

座標単位

ピクセル以外の単位

.NET では、Graphics クラスのデフォルトの座標単位は常にピクセルですが
アプリケーションによっては、インチやミリメートル等の単位を使いたいかもしれません

Font クラスのコンストラクタには GraphicsUnit 列挙型を指定する引数がありましたが
実は、Graphics クラスには GraphicsUnit を設定するプロパティがあります
それが **Graphics.PageUnit** プロパティです

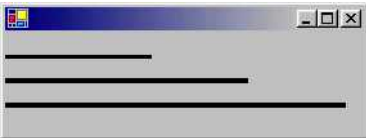
```
public GraphicsUnit PageUnit {get; set;}
```

このプロパティによって、Graphics オブジェクトの座標単位を取得したり
または目的の座標単位に設定することができるようになります

```
using System.Windows.Forms;
using System.Drawing;

class WinMain : Form {
    public static void Main(string[] args) {
        Application.Run(new WinMain());
    }

    override protected void OnPaint(PaintEventArgs e) {
        Graphics g = e.Graphics;
        g.PageUnit = GraphicsUnit.Millimeter;
        g.DrawLine(Pens.Black, 0, 5, 30, 5);
        g.DrawLine(Pens.Black, 0, 10, 50, 10);
        g.DrawLine(Pens.Black, 0, 15, 70, 15);
    }
}
```



このプログラムは、座標系をミリメートル単位に変更して描画したものです
線は上から3cm、5cm、7cmの長さになっています
実世界の物の長さとの互換性をとる必要がある場合に便利です

[前のページへ](#)

[戻る](#)

[次のページへ](#)