

# HTML

## HTML의 규칙

1. 태그의 형식 : <태그> 내용 </태그>
2. 시작태그와 종료태그를 사용 : <br> <img> <hr> 태그는 닫는태그 없음.
3. 태그의 속성값에 인용부호 사용 : <태그 속성1="값" 속성2="값"></태그>
4. 태그는 중첩사용이 가능하나 중첩순서에 주의한다.
5. 소문자로 코딩한다. (대문자도 가능하나 본인만의 규칙을 정할 경우에만 사용)
6. 문단바꿈 : <p>태그, 줄바꿈 : <br>태그

## HTML 문서의 기본 구조

```
<!doctype html> _html선언이지 실제 html문서는 아니다.
<html>
  <head>웹문서의 정보</head>
  <body>웹문서의 실제내용(글자, 그림)</body>
</html>
```

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

<!DOCTYPE html> 해당문서가 HTML5언어로 작성되었음  
<html> HTML문서의 시작과 끝 알림

▼ 웹사이트 오른쪽클릭 안될경우

ediya.com 내용:  
무단복사를 막기 위해 마우스 드래그 금지가 설정되어 있습니다

확인

F12 > F1 관리자모드

Debugger  
☒ Disable JavaScript  
☐ Disable async stack traces

체크 후 오른쪽클릭 가능.

## <p>

: 문단단락을 구성한다. 단락아래에 한줄의 여백이 생겨진다.

블럭요소를 포함하지 않는 것이 좋다. (공간처리요소)

💡 형식

## <h1> - <h6>

: 제목 텍스트. 글자가 진하게 표시되고 태그숫자에 따라 글자크기가 다르게 표현된다. (공간처리요소)

💡 형식

## <div>

: division요소는 레이아웃을 구현하고 논리적인 구조를 콘텐츠로 제작하고 id, class로 선언하여 css를 지정한다. (공간처리요소)

💡 형식

## <hr>

: 수평선 태그. 가로 구분선이 표현되고 종료태그 없음. (공간이 아님)

💡 형식

## block속성과 Inline속성

- 블럭속성은 독립적인 형태의 박스를 의미하는데 하나의 block요소가 행을 차지하고 다른요소는 다음행으로 넘어간다. 대부분의 블럭요소는 인라인 요소와 텍스트를 포함하고 있다. <div>, <h1>, <p>
- 인라인속성은 내용의 폭만큼 자리를 차지하기 때문에 한 행에 여러개의 요소가 표현될 수 있다. <img>, <span>, <strong>, <a>

## 주석문

: 영역구분이나 주요내용을 표시할때 사용. 실제 웹브라우저에서는 표시되지 않는다.

💡 형식

## <img>

: 이미지 개체를 삽입할때 이용한다. src는 필수 속성이다. jpg(사진), png(투명배경), gif(단순이미지, 움직이는 그림)

💡 형식

- 상대경로 : 현재html문서의 위치를 기준으로 파일의 위치경로를 지정하는 방식
- 절대경로 : 웹에 업로드된 이미지파일의 경로
- 활용 예

```

```

```

```

▼ alt : (대체텍스트) 검색에 서칭이된다, 웹표준으로 제작시 작성해야됨,  
원래목적은 장애인을 위해(읽어주는용도)

## &nbsp;

: 특수문자, 해당요소 하나가 공백하나를 표현. HTML코딩시 space바는 하나의 공백으로만 대체되기 때문에 여러칸의 공백이 필요하면 특수문자를 사용하여야 한다.

## <br>

: 강제줄바꿈. 종료태그없음.

## <strong>,<b>

: 글자를 진하게 강조

## <em>,<i>

: 글자를 진하게 강조, 기울임꼴로 강조

## <mark>

: 마커효과



형식

## <span>

: 인라인요소의 공간지정. 영역을 그룹화하여(id,class 선언) css를 지정할 수 있다.



형식

## <a>

: 이미지와 텍스트에 하이퍼링크를 지정한다.



