

# THE TWELVE-FACTOR APP

## INTRODUCTION

In the modern era, software is commonly delivered as a service: called *web apps*, or *software-as-a-service*. The twelve-factor app is a methodology for building software-as-a-service apps that:

- Use **declarative** formats for setup automation, to minimize time and cost for new developers joining the project;
- Have a **clean contract** with the underlying operating system, offering **maximum portability** between execution environments;
- Are suitable for **deployment** on modern **cloud platforms**, obviating the need for servers and systems administration;
- **Minimize divergence** between development and production, enabling **continuous deployment** for maximum agility;
- And can **scale up** without significant changes to tooling, architecture, or development practices.

The twelve-factor methodology can be applied to apps written in any programming language, and which use any combination of backing services (database, queue, memory cache, etc).

## BACKGROUND

The contributors to this document have been directly involved in the development and deployment of hundreds of apps, and indirectly witnessed the development, operation, and scaling of hundreds of thousands of apps via our work on the [Heroku](#) platform.

This document synthesizes all of our experience and observations on a wide variety of software-as-a-service apps in the wild. It is a triangulation on ideal practices for app development, paying particular attention to the dynamics of the organic growth of an app over time, the dynamics of collaboration between developers working on the app's codebase, and [avoiding the cost of software erosion](#).

Our motivation is to raise awareness of some systemic problems we've seen in modern application development, to provide a shared vocabulary for discussing those problems, and to offer a set of broad conceptual solutions to those problems with accompanying terminology. The format is inspired by Martin Fowler's books [Patterns of Enterprise Application Architecture](#) and [Refactoring](#).

## WHO SHOULD READ THIS DOCUMENT?

Any developer building applications which run as a service. Ops engineers who deploy or manage such applications.

## THE TWELVE FACTORS

**I. Codebase**    จะใช้ version control ตัวไหน  
ทุกครั้งที่ build ต้องมีหมายเลขเวอร์ชันกำกับเสมอ

**One codebase tracked in revision control, many deploys**

**II. Dependencies**    dependency ควรแยกจากซอฟต์แวร์ และระบุเวอร์ชันที่ใช้ให้ชัดเจน

**Explicitly declare and isolate dependencies**

### III. Config configuration ต้องแยกจาก software package และถูกเก็บไว้แต่ละ env เลย (ต้องมาพร้อมกับตอน provisioning)

Store config in the environment

### IV. Backing services เช่น database, file i/o ต้อง plug-in/out ได้ container เข้ามาช่วย

Treat backing services as attached resources

### V. Build, release, run deployment pipeline - แยกแต่ละ env

Strictly separate build and run stages

### VI. Processes การ start/stop service ควรทำได้เร็ว และแยกจากกัน ทำให้ scale ได้ง่าย และไม่กลัวการ fail และทำ zero downtime ได้ เรียกว่า "blue-green deployment" --> container ช่วยได้มาก

Execute the app as one or more stateless processes

### VII. Port binding ทุก service ต้องมี port ประจำตัว container ทำให้ run บน port เดียวกันได้ แต่ต้อง map ออกข้างนอก คือทำ port binding

Export services via port binding

### VIII. Concurrency scale อย่างไร หากระบบเราต้องการ stateful ต้องใช้พวก NoSQL เข้าช่วย

Scale out via the process model

### IX. Disposability ทุก service ต้อง graceful shutdown = ปิดอย่างดี ๆ 1.ไม่รับงานใหม่ 2.ทำงานให้เสร็จ แล้วค่อย shutdown

Maximize robustness with fast startup and graceful shutdown

### X. Dev/prod parity dev/acpt/prod ให้เหมือนกันมากที่สุด

Keep development, staging, and production as similar as possible

### XI. Logs มอง log เป็น event แล้วเก็บเป็น stat error/success rate เพื่อให้ replicate error ได้ > log พัง app ต้องไม่พัง

Treat logs as event streams

### XII. Admin processes ไม่ใช่เกิดปัญหา ก็ restart อย่างเดียว ไม่ได้แก้ปัญหา เวลา admin ทำควรเก็บเป็น script ไว้เพื่อ execute ภายหลัง

Run admin/management tasks as one-off processes

[Deutsch \(de\)](#) | [한국어 \(ko\)](#) | [Українська \(uk\)](#) | [Français \(fr\)](#) | [Brazilian Portuguese \(pt\\_br\)](#) | [Polski \(pl\)](#) | [Español \(es\)](#) | [简体中文 \(zh\\_cn\)](#) | [日本語 \(ja\)](#) | [Turkish \(tr\)](#) | [Русский \(ru\)](#) | [Italiano \(it\)](#) | [English \(en\)](#)

Written by Adam Wiggins

Last updated Jan 30, 2012

[Sourcecode](#)

[Download ePub Book](#)

[Privacy Policy](#)