



CONTACTS

PROFILE

EDUCATION

COMPETENCES

LANGUES

CENTRES D'INTÉRÊT

HATEM NOUREDDINE

TEACH LEAD ANDROID NATIF (KOTLIN) | JETPACK COMPOSE | COROUTINES



+33 6 66 88 70 79



Hatem.noureddine@gmail.com



IDF, France



hatem-noureddine

Tech Lead Android expérimenté (13 ans d'expérience) avec une expertise approfondie en Kotlin, Jetpack Compose et architectures modulaires (Clean Architecture, MVVM, MVI). Solide expérience dans la gestion d'équipes pluridisciplinaires internationales. J'ai conçu et fait évoluer des applications mobiles et SDKs scalables, tout en garantissant qualité de code, performance et bonnes pratiques. Animé par le clean code, les tests et l'excellence technique, j'accompagne les équipes vers des solutions robustes et durables.

Diplôme National d'ingénieur en informatique (2012)

École supérieure privée d'ingénierie et de technologie

Tunis, Tunisie

PROFESSIONAL

- Gestion d'équipe
- Analyse technique & fonctionnelle
- Rédaction de documentation technique
- Collaboration avec les équipes
- Veiller à la qualité du code
- Relecture de code
- Analyse technique et fonctionnelle
- Roadmap Produit
- Gestion de Backlog

TECHNICAL

- **Architecture** : Clean Arch, Arch Modulaire, MVVM, MVI
- **Développement** : Kotlin, Android, Jetpack Compose, room, Coroutines, Koin, hilt, Gradle DSL, Google Maps, Ktor, Retrofit, Kotlin MultiPlatform, Compose MultiPlatform
- **Test pour mobile** : JUnit, Robolectric, Mockk, Espresso
- **Design Patterns** : Dependency Injection, Singleton, Observer, Adapter, Facade, Repository
- **CI/CD pour Mobile** : Jenkins, fastline,teamCity, GitHub Actions
- **UX/UI pour Mobile** : Figma, Overflow, Zeplin
- **Intelligence artificielle** : Copilot, Gemini
- **Qualité de code** : Sonar, Detekt, Lint, Kover
- **Gestion de version** : Git, Gitflow
- **Outils de collaboration** : Jira, Confluence, Redmine
- **Outils d'analyse** : Firebase Analytics, Kotzilla

Français
Courant

Anglais
Professionnel

Arabe
Langue maternelle



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

JUILLET 2022- JUIN 2025

STELLANTIS
IDF, France

LEAD Android Developer

Responsable du développement Android de l'application Space, le SDK « Framework » et le SDK « middleware » en collaboration étroite avec les équipes Produit, les équipes backends, l'équipe de design et QA pour livrer des fonctionnalités robustes sur plusieurs versions.

- Conception et implémentation d'un SDK « middleware » évolutive dédié aux services de véhicule non connecté intégrant l'orchestration réseau, la gestion du cache, la transformation des données et la gestion de session. Le SDK unifiait plusieurs backends Stellantis en normalisant les schémas de données, les formats d'API et les messages d'erreurs offrant ainsi une interface propre et cohérente tout en masquant la complexité d'intégration.
- Conception et implémentation d'un SDK « Framework » dédié aux composants graphiques partagé par différentes applications du groupe intégrant la gestion du wording à travers des fichiers Json et la mise à jour du visuel en temps réel suivant la marque sélectionnée offrant ainsi des composants graphiques optimisés et simples tout en masquant la complexité d'intégration.
- Définir avec l'équipe de design la structure des tokens générés par Figma afin de simplifier le maintien et le développement des composants graphiques pour toutes les marques.
- Contribution aux choix techniques, accompagnement de développeurs et réalisation de revues de code pour assurer un haut niveau de qualité.
- Mise en place d'une architecture modulaire basée sur les features selon les principes de la Clean Architecture et du MVVM, facilitant les tests unitaires, la maintenabilité du code et la scalabilité.
- Utilisation de Kotlin Coroutines et Flow pour des opérations asynchrones réactives et sensibles au cycle de vie.
- Intégrations de Firebase Crashlytics pour le monitoring des crashes, facilitant la détection, l'analyse et la résolution proactive des erreurs en production.
- Utilisation d'outils IA comme GitHub Copilot.
- Création de différents scripts Gradle pour générer des classes Kotlin à partir des designs tokens partagés par l'équipe design, mise à jour des fichiers wording à partir du serveur et générer un binaire suivant la configuration de chaque marque.
- Mettre en place des différentes tâches sur la CI/CD pour maintenir la qualité de code, respecter le coding style et simplifier le processus de release.
- Utiliser Sonar, Detekt et ktlint pour faire respecter les bonnes pratiques et uniformiser la qualité du code.
- Gestion de livraison + gestion du GIT.
- Optimisation des performances avec Android Profiler (analyse CPU, mémoire, rendu) et surveiller les appels réseaux via AppInspection.
- Rédaction de spécifications techniques claires et structurées sur Confluence pour accompagner les implantations et l'alignement entre équipes.

