

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных систем и технологий

Кафедра «Информационные системы»

Дисциплина «Экономика и управление проектом»

Расчетно-графическая работа. СРО.

Выполнил:  
студент гр. ПИБд-41  
Котов И.О.  
Проверил:  
Желепов А.С.

Ульяновск  
2021

## 1. Подробное описание продукта

Подсказка: опишите основные (не менее 5) и второстепенные (не менее 10) фич продукта. Описание включает в себя какие задачи решает та или иная фича, для какой категории пользователей эта фича будет реализована, приоритетность выпуска фич (дорожная карта в виде схемы со сроками).

*P.S. на основе описаний фич СТО будет продумывать архитектуру (скооперируйтесь с ним).*

Фича	Категория пользователя	Срок
Удобочитаемый отчет по анализу	Enterprise-компании	01.03
Обнаружение потенциальных багов	Enterprise-компании	01.03
Скорость работы	Enterprise-компании	N/A
Легкость настройки	Энтузиаст	N/A
Обнаружение ошибок с использованием методов искусственного интеллекта.	Enterprise-компании	01.04
Поддержка нескольких (Go, Python, Java в первом релизе) языков	Enterprise-компании	15.03
Сервисная архитектура	Enterprise-компании	N/A
Взаимодействие с апи гит-хостингов (GitHub, GitLab, BitBucket)	Все	01.03
Техподдержка	Enterprise-компании	N/A
Активно развивающийся проект	Энтузиаст	N/A
Обнаружение стилистических ошибок	Enterprise-компании	01.03
Автоисправление	Все	01.03
Статистическая информация по проведенному анализу	Enterprise-компании	15.03
Обратная связь по мере обнаружения недочетов (полезно для проектов с большой кодовой базой)	Enterprise-компании	15.03
Общая оценка PR и кодовой базы	Enterprise-компании	01.03
Обнаружение уязвимостей	Enterprise-компании	01.04

## 2. Монетизация продукта

Подсказка: опишите “как Вы будете зарабатывать деньги?”, другими словами какие каналы продаж будете использовать, какие опции (планы) продукта предлагать конечным пользователям.

Предоставление услуги в виде ежемесячной подписки с бесплатным пробным периодом.

## 3. Скрипт взаимодействия с пользователями

Подсказка: Вы - продакт, Ваша обязанность знать, как думает пользователь в момент пользования продуктом. Очень часто приходится напрямую созвониться

*с пользователями и поспрашивать их об этом. Так вот, что бы Вы спросили, чтобы улучшить Ваш продукт у Ваших потенциальных клиентов?*

Довольны ли они продуктом? Все ли их устраивает? Если нет, то что? Сталкивались ли они с проблемами во время работы с приложением? Устраивает ли их время работы? Всеми ли фичами они пользуются? Какие они считают полезными и часто используемыми, а какие бесполезными? Какие улучшения они хотели бы увидеть в следующем релизе больше всего (добавление новых правил для реализованных языков, добавление поддержки новых языков, новых сервисов, более тесная интеграция с api уже реализованных сервисов)?

#### 4. UX

*Подсказка: опишите основные экраны (страницы) Вашего решения, как между ними будет происходить перемещение, что за чем будет следовать. Другими словами, составьте UX-карту пользователя. UI продумывать не обязательно.*

Приложение не предполагает создания своих экранных форм, кроме лендинга и сайта с документацией.

В качестве основных форм будут использоваться формы GitHub'a (вкладки Checks и Changed Files на странице Pull Request)