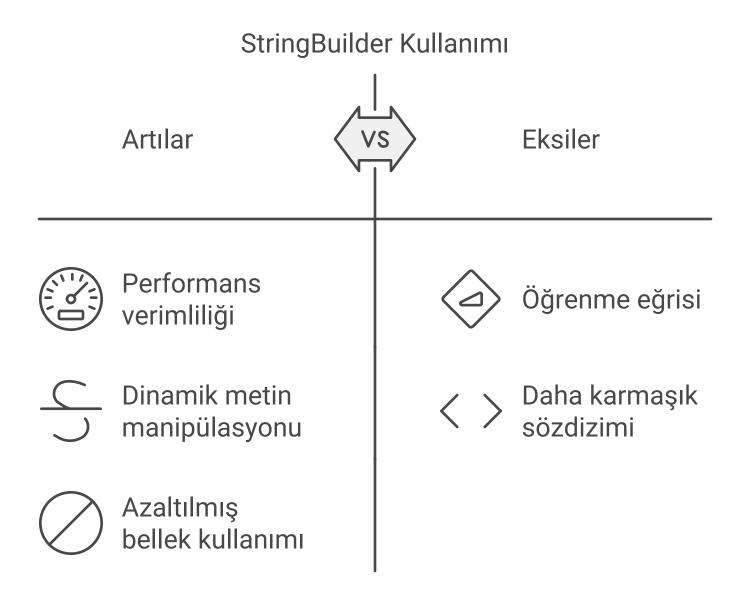
# Java'da StringBuilder Kullanımı

Java'da StringBuilder, değişken uzunlukta karakter dizilerini oluşturmak ve manipüle etmek için kullanılan bir sınıftır. StringBuilder, String sınıfına göre daha verimli bir şekilde metin birleştirme işlemleri yapar çünkü String sınıfı, her bir değişiklikte yeni bir nesne oluştururken, StringBuilder mevcut nesneyi değiştirir. Bu belge, Java'da StringBuilder kullanımını adım açıklamaktadır.

### 1. StringBuilder Sınıfının Oluşturulması

StringBuilder nesnesi oluşturmak için **StringBuilder** sınıfının yapıcısını kullanabilirsiniz. İşte basit bir örnek:

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();
```



Bu kod, boş bir StringBuilder nesnesi oluşturur.

#### 2. Metin Ekleme

StringBuilder nesnesine metin eklemek için **append()** metodunu kullanabilirsiniz. Aşağıdaki örnekte, bir metin eklenmektedir:

```
sb.append("Merhaba");
sb.append(" Dünya");
```

Bu kod, "Merhaba" ve "Dünya" kelimelerini birleştirerek "Merhaba Dünya" sonucunu elde eder.

#### 3. Metin Silme

StringBuilder'dan metin silmek için **delete()** veya **deleteCharAt()** metodlarını kullanabilirsiniz. İşte bir örnek:

```
sb.delete(6, 12); // "Dünya" kelimesini siler
```

Bu kod, "Merhaba" kelimesini korurken "Dünya" kelimesini siler.

### 4. Metin Değiştirme

StringBuilder içindeki metni değiştirmek için **replace()** metodunu kullanabilirsiniz. Örneğin:

```
sb.replace(0, 7, "Selam"); // "Merhaba" kelimesini "Selam" ile değiştirir
```

Bu kod, "Merhaba Dünya" ifadesini "Selam Dünya" olarak günceller.

## 5. Metin Uzunluğunu Öğrenme

StringBuilder nesnesinin uzunluğunu öğrenmek için length() metodunu kullanabilirsiniz:

```
int uzunluk = sb.length(); // Uzunluk 11 olacaktır
```

## 6. StringBuilder'ı String'e Dönüştürme

StringBuilder nesnesini bir String'e dönüştürmek için toString() metodunu kullanabilirsiniz:

```
String sonuc = sb.toString(); // "Selam Dünya" sonucunu elde eder
```

## 7. Örnek Uygulama

Aşağıda, yukarıda bahsedilen tüm adımları içeren basit bir Java programı örneği bulunmaktadır:

```
public class StringBuilderOrnek {
   public static void main(String[] args) {
      StringBuilder sb = new StringBuilder();

      sb.append("Merhaba");
      sb.append(" Dünya");

      System.out.println(sb.toString()); // Merhaba Dünya

      sb.delete(6, 12);
      System.out.println(sb.toString()); // Merhaba

      sb.replace(0, 7, "Selam");
      System.out.println(sb.toString()); // Selam

      System.out.println("Uzunluk: " + sb.length()); // Uzunluk: 4

      String sonuc = sb.toString();
      System.out.println("Sonuç: " + sonuc); // Sonuç: Selam
    }
}
```

## Sonuç

Java'da StringBuilder, metin manipülasyonu için oldukça kullanışlı bir araçtır. Performans açısından avantajlı olması, özellikle büyük metinlerle çalışırken önemli bir özellik sunar. Bu belge, StringBuilder kullanımının temel adımlarını açıklamış ve örneklerle desteklemiştir.