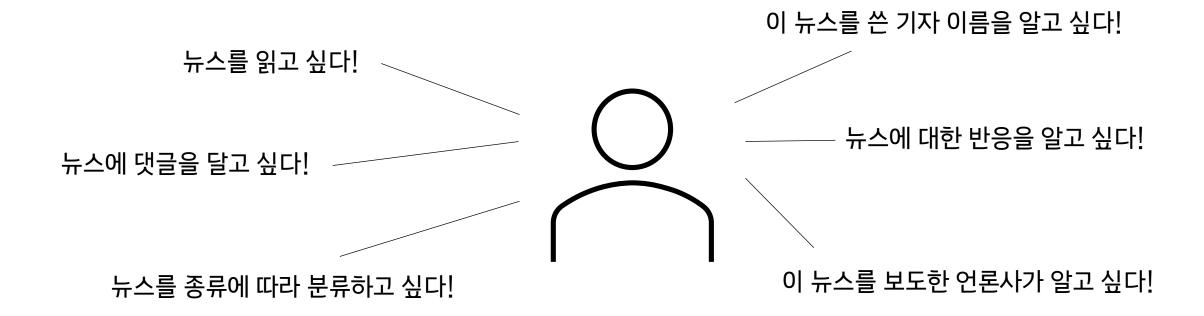
# MVVM 패턴을 활용한 클린 아케텍처

2016010873 박정욱

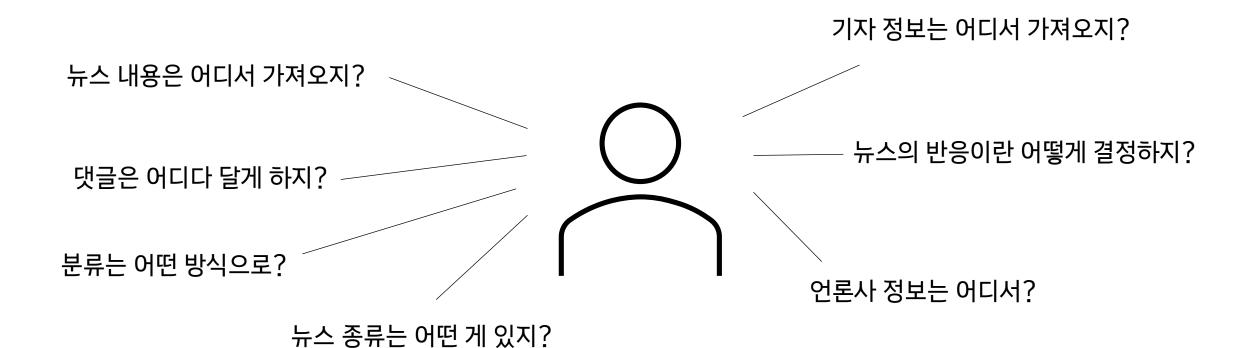
### 목차

- 관심사 분리(Separation of Concern, SoC) 원칙
- MVC, MVP, MVVM 패턴의 이해
- Clean Architecture
- Google이 제시하는 Android 앱 권장 아키텍처
- 실제 적용 사례

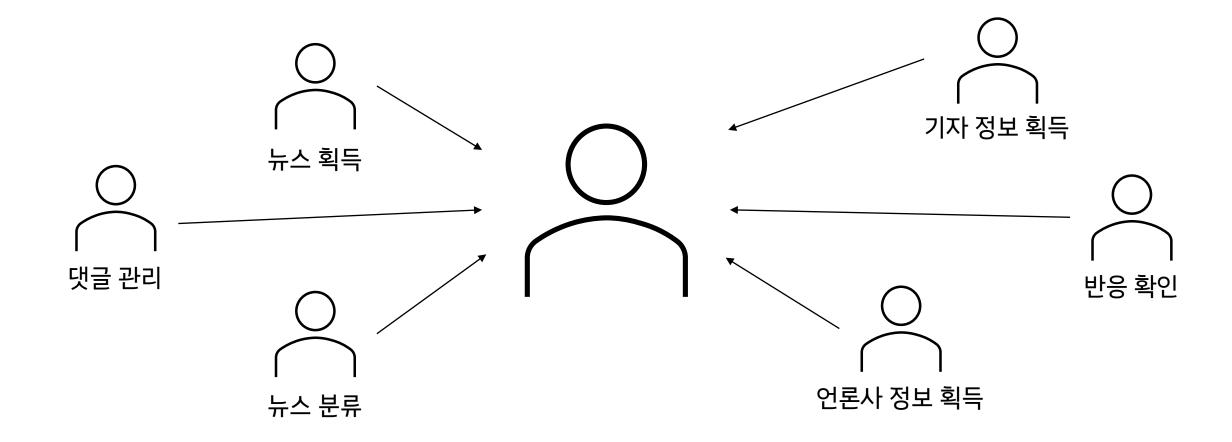
• 작업에 영향을 미치는 특정한 정보의 집합, 관심사(Concern)

