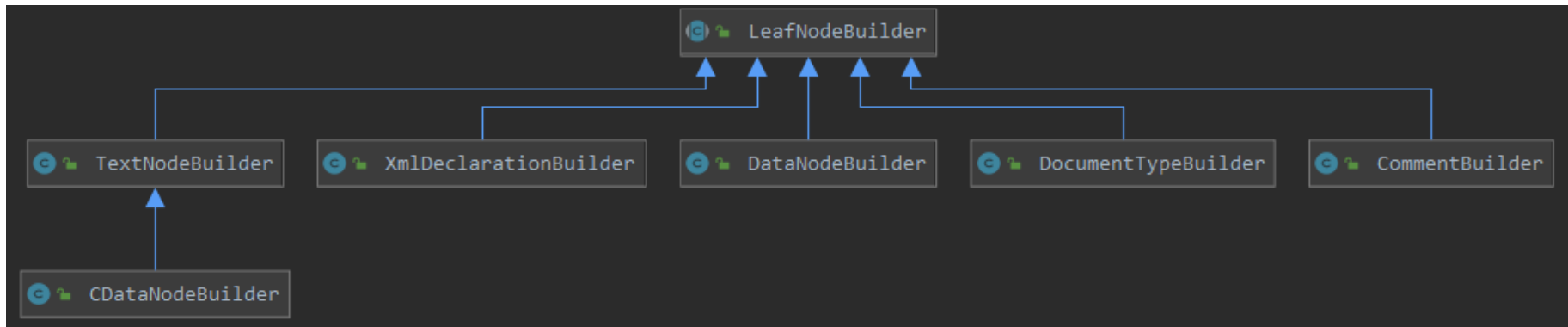
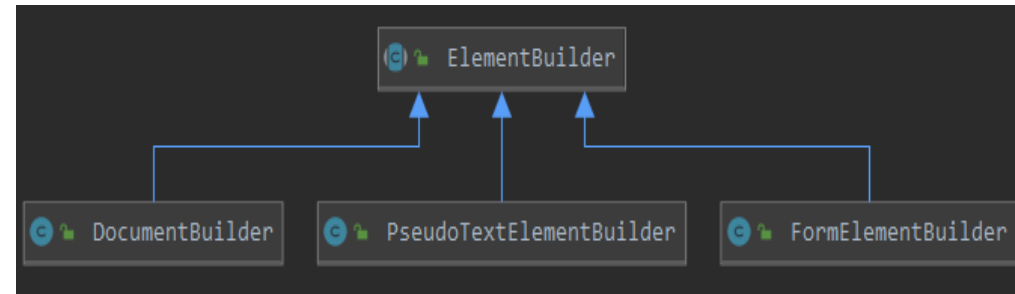
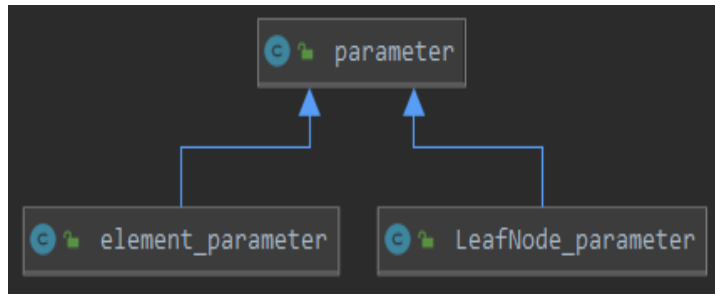
# Jsoup Designpattern

## Additional Pattern (factory Pattern)



# Jsoup Designpattern

## Additional Pattern (Builder Pattern)



# Jsoup Designpattern

## Additional Function

**Mark  
Down**

Html ->

DOM ->

Markdown

(visitor pattern)

**Image  
node**

additional LeafNode  
for save Image.