형식

- target : \_blank(새창링크), \_self(현재창링크), \_top, \_parent ( \_self는 기본값으로 생략가능)

- 활용 예

```
<a href="http://www.naver.com" target="_blank" title="사이트이동">네이버</a>
```

```
<a href="mailto:test@naver.com" title="이메일보내기">test@naver.com</a>
```



웹서비스 프로토콜 http://

## <ul> <li>

: 비순서형 목록리스트. 블릿기호를 목록앞에 표시한다.

ul과 li둘다 블록요소이다. (일반적으로는 ul을 많이 씀. 검증된 방식이지만 이도 쓴다 경우예따라 다름)



활용 예

li = 똑같은 구조가 반복적으로 나오는 경우 li를 쓴다. <(를 묶어주는것이 ul)

## <ol><li>

: 순서형 목록리스트. 순서형식을 아라비아 숫자. 로마자. 알파벳으로 표시한다.

💡 활용 예

기호를 없앨거면 u이든i이든 아무거나 상관은 없음. 백그라운드 요소로 쓰기위해 필요한것.

## <dl><dt><dd>

: 정의형 목록. <dl>정의목록 시작종료, <dt>정의목록 제목지정, <dd>정의목록 내용으로 들어쓰기된다. (일반적으로 잘 쓰진 않지만 실무에 사용하는 사람이 있을 수 있음으로 알고는 있는게 좋음)

💡 활용 예

!이렇게 써도 결과는 똑같다. 대체적으로 이렇게 쓰나 위 사항도 알아는둘것

```
<div class="contents">
  <div class="title"></div>
  <div class="text"></div>
</div>
```

## <map> 이미지맵

: 이미지의 일부분에 링크를 연결. 이미지에 usemap속성으로 이름선언. 각각의 영역선언 area에서 링크영역지정 (잘 쓰진 않지만 알아는 봐도 나쁘지 않은.. 이렇게 있구나 정도...)

💡 활용 예

```

  <map name="m1">
    <area shape="rect" coords="시작x, 시작y, 끝x, 끝y" href="링크주소">
    <area shape="rect" coords="시작x, 시작y, 끝x, 끝y" href="링크주소">
  </map>
```

| +usemap 과 name의 이름은 동일해야한다.

| 정확하게 xy 값을 잡지 않아도 상관없음.

| 순서를 항상 주의할것. usemap에 #=id선언되어있음. id는 중복불가.

| 그렇기 때문에 #m1을 썼다면 다음엔 #m2를 써야한다.

## <a href="#아이디"> 앵커

: 웹페이지내에서 특정 아이디로 선언된 영역으로 이동. #만 사용하면 현재 웹문서 맨 위로 이동. 다른 웹문서 특정 위치로도 이동가능.

html { scroll-behavior:smooth; } /\* 앵커 연결시 부드럽게 화면 이동 CSS, 추가된지 얼마안된 신상★ 원래는 javascript 에서만 가능했다 \*/



활용 예

```
<a href="#">맨 위로</a>
```

```
<div id="hz">목적지</div>
```

```
<a href=#hz">출발지</a>
```

```
<a href="웹문서.html#hz">출발지</a>
```

## <table>

: 테이블. 격자 형태의 표.

```
border-collapse: collapse;
```

border-collapse는 테이블 또는 셀의 테두리선 표시방법을 지정하는 CSS속성입니다.

collapse : 서로 이웃하는 테이블이나 셀의 테두리선을 겹쳐서 표현

*/table 필수 CSS 속성 collapse/*

<tr> : 행

<td> : 셀 (베이스)

<th> : 제목 셀 ( 특징 : 글자 두껍게. 가운데 정렬 )

rowspan : <td> 셀태그에서 가로행 병합

colspan : <td> 셀태그에서 세로열 병합



활용 예

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<th>웹디자인</th>
```

```
<th>편집디자인</th>
```

```
<th>인테리어디자인</th>
```

```
</th>
```

```
<tr>
```

```
<td>HTML/CSS</td>
```

```
<td>인디자인</td>
```

```
<td>3D-MAX</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

## <video>, <audio>

: HTML5에서는 웹브라우저가 멀티미디어를 직접 재생할 수 있기 때문에 특정 플러그인 없이 모든기기에서 사용 가능.



