Cours: Pratiquer JavaScript ES6 & plus

Notions

- L'opérateur utilisé pour ces deux fonctionnalités est « ... »
- Spread : Permet de séparer et récupérer les éléments d'un tableau ou d'un objet.
 Un tableau et un objet ne peuvent pas être dupliqués directement. En effet cela reviendrait à faire une copie de référence (pointeur).
- ► Il est possible de combiner le « Destructuring » et l'opérateur « Spread »
- ▶ Rest : permet de regrouper une liste d'arguments passée en paramètre de fonction dans un tableau unique et d'utiliser les fonctions disponibles sur les tableaux.

H2Prog.com

Module: Spread & Rest

console.log(persos);

```
Exemples
        const notes = [5,10,15,20];
                                         Ce n'est que la
        const tab = notes;
                                                            [ 5, 10, 15, 20, 15, 20
                                         référence qui
        tab.push(15,20);
                                                           [ 5, 10, 15, 20, 15, 20
                                         est copiée !!!
        console.log(notes);
        console.log(tab);
        const notes = [5,10,15,20];
                                                                 10, 15, 20 ]
        const tab = [...notes];
                                                                 10, 15, 20, 15, 20
        tab.push(15,20);
        console.log(notes);
        console.log(tab);
                                                   let perso = {
                                                      nom: "wawa",
        const perso = {
                                                      classe: "Guerrier",
           nom : "Milo",
                                                      force:5,
                                                                               Spread +
           age : 31
                                                      agilite:3.
                                                                            destructuring
                                                      intelligence:2,
         const persoGuerrier = {
           ...perso,
           type: "Guerrier",
                                                  let {nom,classe ...carac} = perso;
           force: 5
                                                   console.log(`Nom : ${nom} - Classe : ${classe}`);
                                                   console.log(carac);
       console.log(perso);
        console.log(persoGuerrier);
                                                         Nom : wawa - Classe : Guerrier
                                                        { force: 5, agilite: 3, intelligence: 2 }
 nom: 'Milo', age: 31 }
{ nom: 'Milo', age: 31, type: 'Guerrier', force: 5
        let perso1 = {nom:"Milo",age:31};
        let perso2 = {nom:"Tya",age:20};
                                                                      Milo', age: 31 }.
        let perso3 = {nom:"Lili",age:15};
                                                                      'Tya', age: 20 },
        afficherPersos(perso1,perso2,perso3);
                                                              nom: 'Lili', age: 15 } ]
        function afficherPersos(...persos){
```

« persos » est un

tableau de perso