## **グループボックス**

## コントロールのグループ

ラジオポタンのように、グループを認識するようなコントロールや 特定の論理的な意味を持つコントロールグループを管理する必要がある場合 それらを全てメインウィンドウに追加して管理するという方法は オブジェクト指向という崇高な理念の理想からは大きく外れたものとしかいえません

このような処理を求められる場合、グループを制御する専用のコントロールを作ることが望まれます 専用のコントロールは、もちろん自分で Control クラスを拡張してもよいのですが .NET では System Windows.Forms.GroupBox を使ってグループ化できます

System.Object
System.MarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component

System.Windows.Forms.Control System.Windows.Forms.GroupBox

public class GroupBox : Control

このクラスのコンストラクタは、デフォルトコンストラクタしか定義されていません 基本的に、このクラスは Control をグループ管理専用に拡張したというだけです 何らかの処理を行うための機能などは追加されていません

```
using System.Windows.Forms;
using System.Drawing;
class WinMain : Form {
  public static void Main(string[] args) {
   Application.Run(new WinMain());
 public WinMain() {
  public Wilmmain() {
  string[] kitty = {"Rena" , "Yuki" , "Mimi"};
  string[] taruto = {"Taruto" , "Charlotte" , "Chitose"};
  GroupBox[] gb = {new GroupBox() , new GroupBox()};
gb[0].Bounds = new Rectangle(10 , 10 , 200 , 130);
gb[1].Bounds = new Rectangle(220 , 10 , 200 , 130);
gb[0].Text = "Kitty on your lap";
   gb[1].Text = "Magical nyan nyan TARUTO";
   PutButton(gb[0] , kitty);
PutButton(gb[1] , taruto);
   foreach(GroupBox ctrl in gb) Controls.Add(ctrl);
 public void PutButton(Control ctrl , string[] text) {
   RadioButton[] bt = new RadioButton[text.Length];
for(int i = 0 ; i < bt.Length ; i++) {
    bt[i] = new RadioButton();
    bt[i].Bounds = new Rectangle(20 , 20 + (30 * i) , 150 , 30);
    bt[i].Text = text[i];
    ctrl.Controls.Add(bt[i]);
```



図の四角い枠組みがグループポックスコントロールです このプログラムでは、論理的に意味の異なるラジオポタンの配列を それぞれ、異なるグループとして管理するためにグループポックスを作成して追加しています ラジオポタンは、メインウィンドウではなくグループポックスに追加されているのです