(Factory & Builder)

# Jsoup Designpattern

## Additional function (Markdown)

COOKIETEST.md — C:\Users\JIMIN\Desktop\designpattern-master\designpattern-master\jsoup-master — Atom

File Edit View Selection Find Packages Help

COOKIETEST.md

```
1 #초코 공룡쿠키 만들기
2 #####간편하지만 정성이 가득한 만들기 세트를 만나보세요.
3
4 
5 #####재료
6 * 하트쿠키믹스
7 * 달걀 노른자 1개
8 * 버터 40g
9 * 우유 20ml
10 * 다크커버처초콜릿 30g
11 * 초코펜(화이트/3개)
12 * 공룡쿠키커터 3중세트
13 <br/>
14
15 1. 볼에 실온상태의 버터, 달걀노른자, 우유, 녹인초콜릿, 하트쿠키믹스를 넣고 핸드믹서 거품기로30초 섞어주세요.
16 *
17 1. 반죽을 비닐에 넣고 손으로 눌러가며 한 덩어리로 뭉친 다음 냉장고에서 30분 이상 휴지시켜주세요.
18 1. 반죽을 두께 3mm정도가 되도록 밀대로 얇게 밀어 펴주세요.
19
20 1. 쿠키커터로 공룡 모양을 찍어준 뒤, 180도로 예열한 오븐에서 10-12분간 구워 식혀준뒤, 초코펜으로 장식해주면 완성!
21
22 -----<br/>
23 태윤:공룡쿠키잘만들었어요^^
```

COOKIETEST.md preview



### 재료

- 하트쿠키믹스
- 달걀 노른자 1개
- 버터 40g
- 우유 20ml
- 다크커버처초콜릿 30g
- 초코펜(화이트/3개)
- 공룡쿠키커터 3중세트

1. 볼에 실온상태의 버터, 달걀노른자, 우유, 녹인초콜릿, 하트쿠키믹스를 넣고 핸드믹서 거품기로30초 섞어주세요.
2. 반죽을 비닐에 넣고 손으로 눌러가며 한 덩어리로 뭉친 다음 냉장고에서 30분 이상 휴지시켜주세요.
3. 반죽을 두께 3mm정도가 되도록 밀대로 얇게 밀어 펴주세요.
4. 쿠키커터로 공룡 모양을 찍어준 뒤, 180도로 예열한 오븐에서 10-12분간 구워 식혀준뒤, 초코펜으로 장식해주면 완성!

---

태윤:공룡쿠키잘만들었어요^^

# Jsoup Designpattern

## Additional function (Markdown)

```
public class markDownVisitor implements DPNodeVisitor{

    @Override
    public Object visit(Element element) {
        if(element.tag.toString() == "h1") {
            return "#" + element.text() + "\n";
        } else if(element.tag.toString() == "h2") {
            return "##" + element.text() + "\n";
        } else if(element.tag.toString() == "h3") {
            return "###" + element.text() + "\n";
        } else if(element.tag.toString() == "h4") {
            return "####" + element.text() + "\n";
        } else if(element.tag.toString() == "br") {
            return "<br/>\n\n";
        } else if(element.tag.toString() == "img") {
            return " \n.toString()+")\n";
        } else if(element.tag.toString() == "li") {
            if(element.parentNode().toString().startsWith("<ol>"))
                return "* " + element.text() + "\n";
            else if(element.parentNode().toString().startsWith("<ul>"))
                return "1. " + element.text() + "\n";
        }
        return null;
    }
}
```