Environment technique : Clean Architecture, MVVM, Multi-module, SOLID, KISS, Kotlin, Ktor, Koin, Room, Coroutine, jetpack compose, navigation, Gradle, Charles, Leakcanary, Proguard, GitHub Copilot, JUnit, Sonar, TeamCity, python, Atomic design, Figma, StyleDictionary

SEPT 2020- JUIN 2022

PSA
Velizy, France

Senior Android Developer

Refonte du SDK et des composants communicants avec les voitures du groupe et le développement d'un sample pour minimiser les problèmes d'intégration avec les équipes tierces tout en mettant en avant la qualité du code.

- Refonte du SDK de communication avec les véhicules du groupe, avec adoption de Kotlin et Coroutines, pour une exposition réactive des données.
- Développement de l'application selon les principes de la Clean Architecture et du MVVM, assurant des transitions d'état prévisibles et une séparation claire des modules.
- Intégration de l'Atomic Design et développement des composants graphiques qui prennent en charge la charte graphique de chaque marque.
- Mise en place de la CI/CD et de différents scripts gradle et python pour définir la qualité du code.

SEPT 2020- JUIN 2022

PSA

Velizy, France

SEPT 2018- AOÛT 2020

JOHN PAUL

Paris, France

- Rédaction de spécifications techniques claires et structurées sur Confluence pour accompagner les implémentations et l'alignement entre équipes.

Environment technique : Clean Architecture, MVVM, Multi-module, SOLID, Kotlin, Ktor, Koin, Room, Coroutine, Gradle, Leakcanary, Proguard, JUnit, TeamCity, python, Atomic design, kaspersky, Junit, Mockk, Github.

Senior Android Developer

Développement d'une nouvelle application modulaire pour JOHN PAUL la société de conciergerie du Groupe ACCOR HOTELS et de nouvelles fonctionnalités pour les applications VISA Apac, VISA Platinum, VISA Platinum Business et la nouvelle application StartConnect de Toyota

- Refonte du code commun sous forme de modules et migration vers du kotlin et Androidx
- Développement des nouveaux parcours autour de la création d'une requête(booking).
- Crypter les informations sensibles échanger avec le serveur (préparation à la certification PCI)
- Ajouter de la pagination et du filtre pour le contenu (liste des offres, liste des priviléges...)
- Intégration de l'Atomic Design et développement des composants graphiques
- Génération d'un formulaire à partir d'un fichier de Config JSON
- Refonte de la couche réseau pour utiliser les Coroutines avec une gestion d'erreurs et la gestion du cache bien optimiser.
- Utiliser le Kotlin-dsl avec Gradle pour centraliser la configuration des modules
- Corriger les règles de proguard.
- Contribution à l'amélioration du processus de relecture, développement et la chaîne d'intégration Gitlab CI avec intégration de Sonar, Detekt et Spotless pour maintenir la qualité de code.

Environment technique : Kotlin, MVVM, Coroutine, Livedata, Koin, Retrofit, Moshi, Stripe SDK, Adyen SDK, Atomic design, Junit, Mockito, GitLab, Proguard, Charles, Fastlane, Sentry, Leakcanary, Scrum

DEC 2017- SEPT 2018

LE CREDIT LYONNAIS

Paris, France

Senior Android Developer

Refonte de l'application bancaire LCL – Mes Comptes et développement des nouvelles fonctionnalités.

- Refactorisation du code et passage à une architecture MVP avec migration du code en Kotlin.
- Optimisation des Layouts en utilisant des ConstraintLayout
- Migration de la couche réseau de Volley vers Retrofit et ajout du SSL pinning.
- Ajout de la fonctionnalité permettant de faire les virements permanents et différés.
- Ajout d'une nouvelle catégorie « news et dialogue box » pour mettre en avant les nouvelles fonctionnalités de l'application aux utilisateurs.

Environment technique : Kotlin, java, MVP, Retrofit, Volley, Jenkins, Junit, Mockito, Robolectric, GitLab, Confluence, Jira, Scrum

JAN 2012- NOV 2017

PROXYM-IT AGENCY

Sousse, Tunisie

LEAD Android Developer

Intervention en tant dévloppeur senior / lead dev pour plusieurs clients de l'agence.

- Conception et développement d'une SDK pour dématérialiser les dépôts des chèques pour les banques.
- Conception et développement de l'application Allianz connect (Application d'assurance).
- Conception et développement de l'application BOZER (Application de VOIP)
- Conception et développement de l'application VanCleef & Arpel Android (Application de guide à un expo)
- Conception et développement de l'application Tchapper (Application de chat).
- Conception et développement de l'application DIORTV (application publicitaire)
- Conception et développement de l'application Gossip (application réseau social).
- Conception et développement de l'application Betterise (application m-health).
- Conception et développement de l'application MyDesign (application m-commerce).
- Conception et développement de l'application CONSOSMART (application de promotions et de conseils).
- Conception et développement de l'application PORT DE NICE (application guide touristique).
- Conception et développement de l'application WALK-IT (application réseau social).