

ポップアップ

ショートカットメニュー

コントロールを右クリックした時に表示される小さなメニューウィンドウのことをポップアップメニュー、ショートカットメニュー、または状況依存メニューなどといいます

これを表示するには **System.Windows.Forms.ContextMenu** を使います
このクラスもまた Menu クラスを継承した重要なクラスのひとつです

```
System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Menu
        System.Windows.Forms.ContextMenu
```

```
public class ContextMenu : Menu
```

このクラスのコンストラクタは、次のようなものが定義されています

```
public ContextMenu();
public ContextMenu(MenuItem[] menuItems);
```

menuItem には、ポップアップに追加するメニュー項目の配列を指定します
基本的に、このクラスは Menu から大きな変化はありません
これまでのように、MenuItemCollection.Add() を使って項目を制御できます

ポップアップを表示するには **ContextMenu.Show()** メソッドを使います

```
public void Show(Control control , Point pos);
```

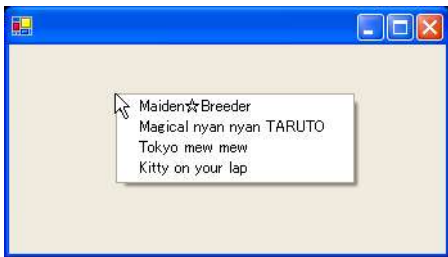
control には、表示するポップアップに関連付けるコントロールを
pos にはポップアップを表示する位置を示す Point を指定します
この座標は、関連付けられたコントロールのクライアント座標として扱われます

```
using System.Windows.Forms;
using System.Drawing;

class WinMain : Form {
    ContextMenu cm;
    public static void Main(string[] args) {
        Application.Run(new WinMain());
    }

    override protected void OnMouseUp(MouseEventArgs e) {
        if (e.Button != MouseButtons.Right) return;
        cm.Show(this , new Point(e.X , e.Y));
    }

    public WinMain() {
        MenuItem[] mi = {
            new MenuItem("Maiden☆Breeder") ,
            new MenuItem("Magical nyan nyan TARUTO") ,
            new MenuItem("Tokyo mew mew") ,
            new MenuItem("Kitty on your lap")
        };
        cm = new ContextMenu(mi);
    }
}
```



このプログラムは、クライアント領域を右クリックすると
図のように設定したポップアップメニューが表示されるというものです

このプログラムは OnMouseUp() メソッドをオーバーライドしてポップアップを表示しました
しかし、実は **Contoro.ContextMenu** プロパティに ContextMenu を設定すれば
これらの処理を自動化してくれます

```
public virtual ContextMenu ContextMenu {get; set;}
```

ポップアップメニューに一般的な挙動を求めるのであれば、これで十分でしょう

```
using System.Windows.Forms;

class WinMain : Form {
    ContextMenu cm;
    public static void Main(string[] args) {
        Application.Run(new WinMain());
    }
}
```

```
}

public WinMain() {
    MenuItem[] mi = {
        new MenuItem("Maiden★Breeder") ,
        new MenuItem("Magical nyan nyan TARUTO") ,
        new MenuItem("Tokyo mew mew") ,
        new MenuItem("Kitty on your lap")
    };
    cm = new ContextMenu(mi);
    ContextMenu = cm;
}
}
```

このプログラムは、先ほどのプログラムとまったく同じ結果になりますが
イベントはオーバーライドで処理しているのではなく、Control.ContextMenu に
ContextMenu オブジェクトを設定することでポップアップを表示させています

[前のページへ](#)

[戻る](#)

[次のページへ](#)