# Jsoup Designpattern

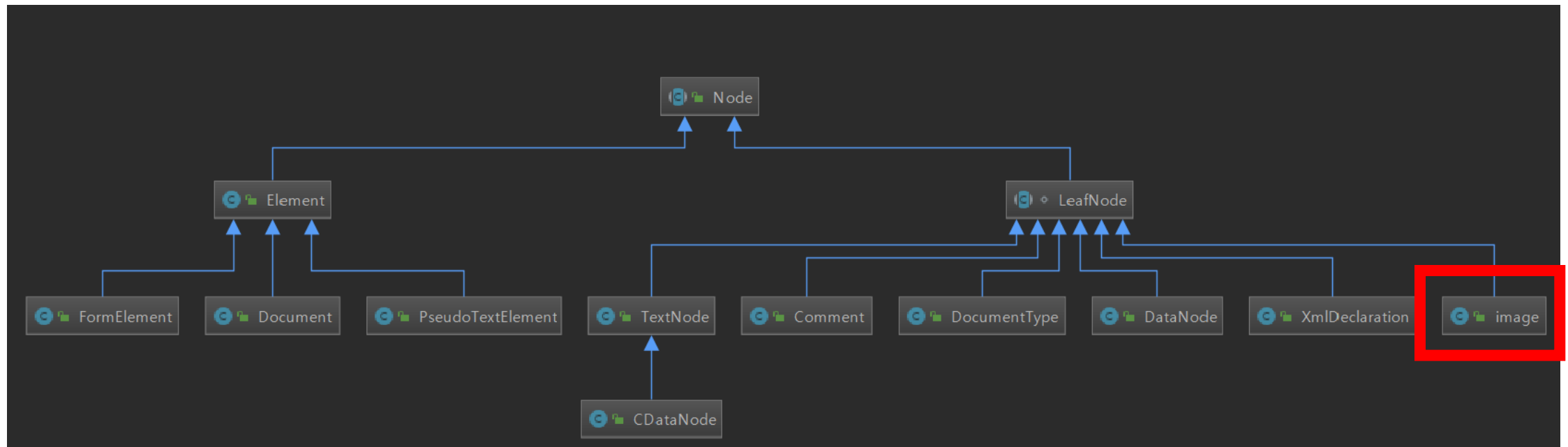
## Additional function (Markdown)

```
doc.markdown("COOKIETEST.md");
```

« 바탕 화면 > designpattern-master-taeyun > designpattern-master > jsoup-master					jsoup-master
이름	수정한 날짜	유형	크기		
.idea	2019-12-07 오전 1...	파일 폴더			
.settings	2019-12-07 오전 1...	파일 폴더			
bin	2019-12-07 오전 1...	파일 폴더			
src	2019-12-07 오전 1...	파일 폴더			
target	2019-12-07 오전 1...	파일 폴더			
.project	2019-12-06 오전 7...	TEXT 문서	1KB		
CHANGES	2019-12-06 오전 7...	PROJECT 파일	1KB		
COOKIETEST	2019-12-06 오전 7...	파일	55KB		
Image1	2019-12-07 오전 1...	MD 파일	1KB		
jsoup.iml	2019-12-07 오전 1...	JPG 파일	398KB		
LICENSE	2019-12-07 오전 1...	IML 파일	2KB		
pom	2019-12-06 오전 7...	파일	2KB		
README	2019-12-06 오전 7...	XML 문서	10KB		
	2019-12-06 오전 7...	MD 파일	3KB		

# Jsoup Designpattern

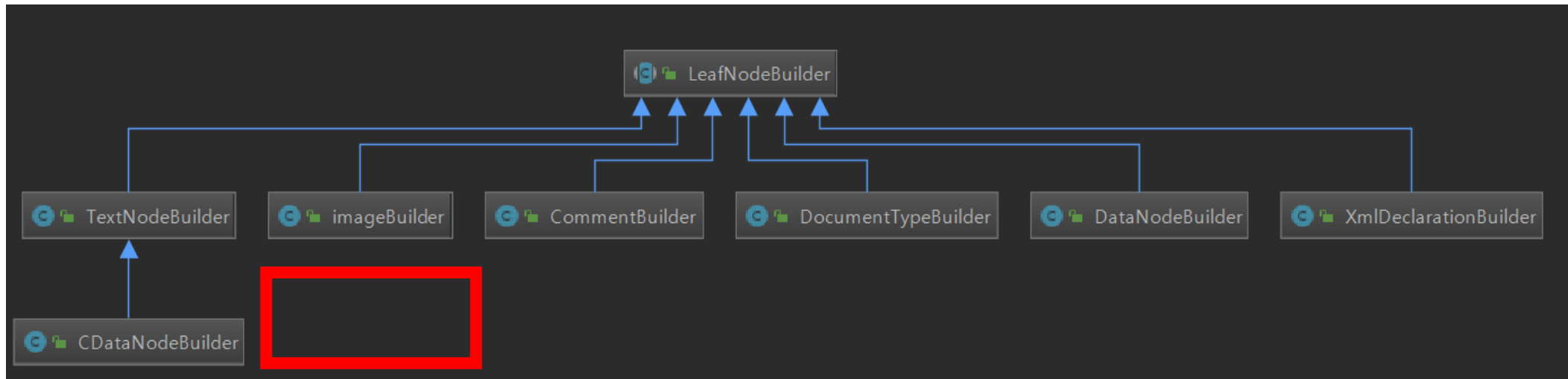
## Additional function (Image Node)





