1. **СМИ**

Haker News - <https://news.ycombinator.com/>

1. **Социальные сети**

Reddit

Habr

1. **Другие виды рекламы**

Участие в конференциях (а-ля Стачка, iXBT, Хакатоны, Go-lang Live), для поиска Бизнес-партнёров.

Магазин GitHub - https://github.com/marketplace

1. **Реклама, требующая больших затрат**

В случае, если будет найдена компания, обладающая достаточной известностью и при этом использующая наш продукт или его аналог следует попытаться заключить с ними договор, по исполнению которого эта компания предоставит нам рекламу, получив от нас, либо сам продукт бесплатно, либо другую услугу, на которую мы договоримся. Важно при этом соотнести известность компании и цену, что она назовёт, дабы рисковать не слишком многим.

1. **Медиа-план**

На моменте разработки, следует публиковать статьи в соц. сетях с обучениями, тем самым создавая впечатление знающих людей. Читая наши статьи о разработке и подробным обучением люди будут натыкаться на рекламу нашего продукта, приводящегося как, пример «хорошей реализации». Также следует участвовать в конференциях (куда только пустят) и искать бизнес-партнёров. Ближе к выпуску приложения статей должно быть достаточно и следует переключиться на СМИ, даже при низкой заинтересованности в нашем проекте на Тех. СМИ вполне вероятно удастся получить комментарии и отзывы светлых умов, что постоянно находятся там. Также, сам Haker News часто посещают именно «программисты», а не работодатели, которые либо сами заинтересуются, либо послужат сарафанным радио. Уже после выпуска продукта обращаться в компании, что смогуть дать рекламу, хотя это и обладает риском. Стоит отметить, что поиск подобных компаний можно и даже нужно начать сразу, как только возможно, желательно в свободное время от программирования.