ベクトル空間の定義

定義 0.1 (ベクトル空間). F を体とし, F の元をスカラーと呼ぶ. 空でない集合 V が F 上のベクトル空間であるとは, V の元に対して, ある 2 つの演算が定義されていてある性質を満たしているときをいう.

- 加法と呼ばれる演算が定まっていて、+ を用いて表し、 $(u,v) \in V \times V$ に対して $u+v \in V$ を対応させる.
- スカラー倍と呼ばれる演算が定まっていて,並べて書き表し, $(c, u) \in F \times V$ に対して $cu \in V$ を対応させる.

さらに次の性質が成り立つ.

- (i) 任意の元 $u, v, w \in V$ に対して, u + (v + w) = (u + v) + w.
- (ii) 任意の元 $u, v \in V$ に対して, u + v = v + u.
- (iii) V のある元 $\mathbf{0}$ が存在し、 $\mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$ を任意の $\mathbf{u} \in V$ に対してみたす.
- (iv) 任意の元 $u \in V$ に対して, V の元 -u が存在して, u + (-u) = (-u) + u = 0 を満たす.
- (v) 任意のスカラー $a,b \in F$, F の単位元 1 と任意の元 $u,v \in V$ に対して、次が成り立つ.

$$a(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = a\mathbf{u} + a\mathbf{v}$$
$$(a+b)\mathbf{u} = a\mathbf{u} + b\mathbf{u}$$
$$(ab)\mathbf{u} = a(b\mathbf{u})$$
$$1\mathbf{u} = \mathbf{u}$$

- ベクトル空間のことを線形空間ともいう。
- ベクトル空間 V の元のことをベクトルという。
- ベクトル空間 V に対して, F を**係数体**という.
- ・ ℝ 上のベクトル空間を実ベクトル空間といい。
 © 上のベクトル空間を複素ベクトル空間という。
- 条件 (i) から (iv) は (V,+) がアーベル群であるということ.

定義 0.2.~U をベクトル空間 V の空でない部分集合とする. U の 1 次結合とは、

$$a_1 \boldsymbol{u}_1 + \cdots + a_n \boldsymbol{u}_n = \sum_{i=1}^n a_i \boldsymbol{u}_i$$

という形のベクトルである. つまり、ベクトル $u_1, \dots, u_n \in U$ をそれぞれ $a_1, \dots, a_n \in F$ 倍したものの和である. スカラー a_1, \dots, a_n を 1 次結合の係数という. 1 次結合が自明であるとは、すべての係数 a_i が 0 であるときをいう.

ベクトル空間の例に関しては次回にする.

定義より簡単に得られる性質

0 を零ベクトルという.

命題 0.3 (零ベクトルの一意性). ベクトル空間 V の任意のベクトル v に対して.

$$v + 0 = v \tag{1}$$

となるような V のベクトル $\mathbf{0}$ が \mathbf{v} によらずにただ一つ存在する.

Proof. 一意性について示す. いまベクトル $\mathbf{0}$ と $\mathbf{0}'$ が (1) をみたすとする. 任意のベクトル \mathbf{v} , \mathbf{v}' に対して、定義 (iii) より、次が成り立つ.

$$v + 0 = v$$
$$v' + 0' = v'$$

ここでvとv'は任意だったので,v = 0'とv' = 0を代入して,

$$0 = 0 + 0' = 0' + 0 = 0'$$

を得る.

命題 0.4. あるベクトルxが, あるベクトルvに対して,

$$\boldsymbol{v} + \boldsymbol{x} = \boldsymbol{v}$$

 $\sum x = 0$

Proof. v に対して -v が存在して, v+x=v の両辺に加えることで, 左辺は

$$v + x + (-v) = v + (-v) + x = 0 + x = x$$

となり、右辺はv + (-v) = 0となるので主張を得る.

命題 0.5. 任意のスカラー $a \in F$ と任意のベクトル v に対して、

- (i) 0v = 0
- (ii) a0 = 0
- (iii) $(-1)\boldsymbol{v} = -\boldsymbol{v}$

Proof.

$$0\mathbf{v} = (0+0)\mathbf{v} = 0\mathbf{v} + 0\mathbf{v}$$

したがって両辺-0vを加えると、

$$0 = 0v$$

を得る. また, 定義から 0 は 0+u=u+0=u を任意の $u\in V$ に対してみたすので、特に u=0 とすると、

$$0 + 0 = 0$$

が成り立つ. よって

$$a0 = a(0+0) = a0 + a0$$

となるから a0 = 0 が成り立つ.

定義より 1v = v であるから、

$$v + (-1)v = 1v + (-1)v = (1-1)v = 0v = 0$$

となるから両辺 -v を加えると、

$$(-1)\boldsymbol{v} = -\boldsymbol{v}$$

を得る.

定理 0.6 (逆元の一意性). ベクトル空間 V の任意の元 a に対し、その逆元 -a はただ一つ存在する.

Proof. a', a'' を a の逆元とする. まず

$$a' = a' + 0$$

が成り立つ. a'' は a の逆元だから a + a'' = 0 が成り立つので、

$$a' = a' + 0$$

= $a' + (a + a'')$
= $(a' + a) + a''$
= $(0) + a''$
= a''

ここで a' + a = 0 および加法の推移律を用いた. したがって, 一意性が成り立つ.