js基础知识

从输入url到获得页面经历的所有事情(越细越好)

原型链继承

es6新特性

DOM事件和事件流

盒子模型

事件循环

BFC

Flex

Promise原理以及手写代码

vue响应式原理

vue虚拟dom & diff算法

前端性能优化

防抖和节流

HTTP缓存

常见算法(排序洗牌等)

事件循环原型链

vue响应式原理

HTTP缓存

防抖和节流

vue3解决什么问题

Vue 为什么不能检测数组和对象的变化,怎么处理(为什么通过索引操作数组不能触发响应式)

vue router原理

v-model实现原理

vue.nexttick

https的过程

性能优化

promise(基本上要求可以手写Promise.all方法,这个问的最多)a

sync/await

从输入url到看到页面经历的所有事情(越细越好,这道题知识点非常多)

跨域形成原因以及解决方案

深拷贝和浅拷贝(也会问到JSON.stringify JSON.parse这种方案的弊端)

箭头函数和普通函数有什么区别

最近在看什么新技术

CSRF & XSS

chrome设置小于12px字体

node和浏览器事件循环有何不同

webpack tree shaking

map & set前端有哪些技术(腾讯面试题,面试官会顺着你说的技术一个一个展开问)

实现一个call/bind(call,apply,bind区别)

get 和 post 的区别

BFC

Yield

如何给localStorage加上max-age功能

Object.defineProperties都有那些参数,以及参数解释

requestAnimation

手写原型链和js各种继承模式

让你重新做你做过的项目有什么可以改进的地方

让一个元素消失的几种做法，有何不同，对子元素的影响

如何遍历对象(接下来会问有何不同)

搜索框输入需要注意的点(其实还是在问防抖)

原生实现inserAfter

事件委托应用场景，e.target和e.currentTarget区别

HTTP缓存，

对应字段，cache-contron都有那些值

new过程都发生了什么

排序算法(冒泡,快排)

洗牌算法

v1.2.3 v0.3.0 这样的版本号比大小(找简单方法,不要随便写一个循环的版本)

广度优先遍历

用O(n)的复杂度合并两个有序数组

数组生成树形结构