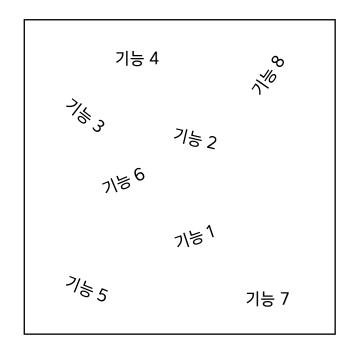


• 관심사가 많아질수록, 작업은 복잡해지기 마련

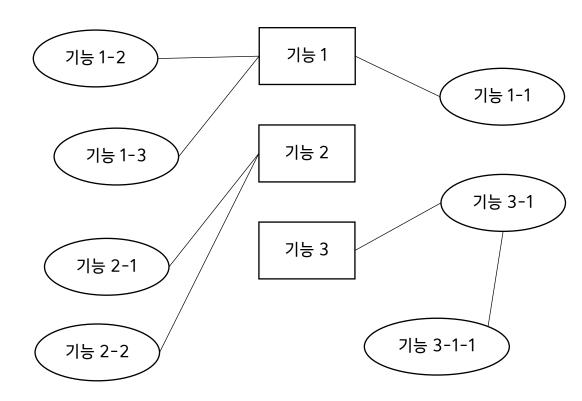


• 서로 관련있는 관심사들을 모아서 따로 처리하게 만들자!