# Jsoup Designpattern

## Additional function (Image Node)



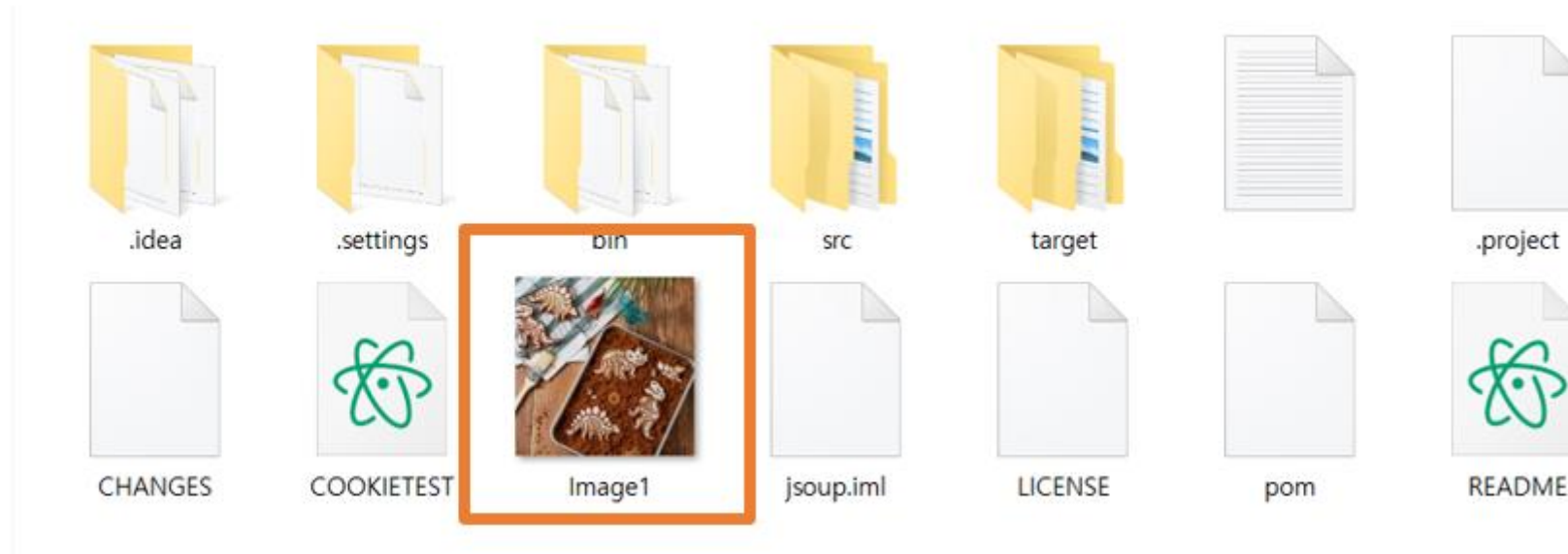
```
if(t.tagPending.tagName.equals("img")){

    LeafNodeDirector leaf = new LeafNodeDirector();
    LeafNodeBuilder image = new imageBuilder(_type: "image",value.toString());
    leaf.setLeafNodeBuilder(image);
    leaf.constructparameter();
    LeafNode_parameter params = leaf.getelement();

    MakeLeafnode factory = new MakeLeafnode();
    org.jsoup.nodes.image a = (image) factory.createnode(params);
}
```

# Jsoup Designpattern

## Additional function (Image Node)



Q & A