第23章 インスタンスフィールドと静的フィールド



この章では、クラスのフィールドについてもうちょっと詳しく見ていくことにします。

```
まずは、次のプログラムを見てください。
// field01.cs
using System;
class MyClass
    int x;
    public void Show()
        Console.WriteLine("x = \{0\}", x);
    public void Set(int y)
        x = y;
}
class field01
{
    public static void Main()
        MyClass mc = new MyClass();
        mc.Show();
        mc.Set(100);
        mc.Show();
}
```

MyClassクラスには、インタンスフィールドのxがあります。アクセス修飾子が省略されているのでprivateとみなされ、このクラス以外からはアクセス不能です。

Showメソッドは、xの値を表示するメソッドです。

Setメソッドは、引数yをxに代入するメソッドです。

Mainメソッド側では、まずMyClassクラスのインスタンスを生成しています。

次に、いきなりmc.Show();でxの値を表示しようとしています。xには、まだ値を代入していませんね。しかし、インスタンスフィールドは、インスタンス生成の時自動的に初期化されるので問題有りません。「x=0」と表示されるでしょう。

次に、mc.Set(100);として、xに100を代入しています。その後mc.Show();でxの値を表示させています。

では、実行結果を見てみましょう。



次のプログラムの実行結果はどのようになるか、考えてみてください。

```
// field02.cs
using System;
class MyClass
{
    public static int x;
    public int y;

    public void Show()
    {
        Console.WriteLine("x = {0}, y = {1}", x, y);
    }
}
```

```
class field02
   public static void Main()
       MyClass.x = 10;
       MyClass mc1 = new MyClass();
       mc1.y = 20;
       Console.WriteLine("1回目-----");
       mc1.Show();
       MyClass mc2 = new MyClass();
       Console.WriteLine("2回目-----");
       mc2.Show();
       MyClass mc3 = new MyClass();
       mc3.y = 500;
       Console.WriteLine("3回目-----");
       mc3.Show();
       mc3 = mc2;
       Console.WriteLine("4回目-----");
       mc3.Show();
    }
}
```

}

MyClassクラスには、静的フィールドのxと、インスタンスフィールドのyが有ります。また、Showメソッドはxやyの値を表示するメソッドです。

Mainメソッドでは、MyClass.x = 10;として、静的フィールドxに10を代入しています。

次にMyClassのインスタンスを生成して、その参照をmc1に代入しています。

ここで、mc1.y=20;としてインスタンスフィールドyに20を代入しています。

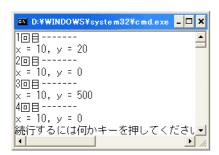
そこで、第1回目のmc1.Show();を実行するとどのように表示されるでしょうか。 当然yは20ですね。xはどうでしょうか。静的フィールドは、そのクラスのすべてのインスタンスに反映されるのでxの値は10なのです。 「x=10, y=20」と表示されるでしょう。

次に、またインスタンスを生成してその参照をmc2としています。ここで、いきなり第2回目の表示をさせています。インスタンスフィールドには先ほど20を代入したので「y=20」と表示されるのでしょうか。答はノーです。インスタンスフィールドは、その名の通りそれぞれのインスタンス固有のものです。mc2のyには、まだ何も代入していないのでyは0のはずです。従って「x=10, y=0」と表示されるはずです。

次に、またインスタンスを生成してmc3としてvarphis mc3.varphis mc3.va

さて、次にmc3 = mc2;としています。これは、mc2の参照をmc3に代入しているのですね。すると、mc3.Show();はmc2.Show();と同じことになります。第4回目の表示では、 $\Gamma x = 10$, y = 0」となるはずです。

では、実行結果を見てみましょう。



[C# Index] [**総合**Index] [Previous Chapter] [Next Chapter]

Update 29/Aug/2006 By Y.Kumei

当ホーム・ページの一部または全部を無断で複写、複製、転載あるいはコンピュータ等のファイルに保存することを禁じます。