활용 예

```
<video>
```

```
<source src="동영상파일경로" type="동영상파일타입">
```

```
</video>
```

```
<video controls autoplay loop width="800" height="480">
```

```
<source src="time.mp4" type="video/mp4">
```

```
</video>
```

```
<audio src="음악파일경로"></audio>
```

```
<audio src="music.mp3" controls></audio>
```

```
<audio controls><source src="music.mp3" type="audio/mp3"></audio>
```

- src : 동영상파일경로

- autoplay : 자동재생
- muted : 음소거
- loop : 반복재생
- controls : 컨트롤패널
- width : 영상의 가로폭
- height : 영상의 높이
- preload : 재생 전 미리 불러오기 (none, auto, metadata)  
실무에서 쓸일 잘 없음. 유튜브 쓰는게 나음. 비동문제발생 등의 이유
- poster : 영상 다운로드 중에 표시되는 이미지
- type : video/mp4형식, audio/mp3 이 모든 브라우저에서 지원된다.

## <form>

: 폼요소의 범위지정. 온라인서식(검색,로그인,회원가입 등)에서 입력한 값들을 처리하는 프로그램으로 전송.

- name:폼문서의 이름
- action:폼문서의 전송버튼을 클릭했을 때 실행파일 경로
- method : get/post 전송형태 지정. 검색은 get방식을 로그인, 회원가입처럼 보안요소는 post방식을 사용한다.



활용 예

```
<form name="login" method="post" action="submit.html">
  <fieldset>
    <legend>로그인</legend>
    <p>ID : <input type="text"></p>
    <p>PW : <input type="password"></p>
  </fieldset>
```

name="login" method="post" action="submit.html" <<개발자끼리만 봐 놓을 필요는 있음. 협업용

## <input>

: 한줄 글상자. 종료태그가 없다.

- 컨트롤값 : text(글상자),password(비밀번호), search(검색입력상자),email(이메일),tel(전화번호),color(컬러),number(숫자),range(슬라이드바),radio(선택),checkbox(다중선택),submit(전송),reset(초기화),button(버튼),image(이미지버튼), hidden(화면에 표시안됨), date(날짜표시)
-



활용 예

```
<input type="컨트롤값" value="초기값" size="크기" name="이름선언" id="식별자">
```

```
<form name="login" method="post" action="submit.asp">
  <p>아이디 : <input type="text"></p>
  <p>패스워드: <input type="password"></p>
  <p><input type="button" value="LOGIN"></p>
</form>

<form>
  <p>아이디 : <input type="text"></p>
  <p>비밀번호 : <input type="password"></p>
  <p>검색 : <input type="search"></p>
  <p>이메일 : <input type="email"></p>
  <p>전화번호 : <input type="tel"></p>
  <p>시작일 : <input type="date" id="start"> 종료일 : <input type="date" id="end"></p>
  <p>컬러선택 : <input type="color"></p>
  <p>수량 : <input type="number" min="1" max="10" value="1"></p>
  <p>만족도 :<input type="range" min="1" max="10" value="1"></p>
  <p>
    예 <input type="radio" name="receive" checked="checked">
    아니오 <input type="radio" name="receive">
  </p>
  <!--name속성 동일하게 코딩 -->
  <p>html<input type="checkbox" checked="checked"> css<input type="checkbox"></p>
  <p><input type="submit" value="전송"></p>
  <p><input type="reset" value="취소"></p>
  <p><input type="button" value="확인"></p>
  <p><input type="image" src="images/bg_ar.png" alt="전송"></p>
  <p><input type="file"></p>
</form>
```

## <textarea>

: 여러줄 글상자. rows열 갯수, cols글자수를 지정할수 있다.



활용 예

```
<textarea cols="50" rows="10" name="momo" id="memo">의견을 남겨주세요</textarea>
```

## <select>,<option>

: 목록상자. (드롭다운메뉴, 리스트박스)



활용 예

```
<select name="age" id="userAge">
  <option value="10">10대</option>
  <option value="20">20대</option>
  <option value="30">30대</option>
</select>
```

## <iframe>

: 인라인 프레임. 문서안에 공간을 확보하여 콘텐츠를 삽입한다.



#### 활용 예

iframe (지도, 이미지, 동영상) 외부 파일을 안에 보여준다. 요즘엔 비중이 떨어짐. 반응형에 안맞음.