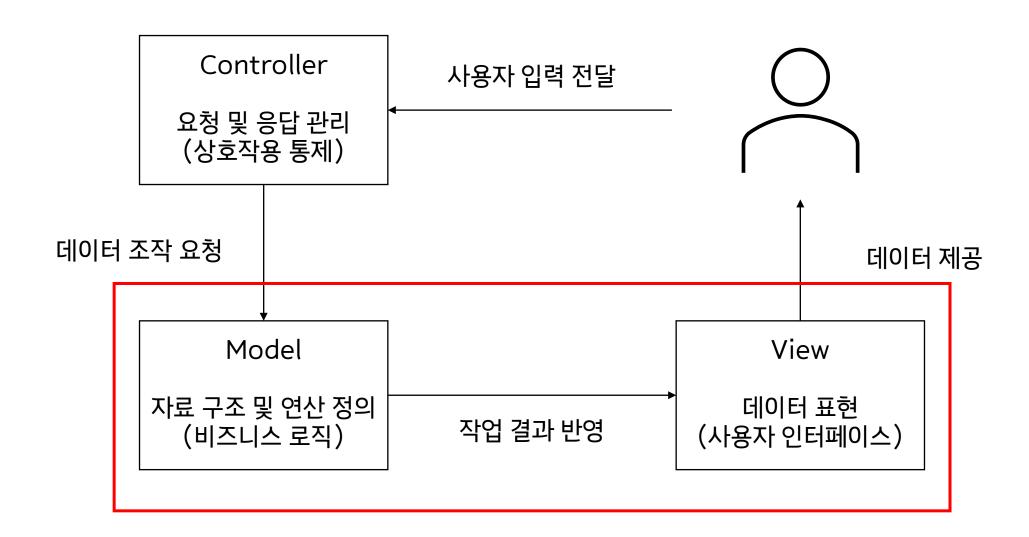


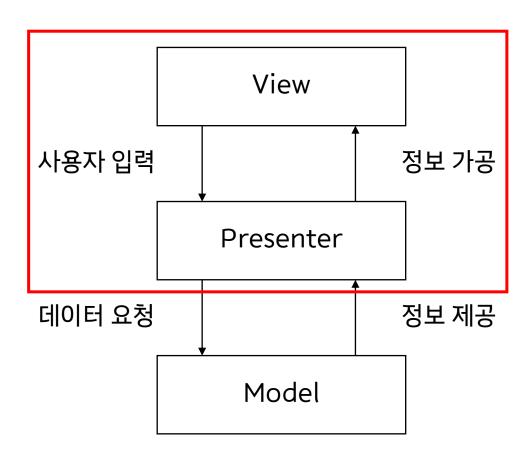


결합도↑ - 응집도↓



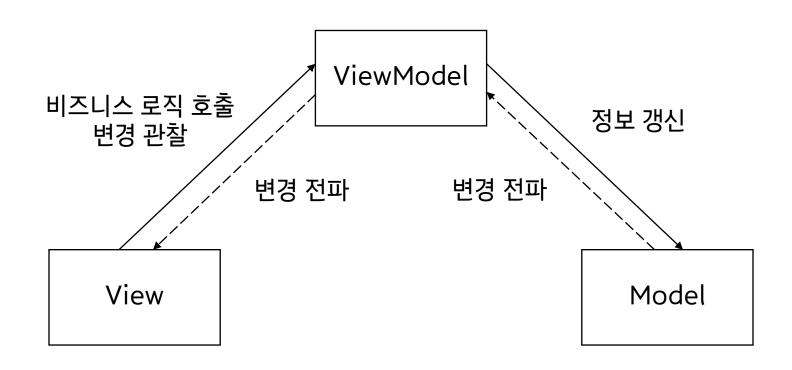
결합도↓ - 응집도↑





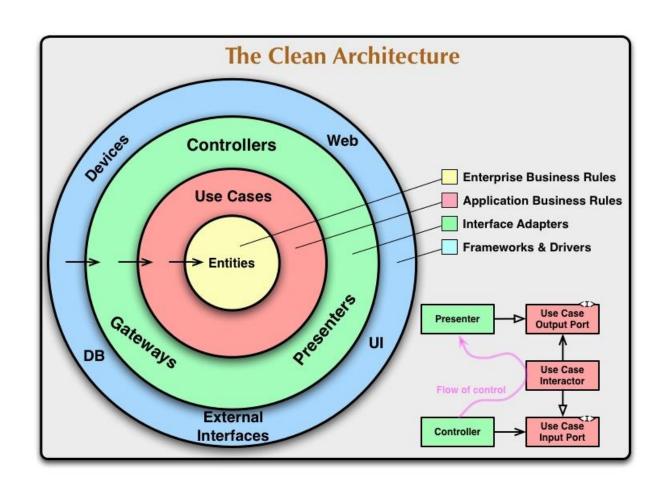
- View와 Model 간 의존성 X
- Model 단위 테스트 O

• Controller의 역할 또한 Presenter가 담당하게 됨

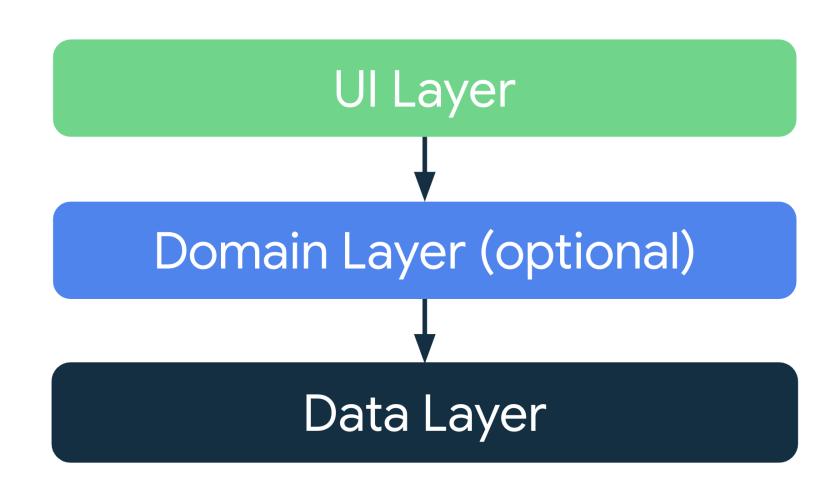


- Android에서도 ViewModel이라는 이름의 객체 제공
  - 이 둘은 이름만 같은 별개의 개념(AAC / MVVM ViewModel)
  - AAC ViewModel로도 MVVM 패턴 달성 가능
- MVVM의 의의는 View와 Model 간의 의존성을 낮추는 것!
  - 획득한 데이터를 표현하는 것에 집중하는 View
  - 데이터를 처리하는 것에 집중하는 Model
  - 데이터와 비즈니스 로직을 중간에서 관리하는 ViewModel

