

ラジオボタン

排他的なボタン

チェックボックスのように、事の真偽を示すコントロールは便利ですが
場合によって、それが排他的に行われる必要があるケースに遭遇します
つまり、複数の選択の中から1つのみを選択してほしい設定をユーザーにさせるときなどです

このような場合はラジオボタンを使うのが適当と考えられます
ラジオボタンは **System.Windows.Forms.RadioButton** クラスで表されます

```
System.Object
  System.MarshalByRefObject
    System.ComponentModel.Component
      System.Windows.Forms.Control
        System.Windows.Forms.ButtonBase
          System.Windows.Forms.RadioButton
```

```
public class RadioButton : ButtonBase
```

やはり、このクラスもデフォルトコンストラクタしか定義されていません
ラジオボタンは、チェックの管理のほかにグループの管理を行います
この点において、チェックボックスとラジオボタンは大きく違います

グループとは、同一のコンテナに含まれるラジオボタンの単位で考えられます
すなわち、親が同一のラジオボタンは同一のグループにあると言えます
グループ内のあるラジオボタンがチェックされると、他のボタンは全て解除されます

```
using System.Windows.Forms;
using System.Drawing;

class WinMain : Form {
    public static void Main(string[] args) {
        Application.Run(new WinMain());
    }

    public WinMain() {
        RadioButton[] bt = new RadioButton[3];
        string[] txt = {"Rena", "Yuki", "Mimi"};
        for(int i = 0 ; i < bt.Length ; i++) {
            bt[i] = new RadioButton();
            bt[i].Bounds = new Rectangle(0 , 30 * i , 200 , 30);
            bt[i].Text = txt[i];
            Controls.Add(bt[i]);
        }
    }
}
```



このプログラムは、クライアント領域に3つのラジオボタンを配置します
これらのラジオボタンは同一のグループであると認識されるため
特定のボタンをチェックすると、他のボタンのチェックは自動的にはずされます

[前のページへ](#)

[戻る](#)

[次のページへ](#)