

第59章 インターフェイス その4



インターフェイスのメンバにイベントを加えることができます。

イベントについて忘れてしまった人は[第47章](#)を参照してください。

注意点としては、イベントハンドラをpublicで宣言しておく必要があります。あとは、メソッドの時と同じです。

```
// interface04.cs

using System;

public delegate void MyEventHandler();

public interface IEvent
{
    event MyEventHandler MyEvent;

    void OnMyEvent();
}

class MyClass : IEvent
{
    public event MyEventHandler MyEvent;

    public void OnMyEvent()
    {
        if (MyEvent != null)
            MyEvent();
    }
}

class interface04
{
    public static void Show()
    {
        Console.WriteLine("イベントが発生しました");
    }

    public static void Main()
    {
        MyClass mc = new MyClass();

        // イベントハンドラをイベントに追加
        mc.MyEvent += new MyEventHandler(Show);

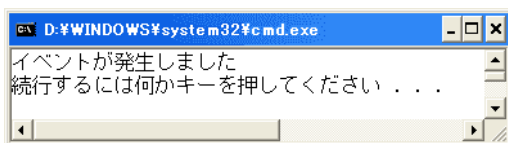
        // イベントを発生させる
        mc.OnMyEvent();
    }
}
```

IEventインターフェイスのメンバには、イベントとイベント送信メソッドが含まれています。

MyClassクラスは、IEventインターフェイスを実装しています。

Mainメソッドで、イベントハンドラをイベントに追加して、OnMyEventメソッドでイベントを発生させています。

実行結果は次のようになります。



[\[C# Index\]](#) [\[総合Index\]](#) [\[Previous Chapter\]](#) [\[Next Chapter\]](#)

Update 04/Oct/2006 By Y.Kumei

当ホーム・ページの一部または全部を無断で複写、複製、転載あるいはコンピュータ等のファイルに保存することを禁じます。