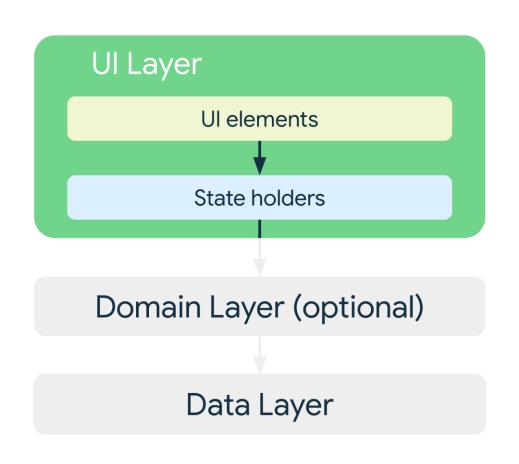
#### **Clean Architecture**

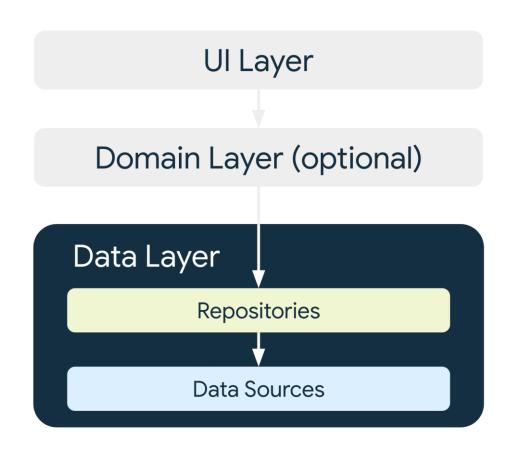


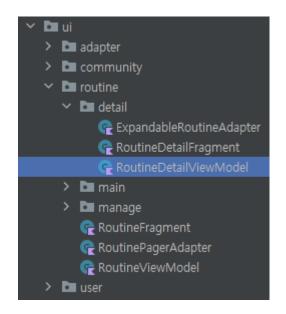
#### Google이 제시하는 Android 앱 권장 아키텍처

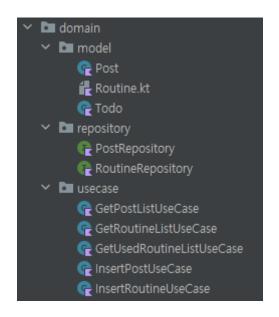


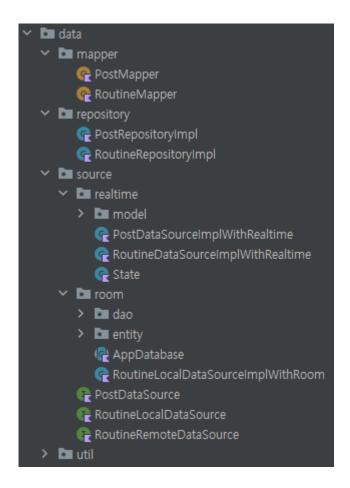
#### Google이 제시하는 Android 앱 권장 아키텍처











```
old pinterface RoutineLocalDataSource {
    rold suspend fun insert(routine: RoutineWithTodo)
    suspend fun update(routine: RoutineWithTodo)
    suspend fun delete(routine: RoutineWithTodo)
    suspend fun delete(routine: RoutineWithTodo)

fun getRoutineList(): Flow<List<RoutineWithTodo>>
    □
```

```
6 0 ointerface RoutineRemoteDataSource {
7 0 oi suspend fun insert(routineWithTodo: RealtimeDBModelRoutineWithTodo)
8 0 oi suspend fun delete(routineWithTodo: RealtimeDBModelRoutineWithTodo)
9 0 oi suspend fun fetchRoutine(id: String): State<RealtimeDBModelRoutineWithTodo>
11 0}
```

• 애플리케이션 외부에서 데이터를 얻어오는 역할

 실제 데이터를 얻어오는 코드를 작성하여 이 인터페이스를 구현

• Repository 구현체에서 해당 인터페이스를 사용

```
class RoutineLocalDataSourceImplWithRoom @Inject constructor(
    private val dao: RoutineDao
    ) : RoutineLocalDataSource {
   override suspend fun insert(routine: RoutineWithTodo) {
        dao.insert(routine)
   override suspend fun update(routine: RoutineWithTodo) {
        dao.update(routine)
   override suspend fun delete(routine: RoutineWithTodo) {
        dao.delete(routine)
   override fun getRoutineList(): Flow<List<RoutineWithTodo>> {
        return dao.getRoutinesWithTodos()
```

