Pens & Brushes

定義済みオブジェクト

通常、ペンやブラシはコンストラクタを用いてインスタンスを作成しますが これ以外にも、NETで定義されている定義済みのペンなどが存在します

定義済みのペンは System Drawing. Pens クラスで表され このクラスは静的な Pen 型の読み取り専用プロパティを提供してます

public sealed class Pens

このクラスには、多くの静的な定義済みペンを表すプロパティが存在します数が多いので、宣言ではなくプロパティ名だけを以下に列挙します

メンバ			
AliceBlue	AntiqueWhite	Aqua	Aquamarine
Azure	Beige	Bisque	Black
BlanchedAlmond	Blue	BlueViolet	Brown
BurlyWood	CadetBlue	Chartreuse	Chocolate
Coral	CornflowerBlue	Cornsilk	Crimson
Cyan	DarkBlue	DarkCyan	DarkGoldenrod
DarkGray	DarkGreen	DarkKhaki	DarkMagenta
DarkOliveGreen	DarkOrange	DarkOrchid	DarkRed
DarkSalmon	DarkSeaGreen	DarkSlateBlue	DarkSlateGray
DarkTurquoise	DarkViolet	DeepPink	DeepSkyBlue
DimGray	DodgerBlue	Firebrick	FloralWhite
ForestGreen	Fuchsia	Gainsboro	GhostWhite
Gold	Goldenrod	Gray	Green
GreenYellow	Honeydew	HotPink	IndianRed
Indigo	Ivory	Khaki	Lavender
LavenderBlush	LawnGreen	LemonChiffon	LightBlue
LightCoral	LightCyan	LightGoldenrodYellow	LightGray
LightGreen	LightPink	LightSalmon	LightSeaGreen
LightSkyBlue	LightSlateGray	LightSteelBlue	LightYellow
Lime	LimeGreen	Linen	Magenta
Maroon	MediumAquamarine	MediumBlue	MediumOrchid
MediumPurple	MediumSeaGreen	MediumSlateBlue	MediumSpringGreen
MediumTurquoise	MediumVioletRed	MidnightBlue	MintCream
MistyRose	Moccasin	NavajoWhite	Navy
OldLace	Olive	OliveDrab	Orange
OrangeRed	Orchid	PaleGoldenrod	PaleGreen
PaleTurquoise	PaleVioletRed	PapayaWhip	PeachPuff
Peru	Pink	Plum	PowderBlue
Purple	Red	RosyBrown	RoyalBlue
SaddleBrown	Salmon	SandyBrown	SeaGreen
SeaShell	Sienna	Silver	SkyBlue
SlateBlue	SlateGray	Snow	SpringGreen
SteelBlue	Tan	Teal	Thistle
Tomato	Transparent	Turquoise	Violet
Wheat	White	WhiteSmoke	Yellow
YellowGreen			

同様に、ブラシも System.Drawing.Brushes クラスで定義されています このクラスも、定義済みのブラシを静的プロパティで提供しています

public sealed class Brushes

このクラスが提供する静的プロパティの名前は Pens と同じです 実は、Pens や Brushes クラスが提供するこれらのプロパティは 単純に Color 構造体の定義済みカラーを表しています

実は Color 構造体は、インスタンスを作成する以外にも Pens クラスのプロパティと同一名で、定義済みの色を静的プロパティで提供しています これら Pens、Brushes クラス、そして Color 構造体の静的プロパティを使えば よく使うと思われる色のペンやブラシ、カラーを簡単に取得することができます

```
class WinMain : Form {
  public static void Main(string[] args) {
    Application.Run(new WinMain());
  }
  override protected void OnPaint(PaintEventArgs e) {
    Graphics g = e.Graphics;
    Rectangle rect = new Rectangle(10 , 10 , 200 , 100);
    g.FillRectangle(Brushes.Red , rect);
    g.DrawRectangle(Pens.Black , rect);
  }
}
```



これは、定義済みのブラシとペンを用いて描画しているプログラムです 赤や黒など、単純な色のオブジェクトはすでに定義済みなので、このように使うことができます

<u>前のページへ</u> <u>戻る</u> <u>次のページへ</u>