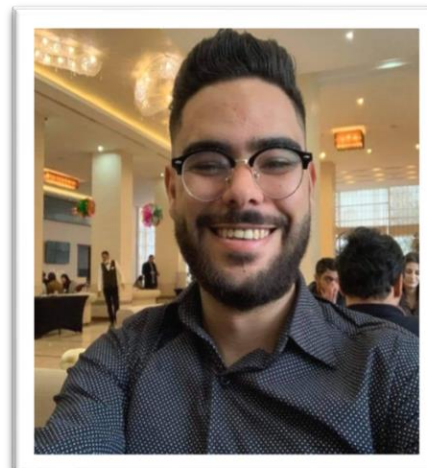


CURRICULUM VITAE Hatem ATTIA

Informations personnelles :

- Nationalité : Tunisiennes
- Date de naissance : 13/09/1997
- Situation familiale : Célibataire
- Contacts :
 - Contact téléphonique : (+216) 52 790 802
 - Contact électronique : attiahatem@outlook.com
 - Adresse de résidence : Kantaoui SOUSSE
 - [Lien Github](https://github.com/hatemAttia/) : <https://github.com/hatemAttia/>



Formations académiques :

- 2019-2022 : Ingénierie En Génie Logiciels (Actuellement) à EPI Sousse
- 2019 : Licence Appliquée en Multimédia et Développement Web à ISET Sousse
- 2016 : Baccalauréat section économie et gestion

Projets Académiques:

Projet Semestriel: Application mobile Android conception de gestion d'un restaurant qui nous permet de réserver notre table et commander notre plat.

- Outils : Android studio
- APIs: API REST
- Langage: XML, JAVA

Projet Semestriel: jeux vidéo «run tounsi run » conception d'un jeu d'arcade pour Android, iOS, Windows.

- Outils : Unity, visual studio , blender
- Framework : UI (Image, Interface, Canvas....)
- Langage: C#

Stages professionnels vécus :

- Du 01/01/2019 au 30/05/2019: Stage Fin d'étude à LATECH, Sousse. - développement front-end d'une application mobile connectée: TuniService.
 - Outils : visual code, Ionic creator, GIT, Visor
 - APIs: API Rest, Leaflet, Here. Langage: TypeScript. Framework: Angular 7, ionic 4
- Du 01/01/2018 au 28/02/2018: Stage technicien développement Site Web à HelpSoft, Sousse.
 - Outils : visual code
 - Framework: symfony 3,4 , bootstrap, Langage: php, html, css, javascript

Compétences informatiques :

- Bureautique : Word, Excel, Power Point.
- Systèmes d'exploitation : Windows, Linux.
- DataBase : SQL server, Firebase.
- Logiciels: Visual Studio Code, Code Bloks, Netbeans, Eclipse, Postman, SpringToolSuite, PowerAMC, Visual Studio Community, Android Studio, Sublime Text, WordPress, Blender, Unity.

Connaissances linguistiques :

- Arabe : lu, écrit et parlé.
- Français : lu, écrit et parlé.
- Anglais : lu, écrit et parlé.

Centres d'intérêt :

- Le travail en équipe, les événements, les séminaires et les compétitions.

Technologies Maitrisés :

- [Symfony](#), [Angular](#), [NodeJS](#), [SpringBoot](#), [Ionic](#), [Android](#), [CSharp](#), [Google Collab](#), [Java](#).

Divers :

- Membre ARSII chez ARSII l'association de Recherche Scientifique et Innovation en Informatique
- Participant Gagnant en 'Nuit de l'info 2019'
- Participant Gagnant en 'Nuit de l'info 2020'
- Participant Gagnant en 'Green Night Challenge'
- Développement Web