• 애플리케이션 외부에서 데이터를 얻어오는 역할

 실제 데이터를 얻어오는 코드를 작성하여 이 인터페이스를 구현

• Repository 구현체에서 해당 인터페이스를 사용

```
class RoutineDataSourceImplWithRealtime @Inject constructor(
    @RoutineDatabaseRef private val routineDbRef: DatabaseReference,
    @TodoDatabaseRef private val todoDbRef: DatabaseReference
    override suspend fun insert(routineWithTodo: RealtimeDBModelRoutineWithTodo) {
        val routine = routineWithTodo.routine!!
        val todos = routineWithTodo.todos
        routineDbRef.child(newKey).setValue(routine).await()
        todoDbRef.child(newKey).setValue(todos).await()
    override suspend fun delete(routineWithTodo: RealtimeDBModelRoutineWithTodo) {
        val routine = routineWithTodo.routine!!
        routine.id?.let { it: String
            todoDbRef.child(it).removeValue().await() [Alet
    override suspend fun fetchRoutine(id: String): State<RealtimeDBModelRoutineWithTodo>
            val routineSnapshot = routineDbRef.child(id).get().await()
```

• 애플리케이션 외부에서 데이터를 얻어오는 역할

 실제 데이터를 얻어오는 코드를 작성하여 이 인터페이스를 구현

• Repository 구현체에서 해당 인터페이스를 사용

• DataSource로부터 획득해온 데이터를 **도메인 모델**로 변환

• 애플리케이션이 **비즈니스 로직**에 사용할 수 있는 형태로 가공

• 알맞은 Mapper 작성 필요

• 각 UseCase에 데이터 제공

```
class RoutineRepositoryImpl @Inject constructor(

private val localDataSource: RoutineLocalDataSource,
private val remoteDataSource: RoutineRemoteDataSource
): RoutineRepository {

override suspend fun insert(routine: Routine) {

localDataSource.insert(

RoutineMapper.fromRoutineToRoutineWithTodo(routine)
}

override suspend fun deleteInLocal(routine: Routine) {

localDataSource.delete(

RoutineMapper.fromRoutineToRoutineWithTodo(routine)
}

override suspend fun upload(routine: Routine) {

remoteDataSource.insert(
```

• DataSource로부터 획득해온 데이터를 **도메인 모델**로 변환

• 애플리케이션이 **비즈니스 로직**에 사용할 수 있는 형태로 가공

- 알맞은 Mapper 작성 필요
- 각 UseCase에 데이터 제공

```
object RoutineMapper {
   fun fromRoutineWithTodoToRoutine(routineWithTodo: RoutineWithTodo): Routine {...
   fun fromRoutineToRoutineWithTodo(routine: Routine): RoutineWithTodo {
       val todos = routine.todos.map { it: Todo
               dateTime = it.dateTime,
               achieved = it.achieved)
       }.toMutableList()
       val term = when (routine.term) {
           Term.DAILY -> 0
           Term.WEEKLY -> 1
           Term.MONTHLY -> 2
           Term.NONE -> 4
       val roomEntityRoutine = RoomEntityRoutine(
       return RoutineWithTodo(roomEntityRoutine, todos)
```

• DataSource로부터 획득해온 데이터를 **도메인 모델**로 변환

• 애플리케이션이 **비즈니스 로직**에 사용할 수 있는 형태로 가공

- 알맞은 Mapper 작성 필요
- 각 UseCase에 데이터 제공

```
private val repository: RoutineRepository

private val reposito
```

• 작업 처리의 최소 단위

• ViewModel에서 사용하기 좋게 데이터를 가공하여 전달

• 구조만 보고도 어떤 서비스인지 알 수 있도록!

```
@HiltViewModel

pclass RoutineDetailViewModel @Inject constructor(

getUsedRoutineListUseCase: GetUsedRoutineListUseCase,
    private val insertRoutineUseCase: InsertRoutineUseCase,

@IoDispatcher private val ioDispatcher: CoroutineDispatcher

viewModel() {
    private val _usedRoutines = getUsedRoutineListUseCase().onStart { emptyList<Routine>() }.asLiveData()
    val usedRoutines: LiveData<List<Routine>> get() = _usedRoutines

fun insertNewRoutine(routine: Routine) {
    viewModelScope.launch(ioDispatcher) { this: CoroutineScope
    insertRoutineUseCase(routine)
    }
}

}

}

}
```

# 정리

- AAC ViewModel 사용
  - MVVM ViewModel을 사용했다고는 보기 힘든
- Google이 제시하는 권장 아키텍처 적용
- 해당 아키텍처는 이른바 '클린 아키텍처'에 기반