第35章 ジャグ配列風インデクサ



今までの配列は、たとえば2次元であればどの行の列も同じでした。これを行ごとに列の 数を変えることができます。これをジャグ配列といいます。(ジャグ(jag)とはギザギ ザという意味です。衣服のかぎ裂きもjagといいます。)

この章では、ジャグ配列風インデクサを作ってみます。

まず、最初にジャグ配列の作り方を2次元で考えてみます。

通常の2次元配列は

```
データ型[,] 名前 = new データ型[要素数,要素数];
```

のように作りました。ジャグ配列では(1次元の配列)の配列という考え方で

```
データ型[][] 名前 = new [要素数][];
```

と宣言しておき、

```
名前[0] = new データ型[要素数];
名前[1] = new データ型[要素数];
```

. . . .

のように、各行をそれぞれnewしていきます。これだと、行ごとに要素数を変えることができますね。また、配列の表記方法に十分注意してください。

まずは、ジャグ配列のサンプルを見てみましょう。

配列の要素の表示には、for文とforeach文を組み合わせて使っている点に注意してください。

実行結果は次のようになります。



インデクサは、public int this[int a][int b]のようには宣言できません。

そこで、無理矢理ジャグ配列風インデクサを作ってみます。(あまり意味はありません)

```
// jag02.cs
using System;
class MyClass
{
    string[][] name;
    public int i;

public int len
```

```
{
        get
        {
            return name[i].Length;
    }
   public string this[int a]
        get
            return name[i][a];
        }
        set
        {
           name[i][a] = value;
        }
   public MyClass()
        i = 0;
        name = new string[3][];
       name[0] = new string[2];
       name[1] = new string[3];
       name[2] = new string[2];
}
class jag02
   public static void Main()
       MyClass mc = new MyClass();
       mc.i = 0;
       mc[0] = "佐藤";
       mc[1] = "田中";
       mc.i = 1;
       mc[0] = "太田";
       mc[1] = "工藤";
       mc[2] = "吉田";
       mc.i = 2;
       mc[0] = "加藤";
       mc[1] = "伊藤";
        for (int i = 0; i < 3; i++)
            mc.i = i;
            for (int j = 0; j < mc.len; j++)
                Console.WriteLine(mc[j]);
        }
    }
}
まずは、MyClassクラスの
public string this[int a]{...}
のところを見てください。
「これ、普通のインデクサじゃないの」
そうです。でも、get,setアクセッサを見てください。
name[i][a]を返したり、これに値を設定したりしていますね。
は何かというと、このクラスのインスタンスフィールドです。
コンストラクタを見ると、
name = new string[3][];
name[0] = new string[2];
name[1] = new string[3];
name[2] = new string[2];
```

と、いうようにジャグ配列を作っています。結局インデクサでは (name[i])の配列に対して値を返したり、設定したりしているわけです。 ですから、このインデクサを使う前にの値を設定し

ておく必要があります。また、name[i]の配列の長さをプロパティlenで返しています。

要するに、このプログラムのインデクサはごく普通のインデクサです。

実行結果を見てみましょう。



[C# Index] [総合Index] [Previous Chapter] [Next Chapter]

Update 10/Sep/2006 By Y.Kumei

当ホーム・ページの一部または全部を無断で複写、複製、転載あるいはコンピュータ等のファイルに保存することを禁じます。